

Curso Diseño y Desarrollo Web

Objetivo

Introducir al participante en el desarrollo y diseño de sitios web, empezando por el aprendizaje de los componentes HTML5 y CSS3 necesarios, con el fin de contribuir en el fortalecimiento y/o enriquecimiento de conocimientos en estas nuevas tecnologías.

Temario HTM/CSS

1. Introducción a HTML

- ¿Qué es el HTML?
- Ventajas del uso HTML5

2. Etiquetas HTML (3 horas)

- Etiquetas semánticas
- Etiquetas de texto, listas, hipervínculos.
- Control de imágenes.
- Meta tags.
- Estructura de páginas con HTML5.

3. CSS (Hojas de estilo) (3 horas)

- ¿Qué es CSS?
- Introducción al CSS: Identificadores, clases, selectores y pseudoclases.
- Vincula miento de hojas de estilo con HTML.
- Novedades en CSS3.
- Transiciones.
- Maquetación de páginas.

4. Formularios Web (1 horas)

- Campos (inputs).
- Validaciones en el cliente.
- Atributos.

5. Audio y Video (1 hora)

- Contenedor de video
- Contenedor de audio
- Formatos admitidos
- Etiquetas y controles

6. Geolocalización (2 horas)

- Introducción
- API de geolocalización
- Uso de geolocalización

7. Responsive Web Design (Diseño Web Adaptable) (5 horas)

- Introducción.
- Ventajas y conceptos generales.

- Modelo de rejillas con BootStrap.
- Maquetación de sitios responsivos.

8. Posicionamiento Web (SEO) (2 horas)

- Introducción
- Conceptos (uso de MetaTags)
- Mejores prácticas.

9. GIT (SEO) (3 horas)

- ¿Qué es?
- Funcionalidades de GIT.
- Git para administrar archivos desde Dreamweaver.
- Realizar publicaciones en repositorio de GIT.

Actualización Dreamweaver

1. Generalidades (Durante la temática del curso)

- Nuevas funciones de búsqueda y reemplazo de archivos.
- Resaltado en vivo de búsqueda y reemplazo.
- Uso de la barra de herramientas derecha de accesos rápidos y su personalización.
- Previsualización imágenes desde el editor de HTML y CSS.
- Realce de etiquetas (Tag highlighting), colapsar/descolapsar HTML y CSS.
- Mejora en la visualización de código con sangría automática.
- Interfaz de usuario más moderna.
- Espacios de trabajo (estándar y desarrollador).
- Barra de estado.
- Menús contextuales.

2. Novedades en Programación (Durante la temática del curso)

- Edición rápida de CSS.
- Ayuda en definición de etiquetas HTML y CSS.
- Definición de ayuda en cierres de etiquetas.
- Cursores múltiples para aplicación de etiquetas HTML.
- Definición rápida de código CSS desde el HTML.
- Documentación de propiedades CSS.
- Sugerencia de código CSS.

Duración del Curso

- 20 horas de contenido.
- 4 horas para el desarrollo de proyecto final.