

## Taller 6: Cadenas de Caracteres

### Ejercicios

1. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva la longitud de esta. Es decir, implemente la función `strlen`.
2. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva una copia en otra con el contenido de la primera. Es decir implemente la función `strcpy`.
3. Hacer una función que reciba un entero  $N$  y devuelva una cadena de longitud  $N$ , leyendo por pantalla cada uno de los  $N$  caracteres de la cadena.
4. Haga una función que reciba una cadena de caracteres y un carácter, debe devolver la cadena con el caracter adicionado al final. Por ejemplo si la cadena inicial es "casa" y el caracter es 's', debe devolver "casas".
5. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y la invierta en ella misma.
6. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra cadena invirtiendo todos los caracteres de la primera.
7. Haga una función que reciba dos cadenas de caracteres y devuelva otra cadena con la concatenación de las dos primeras. Es decir implemente la función `concat`.
8. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y cuente cuantas vocales tiene.
9. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres y devuelva otra sin las vocales.

10. Hacer una función que lea un string con solo caracteres numéricos y devuelva el número que representa.
11. Hacer una función que reciba una cadena de caracteres e indique si es palíndrome. Una cadena de caracteres es palíndrome si se lee igual al derecho que al revés. Ejemplo: "ojo", "abcdedcba", "a", "dabalear-rozalazorraelabad".
12. Hacer una función boolean que reciba dos cadenas de caracteres e indique si son iguales. Es decir implemente la función `srtcmp`.
13. Hacer una función que reciba dos cadenas de caracteres e indique si la segunda está incluida en la primera (es decir si es substring).
14. Elaborar un menú que llame cada uno de los puntos del taller.