

Taller # 4 Programas con funciones

Elaborar las siguientes funciones usando recursividad.

1. Hacer un procedimiento que muestre por pantalla n veces el mensaje de texto “hola”.
2. Hacer un procedimiento que escriba los primeros N números enteros.
3. Hacer un procedimiento que muestre la tabla de multiplicar de un número N .
4. Hacer un procedimiento que imprima las tablas de multiplicar desde 1 hasta N .
5. Hacer una función que devuelva la sumatoria para los números enteros hasta N .
6. Hacer una función que devuelva el factorial de un número x .
7. Hacer una función que devuelva la sumatoria de los números dados por la expresión xx . Para todos los números entre 1 y n .
8. Implementar una función que eleve un número x a la y (siendo y un entero positivo).
9. Hacer una función que indique si un número x es par o impar.
10. Hacer un procedimiento que muestre por pantalla los submúltiplos de x (entero positivo).
11. Hacer una función booleana que indique si un número es primo o no.
12. Hacer una función que devuelva el n -ésimo número de la serie de Fibonacci.

13. Hacer un procedimiento que muestre por pantalla los n primeros números de la serie de fibonacci.
14. Hacer una función que encuentre y devuelva el mínimo común múltiplo de dos números a y b (enteros positivos).
15. Hacer una función que encuentre y retorne el máximo común divisor entre dos números a y b (enteros positivos).
16. Hacer un procedimiento que indique los pasos a seguir para resolver el problema de las torres de hanoi con n anillos.
17. Hacer un procedimiento completo con un menú de opciones que permita acceder a 16 a los ejercicios anteriores desde la opción seleccionada y volviendo a dar control al programa principal.