

Josef Doležal

Veta otázky BI-AG1  
ZS 2016/17

# Acyklický orientovaný graf

zdroj a stok

## Acyklický orientovaný graf zdroj a stok

**Acyklický orientovaný graf** Uspořádaná dvojice  $(V, G)$ , kde  $V$  je neprázdná množina vrcholů a  $E$  množina orientovaných hran taková, že neobsahuje cyklus.

**Zdroj** Vrchol, do kterého nevede žádná hrana.

**Stok** Vrchol, ze kterého nevede žádná hrana.

Věta o existenci zdroje v orientovaném  
grafu

Věta o existenci zdroje v orientovaném grafu

Každý orientovaný graf, který neobsahuje cyklus, má alespoň jeden zdroj.

Věta o existenci zdroje v orientovaném  
grafu

Věta o existenci zdroje v orientovaném grafu

Každý orientovaný graf, který neobsahuje cyklus, má alespoň jeden zdroj.

# Algoritmus topologického uspořádání orientovaného grafu



## Algoritmus topologického uspořádání orientovaného grafu

1. Zařaď do fronty všechny vrcholy se vstupním stupněm 0.
2. (dokud není fronta prázdná) Vyber vrchol z počátku fronty
  - - Vypiš vybraný vrchol
  - - Pro každého následníka zkontroluj, jestli po odstranění hrany má vstupní stupeň 0.
  - - Pokud má stupeň 0, přidej ho do fronty.

# Topologické uspořádání orientovaného grafu

## Topologické uspořádání orientovaného grafu

Topologické uspořádání orientovaného acyklického grafu  $G = (V, E)$  je takové pořadí vrcholů  $v_1, v_2, \dots, v_n$  grafu  $G$ , že pro každou hranu  $(v_i, v_j) \in E$  platí  $i < j$ .

Neorientovaný graf

## Neorientovaný graf

Neorientovaný graf je uspořádaná dvojice  $(V, E)$ , kde

1.  $V$  je množina vrcholů
2.  $E$  je množina hran

Hrana je dvouprvková podmnožina  $V$ .

Orientovaný graf

## Orientovaný graf

Orientovaný graf  $G$  je uspořádaná dvojice  $(V, E)$ , kde

- $V$  je neprázdná konečná množina vrcholů
- $E$  je množina orientovaných hran

Orientovaná hrana  $(u, v) \in E$  je uspořádaná dvojice různých vrcholů  $u, v \in V$ .

Říkáme, že  $u$  je předchůdce  $v$  a  $v$  je následník  $u$ .

Úplný graf  $K_n$



Úplný graf  $K_n$

Úplný graf na  $n$  ( $n \geq 1$ ) vrcholech  $K_n$  je graf  $\left(v, \binom{V}{2}\right)$ , kde  $|V| = n$ .

Úplný bipartitní graf  $K_n$

## Úplný bipartitní graf $K_n$

Nechť  $n \geq 1$  a  $m \geq 1$ . Úplný bipartitní graf  $K_{n,m}$  s  $n$  vrcholy v jedné partitě a  $m$  vrcholy v druhé partitě je graf  $(A \cup B, \{\{a, b\} | a \in A, b \in B\})$ , kde  $A \cap B = \emptyset, |A| = n$  a  $|B| = m$ .

Kružnice  $C_n$

## Kružnice $C_n$

Nechť  $n \geq 1$ . Kružnice délky  $n$  (s  $n$  vrcholy) je graf  $(1, \dots, n, i, i+1 | i \in 1, \dots, n-1 \cup 1, n)$ .

Cesta  $P_m$

## Cesta $P_m$

Nechť  $m \geq 0$ . Cesta délky  $m$  (s  $m$  hranami) je graf  
 $(0, \dots, m, i, i + 1 | i \in 0, \dots, m - 1)$ .

Doplňěk grafu  $G$



Doplněk grafu  $G$

Doplněk  $\overline{G}$  grafu  $G = (V, E)$  je graf  $\left(V, \binom{V}{2} \setminus E\right)$ .

Izomorfismus grafů

## Izomorfismus grafů

Nechť  $G$  a  $H$  jsou dva grafy. Funkce  $f : V(G) \rightarrow V(H)$ ,  
která:

- je bijekcí,
- pro každou dvojici  $u, v \in V(G)$  platí:  $(u, v) \in E(G) \Leftrightarrow f(u), f(v) \in E(H)$ .

Automorfismus

## Automorfismus

Automorfismus  $G$  je izomorfismus se sebou samý, tedy  
 $f : V(G) \rightarrow V(G)$ , která:

- je bijekcí,
- pro každou dvojici  $u, v \in V(G)$  platí:  $(u, v) \in E(G) \Leftrightarrow f(u), f(v) \in E(G)$ .

Stupeň vrcholu  $\deg_G(v)$

Stupeň vrcholu  $\deg_G(v)$

Počet hran grafu  $G$  obsahujících vrchol  $v$ .

Okolí stupně  $N_G(v)$

Uzavřené okolí



Okolí stupně  $N_G(v)$  Uzavřené okolí

Množina všech sousedů vrcholu  $v$  v grafu  $G$ .

Množinu  $N_G[v] = N_G(v) \cup \{v\}$  nazveme uzavřené okolí.

Regulární graf

## Regulární graf

Graf  $G$  je  $r$ -regulární, pokud stupeň každého vrcholu je  $r$ .

Graf je regulární, pokud je  $r$ -regulární pro nějaké  $r$ .

Princip sudosti a jeho důsledek

Princip sudosti a jeho důsledek

Pro každý graf  $G = (V, E)$  platí

$$\sum_{v \in V} \deg_G(v) = 2|E|$$

Z tohoto vztahu plyne, že počet vrcholů lichého stupně je sudý.

# Reprezentace grafu

## Matice sousednosti

## Reprezentace grafu Matice sousednosti

Čtvercová matice  $A_G = (a_{ij})_{i,j}^n$  je definována předpisem:

$$\begin{cases} 1 & \{v_i, v_j\} \in E \\ 0 & \text{jinak} \end{cases}$$

# Reprezentace grafu

Seznam sousedů



## Reprezentace grafu Seznam sousedů

Pro každý vrchol  $v$  grafu  $G$  uchováváme seznam sousedů (např. spojový seznam). Paměťová složitost je  $|V| + 2|E|$ .

Indukovaný podgraf

## Indukovaný podgraf

Graf  $H$  je indukovaný podgraf grafu  $G$ , když  
 $V(H) \subseteq V(G)$  a  $E(H) = E(G) \cap \binom{V(H)}{2}$ .

Podgraf se značí  $H \leq G$ .

Sled

Sled

Doplnit

Cesta v grafu

## Cesta v grafu

Podgraf izomorfní nějaké cestě  $P$ . Délka cesty je počet hran.  
V ohodnoceném grafu je pak délka součtem ohodnocení jednotlivých hran.

Souvislá komponenta



## Souvislá komponenta

Indukovaný podgraf  $H$  grafu  $G$ , který:

- je souvislý ( $\forall u, v \in V : \exists P(u, v)$ ),
- vyvrací existenci souvislého podgrafu  $F$ ,  $F \neq H$  takového že  $H \subseteq F$ .

V inkluzi se jedná o maximální souvislý podgraf.

# DFS

Prohledávání do hloubky

## DFS Prohledávání do hloubky

Po výběru počátečního vrcholu  $p$  z  $V$  spuštěn rekurzivní algoritmus:

- Pokud je  $p$  otevřený vrať se (*return*).
- Označ  $p$  jako otevřený.
- Pro každého následníka spust' rekurzivně *DFS* algoritmus.
- Po projití všech následníků označ uzel jako uzavřený.

Orientovaná cesta

$P_m$

## Orientovaná cesta $P_m$

Nechť  $m \geq 0$ . Orientovaná cesta s  $m$  hranami  $P_m$  je graf  
 $(\{0, \dots, m\}, \{(i, i+1) \mid i \in \{0, \dots, m-1\}\})$ .  
(Oproti standardní cestě se jedná o množinu uspořádaných dvojic)

Orientovaná kružnice

$$C_n$$

## Orientovaná kružnice $C_n$

Nechť  $n \geq 2$ . Orientovaná kružnice s  $n$  vrcholy je graf  $(\{1, \dots, n\}, \{(i, i+1) \mid i \in \{1, \dots, n-1\}\} \cup \{(n, 1)\})$

Vstupní stupeň

$$\deg_G^+(v)$$



Vstupní stupeň  $\deg_G^+(v)$

Počet orientovaných hran  
končících ve vrcholu  $v$ .

Výstupní stupeň

$$\deg_G^+(v)$$

Výstupní stupeň  $\deg_G^+(v)$

Počet orientovaných hran hran orientovaného grafu  $G$   
vycházejících z vrcholu  $v$ .

# Symetrizace

orientovaného grafu

## Symetrizace orientovaného grafu

Neorientovaný graf  $\text{sym}(G) = (V', G')$  kde  $V' = V$ , a  $u, v \in E'$  právě když  $(u, v) \in E$  nebo  $(v, u) \in E$ .

Slabá souvislost

## Slabá souvislost

Graf  $G = (V, E)$ , jehož symetrizace  $\text{sym}(G)$  je souvislá.

Silná souvislost



## Silná souvislost

Graf, kde pro každé vrcholy  $u, v \in V$  existuje orientovaná cesta z  $u$  do  $v$  a současně existuje orientovaná cesta z  $v$  do  $u$  (ne nutně ta samá).

Strom, les a list

## Strom, les a list

**Strom** Graf  $G$ , který je souvislý a acyklický.

**Les** Graf  $G$ , který neobsahuje kružnice (nesouvislý, komponenty jsou stromy).

**List** Vrchol  $v$  jehož stupeň  $\deg_G(v) = 1$ .

Tvrzení o existenci listů

## Tvrzení o existenci listů

Každý strom  $T$  s alespoň 2 vrcholy obsahuje alespoň 2 listy.  
Lze dokázat pomocí hledání nejdelší cesty.

Věta o trhání listů

## Věta o trhání listů

Je-li  $G = (V, E)$  graf na alespoň 2 vrcholech a  $v \in V(G)$  je list. Pak:

- $G$  je strom.
- $G - v$  je strom.

Vlastnosti stromů



## Vlastnosti stromů

- $G$  je strom.
- Pro každé dva vrcholy  $u, v \in V$  existuje právě jedna cesta z  $u$  do  $v$ .
- $G$  je souvislý a vynecháním libovolné hrany vznikne nespojitý graf.
- $G$  je souvislý a platí  $|V| = |E| + 1$ .

Kostrá grafu

## Kostra grafu

Nechť  $G$  je souvislý.

Podgraf  $K$  grafu  $G$  nazveme kostrou  $G$ , pokud  
 $V(K) = V(G)$  a  $K$  je strom.

Vzdálenost dvou vrcholů  $d(u, v)$

Vzdálenost dvou vrcholů  $d(u, v)$

Délka nejkratší cesty v  $G$  spojující  $u$  a  $v$ .  
Pokud cesta neexistuje (jsou z jiných komponent),  
pak  $d(u, v) = \infty$ .

# Prohledávání do šířky

BFS

## Prohledávání do šířky BFS

*DFS* začíná výběrem počátečního vrcholu  $s$  a dej mu hodnotu 0, následně:

- Označ všechny vrcholy jako nenalezené.
- Přidej  $s$  do fronty.
- Dokud není fronta prázdná
  - Odeber vrchol fronty  $v$  a pro každého jeho následníka  $w$ :
  - Je-li  $w$  nenalezený, označ ho jako nalezený a jeho hodnotu nastav na hodnotu  $v + 1$ ,  $w$  přidej do fronty

# Vlastnosti kostry BFS



Vlastnosti kostry BFS

Doplnit