



ZADÁNÍ BAKALÁ SKÉ PRÁCE

Název: iOS aplikace k ovládání 3D tiskáren
Student: Josef Doležal
Vedoucí: Ing. Miroslav Hron ok
Studijní program: Informatika
Studijní obor: Softwarové inženýrství
Katedra: Katedra softwarového inženýrství
Platnost zadání: Do konce letního semestru 2017/18

Pokyny pro vypracování

Cílem práce je vytvořit mobilní iOS aplikaci, která bude komunikovat s OctoPrint serverem a pomocí n ho ovládat 3D tiskárnu.

1. Navrhn te a implementujte iOS aplikaci, která bude pomocí OctoPrint REST API komunikovat s 3D tiskárnou. Využijte programovací jazyk Swift 3.
2. Aplikace musí implementovat všechny funkce OctoPrint API.
3. Aplikace automaticky nalezne dostupné OctoPrint servery na lokální síti.
4. Aplikace bude ukazovat video stream z OctoPrint serveru, pokud bude k dispozici.
5. Výsledná aplikace bude obsahovat optimalizované rozhraní pro zařízení iPhone a iPad.
6. Kód musí být open source, dobře strukturovaný, řádně otestovaný, vhodně okomentovaný a dokumentovaný (obojí v anglickém jazyce).

Seznam odborné literatury

Dodá vedoucí práce.

Ing. Michal Valenta, Ph.D.
vedoucí katedry

prof. Ing. Pavel Tvrdlík, CSc.
děkan

V Praze dne 7. prosince 2016