

**CURSO**

**Diseño Web con  
Adobe  
Dreamweaver CC**

---

**Presentado por:**


Ing. José Fernando Ramos

**Abril, 2018**

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	2

## CONTENIDO

<b>Contenido .....</b>	<b>2</b>
<b>Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>Objetivos .....</b>	<b>3</b>
General .....	3
Especificos .....	3
<b>Curso Diseño Web con Adobe Dreamweaver .....</b>	<b>4</b>
¿Qué es HTML?.....	4
Marcador HTML.....	4
Elementos.....	4
Atributos.....	5
HTML5 .....	5
Ventajas .....	5
Estructura basica de documento HTML5 .....	6
Etiquetas HTML .....	7
Metadatos .....	7
Scripting.....	7
Semánticas .....	7
Estructura de etiquetas semánticas .....	8
Cotenido de Texto .....	8
Contenido Incrustado.....	10
Tablas.....	11
Atributos de Etiquetas.....	14
Formularios .....	15
Tipos de Input.....	16
Atributos de los inputs .....	18
Espacio de Trabajo con Dreamweaver CC.....	20
Descripción general del espacio de trabajo .....	20

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	3

# INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene como finalidad presentar información, conceptos, ventajas, desventajas y otros aspectos relacionados al curso de diseño web con Adobe Dreamweaver.


## OBJETIVOS

### GENERAL

Introducir al participante en el desarrollo y diseño de sitios web, empezando por el aprendizaje de los componentes HTML5 y CSS3 necesarios, con el fin de contribuir en el fortalecimiento y/o enriquecimiento de conocimientos en estas nuevas tecnologías

### ESPECIFICOS

- Conocer los conceptos y fundamentos del HTML y CSS.
- Conocer la estructura de etiquetación semántica del HTML5 para poder maquetar sitios web.
- Utilizar el conocimiento adquirido en el curso con el fin de desarrollar un sitio web con los estándares actuales.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	4

# CURSO DISEÑO WEB CON ADOBE DREAMWEAVER

## ¿Qué es HTML?

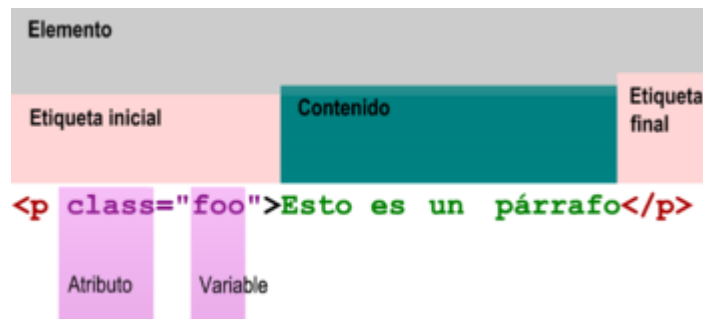
Sigla en inglés de **HyperText Markup Language** (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del *World Wide Web Consortium* (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado

Este lenguaje es fácilmente identificado por la forma en que codifica, específicamente con el uso el uso de **TAGS o etiquetas** de apertura (<tag>) y cierre (</tag>).


## MARCADOR HTML

El HTML se escribe en forma de «etiquetas», rodeadas por corchetes angulares (<,>, /). El HTML también puede describir, hasta un cierto punto, la apariencia de un documento, y puede incluir o hacer referencia a un tipo de programa llamado *script*, el cual puede afectar el comportamiento de navegadores web y otros procesadores de HTML.

## ELEMENTOS



Los elementos son la estructura básica de HTML. Los elementos tienen dos propiedades básicas: atributos y contenido. Cada atributo y contenido tiene ciertas restricciones para que se considere válido al documento HTML. Un elemento generalmente tiene una etiqueta de inicio (por ejemplo, <nombre-de-elemento>) y una etiqueta de cierre (por ejemplo, </nombre-de-elemento>). Los atributos del elemento están contenidos en la etiqueta de inicio y el contenido está ubicado entre las dos etiquetas (por ejemplo, <nombre-de-elemento atributo="valor">Contenido</nombre-de-elemento>). Algunos elementos, tales como <br>, no tienen contenido ni llevan una etiqueta de cierre. Debajo se listan varios tipos de elementos de marcado usados en HTML.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	5

## ATRIBUTOS

En su mayoría de los atributos de un elemento son pares nombre-valor, separados por un signo de igual «=» y escritos en la etiqueta de comienzo de un elemento, después del nombre del elemento. El valor puede estar rodeado por comillas dobles o simples, aunque ciertos tipos de valores pueden estar sin comillas en HTML.


## HTML5



Es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como HTML5, y una variante [XHTML](#) conocida como sintaxis XHTML5 que deberá servirse con sintaxis XML (application/xhtml+xml). Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo. La versión definitiva de la quinta revisión del estándar se publicó en octubre de 2014.

## VENTAJAS

- En HTML5, se han tomado en cuenta mejoras en la creación de la estructura del código web y en el manejo óptimo de las etiquetas web. De esta manera, se convierte en un estándar mucho más versátil, que permitirá realizar una interacción mucho más poderosa y simple, mejorando la experiencia de uso por parte del usuario y facilitando la depuración del código web.
- **Nueva estructura de etiquetas mejorada**, esta nueva estructura permite definir por separado el encabezado, la barra de navegación, las secciones de la página web, los textos del sitio, los diálogos y el pie de página de los sitios web. Esta nueva estructura, incluso permite desarrollar blogs con gran facilidad.
- **Inclusión de las etiquetas video y audio**, dicha etiqueta soporta de manera eficiente y estable cualquier opción de ejecución de video y audio, sin generar errores o incluir código flash en nuestro sitio web.
- **Incluye una nueva etiqueta de dibujo sobre la página web**, llamada canvas, que vuelve el proceso de crear dibujos en el sitio web tan fácil como dibujar con aplicaciones como Paint.
- **Mejora la búsqueda semántica**, este nuevo modelo se permite dar un mayor nivel de jerarquía a los elementos que así lo ameritan. **Se puede establecer con mayor claridad cada sección y así facilitar la vida a los buscadores dentro de nuestros sitios mejorando el desempeño SEO de nuestro contenido.**

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	6


## ESTRUCTURA BASICA DE DOCUMENTO HTML5

```

1  <!doctype html>
2  <html>
3  <head>
4  <meta charset="utf-8">
5  <title>Titulo del sitio</title>
6  <link href="css/style.css" rel="stylesheet">
7  </head>
8
9  <body>
10 <!-- Etiquetas HTML de contenido -->
11
12 <script src="js/javascript.js"></script>
13 </body>
14 </html>
15

```

Nombre	Descripción
<!doctype html>	Identifica el tipo de documento que el navegador interpretará.
<html> </html>	Define el inicio del documento HTML, le indica al navegador que lo que viene desde este punto en adelante debe ser interpretado como HTML.
<head> </head>	Define la cabecera del documento HTML; esta cabecera suele contener información sobre el documento que no se muestra directamente al usuario como, por ejemplo, el título de la ventana del navegador, podemos tener: <ul style="list-style-type: none"> <li>• &lt;title&gt;</li> <li>• &lt;link&gt;</li> <li>• &lt;meta&gt;</li> </ul>
<body> </body>	Define el contenido principal o cuerpo del documento. <b>Esta es la parte del documento html que se muestra en el navegador</b> ; dentro de esta etiqueta pueden definirse propiedades comunes a toda la página, como color de fondo y márgenes. Dentro del cuerpo <body> es posible encontrar numerosas etiquetas.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	7

# Etiquetas HTML

## METADATOS


Nombre	Descripción
<code>&lt;title&gt;</code>	Identifica el título de la página web, este valor aparece en la ventana del navegador.
<code>&lt;link&gt;</code>	Utilizado para realizar enlaces de documentos al HTML, típicamente para archivos de hojas de estilo (CSS) o íconos.
<code>&lt;meta&gt;</code>	Define los metadatos de una página web, normalmente utilizado para las referencias SEO (descripción del sitio, palabras clave, etc).

## SCRIPTING

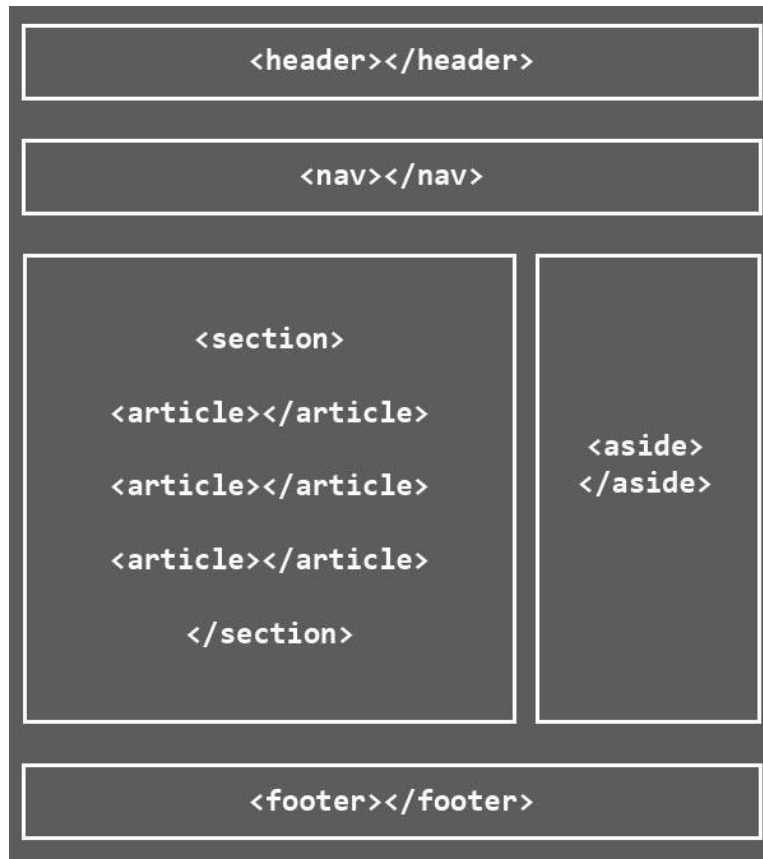
Nombre	Descripción
<code>&lt;script&gt;&lt;/script&gt;</code>	Define la inclusión de código JavaScript a la página web, se debe ubicar al final del documento, antes del cierre de <code>&lt;/body&gt;</code>
<code>&lt;noscript&gt;&lt;/noscript&gt;</code>	Utilizado para realizar enlaces de documentos al HTML, típicamente para archivos de hojas de estilo (CSS) o íconos.

## SEMÁNTICAS

Nombre	Descripción
<code>&lt;header&gt;&lt;/header&gt;</code>	Define la cabecera de una página, también puedo incluir dentro de la misma, la etiqueta <code>&lt;nav&gt;&lt;/nav&gt;</code>
<code>&lt;nav&gt;&lt;/nav&gt;</code>	Define la estructura del árbol o menú de navegación del sitio web.
<code>&lt;section&gt;&lt;/section&gt;</code>	Define una sección de contenidos dentro de una página, este puede contener internamente <code>&lt;article&gt;&lt;/article&gt;</code> .
<code>&lt;article&gt;&lt;/article&gt;</code>	Define contenidos de información de una sección en la página.
<code>&lt;aside&gt;&lt;/aside&gt;</code>	Define contenidos tipos sidebar, frecuentemente para menús informativos adicionales, columnas de información o anuncios.
<code>&lt;footer&gt;&lt;/footer&gt;</code>	Define el pie de una página web, en esta se detalla información de "copyright", redes sociales, direcciones, entre otras.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	8


## ESTRUCTURA DE ETIQUETAS SEMÁNTICAS




## COTENIDO DE TEXTO

Nombre	Descripción
<h1></h1> <h2></h2> <h3></h3> <h4></h4> <h5></h5> <h6></h6>	Elemento de encabezado, van del mayor h1 al menor h6. Se utiliza para titular las secciones de una página.
<p></p>	Define párrafos de contenido.
<hgroup></hgroup>	Permite la agrupación de etiquetas de encabezados <h1> a <h6>.
<mark></mark>	Utilizado para destacar una palabra, título o párrafo de contenido.
<hr>	Permite una división de contenido, dibuja una línea solida continua en la página web.
 	Permite un saldo o quiebre de contenido.
<pre></pre>	Define un bloque de contenido pre-formateado, típicamente utilizado en



	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	9

	códigos de uso técnico (html, programación, etc).
<code>&lt;blockquote&gt;&lt;/blockquote&gt;</code>	Representa contenido de citación, pero que visualmente realice una separación o margen del lado izquierdo del navegador.
<code>&lt;q&gt;&lt;/q&gt;</code>	Representa una cita textual, básicamente agregar los caracteres “cita textual”
<code>&lt;cite&gt;&lt;/cite&gt;</code>	Representa la cita de un contenido, texto literario, etc. ( <b>Galileo</b> dijo: "... y, sin embargo, se mueve.").
<code>&lt;b&gt;&lt;/b&gt;</code> <code>&lt;strong&gt;&lt;/strong&gt;</code>	Aplicar un contenido enfatizado o en <b>negrita</b> .
<code>&lt;em&gt;&lt;/em&gt;</code> <code>&lt;i&gt;&lt;/i&gt;</code>	Aplicar un contenido con estilo <i>cursiva</i> .
<code>&lt;u&gt;&lt;/u&gt;</code>	Aplicar un contenido <u>subrayado</u> .
<code>&lt;s&gt;&lt;/s&gt;</code>	Aplicar un contenido en estilo <del>tachado</del> .
<code>&lt;small&gt;&lt;/small&gt;</code>	Convierte un contenido textual a un tamaño de texto más reducido.
<code>&lt;ol&gt;&lt;/ol&gt;</code>	<p>Lista ordenada de items o contenido.</p> <pre>&lt;ol&gt;   &lt;li&gt;Coffee&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Tea&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Milk&lt;/li&gt; &lt;/ol&gt;</pre> <p>1. <b>Coffee</b> 2. <b>Tea</b> 3. <b>Milk</b></p> <p>5. <b>Coffee</b> 6. <b>Tea</b> 7. <b>Milk</b></p>
<code>&lt;ul&gt;&lt;/ul&gt;</code>	<p>Lista desordenada de items o contenido.</p> <pre>&lt;ul&gt;   &lt;li&gt;Coffee&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Tea&lt;/li&gt;   &lt;li&gt;Milk&lt;/li&gt; &lt;/ul&gt;</pre> <p>• <b>Coffee</b> • <b>Tea</b> • <b>Milk</b></p>

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	10

<code>&lt;li&gt;&lt;/li&gt;</code>	Define un ítem o contenido dentro de una lista ordenada ol o desordenada ul. <code>&lt;li&gt;Coffee&lt;/li&gt;</code>
<code>&lt;a&gt;&lt;/a&gt;</code>	Representa un enlace interno o externo. <code>&lt;a href="http://www.google.hn"&gt;Google&lt;/a&gt;</code>
<code>&lt;div&gt;&lt;/div&gt;</code>	Sirve para crear secciones o agrupar contenidos.

## CONTENIDO INCRUSTADO




Nombre	Descripción
<code>&lt;img&gt;</code>	Permite la incrustación de una imagen en el contenido. <code>&lt;img src="img/imagen.jpg" alt="texto alternativo"&gt;</code>
<code>&lt;figure&gt;&lt;/figure&gt;</code>	Representa una figura o imagen. <code>&lt;figure&gt;</code> <code>&lt;img src="img_pulpit.jpg" alt="The Pulpit Rock" width="304" height="228"&gt;</code> <code>&lt;/figure&gt;</code>
<code>&lt;figcaption&gt;&lt;/figcaption&gt;</code>	Representa la leyenda de una figura. <code>&lt;figure&gt;</code> <code>&lt;img src="img_pulpit.jpg" alt="The Pulpit Rock" width="304" height="228"&gt;</code> <code>&lt;figcaption&gt;Fig.1 - A view of the pulpit rock in Norway.&lt;/figcaption&gt;</code> <code>&lt;/figure&gt;</code> 
<code>&lt;iframe&gt;&lt;/iframe&gt;</code>	Permite la incrustación de contenido HTML, es decir, embebido. <code>&lt;iframe src="http://www.google.com"&gt;</code> <code>&lt;/iframe&gt;</code>


Fig.1 - A view of the pulpit rock in Norway.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	11


	
<code>&lt;video&gt;&lt;/video&gt;</code>	<p>Permite la reproducción de objeto tipo video (mp4, webm, ogg).</p> <pre>&lt;video width="320" height="240" controls&gt;   &lt;source src="movie.mp4" type="video/mp4"&gt;   &lt;source src="movie.ogg" type="video/ogg"&gt;   Your browser does not support the video tag. &lt;/video&gt;</pre>
<code>&lt;audio&gt;&lt;/audio&gt;</code>	<p>Permite la reproducción de objetivo tipo audio (mp3, ogg, wav).</p> <pre>&lt;audio controls&gt;   &lt;source src="horse.ogg" type="audio/ogg"&gt;   &lt;source src="horse.mp3" type="audio/mpeg"&gt;   Your browser does not support the audio tag. &lt;/audio&gt;</pre>
<code>&lt;source&gt;</code>	<p>Permite la incrustación de recursos multimedia para las etiquetas <code>&lt;audio&gt;</code> y <code>&lt;video&gt;</code>.</p> <pre>&lt;audio controls&gt;   &lt;source src="horse.ogg" type="audio/ogg"&gt;   &lt;source src="horse.mp3" type="audio/mpeg"&gt;   Your browser does not support the audio element. &lt;/audio&gt;</pre>


## TABLAS

Nombre	Descripción
<code>&lt;table&gt;&lt;/table&gt;</code>	Elemento raíz de una tabla.
<code>&lt;tbody&gt;&lt;/tbody&gt;</code>	Representa el bloque de contenido esencial en una tabla.
<code>&lt;thead&gt;&lt;/thead&gt;</code>	<p>Representa el bloque de encabezado de las filas en una columna.</p> <pre>&lt;table&gt;   &lt;thead&gt;     &lt;tr&gt;       &lt;th&gt;Mes&lt;/th&gt;       &lt;th&gt;Precio&lt;/th&gt;     &lt;/tr&gt;   &lt;/thead&gt; &lt;/table&gt;</pre>
<code>&lt;tfoot&gt;&lt;/tfoot&gt;</code>	Representa el bloque de resumen del contenido en una tabla.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	12


	<pre> &lt;table&gt;  &lt;tfoot&gt;   &lt;tr&gt;     &lt;th&gt;Total&lt;/th&gt;     &lt;th&gt;\$50.00&lt;/th&gt;   &lt;/tr&gt; &lt;/tfoot&gt; &lt;/table&gt; </pre>
<tr></tr>	Representa una fila dentro en una tabla.
<td></td>	Representa una celda de datos en una tabla.
<th></th>	Representa una celda de encabezado en una tabla.
	<pre> &lt;table&gt;    &lt;thead&gt;     &lt;tr&gt;       &lt;th&gt;Mes&lt;/th&gt;       &lt;th&gt;Precio&lt;/th&gt;     &lt;/tr&gt;   &lt;/thead&gt;    &lt;tbody&gt;      &lt;tr&gt;       &lt;td&gt;Enero&lt;/td&gt;       &lt;td&gt;\$20.00&lt;/td&gt;     &lt;/tr&gt;      &lt;tr&gt;       &lt;td&gt;Febrero&lt;/td&gt;       &lt;td&gt;\$30.00&lt;/td&gt;     &lt;/tr&gt;    &lt;/tbody&gt;    &lt;tfoot&gt;     &lt;tr&gt;       &lt;th&gt;Total&lt;/th&gt;       &lt;th&gt;\$50.00&lt;/th&gt;     &lt;/tr&gt;   &lt;/tfoot&gt; &lt;/table&gt; </pre> <div> <div>Mes</div> <div>Precio</div> <div>Enero</div> <div>\$20.00</div> <div>Febrero</div> <div>\$30.00</div> <div>Total</div> <div>\$50.00</div> </div> <p>Visualización de la tabla</p>

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	13

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	14

## ATRIBUTOS DE ETIQUETAS


Nombre	Elemento	Descripción
<b>id</b>	Global	Identificador el elemento para acceder al mismo desde CSS o Javascript, <b>este indicador debe ser único para cada elemento.</b>
<b>class</b>	Global	Usualmente empleado con CSS <b>para aplicar estilos a elementos con propiedades en común.</b>
<b>href</b>	<a>, <area>, <base>, <link>	La URL de un recurso asociado.
<b>src</b>	<audio>, <iframe>, <img>, <input>, <script>, <source>, <video>	Define la URL de un contenido integrable.
<b>alt</b>	<img>	Texto alternativo en caso de que la imagen no se pueda mostrar
colspan	<td>, <th>	Define el número de columnas que una celda debe contener.
rowspan	<td>, <th>	Define el número de filas que una celda de una tabla debe abarcar.
charset	<meta>, <script>	Declara la codificación de caracteres de la página o del script.
content	<meta>	Un valor asociado con http-equiv o name dependiendo del contexto.
for	<label>	Describe elementos que pertenecen a éste.
width	<iframe>, <img>, <input>, <video>	Para los elementos enumerados aquí, esto establece el ancho del elemento.
height	<iframe>, <img>, <video>	Especifica la altura de los elementos enumerados aquí. Para todos los demás elementos, usa la propiedad CSS height en su lugar.
lang	Global	Define el language (de programación) utilizado en el elemento.
target	<a>	Especifica el marco destino en un vínculo.  Valores especiales: "_blank" indica una nueva ventana, "_parent" indica el marco padre del marco que contiene el código fuente, "_self" indica el marco donde está el código fuente y "_top" indica la ventana completa del

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	15

		navegador.
title	Global	Texto a ser mostrado cuando el cursor esté sobre el elemento.

## FORMULARIOS

Nombre	Descripción
<code>&lt;form&gt;&lt;/form&gt;</code>	Representa un formulario para ser enviado a un servidor de procesamiento. <code>&lt;form name="" id="" method="POST/GET" action=""&gt;</code> <code>&lt;/form&gt;</code>
<code>&lt;label&gt;&lt;/label&gt;</code>	Define el título de un control de formulario (input, select, etc). <code>&lt;label for="input"&gt;&lt;/label&gt;</code>
<code>&lt;input&gt;</code>	Representa un campo de datos suministrados dentro de un formulario. <code>&lt;input type="text" name="" id=""&gt;</code>
<code>&lt;select&gt;&lt;/select&gt;</code>	Representa un conjunto de opciones para su selección. <code>&lt;select&gt;</code> <code>&lt;option value="volvo"&gt;Volvo&lt;/option&gt;</code> <code>&lt;option value="saab"&gt;Saab&lt;/option&gt;</code> <code>&lt;option value="opel"&gt;Opel&lt;/option&gt;</code> <code>&lt;option value="audi"&gt;Audi&lt;/option&gt;</code> <code>&lt;/select&gt;</code>
<code>&lt;datalist&gt;&lt;/datalist&gt;</code>	Representa un conjunto de opciones predefinidas para otros controles. <code>&lt;form action="demo_form.asp" method="get"&gt;</code> <code>&lt;input list="browsers" name="browser"&gt;</code> <code>&lt;datalist id="browsers"&gt;</code> <code>&lt;option value="Internet Explorer"&gt;</code> <code>&lt;option value="Firefox"&gt;</code> <code>&lt;option value="Chrome"&gt;</code> <code>&lt;option value="Opera"&gt;</code> <code>&lt;option value="Safari"&gt;</code> <code>&lt;/datalist&gt;</code> <code>&lt;input type="submit"&gt;</code>

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	16


	<code>&lt;/form&gt;</code>
<code>&lt;optgroup&gt;&lt;/optgroup&gt;</code>	<p>Representa un conjunto de opciones agrupada de forma lógica.</p> <pre> &lt;select&gt; &lt;optgroup label="Universidad"&gt; &lt;option value="unitec"&gt;UNITEC&lt;/option&gt; &lt;option value="unah"&gt;UNAH&lt;/option&gt; &lt;/optgroup&gt; &lt;optgroup label="Profesión"&gt; &lt;option value="lic"&gt;Licenciado&lt;/option&gt; &lt;option value="ing"&gt;Ingeniero&lt;/option&gt; &lt;/optgroup&gt; &lt;/select&gt; </pre>
<code>&lt;option&gt;&lt;/option&gt;</code>	Representa una opción o ítem de la etiqueta <code>&lt;select&gt;</code> o <code>&lt;datalist&gt;</code> .
<code>&lt;textarea&gt;&lt;/textarea&gt;</code>	<p>Representa un control de edición con multilineas.</p> <pre> &lt;textarea rows="4" cols="50"&gt; Ejemplo de contenido dentro de un textarea. &lt;/textarea&gt; </pre>
<code>&lt;button&gt;&lt;/button&gt;</code>	Representa un botón, que realizara el envío para ejecución del formulario.

## TIPOS DE INPUT


Existen doce tipos de inputs (`type=""`) en HTML5, más ya los existentes en versión previa, que ayuda a mejorar el trabajo con los formularios, estos nuevos inputs permiten una mejor usabilidad en los dispositivos móviles, su estructura de asignación es sobre el campo `<input>` a través del atributo `type`: `<input type="tel">`.

Nombre	Descripción
Tel	Este tipo de input viene predispuesto con un formato para escribir números telefónicos.
Number	Sirve para escribir solo números. En algunos navegadores, cuando se ejecuta el evento <code>onSubmit</code> no se hace el envío en caso de que el campo <code>number</code> esté lleno de caracteres que no sean numéricos.
Search	Además de proporcionar un campo de entrada, se le agrega un icono de búsqueda para distinguirlo de un campo de navegación.



	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	17


Color	Este input nos brinda una paleta de colores donde el usuario puede escoger un color de forma dinámica. Es lo que llamamos un colorpicker, con la particularidad que nos lo ofrece el propio navegador.
Range	Proporciona un control que se desliza, cambiando automáticamente el valor del campo.
URL	Este tipo de entrada viene con un formato para URL absoluta.
Email	Tiene la capacidad de aceptar únicamente direcciones de correo electrónico. Además, se pueden enviar varios emails separados por comas, si tiene especificado el atributo múltiple.
Datetime	Para obtener fecha del conjunto de la zona horaria UTC.
Date	Para introducir una fecha que no haga parte de del conjunto horario.
Month	Para introducir meses del año.
Week	Ofrece una utilidad para escribir y captar información de semanas.
Time	Obtiene información con horas, minutos y segundos.
Text	Permite introducir un texto alfanumérico.
Password	Control de línea simple cuyo valor permanece oculto. Se puede usar el atributo <b>maxlength</b> para especificar la longitud máxima del valor que se puede introducir.
Radio	Botón radio. Se debe usar el atributo <b>value</b> para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo <b>checked</b> para indicar si el elemento está seleccionado de forma predeterminada. Los botones radio que tengan el mismo valor para su atributo <b>name</b> están dentro del mismo "grupo de botones radio". Solo un botón radio dentro de un grupo puede ser seleccionado a la vez
Checkbox	Casilla de selección. Se debe usar el atributo <b>value</b> para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo <b>checked</b> para indicar si el elemento está seleccionado.
Hidden	Control que no es mostrado en pantalla, pero cuyo valor es enviado al servidor.
Reset	Botón que restaura los contenidos de un formulario a sus valores predeterminados, es utilizado en <code>&lt;button&gt;&lt;/button&gt;</code>

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	18


Submit	Botón que envía el formulario.
--------	--------------------------------

## ATRIBUTOS DE LOS INPUTS

Nombre	Elemento	Descripción
type	<button>, <input>, <command>, <embed>, <object>, <script>, <source>, <style>, <menu>	Definir el tipo de valores que tendrá el campo del formulario.  <input type="text">
placeholder	<input>, <textarea>	Define una especie de marca de agua que es visualizado en el input, pero desaparece al momento de escribir.  <input type="text" placeholder="tu nombre aca">
autofocus	<button>, <input>, <select>, <textarea>	Permite que el input al momento de cargar la página se encuentre con el cursor posicionado para su escritura directa.  <input type="text" placeholder="tu nombre aca" autofocus>
required	<input>, <select>, <textarea>	Define que un campo sea requerido antes de enviar el formulario.  <input type="text" placeholder="tu nombre aca" required>
readonly	<input>, <textarea>	Define un campo del formulario solo para lectura.  <input type="text" placeholder="tu nombre aca" readonly>
disabled	<button>, <input>, <optgroup>, <option>, <select>, <textarea>	Deshabilita todo opción de escritura o selección de un campo del formulario.  <input type="text" placeholder="tu nombre aca" disabled>
maxlength	<input>, <textarea>	Definir una cantidad máxima de caracteres a escribir en un campo.  <input type="text" placeholder="tu nombre aca">

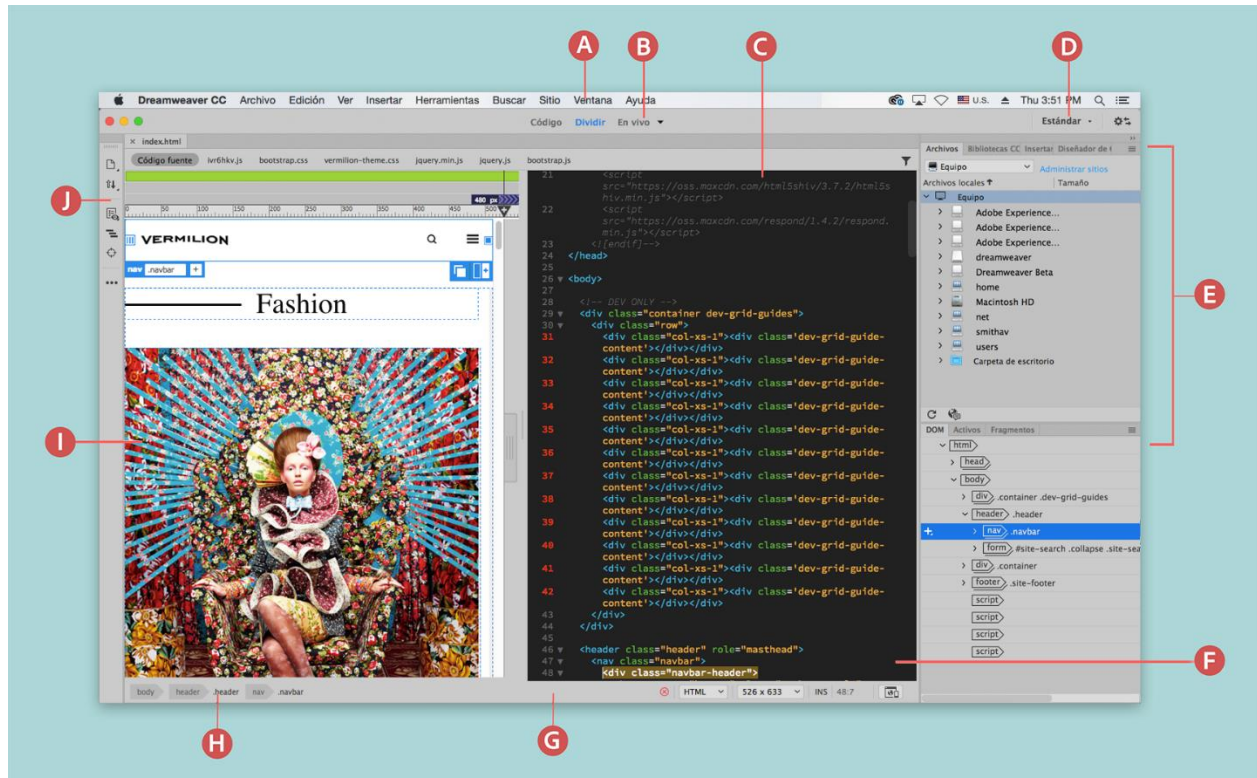
	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	19

		<code>maxlength="50"&gt;</code>
<code>checked</code>	<code>&lt;input&gt;</code>	Indica que el elemento debería estar marcado al cargar la página.
<code>selected</code>	<code>&lt;option&gt;</code>	define un valor que será seleccionado al cargar la página.
<code>action</code>	<code>&lt;form&gt;</code>	Define la URL del programa que procesa la información enviada en el formulario.
<code>cols</code>	<code>&lt;textarea&gt;</code>	Define el número de columnas en un área de texto.
<code>rows</code>	<code>&lt;textarea&gt;</code>	Define el número de filas en un área de texto.
<code>name</code>	Global	Nombre del elemento. Por ejemplo, utilizado por el servidor para identificar los campos en el envío de formularios.
<code>value</code>	<code>&lt;button&gt;</code> , <code>&lt;option&gt;</code> , <code>&lt;input&gt;</code>	Define el valor predeterminado a ser mostrado al cargar la página.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	20

## Espacio de Trabajo con Dreamweaver CC

El espacio de trabajo de Dreamweaver permite ver las propiedades de los documentos y los objetos. Además, coloca muchas de las operaciones más frecuentes en barras de herramientas para que pueda realizar cambios en los documentos rápidamente.




- A. Barra de aplicaciones
- B. Barra de herramientas Documento
- C. Ventana Documento
- D. Conmutador de espacios de trabajo
- E. Paneles
- F. Vista de código
- G. Barra de estado
- H. Selector de etiquetas
- I. Vista en vivo
- J. Barra de herramientas

### DESCRIPCIÓN GENERAL DEL ESPACIO DE TRABAJO

El espacio de trabajo incluye los siguientes elementos:

#### Barra de la aplicación

Se encuentra a lo largo de la parte superior de la ventana de la aplicación y contiene un conmutador de espacios de trabajo, menús (solo Windows) y otros controles de la aplicación.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	21

### Barra de herramientas Documento

Contiene botones con opciones para las diferentes vistas de la ventana Documento (como la vista Diseño, la vista en vivo y la vista Código).

### Barra de herramientas Estándar

Para mostrar la barra de herramientas Estándar, seleccione Ventana > Barras de herramientas > Estándar. La barra de herramientas contiene botones para realizar las operaciones más habituales de los menús Archivo y Edición: Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar todo, Imprimir código, Cortar, Copiar, Pegar, Deshacer y Rehacer.

### Barra de herramientas

Se encuentra en la parte izquierda de la ventana de la aplicación y contiene botones específicos para cada vista.

### Ventana Documento

Muestra el documento actual mientras lo está creando y editando.

### Inspector de propiedades

Le permite ver y cambiar diversas propiedades del objeto o texto seleccionado. Cada objeto tiene varias propiedades.

### Selector de etiquetas

Situado en la barra de estado de la parte inferior de la ventana Documento. Muestra la jerarquía de etiquetas que rodea a la selección actual. Haga clic en cualquier etiqueta de la jerarquía para seleccionar la etiqueta y todo su contenido.

### Paneles


Le ayudan a supervisar y modificar el trabajo realizado. Son ejemplos de paneles el panel Insertar, el panel Diseñador de CSS y el panel Archivos. Para ampliar un panel, haga doble clic en su ficha.

### El panel Extract

Permite cargar y ver sus archivos PSD en Creative Cloud. Con este panel, puede extraer CSS, texto, imágenes, fuentes, colores, degradados y medidas de las composiciones PSD en su documento.

### Panel Insertar

Contiene botones para la inserción de diversos tipos de objeto, como imágenes, tablas y elementos multimedia, en un documento. Cada objeto es un fragmento de código HTML que le permite establecer diversos atributos al insertarlo. Por ejemplo, puede insertar una tabla haciendo clic en el botón Tabla del panel Insertar. Si lo prefiere, puede insertar objetos utilizando el menú Insertar en lugar del panel Insertar.

	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	22

### **Panel Archivos**

Le permite administrar los archivos y las carpetas, tanto si forman parte de un sitio de Dreamweaver como si se encuentran en un servidor remoto. El panel Archivos también permite acceder a todos los archivos almacenados en el disco local.

### **Panel Fragmentos**

Permite guardar y reutilizar los fragmentos de código en distintos sitios web, sitios e instalaciones de Dreamweaver (con la configuración de sincronización).

### **Panel Diseñador de CSS**

es un inspector de propiedades de CSS que permite crear “visualmente” estilos CSS y archivos, así como definir propiedades y consultas de medios.