

MÉTODOS MATEMÁTICOS DE LA INFORMÁTICA

3. Aplicaciones lineales

3.1. Estudia cuáles de las siguientes aplicaciones, definidas de \mathbb{R}^2 en \mathbb{R}^3 , son lineales:

- | | |
|----------------------------------|------------------------------------|
| a) $f(x, y) = (0, y, 0)$ | c) $f(x, y) = (2x + y, 0, 2y + x)$ |
| b) $f(x, y) = (x, x + y, x - y)$ | d) $f(x, y) = (x + y, 2, y)$ |

3.2. Estudia cuáles de las siguientes aplicaciones, definidas de $(\mathbb{R}^3, +, \cdot \mathbb{R})$ en sí mismo, son lineales:

- | | |
|---|--|
| a) $f(x, y, z) = (3x, 4y, 5z)$ | c) $f(x, y, z) = (2x - y, 2y - z, 2z - x)$ |
| b) $f(x, y, z) = (x, x + y, x + y + z)$ | d) $f(x, y, z) = (x, -y, z + 1)$ |

3.3. Sea f un aplicación lineal de \mathbb{R}^2 en \mathbb{R}^3 tal que $f(\vec{u}_1) = \vec{v}_1 + 2\vec{v}_2 - 3\vec{v}_3$, $f(\vec{u}_2) = -\vec{v}_1 + 4\vec{v}_2 - \vec{v}_3$, siendo $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ y $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ las correspondientes bases. Halla la imagen del vector $\vec{u} = (2, -1)$.

3.4. Calcula la matriz asociada a la aplicación lineal f definida entre los espacios vectoriales \mathbb{R}^3 y \mathbb{R}^2 por $f(x, y, z) = (x - y + z, 2x - z)$ respecto de las bases canónicas.

3.5. Se considera la aplicación lineal de \mathbb{R}^2 en \mathbb{R}^3 que está dada por $f(x, y) = (x + y, -y, y - x)$. Halla, respecto de las bases canónicas:

- La matriz asociada.
- Las ecuaciones de la aplicación.
- Una base del núcleo.
- La dimensión del núcleo.
- Una base de la imagen.
- El rango de la aplicación.
- Comprueba la fórmula $n = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } f$

3.6. Se dice que un vector \vec{u} es invariante por una aplicación lineal f si verifica que $f(\vec{u}) = \vec{u}$. Halla todos los vectores invariantes por las aplicaciones lineales de los apartados a), b), c) del ejercicio 3.2.

3.7. Halla todos los vectores que verifican la igualdad $f(\vec{u}) = \lambda \vec{u}$, para algún escalar λ , para las aplicaciones lineales de los apartados a), b) c) del ejercicio 3.2.

3.8. Sea f la aplicación lineal definida entre los espacios vectoriales $(V_3, +, \cdot \mathbb{R})$ y $(V_4, +, \cdot \mathbb{R})$ tal que $f(\vec{u}_1) = \vec{v}_1 + 2\vec{v}_2 - \vec{v}_3 - 2\vec{v}_4$, $f(\vec{u}_2) = \vec{v}_1 - \vec{v}_3$, $f(\vec{u}_3) = \vec{v}_2 - \vec{v}_4$, donde $B_1 = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ y $B_2 = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4\}$ son las bases correspondientes. Halla:

- La imagen del vector $\vec{u} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 - 2\vec{u}_3$.
- La matriz de la aplicación lineal.
- El núcleo y el rango de la aplicación lineal.
- ¿Qué vectores \vec{u} verifican $f(\vec{u}) = -\vec{v}_1 - \vec{v}_2 + \vec{v}_3 + \vec{v}_4$?

3.9. Sea f la aplicación lineal de $(V_3, +, \cdot \mathbb{R})$ en sí mismo, tal que $f(\vec{u}_1) = \vec{v}_1 + \vec{v}_3$, $f(\vec{u}_2) = 2\vec{v}_1 - \vec{v}_2$, $f(\vec{u}_3) = \vec{v}_2 - \vec{v}_3$, donde $B_1 = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ y $B_2 = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ son dos bases de V_3 . Halla:

- La matriz de la aplicación lineal.
- La dimensión de $\text{Ker } f$ y el rango de la aplicación.
- Las ecuaciones de la aplicación y la imagen del vector $\vec{u} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 + \vec{u}_3$.
- ¿Es inyectiva? ¿Es sobreyectiva? ¿Es biyectiva?

3.10. Sea f una aplicación lineal de $(V_3, +, \cdot \mathbb{R})$ en sí mismo, tal que $f(\vec{u}_1) = 2\vec{u}_1 - \vec{u}_2 - \vec{u}_3$, $f(\vec{u}_2) = -7\vec{u}_2 + \vec{u}_3$, $f(\vec{u}_3) = 3\vec{u}_1 - 2\vec{u}_3$, donde $B_1 = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ es una base de dicho espacio. Halla la matriz de la aplicación lineal f respecto de la base $B_2 = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ donde $\vec{v}_1 = \vec{u}_1 - \vec{u}_3$, $\vec{v}_2 = \vec{u}_1 + \vec{u}_2$, $\vec{v}_3 = \vec{u}_3$.

3.11. Sean f y g dos aplicaciones lineales de $(V_2, +, \cdot \mathbb{R})$ en sí mismo, tales que $f(\vec{u}_1) = 2\vec{e}_1 - \vec{e}_2$, $f(\vec{u}_2) = \vec{e}_1 + \vec{e}_2$, $g(\vec{e}_1) = \vec{v}_1 - 3\vec{v}_2$, $g(\vec{e}_2) = 2\vec{v}_1 + \vec{v}_2$, siendo $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$, $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$, $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2\}$ tres bases del espacio vectorial. Halla:

- La matriz de la aplicación $g \circ f$.
- El núcleo y la imagen de $g \circ f$.
- La imagen del vector $\vec{u} = 5\vec{u}_1 - 2\vec{u}_2$.
- Las ecuaciones de la composición.

3.12. Sean f y g las aplicaciones lineales definidas de \mathbb{R}^2 en \mathbb{R}^3 y de \mathbb{R}^3 en \mathbb{R}^4 tales que $f(-1, 1) = (-2, 1, -2)$, $f(2, 1) = (1, 1, 4)$, $g(1, 1, 2) = (4, 1, 1, 7)$, $g(-1, 0, -2) = (-3, 0, -2, -7)$, $g(3, 2, 0) = (11, 2, -2, -3)$. Halla:

- La matriz de la aplicación $g \circ f$ respecto de las bases canónicas.
- La dimensión del núcleo de $g \circ f$.
- El rango y las ecuaciones de $g \circ f$.

3.13. Sea f la aplicación lineal definida entre los espacios vectoriales \mathbb{R}^3 y \mathbb{R}^4 tal que

$$f(\vec{u}_1) = \vec{v}_1 + 2\vec{v}_3 + \vec{v}_4, \quad f(\vec{u}_2) = \vec{v}_1 - \vec{v}_2 + 2\vec{v}_3, \quad f(\vec{u}_3) = \vec{v}_2 + \vec{v}_4,$$

donde $B_1 = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ y $B_2 = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4\}$ son las bases de los espacios vectoriales. Halla:

- La matriz de la aplicación lineal.
- El núcleo de la aplicación.
- El rango.

3.14. Halla la matriz de la aplicación lineal definida entre \mathbb{R}^3 y \mathbb{R}^4 por

$$f(\vec{u}_1) = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 + 2\vec{v}_3 - \vec{v}_4, \quad f(\vec{u}_3) = \vec{v}_1 - \vec{v}_2 + 3\vec{v}_3,$$

donde $B_1 = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$ y $B_2 = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4\}$ son las bases y se sabe además que el vector \vec{u}_2 pertenece al núcleo. Halla una base de $\text{Im}f$.

3.15. Sea f la aplicación lineal definida entre los espacios vectoriales \mathbb{R}^2 y \mathbb{R}^4 tal que respecto de las

bases $B_1 = \{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ y $B_2 = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4\}$ su matriz asociada es $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 1 & 2 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}$. Se eligen unas

nuevas bases $B_3 = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2\}$ y $B_4 = \{\vec{w}_1, \vec{w}_2, \vec{w}_3, \vec{w}_4\}$ donde

$$\begin{cases} \vec{e}_1 = \vec{u}_1 - 2\vec{u}_2 \\ \vec{e}_2 = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 \end{cases} \quad \begin{cases} \vec{w}_1 = \vec{v}_1 - 2\vec{v}_2 - \vec{v}_3 - \vec{v}_4 \\ \vec{w}_2 = -\vec{v}_2 - \vec{v}_3 \\ \vec{w}_3 = \vec{v}_1 - \vec{v}_3 \\ \vec{w}_4 = \vec{v}_1 \end{cases}$$

Halla la matriz de la aplicación lineal f :

- Cuando se consideran las bases B_1 y B_4 .
- Con relación a B_3 y B_2 .
- Respecto de B_3 y B_4 .

3.16. Se define la aplicación $T : C([a, b]) \rightarrow \mathbb{R}$ del siguiente modo $T(f) = \int_a^b f(t)dt, \forall f \in C([a, b])$. Prueba que T es una aplicación lineal. Dado $n \in \mathbb{N}$ encuentra n funciones linealmente independientes pertenecientes al núcleo de la aplicación.