

Taller # 10 Juego de AHORCADO en C++

```
Te quedan 1 intentos
Ali*ante
Letras intentadas: ARTEZLYIMN
¿Qué letra?

Lo siento. Era: Alicante
```



En este taller cada grupo deberá elaborar en c++ el tradicional juego de ahorcado, los requerimientos que tiene el programa son los siguientes:

- 1) Crear una matriz con los datos iniciales
`char palabras[30][10] = {"vaca", "caballo", "jirafa", ...}`
- 2) El programa debe seleccionar de forma aleatoria una palabra de la matriz de palabras para iniciar el juego.
- 3) El usuario tendrá hasta 6 intentos para adivinar la palabra o las letras que componen la palabra
- 4) El programa debe manejar buena presentación de datos
- 5) También se deben tener en cuenta los requerimientos adicionales comentados en la clase.