

Parte 2: Utilizar ciclos anidados

Para resolver los siguientes problemas:

8. Implementar un algoritmo que diga cuántos números perfectos hay entre 1 y 10000.
9. Implementar un algoritmo que diga cuáles números primos hay entre 1 y 1000 (debe mostrar los números).
10. Hacer un programa que muestre los factoriales de los primeros 10 enteros, debe tener la siguiente salida:

Factorial de 0: 1
Factorial de 1: 1
Factorial de 2: 2
Factorial de 3: 6
Factorial de 4: 24
:
:

11. Implementar las tablas de multiplicar del 10 al 20.