


CURSO

**Diseño Web con
Adobe
Dreamweaver CC**

Presentado por:


Ing. José Fernando Ramos

Abril, 2018


	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	2

CONTENIDO

Contenido	2
Introducción.....	4
Objetivos	4
General	4
Especificos	4
Curso Diseño Web con Adobe Dreamweaver	5
¿Qué es HTML?.....	5
Marcador HTML.....	5
Elementos.....	5
Atributos.....	6
HTML5	6
Ventajas	6
Estructura basica de documento HTML5	7
Etiquetas HTML	8
Metadatos	8
Scripting.....	8
Semánticas	8
Estructura de etiquetas semánticas	9
Cotenido de Texto	9
Contenido Incrustado.....	11
Tablas.....	12
Atributos de Etiquetas.....	15
Formularios	16
Tipos de Input.....	17
Atributos de los inputs	19
Espacio de Trabajo con Dreamweaver CC.....	21
Descripción general del espacio de trabajo	21
Hojas de Estilo (CSS)	24
Sintaxis.....	24

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	3

Ejemplos de sintaxis	25
Selectores	26
Identificadores.....	26
Clases.....	27
Elementos HTML	27
Descendente.....	28
Combinación de selectores	28
Selector de hijos	28
Selector adyacente	29
Selector de atributos	29
Pseudoclases	31
Agrupación de selectores	34
Herencia	34
Unidades de Medida	35
Absolutas	35
Relativas	35
Vinculamiento de CSS.....	36
Propiedades de CSS	36
Fuentes	36
Color y fondo	36
Texto.....	37
Margenes.....	37
Rellenos	38
Bordes.....	38
Posicionamiento	39
Tamaño.....	40
Listas.....	40
Tablas.....	41
Interfaz de usuario	41

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	4

INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene como finalidad presentar información, conceptos, ventajas, desventajas y otros aspectos relacionados al curso de diseño web con Adobe Dreamweaver.


OBJETIVOS

GENERAL

Introducir al participante en el desarrollo y diseño de sitios web, empezando por el aprendizaje de los componentes HTML5 y CSS3 necesarios, con el fin de contribuir en el fortalecimiento y/o enriquecimiento de conocimientos en estas nuevas tecnologías

ESPECIFICOS

- Conocer los conceptos y fundamentos del HTML y CSS.
- Conocer la estructura de etiquetación semántica del HTML5 para poder maquetar sitios web.
- Utilizar el conocimiento adquirido en el curso con el fin de desarrollar un sitio web con los estándares actuales.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	5

CURSO DISEÑO WEB CON ADOBE DREAMWEAVER

¿Qué es HTML?

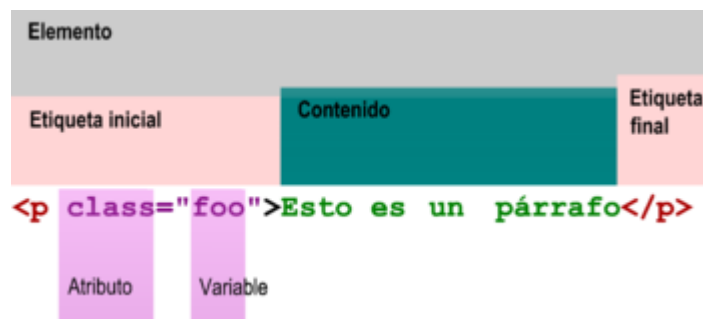
Sigla en inglés de **HyperText Markup Language** (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del *World Wide Web Consortium* (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado

Este lenguaje es fácilmente identificado por la forma en que codifica, específicamente con el uso el uso de **TAGS o etiquetas** de apertura (<tag>) y cierre (</tag>).


MARCADOR HTML

El HTML se escribe en forma de «etiquetas», rodeadas por corchetes angulares (<,>, /). El HTML también puede describir, hasta un cierto punto, la apariencia de un documento, y puede incluir o hacer referencia a un tipo de programa llamado *script*, el cual puede afectar el comportamiento de navegadores web y otros procesadores de HTML.

ELEMENTOS



Los elementos son la estructura básica de HTML. Los elementos tienen dos propiedades básicas: atributos y contenido. Cada atributo y contenido tiene ciertas restricciones para que se considere válido al documento HTML. Un elemento generalmente tiene una etiqueta de inicio (por ejemplo, <nombre-de-elemento>) y una etiqueta de cierre (por ejemplo, </nombre-de-elemento>). Los atributos del elemento están contenidos en la etiqueta de inicio y el contenido está ubicado entre las dos etiquetas (por ejemplo, <nombre-de-elemento atributo="valor">Contenido</nombre-de-elemento>). Algunos elementos, tales como
, no tienen contenido ni llevan una etiqueta de cierre. Debajo se listan varios tipos de elementos de marcado usados en HTML.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	6

ATRIBUTOS

En su mayoría de los atributos de un elemento son pares nombre-valor, separados por un signo de igual «=» y escritos en la etiqueta de comienzo de un elemento, después del nombre del elemento. El valor puede estar rodeado por comillas dobles o simples, aunque ciertos tipos de valores pueden estar sin comillas en HTML.


HTML5



Es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como HTML5, y una variante [XHTML](#) conocida como sintaxis XHTML5 que deberá servirse con sintaxis XML (application/xhtml+xml). Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo. La versión definitiva de la quinta revisión del estándar se publicó en octubre de 2014.

VENTAJAS

- En HTML5, se han tomado en cuenta mejoras en la creación de la estructura del código web y en el manejo óptimo de las etiquetas web. De esta manera, se convierte en un estándar mucho más versátil, que permitirá realizar una interacción mucho más poderosa y simple, mejorando la experiencia de uso por parte del usuario y facilitando la depuración del código web.
- **Nueva estructura de etiquetas mejorada**, esta nueva estructura permite definir por separado el encabezado, la barra de navegación, las secciones de la página web, los textos del sitio, los diálogos y el pie de página de los sitios web. Esta nueva estructura, incluso permite desarrollar blogs con gran facilidad.
- **Inclusión de las etiquetas video y audio**, dicha etiqueta soporta de manera eficiente y estable cualquier opción de ejecución de video y audio, sin generar errores o incluir código flash en nuestro sitio web.
- **Incluye una nueva etiqueta de dibujo sobre la página web**, llamada canvas, que vuelve el proceso de crear dibujos en el sitio web tan fácil como dibujar con aplicaciones como Paint.
- **Mejora la búsqueda semántica**, este nuevo modelo se permite dar un mayor nivel de jerarquía a los elementos que así lo ameritan. **Se puede establecer con mayor claridad cada sección y así facilitar la vida a los buscadores dentro de nuestros sitios mejorando el desempeño SEO de nuestro contenido.**

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	7


ESTRUCTURA BASICA DE DOCUMENTO HTML5

```

1  <!doctype html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="utf-8">
5  <title>Titulo del sitio</title>
6  <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
7  </head>
8
9  <body>
10 <!-- Etiquetas HTML de contenido -->
11
12 <script src="js/javascript.js"></script>
13 </body>
14 </html>
15

```

Nombre	Descripción
<!doctype html>	Identifica el tipo de documento que el navegador interpretará.
<html> </html>	Define el inicio del documento HTML, le indica al navegador que lo que viene desde este punto en adelante debe ser interpretado como HTML.
<head> </head>	Define la cabecera del documento HTML; esta cabecera suele contener información sobre el documento que no se muestra directamente al usuario como, por ejemplo, el título de la ventana del navegador, podemos tener: <ul style="list-style-type: none"> • <title> • <link> • <meta>
<body> </body>	Define el contenido principal o cuerpo del documento. Esta es la parte del documento html que se muestra en el navegador ; dentro de esta etiqueta pueden definirse propiedades comunes a toda la página, como color de fondo y márgenes. Dentro del cuerpo <body> es posible encontrar numerosas etiquetas.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	8

Etiquetas HTML

METADATOS


Nombre	Descripción
<code><title></code>	Identifica el título de la página web, este valor aparece en la ventana del navegador.
<code><link></code>	Utilizado para realizar enlaces de documentos al HTML, típicamente para archivos de hojas de estilo (CSS) o íconos.
<code><meta></code>	Define los metadatos de una página web, normalmente utilizado para las referencias SEO (descripción del sitio, palabras clave, etc).

SCRIPTING

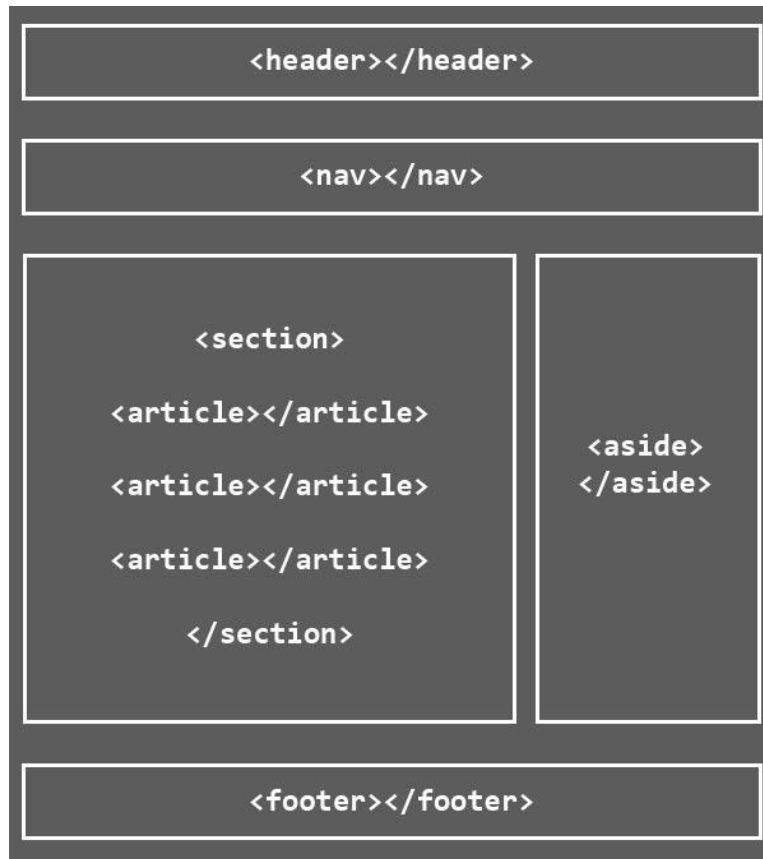
Nombre	Descripción
<code><script></script></code>	Define la inclusión de código JavaScript a la página web, se debe ubicar al final del documento, antes del cierre de <code></body></code>
<code><noscript></noscript></code>	Utilizado para realizar enlaces de documentos al HTML, típicamente para archivos de hojas de estilo (CSS) o íconos.

SEMÁNTICAS

Nombre	Descripción
<code><header></header></code>	Define la cabecera de una página, también puedo incluir dentro de la misma, la etiqueta <code><nav></nav></code>
<code><nav></nav></code>	Define la estructura del árbol o menú de navegación del sitio web.
<code><section></section></code>	Define una sección de contenidos dentro de una página, este puede contener internamente <code><article></article></code> .
<code><article></article></code>	Define contenidos de información de una sección en la página.
<code><aside></aside></code>	Define contenidos tipos sidebar, frecuentemente para menús informativos adicionales, columnas de información o anuncios.
<code><footer></footer></code>	Define el pie de una página web, en esta se detalla información de "copyright", redes sociales, direcciones, entre otras.


	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	9

ESTRUCTURA DE ETIQUETAS SEMÁNTICAS




COTENIDO DE TEXTO

Nombre	Descripción
<h1></h1> <h2></h2> <h3></h3> <h4></h4> <h5></h5> <h6></h6>	Elemento de encabezado, van del mayor h1 al menor h6. Se utiliza para titular las secciones de una página.
<p></p>	Define párrafos de contenido.
<hgroup></hgroup>	Permite la agrupación de etiquetas de encabezados <h1> a <h6>.
<mark></mark>	Utilizado para destacar una palabra, título o párrafo de contenido.
<hr>	Permite una división de contenido, dibuja una línea solida continua en la página web.
 	Permite un saldo o quiebre de contenido.
<pre></pre>	Define un bloque de contenido pre-formateado, típicamente utilizado en

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	10

	códigos de uso técnico (html, programación, etc).
<code><blockquote></blockquote></code>	Representa contenido de citación, pero que visualmente realice una separación o margen del lado izquierdo del navegador.
<code><q></q></code>	Representa una cita textual, básicamente agregar los caracteres “cita textual”
<code><cite></cite></code>	Representa la cita de un contenido, texto literario, etc. (Galileo dijo: "... y, sin embargo, se mueve.").
<code></code> <code></code>	Aplicar un contenido enfatizado o en negrita .
<code></code> <code><i></i></code>	Aplicar un contenido con estilo <i>cursiva</i> .
<code><u></u></code>	Aplicar un contenido <u>subrayado</u> .
<code><s></s></code>	Aplicar un contenido en estilo tachado .
<code><small></small></code>	Convierte un contenido textual a un tamaño de texto más reducido.
<code></code>	<p>Lista ordenada de items o contenido.</p> <pre> Coffee Tea Milk </pre> <p>1. Coffee 2. Tea 3. Milk</p> <p>5. Coffee 6. Tea 7. Milk</p>
<code></code>	<p>Lista desordenada de items o contenido.</p> <pre> Coffee Tea Milk </pre> <p>• Coffee • Tea • Milk</p>


	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	11


<code></code>	Define un ítem o contenido dentro de una lista ordenada ol o desordenada ul. <code>Coffee</code>
<code><a></code>	Representa un enlace interno o externo. <code>Google</code>
<code><div></div></code>	Sirve para crear secciones o agrupar contenidos.

CONTENIDO INCRUSTADO

Nombre	Descripción
<code></code>	Permite la incrustación de una imagen en el contenido. <code></code>
<code><figure></figure></code>	Representa una figura o imagen. <code><figure></code> <code></code> <code></figure></code>
<code><figcaption></figcaption></code>	Representa la leyenda de una figura. <code><figure></code> <code></code> <code><figcaption>Fig.1 - A view of the pulpit rock in Norway.</figcaption></code> <code></figure></code> 
<code><iframe></iframe></code>	Permite la incrustación de contenido HTML, es decir, embebido. <code><iframe src="http://www.google.com"></code> <code></iframe></code>

Fig.1 - A view of the pulpit rock in Norway.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	12


	
<code><video></video></code>	<p>Permite la reproducción de objeto tipo video (mp4, webm, ogg).</p> <pre><video width="320" height="240" controls> <source src="movie.mp4" type="video/mp4"> <source src="movie.ogg" type="video/ogg"> Your browser does not support the video tag. </video></pre>
<code><audio></audio></code>	<p>Permite la reproducción de objetivo tipo audio (mp3, ogg, wav).</p> <pre><audio controls> <source src="horse.ogg" type="audio/ogg"> <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg"> Your browser does not support the audio tag. </audio></pre>
<code><source></code>	<p>Permite la incrustación de recursos multimedia para las etiquetas <code><audio></code> y <code><video></code>.</p> <pre><audio controls> <source src="horse.ogg" type="audio/ogg"> <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg"> Your browser does not support the audio element. </audio></pre>


TABLAS

Nombre	Descripción
<code><table></table></code>	Elemento raíz de una tabla.
<code><tbody></tbody></code>	Representa el bloque de contenido esencial en una tabla.
<code><thead></thead></code>	<p>Representa el bloque de encabezado de las filas en una columna.</p> <pre><table> <thead> <tr> <th>Mes</th> <th>Precio</th> </tr> </thead> </table></pre>
<code><tfoot></tfoot></code>	Representa el bloque de resumen del contenido en una tabla.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	13


	<pre> <table> <tfoot> <tr> <th>Total</th> <th>\$50.00</th> </tr> </tfoot> </table> </pre>
<tr></tr>	Representa una fila dentro en una tabla.
<td></td>	Representa una celda de datos en una tabla.
<th></th>	Representa una celda de encabezado en una tabla.
	<pre> <table> <thead> <tr> <th>Mes</th> <th>Precio</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Enero</td> <td>\$20.00</td> </tr> <tr> <td>Febrero</td> <td>\$30.00</td> </tr> </tbody> <tfoot> <tr> <th>Total</th> <th>\$50.00</th> </tr> </tfoot> </table> </pre> <div> <div>Mes</div> <div>Precio</div> <div>Enero</div> <div>\$20.00</div> <div>Febrero</div> <div>\$30.00</div> <div>Total</div> <div>\$50.00</div> </div> <p>Visualización de la tabla</p>

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	14

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	15

ATRIBUTOS DE ETIQUETAS


Nombre	Elemento	Descripción
id	Global	Identificador el elemento para acceder al mismo desde CSS o Javascript, este indicador debe ser único para cada elemento.
class	Global	Usualmente empleado con CSS para aplicar estilos a elementos con propiedades en común.
href	<a>, <area>, <base>, <link>	La URL de un recurso asociado.
src	<audio>, <iframe>, , <input>, <script>, <source>, <video>	Define la URL de un contenido integrable.
alt		Texto alternativo en caso de que la imagen no se pueda mostrar
colspan	<td>, <th>	Define el número de columnas que una celda debe contener.
rowspan	<td>, <th>	Define el número de filas que una celda de una tabla debe abarcar.
charset	<meta>, <script>	Declara la codificación de caracteres de la página o del script.
content	<meta>	Un valor asociado con http-equiv o name dependiendo del contexto.
for	<label>	Describe elementos que pertenecen a éste.
width	<iframe>, , <input>, <video>	Para los elementos enumerados aquí, esto establece el ancho del elemento.
height	<iframe>, , <video>	Especifica la altura de los elementos enumerados aquí. Para todos los demás elementos, usa la propiedad CSS height en su lugar.
lang	Global	Define el language (de programación) utilizado en el elemento.
target	<a>	Especifica el marco destino en un vínculo. Valores especiales: "_blank" indica una nueva ventana, "_parent" indica el marco padre del marco que contiene el código fuente, "_self" indica el marco donde está el código fuente y "_top" indica la ventana completa del

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	16

		navegador.
title	Global	Texto a ser mostrado cuando el cursor esté sobre el elemento.

FORMULARIOS

Nombre	Descripción
<code><form></form></code>	Representa un formulario para ser enviado a un servidor de procesamiento. <code><form name="" id="" method="POST/GET" action=""></code> <code></form></code>
<code><label></label></code>	Define el título de un control de formulario (input, select, etc). <code><label for="input"></label></code>
<code><input></code>	Representa un campo de datos suministrados dentro de un formulario. <code><input type="text" name="" id=""></code>
<code><select></select></code>	Representa un conjunto de opciones para su selección. <code><select></code> <code><option value="volvo">Volvo</option></code> <code><option value="saab">Saab</option></code> <code><option value="opel">Opel</option></code> <code><option value="audi">Audi</option></code> <code></select></code>
<code><datalist></datalist></code>	Representa un conjunto de opciones predefinidas para otros controles. <code><form action="demo_form.asp" method="get"></code> <code><input list="browsers" name="browser"></code> <code><datalist id="browsers"></code> <code><option value="Internet Explorer"></code> <code><option value="Firefox"></code> <code><option value="Chrome"></code> <code><option value="Opera"></code> <code><option value="Safari"></code> <code></datalist></code> <code><input type="submit"></code> <code></form></code>
<code><optgroup></optgroup></code>	Representa un conjunto de opciones agrupada de forma lógica.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	17

	<pre><select> <optgroup label="Universidad"> <option value="unitec">UNITEC</option> <option value="unah">UNAH</option> </optgroup> <optgroup label="Profesión"> <option value="lic">Licenciado</option> <option value="ing">Ingeniero</option> </optgroup> </select></pre>
<code><option></option></code>	Representa una opción o ítem de la etiqueta <code><select></code> o <code><datalist></code> .
<code><textarea></textarea></code>	Representa un control de edición con multilineas. <pre><textarea rows="4" cols="50"></pre> Ejemplo de contenido dentro de un textarea. <pre></textarea></pre>
<code><button></button></code>	Representa un botón, que realizara el envío para ejecución del formulario.


TIPOS DE INPUT

Existen doce tipos de inputs (`type=""`) en HTML5, más ya los existentes en versión previa, que ayuda a mejorar el trabajo con los formularios, estos nuevos inputs permiten una mejor usabilidad en los dispositivos móviles, su estructura de asignación es sobre el campo `<input>` a través del atributo `type`: `<input type="tel">`.

Nombre	Descripción
Tel	Este tipo de input viene predispuesto con un formato para escribir números telefónicos.
Number	Sirve para escribir solo números. En algunos navegadores, cuando se ejecuta el evento <code>onSubmit</code> no se hace el envío en caso de que el campo <code>number</code> esté lleno de caracteres que no sean numéricos.
Search	Además de proporcionar un campo de entrada, se le agrega un icono de búsqueda para distinguirlo de un campo de navegación.
Color	Este input nos brinda una paleta de colores donde el usuario puede escoger un color de forma dinámica. Es lo que llamamos un colorpicker, con la particularidad que nos lo ofrece el propio navegador.


	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	18

Range	Proporciona un control que se desliza, cambiando automáticamente el valor del campo.
URL	Este tipo de entrada viene con un formato para URL absoluta.
Email	Tiene la capacidad de aceptar únicamente direcciones de correo electrónico. Además, se pueden enviar varios emails separados por comas, si tiene especificado el atributo múltiple.
Datetime	Para obtener fecha del conjunto de la zona horaria UTC.
Date	Para introducir una fecha que no haga parte de del conjunto horario.
Month	Para introducir meses del año.
Week	Ofrece una utilidad para escribir y captar información de semanas.
Time	Obtiene información con horas, minutos y segundos.
Text	Permite introducir un texto alfanumérico.
Password	Control de línea simple cuyo valor permanece oculto. Se puede usar el atributo maxlength para especificar la longitud máxima del valor que se puede introducir.
Radio	Botón radio. Se debe usar el atributo value para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo checked para indicar si el elemento está seleccionado de forma predeterminada. Los botones radio que tengan el mismo valor para su atributo name están dentro del mismo "grupo de botones radio". Solo un botón radio dentro de un grupo puede ser seleccionado a la vez
Checkbox	Casilla de selección. Se debe usar el atributo value para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo checked para indicar si el elemento está seleccionado.
Hidden	Control que no es mostrado en pantalla, pero cuyo valor es enviado al servidor.
Reset	Botón que restaura los contenidos de un formulario a sus valores predeterminados, es utilizado en <code><button></button></code>
Submit	Botón que envía el formulario.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	19

ATRIBUTOS DE LOS INPUTS

Nombre	Elemento	Descripción
type	<button>, <input>, <command>, <embed>, <object>, <script>, <source>, <style>, <menu>	Definir el tipo de valores que tendrá el campo del formulario. <input type="text">
placeholder	<input>, <textarea>	Define una especie de marca de agua que es visualizado en el input, pero desaparece al momento de escribir. <input type="text" placeholder="tu nombre aca">
autofocus	<button>, <input>, <select>, <textarea>	Permite que el input al momento de cargar la página se encuentre con el cursor posicionado para su escritura directa. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" autofocus>
required	<input>, <select>, <textarea>	Define que un campo sea requerido antes de enviar el formulario. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" required>
readonly	<input>, <textarea>	Define un campo del formulario solo para lectura. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" readonly>
disabled	<button>, <input>, <optgroup>, <option>, <select>, <textarea>	Deshabilita todo opción de escritura o selección de un campo del formulario. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" disabled>
maxlength	<input>, <textarea>	Definir una cantidad máxima de caracteres a escribir en un campo. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" maxlength="50">
checked	<input>	Indica que el elemento debería estar marcado al cargar la página.
selected	<option>	define un valor que será seleccionado al cargar la página.

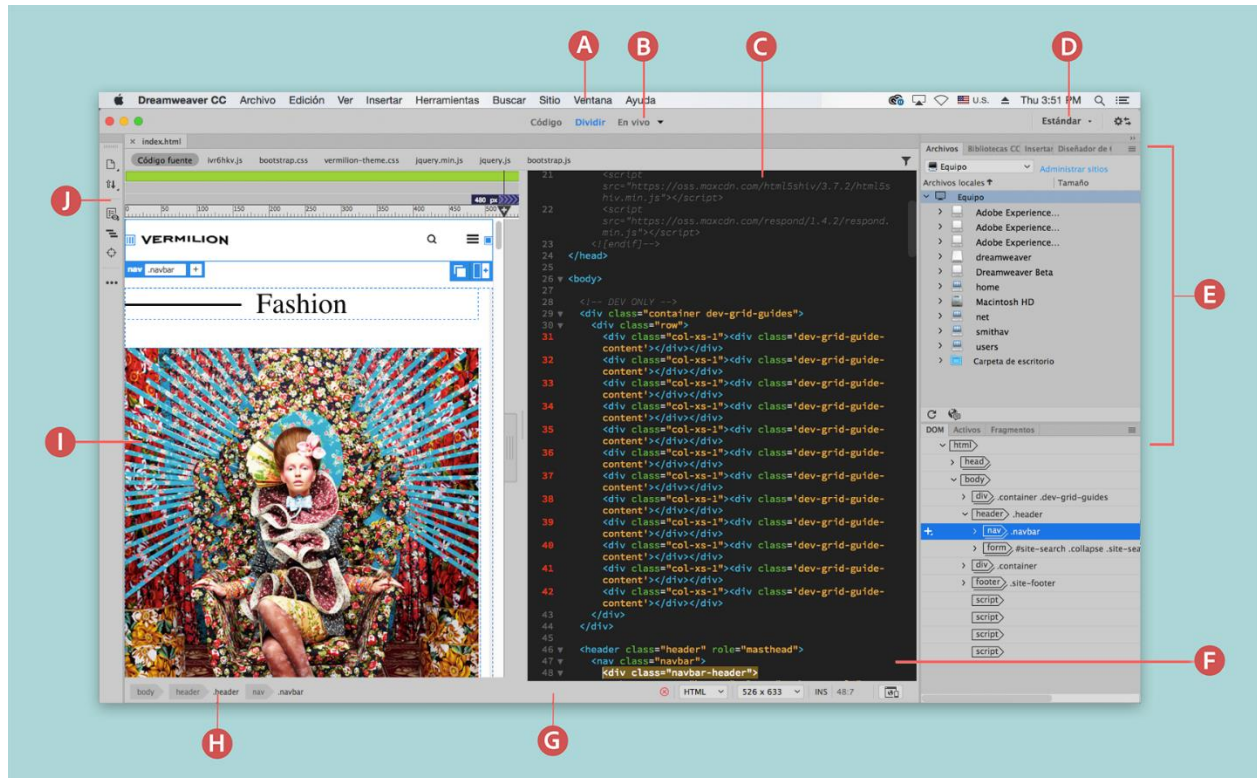
	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	20

action	<form>	Define la URL del programa que procesa la información enviada en el formulario.
cols	<textarea>	Define el número de columnas en un área de texto.
rows	<textarea>	Define el número de filas en un área de texto.
name	Global	Nombre del elemento. Por ejemplo, utilizado por el servidor para identificar los campos en el envío de formularios.
value	<button>, <option>, <input>	Define el valor predeterminado a ser mostrado al cargar la página.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	21

Espacio de Trabajo con Dreamweaver CC

El espacio de trabajo de Dreamweaver permite ver las propiedades de los documentos y los objetos. Además, coloca muchas de las operaciones más frecuentes en barras de herramientas para que pueda realizar cambios en los documentos rápidamente.




- A. Barra de aplicaciones
- B. Barra de herramientas Documento
- C. Ventana Documento
- D. Conmutador de espacios de trabajo
- E. Paneles
- F. Vista de código
- G. Barra de estado
- H. Selector de etiquetas
- I. Vista en vivo
- J. Barra de herramientas

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL ESPACIO DE TRABAJO

El espacio de trabajo incluye los siguientes elementos:

Barra de la aplicación

Se encuentra a lo largo de la parte superior de la ventana de la aplicación y contiene un conmutador de espacios de trabajo, menús (solo Windows) y otros controles de la aplicación.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	22

Barra de herramientas Documento

Contiene botones con opciones para las diferentes vistas de la ventana Documento (como la vista Diseño, la vista en vivo y la vista Código).

Barra de herramientas Estándar

Para mostrar la barra de herramientas Estándar, seleccione Ventana > Barras de herramientas > Estándar. La barra de herramientas contiene botones para realizar las operaciones más habituales de los menús Archivo y Edición: Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar todo, Imprimir código, Cortar, Copiar, Pegar, Deshacer y Rehacer.

Barra de herramientas

Se encuentra en la parte izquierda de la ventana de la aplicación y contiene botones específicos para cada vista.

Ventana Documento

Muestra el documento actual mientras lo está creando y editando.

Inspector de propiedades

Le permite ver y cambiar diversas propiedades del objeto o texto seleccionado. Cada objeto tiene varias propiedades.

Selector de etiquetas

Situado en la barra de estado de la parte inferior de la ventana Documento. Muestra la jerarquía de etiquetas que rodea a la selección actual. Haga clic en cualquier etiqueta de la jerarquía para seleccionar la etiqueta y todo su contenido.

Paneles


Le ayudan a supervisar y modificar el trabajo realizado. Son ejemplos de paneles el panel Insertar, el panel Diseñador de CSS y el panel Archivos. Para ampliar un panel, haga doble clic en su ficha.

El panel Extract

Permite cargar y ver sus archivos PSD en Creative Cloud. Con este panel, puede extraer CSS, texto, imágenes, fuentes, colores, degradados y medidas de las composiciones PSD en su documento.

Panel Insertar

Contiene botones para la inserción de diversos tipos de objeto, como imágenes, tablas y elementos multimedia, en un documento. Cada objeto es un fragmento de código HTML que le permite establecer diversos atributos al insertarlo. Por ejemplo, puede insertar una tabla haciendo clic en el botón Tabla del panel Insertar. Si lo prefiere, puede insertar objetos utilizando el menú Insertar en lugar del panel Insertar.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	23

Panel Archivos

Le permite administrar los archivos y las carpetas, tanto si forman parte de un sitio de Dreamweaver como si se encuentran en un servidor remoto. El panel Archivos también permite acceder a todos los archivos almacenados en el disco local.

Panel Fragmentos

Permite guardar y reutilizar los fragmentos de código en distintos sitios web, sitios e instalaciones de Dreamweaver (con la configuración de sincronización).

Panel Diseñador de CSS

es un inspector de propiedades de CSS que permite crear “visualmente” estilos CSS y archivos, así como definir propiedades y consultas de medios.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	24

Hojas de Estilo (CSS)



hablado o en otros medios.

Hojas de Estilo en Cascada (Cascading Style Sheets) es el lenguaje utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML, esto incluye varios lenguajes basados en XML como son XHTML o SVG. CSS describe como debe ser renderizado el elemento estructurado en pantalla, en papel,

Junto con HTML y JavaScript, CSS es una tecnología usada por muchos sitios web para crear páginas visualmente atractivas, interfaces de usuario para aplicaciones web, y GUIs para muchas aplicaciones móviles (como Firefox OS).

CSS está diseñado principalmente para marcar la separación del contenido del documento y la forma de presentación de este, características tales como las capas o layouts, los colores y las fuentes. Esta separación busca mejorar la accesibilidad del documento, proveer más flexibilidad y control en la especificación de características, permitir que varios documentos HTML compartan un mismo estilo usando una sola hoja de estilos separada en un archivo `.css`, y reducir la complejidad y la repetición de código en la estructura del documento.


También se puede mostrar una página web de manera diferente dependiendo del tamaño de la pantalla o tipo de dispositivo. Los lectores pueden especificar una hoja de estilos diferente, como una hoja de estilos CSS guardado en su computadora, para sobrescribir la hoja de estilos del diseñador.

La especificación CSS describe un esquema prioritario para determinar que reglas de estilo se aplican si más de una regla coincide para un elemento en particular. Estas reglas, aplicadas con un sistema llamado en cascadas, las prioridades son calculadas y asignadas a las reglas, así que los resultados son predecibles.

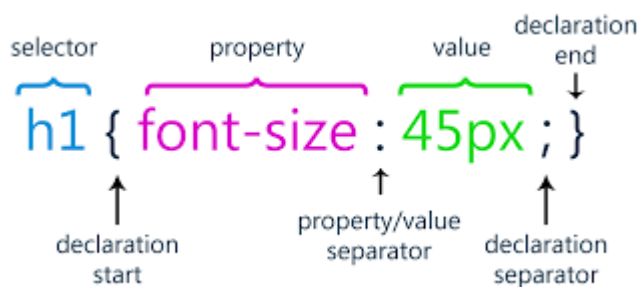
SINTAXIS

La meta básica del lenguaje CSS es permitir al motor del navegador pintar elementos de la página con características específicas, como colores, posición o decoración. La sintaxis CSS refleja estas metas y estos son los bloques básicos de construcción.



	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	25

- El **selector**, **clase o identificador** es un nombre *leíble* y entendible por el diseñador para definir las propiedades que se ha considerado en el diseño del sitio.
- Las **declaraciones** son agrupadas en bloques delimitados por una llave de apertura “{” y otra de cierre “}”, y dentro de este se definen las propiedades y sus valores.
- La **propiedad** define qué característica será considerado por el motor del navegador, se pueden definir varias propiedades para el mismo selector separadas por “;”, ejemplo: tamaño de letra, tipo de letra, etc.
- El **valor** establece la característica de la propiedad que debe ser manejada por el motor del navegador, cada propiedad tiene un conjunto de valores válidos, este valor está definido para cada propiedad y es separado por “:”.



EJEMPLOS DE SINTAXIS

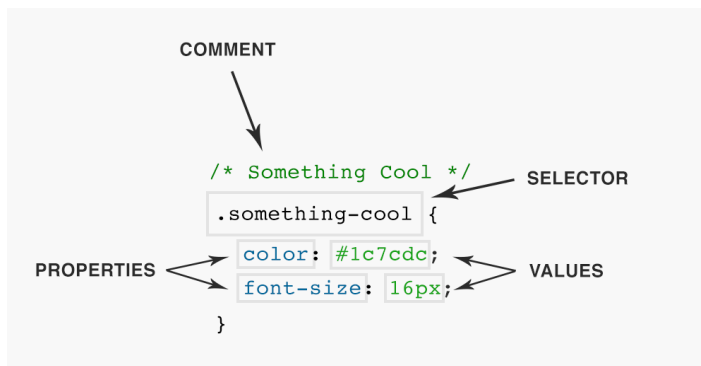
- Selector de etiqueta

```

Selector
p {
    color:blue;
    font-size:18px;
}
    
```

Declarations

- Selector de clase



	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	26

Selectores

Es la parte fundamental e imprescindible conocer y dominar para la aplicación de la apariencia en un sitio web, aplicación o lo que tenga relación en su funcionamiento con CSS.

La **declaración** indica *"qué hay que hacer"* y el **selector** indica *"a quién hay que hacérselo"*. Por lo tanto, los selectores son imprescindibles para aplicar de forma correcta los estilos CSS en una página.

A un mismo elemento HTML se le pueden aplicar varias reglas CSS y cada regla CSS puede aplicarse a un número ilimitado de elementos. En otras palabras, una misma regla puede aplicarse sobre varios selectores y un mismo selector se puede utilizar en varias reglas.

Hay varios tipos de selectores, aunque los más comunes son los identificadores (id), clases (class) y elementos HTML. Cada uno de ellos como hemos comentado tiene un orden de importancia, siendo de mayor a menor:

- Identificadores (id)
- Clases
- Elementos HTML

Además, estos selectores pueden ser agrupados y combinados para conseguir selectores más específicos y por lo tanto con más peso a la hora de aplicar estilos.


IDENTIFICADORES

El id o identificador es el **selector que tiene mayor peso** y siempre que lo usemos para definir una propiedad, esta se aplicará por encima de la clase o elemento de igual nivel. Hay que tener en cuenta que los identificadores son por definición **elementos únicos y que no se repiten en el HTML**, por lo que solo estaremos aplicando dicho estilo a un único elemento.

```
<h1 id="heading">Título del artículo</h1>
```

El identificador del elemento será **#heading**. Siempre utilizaremos en símbolo “#” delante del nombre del identificador.

```
#heading {
  color: green;
}
```

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	27

CLASES

Las **clases son selectores CSS muy flexibles**, ya que, si se pueden repetir, por tanto, podemos aplicar un mismo estilo a varios elementos en el HTML, simplemente repitiendo la asignación de dicha clase.

```
<h1 class="alert">Título del artículo</h1>
```

La clase del elemento será `.alert`. Las clases van precedidas del símbolo de “.” delante del nombre de la misma.

```
.alert {
  color: red;
}
```

- Es posible aplicar estilos a un elemento que cuyo atributo `class` sea asignado.

```
<p class="destacado">Lorem ipsum dolor sit amet...</p>
```

```
p.destacado { color: red }
```

- Podemos aplicar estilos cuyo elemento tiene asignado varias clases al mismo tiempo.


```
<p class="especial destacado error">Párrafo de texto...</p>
```

```
.error.destacado { color: blue; }
```

ELEMENTOS HTML

Los **elementos HTML también pueden ser usados como selectores en CSS**. Sin embargo, es el menos recomendable, pues si el HTML cambia en el futuro, algunos estilos ya definidos en el CSS pueden aplicarse a los nuevos, no teniendo la libertad de editar el HTML libremente. Los selectores de HTML se utilizan sin ningún elemento externo, simplemente en nombre del elemento.

```
h1 {
  color: yellow;
}
```

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	28

DESCENDENTE

Selecciona los elementos que se encuentran dentro de otros elementos. Un elemento es descendiente de otro cuando se encuentra entre las etiquetas de apertura y de cierre del otro elemento.

```
p span { color: red; }
```

HTML

```
<p>
...
<span>texto1</span>
...
<a href="">...<span>texto2</span></a>
...
</p>
```

COMBINACIÓN DE SELECTORES

CSS permite la combinación de uno o más tipos de selectores para restringir el alcance de las reglas CSS.

```
.aviso .especial { ... }
```

El anterior selector solamente selecciona aquellos elementos con un `class="especial"` que se encuentren dentro de cualquier elemento con un `class="aviso"`.


SELECTOR DE HIJOS

Se trata de un selector similar al selector descendente, pero muy diferente en su funcionamiento. Se utiliza para seleccionar un elemento que es *hijo directo* de otro elemento y se indica mediante el "*signo de mayor que*" (`>`).

```
p > span { color: blue; }
```

HTML

```
<p><span>Texto1</span></p>
<p><a href="#"><span>Texto2</span></a></p>
```

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	29

SELECTOR ADYACENTE

El selector adyacente se emplea para seleccionar elementos que en el código HTML de la página se encuentran justo a continuación de otros elementos. Su sintaxis emplea el signo + para separar los dos elementos.

```
elemento1 + elemento2 { ... }
```

HTML

```
<body>
```

```
<h1>Titulo1</h1>
```

```
<h2>Subtítulo</h2>
```

```
...
```

```
<h2>Otro subtítulo</h2>
```

```
...
```

```
</body>
```

La página anterior dispone de dos elementos `<h2>`, pero sólo uno de ellos se encuentra inmediatamente después del elemento `<h1>`. Si se quiere aplicar diferentes colores en función de esta circunstancia, el selector adyacente es el más adecuado:

```
h2 { color: green; }
```

```
h1 + h2 { color: red; }
```

- Las reglas CSS anteriores hacen que todos los `<h2>` de la página se vean de color verde, salvo aquellos `<h2>` que se encuentran inmediatamente después de cualquier elemento `<h1>` y que se muestran de color rojo.


SELECTOR DE ATRIBUTOS

Permiten seleccionar elementos HTML en función de sus atributos y/o valores de esos atributos, para ello existen algunos tipos:

- `[attr=value]` Selecciona los elementos cuyo atributo `attr` tenga exactamente el valor `value`.

```
/* Todos los divs en portugués son verdes. */
div[lang="pt"] {
    color: green;
}
```

```
<div lang="pt">Olá Mundo!</div>
```

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	30

- [attr~=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr tenga por valor una lista de palabras separadas por espacios, una de las cuales sea value.

```
/* Todos los divs en inglés de EE. UU. son azules. */
div[lang~="en-us"] {
    color: blue;
}
```

```
<div lang="en-us en-gb en-au en-nz">Hello World!</div>
```

- [attr^=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr tenga un valor que comience por value.

```
/* Enlaces internos, comenzando con "#" */
a[href^="#"] {
    background-color: gold;
}
```

```
<li><a href="#internal">Enlace interno</a></li>
```

- [attr\$=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr cuyo valor final es value.


```
/* Enlaces que terminan en ".org" */
a[href$=".org"] {
    color: red;
}
```

```
<li><a href="http://example.org">Ejemplo de enlace .org</a></li>
```

- [attr*=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr tenga un valor que contenga value.

```
/* Enlaces con "example" en cualquier parte de la URL */
a[href*="example"] {
    background-color: silver;
}
```

```
<li><a href="http://example.com">Enlace de ejemplo</a></li>
```

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	31

PSEUDOCASES

Una pseudo-clase es en CSS una palabra clave añadida a los selectores, que especifica un estado especial del elemento a seleccionar. Por ejemplo `{{Css Href (": hover")}}` aplicará un estilo cuando el usuario se desplaza sobre el elemento especificado mediante el selector.


Las pseudo-classes, junto con los pseudo-elements, permiten aplicar un estilo a un elemento no sólo en relación con el contenido de la estructura del documento, sino también en relación a los factores externos, como la historia del navegador por ejemplo: (`{{href css (": visited ")}}`,), el estado de su contenido (como `{{ref css (": checked")}}` en algunos elementos de formulario), o la posición del ratón (como `{{cssxref (":hover ")}}` que le permite saber si el ratón está sobre un elemento o no).

Sintaxis


```
selector:pseudo-class {
  property: value;
}
```

Listado de pseudo-classes

Nombre	Descripción	Ejemplo
<code>:link</code>	Representa un elemento que aún no se ha visitado. Coincide con cada elemento no visitado representa un elemento que aún no se ha visitado. Coincide con cada elemento no visitado <code><a></code> , <code><area></code> , o <code><link></code> que tiene un atributo href. que tiene un atributo href.	<pre>a:link { color: red; }</pre>
<code>:visited</code>	Representa enlaces que el usuario ya ha visitado	<pre>a:visited { color: green; }</pre>
<code>:active</code>	Representa un elemento (como un botón) que el usuario está activando. Cuando se usa un mouse, la "activación" generalmente comienza cuando el usuario presiona el botón primario del mouse y termina cuando se suelta. La pseudo-clase <code>:active</code> se usa comúnmente en los elementos <code><a></code> y <code><button></code>	<pre>a:active { color: red; }</pre>
<code>:hover</code>	Coincide cuando el usuario interactúa con un elemento con un dispositivo señalador, pero no necesariamente lo activa. Generalmente se activa cuando el usuario se desplaza sobre un	<pre>a:hover { color: orange; }</pre>

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	32

	elemento con el cursor (puntero del mouse).	
:focus	Representa un elemento (como una entrada de formulario) que ha recibido el foco. Generalmente se activa cuando el usuario hace clic	input:focus { color: red; }
:first-child	Representa el primer elemento entre un grupo de elementos hermanos.	p:first-child { color: lime; }
:last-child	Representa el último elemento entre un grupo de elementos hermanos.	p:last-child { color: lime; }
:nth-child	Coincide con uno o más elementos en función de su posición entre un grupo de hermanos.	:nth-child(2n) { color: #000; } /* Representa los pares (2,4,6, etc) */ :nth-child(2n) /* Representa los impares (1,3,5, etc) */ :nth-child(2n+1) /* Representa el segundo elemento */ :nth-child(2) /* Representa los elementos 5, 10, 15, etc.*/ :nth-child(5n) /* Representa los elementos 4, 7, 10, 13, etc. */ :nth-child(3n+4)
:nth-last-child	Selecciona uno o más elementos en función de su posición entre un grupo de hermanos,	:nth-last-child(4n) { color: lime; }

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	33

	contando desde el final.	}
:checked	Representa cualquier radio (<input type="radio">), checkbox (<input type="checkbox">) u option (<option> en un elemento <select>) que está marcado o conmutado a un estado on .	<pre> :checked { margin-left: 25px; border: 1px solid blue; } /* Elemento Radio, cuando está marcado */ input[type="radio"]:checked { box-shadow: 0 0 0 3px orange; } /* Elemento Checkbox, cuando está marcado */ input[type="checkbox"]:checked { box-shadow: 0 0 0 3px hotpink; } /* Elementos Option, cuando se seleccionan */ option:checked { box-shadow: 0 0 0 3px lime; color: red; } </pre>
:enabled	Representa cualquier elemento habilitado. Un elemento está habilitado si puede ser activado (es decir seleccionado, se puede hacer click en él, acepta que se le introduzca texto, etc.) o si acepta el foco. El elemento también tiene un estado deshabilitado el en cuál, no puede ser activado ni acepta el foco.	<pre> input:enabled { color: blue; } </pre>
:disabled	Representa a cualquier elemento deshabilitado. Un elemento se encuentra deshabilitado si no puede ser activado (por ejemplo ser seleccionado, hacer click en él o aceptar texto de entrada) ni aceptar el foco. El elemento tiene además un estado habilitado en el cual puede ser activado o recibir foco.	<pre> input:disabled { background: #ccc; } </pre>
:after / ::after	Define propiedades después del elemento o selector.	<pre> h2:after { content: ""; } </pre>

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	34

		<pre>display: block; clear: both; font-size: 12px; height: 0; }</pre>
:before / ::before	Define propiedades antes del elemento o selector.	<pre>h2:before { content: ""; font-size: 12px; height: 0; }</pre>

AGRUPACIÓN DE SELECTORES

Cuando tenemos varios selectores que comparten las mismas declaraciones pueden agruparse en una lista separada por comas (,). No se trata de un tipo de selector especial sino de una fórmula abreviada para aplicar las mismas propiedades a distintos selectores en un solo paso.


```
h1,h2,h3{
  color: #000;
  padding-bottom: 20px;
}
```

HERENCIA

Una de las características principales de CSS es la herencia de los estilos definidos para los elementos. Cuando se establece el valor de una propiedad CSS en un elemento, sus elementos descendientes heredan de forma automática el valor de esa propiedad.

```
body{
  font-family: Segoe UI;
  color: #000;
}
```

El selector `body` establece el color de la letra y la tipografía para el elemento `<body>`. No obstante, la propiedad `color` es una de las que se heredan de forma automática, por lo que todos los elementos descendientes de `<body>` muestran ese mismo color de letra.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	35

Unidades de Medida

Las medidas en CSS se emplean, entre otras, para definir la altura, anchura y márgenes de los elementos y para establecer el tamaño de letra del texto. Todas las medidas se indican como un valor numérico entero o decimal seguido de una unidad de medida (sin ningún espacio en blanco entre el número y la unidad de medida).

CSS divide las unidades de medida en dos grupos: absolutas y relativas. Las medidas relativas definen su valor en relación con otra medida, por lo que, para obtener su valor real, se debe realizar alguna operación con el valor indicado. Las unidades absolutas establecen de forma completa el valor de una medida, por lo que su valor real es directamente el valor indicado.

ABSOLUTAS

Consisten en unidades de medida físicas y tienen una relación fija y bien definida unas relativas a otras. Son unidades no escalables, a excepción del porcentaje, que estrictamente hablando no sería una unidad absoluta estándar, aunque así es generalmente considerada.

Unidad	Descripción
px	Píxeles
%	El tamaño actual de la fuente es el 100% (escalable).
cm	Centímetros
in	Pulgadas
mm	Milímetros
pc	Picas (1pc = 12 pt)
pt	Puntos (1pt = 1/72 pulgada)

RELATIVAS

Este tipo de unidad es más flexible y se expresa en forma de porcentaje (%). Me refiero a su flexibilidad porque se adapta de acuerdo al tamaño de otro valor de referencia. Las unidades relativas son fácilmente escalables, las unidades relativas se subdividen en 2 grupos:

- Relativas a la tipografía

Unidad	Descripción
em	Relativo al tamaño de fuente de un elemento. Si, por ejemplo, utilizamos 3em (font-size: 3em); mi texto aumentará 3 veces su tamaño en relación al tamaño que se esté utilizando por defecto.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	36

ex	Aumenta el tamaño de mi letra en cuanto a su altura.
rem	Es igual a (em) con la diferencia de que este actúa en la raíz. O sea, en la letra que esté utilizando por defecto.

- Relativas al viewport - ventana

Unidad	Descripción
vh	1% Altura del dispositivo de visionado (variable dinámicamente)
wh	1% Anchura del dispositivo de visionado (variable dinámicamente)

Vincula miento de CSS

Para enlazar nuestros archivos de `.css` debemos utilizar la etiqueta `<link>` dentro de `<head>` y utilizar el atributo `href` para su ubicación dentro de nuestro servidor de archivos, y nunca olvidar el atributo `rel` con el valor "stylesheet", sin este el motor de navegador no reconocerá las propiedades definidas.

```
<link href="css/style.css" rel="stylesheet">
```


Propiedades de CSS

FUENTES

Propiedad	Descripción	Valor
font-family	Tipografía	Arial, Segoe
font-style	Estilo de la fuente	normal italic oblique
font-weight	Peso de la fuente	normal bold bolder lighter 100 200 300 400 500 600 700 800 900
font-size	Tamaño de la fuente de acuerdo al valor relativo o absoluto:	<longitud> <porcentaje>

COLOR Y FONDO

Propiedad	Descripción	Valor
color	Color del primero plano	#000 rgba(151,49,51,1.00)

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	37


background-color	Color de fondo	color transparent
background-image	Imagen de fondo	url(...) none
background-repeat	Repetición de la imagen de fondo	repeat repeat-x repeat-y no-repeat
background-attachment	Desplazamiento de la imagen de fondo	scroll fixed inherit local
background-position	Posición de la imagen de fondo:	[<porcentaje> <longitud>]{1,2} [top center bottom] [left center right]
background-size	Tamaño de la imagen de fondo	auto contain cover

TEXTO

Propiedad	Descripción	Valor
text-indent	Desplazamiento de la primera línea del texto	<longitud> <porcentaje>
text-align	Alineamiento del texto	left right center justify
text-decoration	Efectos de subrayado, tachado, parpadeo	none inherit line-through overline underline
letter-spacing	Espacio entre caracteres	normal <longitud>
word-spacing	Espacio entre palabras	normal <longitud>
text-transform	Transformaciones del texto a mayúsculas/minúsculas	capitalize uppercase lowercase none
white-space	Comportamiento de los espacios dentro de los elementos	normal pre nowrap pre-wrap pre-line
text-shadow	Sombreado	desplazamiento horizontal, desplazamiento vertical, tamaño desenfoque, color
vertical-align	Alineación vertical del texto	baseline sub super top text-top middle bottom text-bottom <porcentaje> <longitud>

MARGENES

Propiedad	Descripción	Valor
margin-top	Tamaño del margen superior, derecho, inferior	<longitud> <porcentaje> auto

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	38


margin-right	e izquierdo	
margin-bottom		
margin-left		
margin	Margen para varios márgenes simultáneos	<longitud> <porcentaje> auto]{1,4}

RELLENOS

Propiedad	Descripción	Valor
padding-top	Tamaño del relleno superior, derecho, inferior e izquierdo	<longitud> <porcentaje> auto
padding-right		
padding-bottom		
padding-left		
padding	Relleno para varios márgenes simultáneos	<longitud> <porcentaje> auto]{1,4}

BORDES


Propiedad	Descripción	Valor
border-top-width	Anchura del borde superior, derecho, inferior o izquierdo	thin medium thick <longitud>
border-right-width		
border-bottom-width		
border-left-width		
border-width	Anchos de varios bordes individuales	[thin medium thick <longitud>] {1,4}
border-top-color	Color del borde superior, derecho, inferior o izquierdo	<color> transparent
border-right-color		
border-bottom-color		
border-left-color		
border-color	Colores de varios bordes individuales	[<color> transparent] {1,4}

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	39

border-top-style	Estilo del borde superior, derecho, inferior o izquierdo	none hidden dotted dashed solid double groove ridge inset outset
border-right-style		
border-bottom-style		
border-left-style		
border-style	Estilos de varios bordes individuales	[none hidden dotted dashed solid double groove ridge inset outset] {1,4}
border-top	Ancho, estilo y el color para el borde superior, derecho, inferior o izquierdo	<border-top-width> <border-top-style> <border-top-color>
border-right		
border-bottom		
border-left		
border	Ancho, el estilo y el color para los 4 bordes	<border-top-width> <border-top-style> <border-top-color>
border-top-left-radius	esquina superior izquierda redondeada	<longitud> <porcentaje>
border-top-right-radius	esquina superior derecha redondeada	
border-bottom-left-radius	esquina inferior izquierda redondeada	
border-bottom-right-radius	esquina inferior derecha redondeada	
border-radius	esquinas redondeadas	<longitud> <porcentaje> {1,4}

POSICIONAMIENTO

Propiedad	Descripción	Valor
display	Comportamiento del contenedor	inline block list-item run-in inline-block table inline-table table-row-group table-header-group table-footer-group table-row table-column-group table-column table-cell table-caption none
position	Esquema de posicionamiento	static relative absolute fixed
top right bottom	Desplazamiento de la caja (respecto al límite superior, derecho, inferior o izquierdo del contenedor)	<longitud> <porcentaje> auto

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	40

left		
float	Posicionamiento flotante	left right none
clear	Control de cajas adyacentes a los float	none left right both
z-index	Solapamiento de niveles de capas	auto <entero_con_signo>
direction	Sentido direccional de la escritura	ltr rtl
visibility	Visibilidad	hidden collapse visible

TAMAÑO

Propiedad	Descripción	Valor
width	Ancho	<longitud> <porcentaje> auto
min-width	Ancho mínimo	<longitud> <porcentaje>
max-width	Ancho máximo	<longitud> <porcentaje> none
height	Alto	<longitud> <porcentaje> auto
min-height	Alto mínimo	<longitud> <porcentaje>
max-height	Alto máximo	<longitud> <porcentaje> none
line-height	Altura entre las bases del texto	normal <número> <longitud> <porcentaje>

LISTAS

Propiedad	Descripción	Valor
list-style-type	Estilo aplicable a los marcadores visuales de las listas	disc circle square decimal decimal-leading-zero lower-roman upper-roman lower-greek lower-latin upper-latin armenian georgian lower-alpha upper-alpha none
list-style-image	Imagen aplicable a los elementos de las listas	url("http://...") none
list-style-position	Posición dentro de la lista de los elementos marcadores de las listas	inside outside
list-style	Permite establecer el estilo de la lista, la	<list-style-type> <list-style-position>


	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	41

	imagen y/o la posición	<list-style-image>
--	------------------------	--------------------

TABLAS

Propiedad	Descripción	Valor
caption-side	Posición del título de respecto la tabla	top bottom
table-layout	Control del algoritmo usado para el formato de las celdas, filas y columnas	auto fixed
border-collapse	Selección del modelo de los bordes	collapse separate
border-spacing	Espaciado entre los bordes de celdas adyacentes	<longitud> <longitud>
empty-cells	Visibilidad de los bordes de celdas sin contenido	show hide

INTERFAZ DE USUARIO

Propiedad	Descripción	Valor
cursor	Especifica el cursor	[[http://.../cursor.ico,]* [auto crosshair default pointer move e-resize ne-resize nw-resize n-resize se-resize sw-resize s-resize w-resize text wait help progress]]
outline-width	Ancho de la línea exterior	<border-width>
outline-style	Estilo de la línea exterior	<border-style>
outline-color	Color de la línea exterior	<color>
outline	Propiedades individuales de la línea exterior	<outline-color> <outline-style> <outline-width>