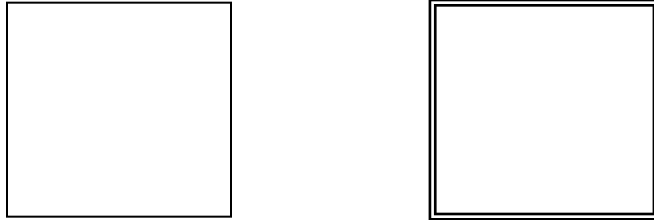


## Taller # 7 (Presentación de Datos en Pantalla)

- 1) Elaborar una Función que permita elaborar un cuadro en pantalla, los parámetros para la función son: cuadro (x1,y1, x2, y2, borde)



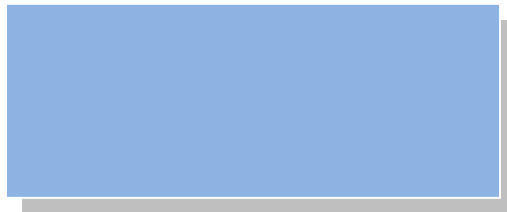
Nota: el borde del cuadro debe permitir que sea simple o doble

- 2) Elaborar una Función que permita laborar un cuadro con relleno como se muestra en la siguiente figura.



Los parámetros defunción son los siguiente: cuadroR (x1,y1, x2, y2, colorRelleno)

- 3) Elaborar una función que permita elaborar una ventana como se muestra en la siguiente figura.



Los parámetros de la función son los siguientes : ventana1 (x1,y1, x2, y2, colorfondo, colorSombra)

- 4) Elaborar una función que permita elaborar una ventana como se muestra en la siguiente figura.



Los parámetros de la función son los siguientes: ventana2 (x1,y1, x2, y2,colortitulo, colorfondo, colorSombra)

- 5) Elaborar una función que permita elaborar una tabla de n columnas por m filas como se muestra en la siguiente figura.

--	--	--	--	--

Los parámetros de la función son los siguientes: tabla (x1,y1,filas,columnas,borde)

**Crear las anteriores funciones en un archivo <\*.h> para que puedan ser implementadas en los siguientes programas.**

- 6) Elaborar un programa que muestre la tabla de códigos ascii a 3 columnas.
- 7) Elaborar un programa que muestre una tabla de colores desde 0 a 255 colores en 4 columnas.
- 8) En el taller #6 implementar un menú (según el punto 17) usando la función ventana2 (x1,y1, x2, y2,colortitulo, colorfondo, colorSombra)

En el taller #6 cualquier punto que se llame desde el menú debe mostrarse con el formato de la función ventana1 (x1,y1, x2, y2, colorfondo, colorSombra)