CURSO

Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC

Presentado por:

Ing. José Fernando Ramos

Abril, 2018

CONTENIDO

Contenido	2
Introducción	5
Objetivos	5
General	5
Especificos	5
Curso Diseño Web con Adobe Dreamweaver	6
¿Qué es HTML?	6
Marcador HTML	6
Elementos	6
Atributos	7
HTML5	7
Ventajas	7
Estructura basica de documento HTML5	8
Etiquetas HTML	9
Metadatos	9
Scripting	9
Semánticas	9
Estructura de etiquetas semánticas	10
Cotenido de Texto	10
Contenido Incrustado	12
Tablas	13
Atributos de Etiquetas	16
Formularios	17
Tipos de Input	18
Atributos de los inputs	20
Espacio de Trabajo con Dreamweaver CC	22
Descripción general del espacio de trabajo	22
Hojas de Estilo (CSS)	25
Sintaxis	25

(t) unitec	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	3

Ejemplos de sintaxis	26
Selectores	27
Identificadores	27
Clases	28
Elementos HTML	28
Descendente	29
Combinación de selectores	29
Selector de hijos	29
Selector adyacente	30
Selector de atributos	30
Pseudoclases	32
Agrupación de selectores	35
Herencia	35
Unidades de Medida	36
Absolutas	36
Relativas	36
Vincula miento de CSS	37
Propiedades de CSS	37
Fuentes	37
Color y fondo	37
Texto	38
Margenes	38
Rellenos	39
Bordes	39
Posicionamiento	40
Tamaño	41
Listas	41
Tablas	42
Interfaz de usuario	
BootStrap	43
Instalación	

	Compatibilidad con navegadores	. 44
	Componentes disponibles	. 45
D	iseñando con BootStrap	
	Diseño de rejilla	
	Opciones fijadas para las rejillas (grids)	
	Imágenes responsivas	
	Contenedor de contenido con ancho fijo	
	Contenedor de contenido con ancho variable	
	Filas de contenido	
	Desplazamiento de columnas	
	Anidando columnas	
т:	pografíapografía	
11		
	Encabezados	
	Texto	
	Blockquotes	
	Listas	
	ablas	
In	nágenes	. 61
U	tilidades de BootStrap	. 62
	Elementos flotantes (izquierda, derecha)	. 62
	Elementos centrados	. 62
	Ocultando y mostrando elementos	. 63
	Contenidos ocultos	. 63
	Utilidades responsive	. 63

(t) unitec	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	5

INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene como finalidad presentar información, conceptos, ventajas, desventajas y otros aspectos relacionados al curso de diseño web con Adobe Dreamweaver.

OBJETIVOS

GENERAL

Introducir al participante en el desarrollo y diseño de sitios web, empezando por el aprendizaje de los componentes HTML5 y CSS3 necesarios, con el fin de contribuir en el fortalecimiento y/o enriquecimiento de conocimientos en estas nuevas tecnologías

ESPECIFICOS

- Conocer los conceptos y fundamentos del HTML y CSS.
- Conocer la estructura de etiquetación semántica del HTML5 para poder maquetar sitios web.
- Utilizar el conocimiento adquirido en el curso con el fin de desarrollar un sitio web con los estándares actuales.

(t) unitec*	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	6	

CURSO DISEÑO WEB CON ADOBE DREAMWEAVER

¿Qué es HTML?

Sigla en inglés de *HyperText Markup Language* (lenguaje de marcas de hipertexto), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros. Es un estándar a cargo del *World Wide Web Consortium* (W3C) o Consorcio WWW, organización dedicada a la estandarización de casi todas las tecnologías ligadas a la web, sobre todo en lo referente a su escritura e interpretación. Se considera el lenguaje web más importante siendo su invención crucial en la aparición, desarrollo y expansión de la World Wide Web (WWW). Es el estándar que se ha impuesto en la visualización de páginas web y es el que todos los navegadores actuales han adoptado

Este lenguaje es fácilmente identificado por la forma en que codifica, específicamente con el uso el uso de **TAGS o etiquetas** de apertura (<tag>) y cierre (</tag>).

MARCADOR HTML

El HTML se escribe en forma de «etiquetas», rodeadas por corchetes angulares (<,>,/). El HTML también puede describir, hasta un cierto punto, la apariencia de un documento, y puede incluir o hacer referencia a un tipo de programa llamado *script*, el cual puede afectar el comportamiento de navegadores web y otros procesadores de HTML.

ELEMENTOS



Los elementos son la estructura básica de HTML. Los elementos tienen dos propiedades básicas: atributos y contenido. Cada atributo y contenido tiene ciertas restricciones para que se considere válido al documento HTML. Un elemento generalmente tiene una etiqueta de inicio (por ejemplo, <nombre-de-elemento>) y una etiqueta de cierre (por ejemplo, </nombre-de-elemento>). Los atributos del elemento están contenidos en la etiqueta de inicio y el contenido está ubicado entre las dos etiquetas (por ejemplo, <nombre-de-elemento atributo="valor">Contenido</nombre-de-elemento>). Algunos elementos, tales como
br>, no tienen contenido ni llevan una etiqueta de cierre. Debajo se listan varios tipos de elementos de marcado usados en HTML.

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	7	

ATRIBUTOS

En su mayoría de los atributos de un elemento son pares nombre-valor, separados por un signo de igual «=» y escritos en la etiqueta de comienzo de un elemento, después del nombre del elemento. El valor puede estar rodeado por comillas dobles o simples, aunque ciertos tipos de valores pueden estar sin comillas en HTML.

HTML5



Es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web, HTML. HTML5 especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una «clásica», HTML (text/html), conocida como HTML5, y una variante XHTML conocida como sintaxis XHTML5 que deberá servirse con sintaxis XML (application/xhtml+xml). Esta es la primera vez que HTML y XHTML se han desarrollado en paralelo. La versión definitiva de la quinta revisión del estándar se publicó en octubre de 2014.

VENTAJAS

- En HTML5, se han tomado en cuenta mejoras en la creación de la estructura del código web y en el manejo óptimo de las etiquetas web. De esta manera, se convierte en un estándar mucho más versátil, que permitirá realizar una interacción mucho más poderosa y simple, mejorando la experiencia de uso por parte del usuario y facilitando la depuración del código web.
- Nueva estructura de etiquetas mejorada, esta nueva estructura permite definir por separado el encabezado, la barra de navegación, las secciones de la página web, los textos del sitio, los diálogos y el pie de página de los sitios web. Esta nueva estructura, incluso permite desarrollar blogs con gran facilidad.
- Inclusión de las etiquetas video y audio, dicha etiqueta soporta de manera eficiente y estable cualquier opción de ejecución de video y audio, sin generar errores o incluir código flash en nuestro sitio web.
- Incluye una nueva etiqueta de dibujo sobre la página web, llamada canvas, que vuelve el proceso de crear dibujos en el sitio web tan fácil como dibujar con aplicaciones como Paint.
- Mejora la búsqueda semántica, este nuevo modelo se permite dar un mayor nivel de jerarquía a
 los elementos que así lo ameritan. Se puede establecer con mayor claridad cada sección y así
 facilitar la vida a los buscadores dentro de nuestros sitios mejorando el desempeño SEO de
 nuestro contenido.

(t) unitec	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	8	

ESTRUCTURA BASICA DE DOCUMENTO HTML5

```
1 <!doctype html>
2 ▼ <html>
3 ▼ <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>Título del sitio</title>
6 6 6 6 6 6 6 7 
7 </head>
8
9 ▼ <body>
10 ▼ <-- Etiquetas HTML de contenido -->
11
      <script src="js/javascript.js"></script>
12
13 </body>
14 </html>
15
```

Nombre	Descripción	
html	Identifica el tipo de documento que el navegador interpretará.	
<html> </html>	Define el inicio del documento HTML, le indica al navegador que lo que viene desde este punto en adelante debe ser interpretado como HTML.	
<head> </head>	Define la cabecera del documento HTML; esta cabecera suele contener información sobre el documento que no se muestra directamente al usuario como, por ejemplo, el título de la ventana del navegador, podemos tener: • <title> • <meta></td></tr><tr><td><body></td><td>Define el contenido principal o cuerpo del documento. Esta es la parte del documento html que se muestra en el navegador; dentro de esta etiqueta pueden definirse propiedades comunes a toda la página, como color de fondo y márgenes. Dentro del cuerpo <body> es posible encontrar numerosas etiquetas.</td></tr></tbody></table></title>	

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	9	

Etiquetas HTML

METADATOS

Nombre	Descripción
<title></td><td>Identifica el título de la página web, este valor aparece en la ventana del navegador.</td></tr><tr><td></td><td>Utilizado para realizar enlaces de documentos al HTML, típicamente para archivos de hojas de estilo (CSS) o íconos.</td></tr><tr><td><meta></td><td>Define los metadatos de una página web, normalmente utilizado para las referencias SEO (descripción del sitio, palabras clave, etc).</td></tr></tbody></table></title>	

SCRIPTING

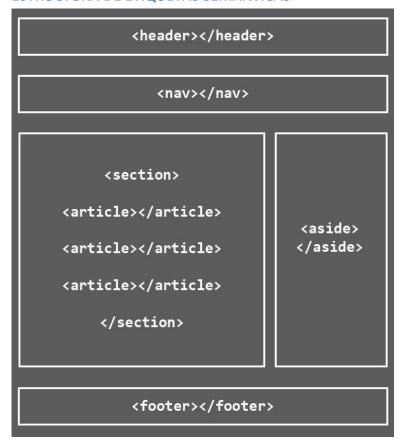
Nombre	Descripción
<script></script>	Define la inclusión de código JavaScript a la página web, se debe ubicar al final del documento, antes del cierre de
<noscript></noscript>	Utilizado para realizar enlaces de documentos al HTML, típicamente para archivos de hojas de estilo (CSS) o íconos.

SEMÁNTICAS

Nombre	Descripción	
<header></header>	Define la cabecera de una página, también puedo incluir dentro de la misma, la etiqueta <nav></nav>	
<nav></nav>	Define la estructura del árbol o menú de navegación del sitio web.	
<section></section>	Define una sección de contenidos dentro de una página, este puede contener internamente <article></article> .	
<article></article>	Define contenidos de información de una sección en la página.	
<aside></aside>	Define contenidos tipos sidebar, frecuentemente para menús informativos adicionales, columnas de información o anuncios.	
<footer></footer>	Define el pie de una página web, en esta se detalla información de "copyright", redes sociales, direcciones, entre otras.	

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	10	

ESTRUCTURA DE ETIQUETAS SEMÁNTICAS



COTENIDO DE TEXTO

Nombre	Descripción	
<h1></h1> <h2></h2> <h3></h3> <h4></h4> <h5></h5> <h6></h6>	Elemento de encabezado, van del mayor h1 al menor h6. Se utiliza para titular las secciones de una página.	
	Define párrafos de contenido.	
<hgroup></hgroup>	Permite la agrupación de etiquetas de encabezados <h1> a <h6>.</h6></h1>	
<mark></mark>	Utilizado para destacar una palabra, título o párrafo de contenido.	
<hr/>	Permite una división de contenido, dibuja una línea solida continua en la página web.	
	Permite un saldo o quiebre de contenido.	
<pre></pre>	Define un bloque de contenido pre-formateado, típicamente utilizado en	

(tt/ unitec*	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	11

	códigos de uso técnico (html, programación, etc).	
<blockquote></blockquote>	Representa contenido de citación, pero que visualmente realice una separación o margen del lado izquierdo del navegador.	
<q></q>	Representa una cita textual, básicamente agregar los caracteres "cita textual"	
<cite><cite></cite></cite>	Representa la cita de un contenido, texto literario, etc. (<i>Galileo</i> dijo: " y, sin embargo, se mueve.").	
 	Aplicar un contenido enfatizado o en negrita.	
 <i></i>	Aplicar un contenido con estilo <i>cursiva</i> .	
<u></u>	Aplicar un contenido <u>subrayado</u> .	
<s></s>	Aplicar un contenido en estilo tachado .	
<small></small>	Convierte un contenido textual a un tamaño de texto más reducido.	
	Lista ordenada de items o contenido. Coffee Tea Milk 1. Coffee 2. Tea 3. Milk 5. Coffee 6. Tea 7. Milk	
<!--/ul-->	Lista desordenada de items o contenido. Coffee Tea Milk Tea Milk Milk 	

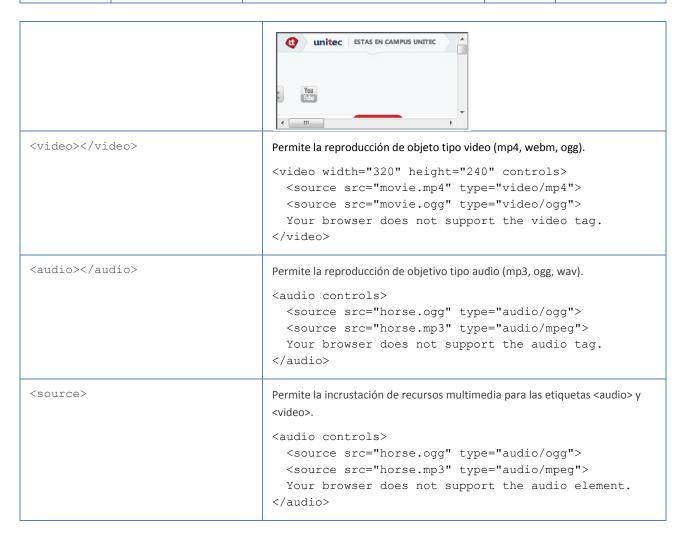
(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	12

	Define un item o contenido dentro de una lista ordenada ol o desordenada ul. Coffee	
<a>	Representa un enlace interno o externo. Google	
<div></div>	Sirve para crear secciones o agrupar contenidos.	

CONTENIDO INCRUSTADO

Nombre	Descripción	
	Permite la incrustación de una imagen en el contenido. 	
<figure></figure>	Representa una figura o imagen. <figure> </figure>	
<figcaption></figcaption>	Representa la leyenda de una figura. <figure> <figcaption>Fig.1 - A view of the pulpit rock in Norway.</figcaption> </figure> Fig.1 - A view of the pulpit rock in Norway.	
<iframe></iframe>	Permite la incrustación de contenido HTML, es decir, embebido. <iframe src="http://www.google.com"> </iframe>	

(tt/ unitec*	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	13



TABLAS

Nombre	Descripción
	Elemento raíz de una tabla.
	Representa el bloque de contenido esencial en una tabla.
<thead></thead>	Representa el bloque de encabezado de las filas en una columna.
	<thead> Mes Precio</thead>
<tfoot></tfoot>	Representa el bloque de resumen del contenido en una tabla.

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	14

	<tfoot></tfoot>		
	To	tal	
	\$5	0.00	
	Representa una	fila dentro en una tabla.	
<	Representa una	celda de datos en una tabla.	
	Representa una	celda de encabezado en una tabla.	
	<thead></thead>		
	Me	es	
		recio	
		ero	
	\$20.00		
	Fe	brero	
	\$3	0.00	
	<tfoot></tfoot>		
	To	tal	
	\$5	0.00	
	Mes	Precio	
	Enero	\$20.00	
	Febrero	\$30.00	
	Total	\$50.00	
	Visualización de	la tabla	

(tt/ unitec*	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	15

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	16	

ATRIBUTOS DE ETIQUETAS

Nombre	Elemento	Descripción
id	Global	Identificador el elemento para acceder al mismo desde CSS o Javascript, este indicador debe ser único para cada elemento.
class	Global	Usualmente empleado con CSS para aplicar estilos a elementos con propiedades en común.
href	<a>, <area/>, <base/>, <link/>	La URL de un recurso asociado.
src	<audio>, <iframe>, , <input/>, <script>, <source>, <video></td><td>Define la URL de un contenido integrable.</td></tr><tr><td>alt</td><td></td><td>Texto alternativo en caso de que la imagen no se pueda mostrar</td></tr><tr><td>colspan</td><td>,</td><td>Define el número de columnas que una celda debe contener.</td></tr><tr><td>rospan</td><td>,</td><td>Define el número de filas que una celda de una tabla debe abarcar.</td></tr><tr><td>charset</td><td><meta>, <script></td><td>Declara la codificación de caracteres de la página o del script.</td></tr><tr><td>content</td><td><meta></td><td>Un valor asociado con http-equiv o name dependiendo del contexto.</td></tr><tr><td>for</td><td><label></td><td>Describe elementos que pertenecen a éste.</td></tr><tr><td>width</td><td><iframe>, , <input>, <video></td><td>Para los elementos enumerados aquí, esto establece el ancho del elemento.</td></tr><tr><td>height</td><td><iframe>, , <video></td><td>Especifica la altura de los elementos enumerados aquí. Para todos los demás elementos, usa la propiedad CSS height en su lugar.</td></tr><tr><td>lang</td><td>Global</td><td>Define el lenguage (de programación) utilizado en el elemento.</td></tr><tr><td>target</td><td><a></td><td>Especifica el marco destino en un vínculo. Valores especiales: "_blank" indica una nueva ventana, "_parent" indica el marco padre del marco que contiene el código fuente, "_self" indica el marco donde está el código fuente y "_top" indica la ventana completa del</td></tr></tbody></table></script></iframe></audio>	

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	17

		navegador.
title	Global	Texto a ser mostrado cuando el cursor esté sobre el elemento.

FORMULARIOS

Nombre	Descripción
<form></form>	Representa un formulario para ver enviado a un servidor de procesamiento. <form action="" id="" method="POST/GET" name=""> </form>
<label></label>	Define el título de un control de formulario (input, select, etc). <label for="input"></label>
<input/>	Representa un campo de datos suministrados dentro de un formulario. <input id="" name="" type="text"/>
<select></select>	Representa un conjunto de opciones para su selección. <select> <option value="volvo">Volvo</option> <option value="saab">Saab</option> <option value="opel">Opel</option> <option value="audi">Audi</option> </select>
<datalist></datalist>	Representa un conjunto de opciones predefinidas para otros controles. <form action="demo_form.asp" method="get"> <input list="browsers" name="browser"/> <datalist id="browsers"> <option value="Internet Explorer"> <option value="Firefox"> <option value="Chrome"> <option value="Opera"> <option value="Opera"> <option value="Safari"> <opti< td=""></opti<></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></option></datalist></form>
<pre><optgroup></optgroup></pre>	Representa un conjunto de opciones agrupada de forma lógica.

(tt/ unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	18

	<select></select>
	<pre><optgroup label="Universidad"></optgroup></pre>
	<pre><option value="unitec">UNITEC</option></pre>
	<pre><option value="unah">UNAH</option></pre>
	<pre><optgroup label="Profesión"></optgroup></pre>
	<pre><option value="lic">Licenciado</option></pre>
	<pre><option value="ing">Ingeniero</option></pre>
<pre><option></option></pre>	Representa una opción o item de la etiqueta <select> o <datalist>.</datalist></select>
<textarea></textarea>	Representa un control de edición con multilineas.
	<textarea cols="50" rows="4"></td></tr><tr><td></td><td>Ejemplo de contenido dentro de un textarea.</td></tr><tr><td></td><td></textarea>
<button></button>	Representa un botón, que realizara el envió para ejecución del formulario.

TIPOS DE INPUT

Existen doce tipos de inputs (type="") en HTM5, más ya los existentes en versión previa, que ayuda a mejorar el trabajo con los formularios, estos nuevos inputs permiten una mejor usabilidad en los dispositivos móviles, su estructura de asignación es sobre el campo <input> a través del atributo type: <input type="tel">.

Nombre	Descripción
Tel	Este tipo de input viene predispuesto con un formato para escribir números telefónicos.
Number	Sirve para escribir solo números. En algunos navegadores, cuando se ejecuta el evento onSubmit no se hace el envío en caso de que el campo number esté lleno de caracteres que no sean numéricos.
Search	Además de proporcionar un campo de entrada, se le agrega un icono de búsqueda para distinguirlo de un campo de navegación.
Color	Este input nos brinda una paleta de colores donde el usuario puede escoger un color de forma dinámica. Es lo que llamamos un colorpicker, con la particularidad que nos lo ofrece el propio navegador.

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	19

Range	Proporciona un control que se desliza, cambiando automáticamente el valor del campo.
URL	Este tipo de entrada viene con un formato para URL absoluta.
Email	Tiene la capacidad de aceptar únicamente direcciones de correo electrónico. Además, se pueden enviar varios emails separados por comas, si tiene especificado el atributo múltiple.
Datetime	Para obtener fecha del conjunto de la zona horaria UTC.
Date	Para introducir una fecha que no haga parte de del conjunto horario.
Month	Para introducir meses del año.
Week	Ofrece una utilidad para escribir y captar información de semanas.
Time	Obtiene información con horas, minutos y segundos.
Text	Permite introducir un texto alfanumérico.
Password	Control de línea simple cuyo valor permanece oculto. Se puede usar el atributo maxlength para especificar la longitud máxima del valor que se puede introducir.
Radio	Botón radio. Se debe usar el atributo value para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo checked para indicar si el elemento está seleccionado de forma predeterminada. Los botones radio que tengan el mismo valor para su atributo name están dentro del mismo "grupo de botones radio". Solo un botón radio dentro de un grupo puede ser seleccionado a la vez
Checkbox	Casilla de selección. Se debe usar el atributo value para definir el valor que se enviará por este elemento. Se usa el atributo checked para indicar si el elemento está seleccionado.
Hidden	Control que no es mostrado en pantalla, pero cuyo valor es enviado al servidor.
Reset	Botón que restaura los contenidos de un formulario a sus valores predeterminados, es utilizado en <button></button>
Submit	Botón que envía el formulario.

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	20	

ATRIBUTOS DE LOS INPUTS

Nombre	Elemento	Descripción
type	<button>, <input/>, <command/>, <embed/>, <object>, <script>, <source>, <style>, <menu></td><td>Definir el tipo de valores que tendrá el campo del formulario. <input type="text"></td></tr><tr><td>placeholder</td><td><input>, <textarea></td><td>Define una especie de marca de agua que es visualizado en el input, pero desaparece al momento de escribir. <input type="text" placeholder="tu nombre aca"></td></tr><tr><td>autofocus</td><td><button>, <input>, <select>, <textarea></td><td>Permite que el input al momento de cargar la página se encuentre con el cursor posicionado para su escritura directa. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" autofocus></td></tr><tr><td>required</td><td><input>, <select>, <textarea></td><td>Define que un campo sea requerido antes de enviar el formulario. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" required></td></tr><tr><td>readonly</td><td><input>, <textarea></td><td>Define un campo del formulario solo para lectura. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" readonly></td></tr><tr><td>disabled</td><td> <button>, <input>, <optgroup>, <option>, <select>, <textarea></td><td>Deshabilita todo opción de escritura o selección de un campo del formulario. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" disabled></td></tr><tr><td>maxlength</td><td><input>, <textarea></td><td>Definir una cantidad máxima de caracteres a escribir en un campo. <input type="text" placeholder="tu nombre aca" maxlength="50"></td></tr><tr><td>checked</td><td><input></td><td>Indica que el elemento debería estar marcado al cargar la página.</td></tr><tr><td>selected</td><td><option></td><td>define un valor que será seleccionado al cargar la página.</td></tr></tbody></table></script></object></button>	

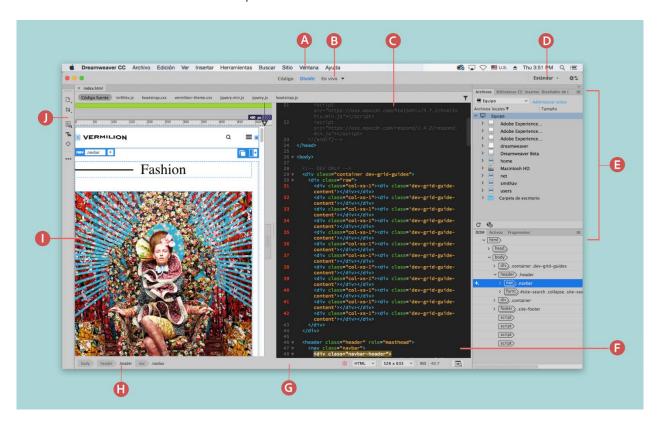
(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	21

action	<form></form>	Define la URL del programa que procesa la información enviada en el formulario.
cols	<textarea></td><td>Define el número de columnas en un área de texto.</td></tr><tr><td>rows</td><td><textarea></td><td>Define el número de filas en un área de texto.</td></tr><tr><td>name</td><td>Global</td><td>Nombre del elemento. Por ejemplo, utilizado
por el servidor para identificar los campos en
el envío de formularios.</td></tr><tr><td>value</td><td><button>, <option>, <input></td><td>Define el valor predeterminado a ser mostrado al cargar la página.</td></tr></tbody></table></textarea>	

(tt/ unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	22

Espacio de Trabajo con Dreamweaver CC

El espacio de trabajo de Dreamweaver permite ver las propiedades de los documentos y los objetos. Además, coloca muchas de las operaciones más frecuentes en barras de herramientas para que pueda realizar cambios en los documentos rápidamente.



- A. Barra de aplicaciones
- B. Barra de herramientas Documento
- C. Ventana Documento
- D. Conmutador de espacios de trabajo
- E. Paneles
- F. Vista de código
- G. Barra de estado
- **H.** Selector de etiquetas
- I. Vista en vivo
- J. Barra de herramientas

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL ESPACIO DE TRABAJO

El espacio de trabajo incluye los siguientes elementos:

Barra de la aplicación

Se encuentra a lo largo de la parte superior de la ventana de la aplicación y contiene un conmutador de espacios de trabajo, menús (solo Windows) y otros controles de la aplicación.

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	23

Barra de herramientas Documento

Contiene botones con opciones para las diferentes vistas de la ventana Documento (como la vista Diseño, la vista en vivo y la vista Código).

Barra de herramientas Estándar

Para mostrar la barra de herramientas Estándar, seleccione Ventana > Barras de herramientas > Estándar. La barra de herramientas contiene botones para realizar las operaciones más habituales de los menús Archivo y Edición: Nuevo, Abrir, Guardar, Guardar todo, Imprimir código, Cortar, Copiar, Pegar, Deshacer y Rehacer.

Barra de herramientas

Se encuentra en la parte izquierda de la ventana de la aplicación y contiene botones específicos para cada vista.

Ventana Documento

Muestra el documento actual mientras lo está creando y editando.

Inspector de propiedades

Le permite ver y cambiar diversas propiedades del objeto o texto seleccionado. Cada objeto tiene varias propiedades.

Selector de etiquetas

Situado en la barra de estado de la parte inferior de la ventana Documento. Muestra la jerarquía de etiquetas que rodea a la selección actual. Haga clic en cualquier etiqueta de la jerarquía para seleccionar la etiqueta y todo su contenido.

Paneles

Le ayudan a supervisar y modificar el trabajo realizado. Son ejemplos de paneles el panel Insertar, el panel Diseñador de CSS y el panel Archivos. Para ampliar un panel, haga doble clic en su ficha.

El panel Extract

Permite cargar y ver sus archivos PSD en Creative Cloud. Con este panel, puede extraer CSS, texto, imágenes, fuentes, colores, degradados y medidas de las composiciones PSD en su documento.

Panel Insertar

Contiene botones para la inserción de diversos tipos de objeto, como imágenes, tablas y elementos multimedia, en un documento. Cada objeto es un fragmento de código HTML que le permite establecer diversos atributos al insertarlo. Por ejemplo, puede insertar una tabla haciendo clic en el botón Tabla del panel Insertar. Si lo prefiere, puede insertar objetos utilizando el menú Insertar en lugar del panel Insertar.

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	24	

Panel Archivos

Le permite administrar los archivos y las carpetas, tanto si forman parte de un sitio de Dreamweaver como si se encuentran en un servidor remoto. El panel Archivos también permite acceder a todos los archivos almacenados en el disco local.

Panel Fragmentos

Permite guardar y reutilizar los fragmentos de código en distintos sitios web, sitios e instalaciones de Dreamweaver (con la configuración de sincronización).

Panel Diseñador de CSS

es un inspector de propiedades de CSS que permite crear "visualmente" estilos CSS y archivos, así como definir propiedades y consultas de medios.

Hojas de Estilo (CSS)



Hojas de Estilo en Cascada (Cascading Style Sheets) es el lenguaje utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML, esto incluye varios lenguajes basados en XML como son XHTML o SVG. CSS describe como debe ser renderizado el elemento estructurado en pantalla, en papel,

hablado o en otros medios.

Junto con HTML y JavaScript, CSS es una tecnología usada por muchos sitios web para crear páginas visualmente atractivas, interfaces de usuario para aplicaciones web, y GUIs para muchas aplicaciones móviles (como Firefox OS).

CSS está diseñado principalmente para marcar la separación del contenido del documento y la forma de presentación de este, características tales como las capas o layouts, los colores y las fuentes. Esta separación busca mejorar la accesibilidad del documento, proveer más flexibilidad y control en la especificación de características, permitir que varios documentos HTML compartan un mismo estilo usando una sola hoja de estilos separada en un archivo .css, y reducir la complejidad y la repetición de código en la estructura del documento.

También se puede mostrar una página web de manera diferente dependiendo del tamaño de la pantalla o tipo de dispositivo. Los lectores pueden especificar una hoja de estilos diferente, como una hoja de estilos CSS guardado en su computadora, para sobrescribir la hoja de estilos del diseñador.

La especificación CSS describe un esquema prioritario para determinar que reglas de estilo se aplican si más de una regla coincide para un elemento en particular. Estas reglas, aplicadas con un sistema llamado en cascadas, las prioridades son calculadas y asignadas a las reglas, así que los resultados son predecibles.

SINTAXIS

La meta básica del lenguaje CSS es permitir al motor del navegador pintar elementos de la página con características específicas, como colores, posición o decoración. La sintaxis CSS refleja estas metas y estos son los bloques básicos de construcción.



(tt) unitec*	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	26	

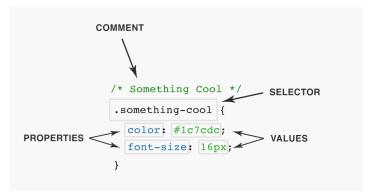
- El **selector, clase o identificador** es un nombre *leíble* y entendible por el diseñador para definir las propiedades que se ha considerado en el diseño del sitio.
- Las **declaraciones** son agrupadas en bloques delimitados por una llave de apertura "{" y otra de cierre "}", y dentro de este se definen las propiedades y sus valores.
- La propiedad define qué característica será considerado por el motor del navegador, se pueden
 definir varias propiedades para el mismo selector separadas por ";", ejemplo: tamaño de letra,
 tipo de letra, etc.
- El **valor** establece la característica de la propiedad que debe ser manejada por el motor del navegador, cada propiedad tiene un conjunto de valores válidos, este valor está definido para cada propiedad y es separado por ":".



EJEMPLOS DE SINTAXIS

Selector de etiqueta

Selector de clase



(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	27	

Selectores

Es la parte fundamental e imprescindible conocer y dominar para la aplicación de la apariencia en un sitio web, aplicación o lo que tenga relación en su funcionamiento con CSS.

La **declaración** indica "qué hay que hacer" y el **selector** indica "a quién hay que hacérselo". Por lo tanto, los selectores son imprescindibles para aplicar de forma correcta los estilos CSS en una página.

A un mismo elemento HTML se le pueden aplicar varias reglas CSS y cada regla CSS puede aplicarse a un número ilimitado de elementos. En otras palabras, una misma regla puede aplicarse sobre varios selectores y un mismo selector se puede utilizar en varias reglas.

Hay varios tipos de selectores, aunque los más comunes son los identificadores (id), clases (class) y elementos HTML. Cada uno de ellos como hemos comentado tiene un orden de importancia, siendo de mayor a menor:

- Identificadores (id)
- Clases
- Elementos HTML

Además, estos selectores pueden ser agrupados y combinados para conseguir selectores más específicos y por lo tanto con más peso a la hora de aplicar estilos.

IDENTIFICADORES

El id o identificador es el **selector que tiene mayor peso** y siempre que lo usemos para definir una propiedad, esta se aplicará por encima de la clase o elemento de igual nivel. Hay que tener en cuenta que los identificadores son por definición **elementos únicos y que no se repiten en el HTML**, por lo que solo estaremos aplicando dicho estilo a un único elemento.

```
<h1 id="heading">Título del artículo</h1>
```

El identificador del elemento será **#heading**. Siempre utilizaremos en símbolo "#" delante del nombre del identificador.

```
#heading {
color: green;
}
```

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	28	

CLASES

Las clases son selectores CSS muy flexibles, ya que, si se pueden repetir, por tanto, podemos aplicar un mismo estilo a varios elementos en el HTML, simplemente repitiendo la asignación de dicha clase.

```
<h1 class="alert">Título del artículo</h1>
```

La clase del elemento será .alert. Las clases van precedidas del símbolo de "." delante del nombre de la misma.

```
.alert {
color: red;
}
```

• Es posible aplicar estilos a un elemento que cuyo atributo class sea asignado.

```
Lorem ipsum dolor sit amet...
p.destacado { color: red }
```

Podemos aplicar estilos cuyo elemento tiene asignado varias clases al mismo tiempo.

```
Párrafo de texto...
.error.destacado { color: blue; }
```

ELEMENTOS HTML

Los elementos HTML también pueden ser usados como selectores en CSS. Sin embargo, es el menos recomendable, pues si el HTML cambia en el futuro, algunos estilos ya definidos en el CSS pueden aplicarse a los nuevos, no teniendo la libertad de editar el HTML libremente. Los selectores de HTML se utilizan sin ningún elemento externo, simplemente en nombre del elemento.

```
h1 {
color: yellow;
}
```

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	29	

DESCENDENTE

Selecciona los elementos que se encuentran dentro de otros elementos. Un elemento es descendiente de otro cuando se encuentra entre las etiquetas de apertura y de cierre del otro elemento.

COMBINACIÓN DE SELECTORES

CSS permite la combinación de uno o más tipos de selectores para restringir el alcance de las reglas CSS.

```
.aviso .especial { ... }
```

El anterior selector solamente selecciona aquellos elementos con un class="especial" que se encuentren dentro de cualquier elemento con un class="aviso".

SELECTOR DE HIJOS

Se trata de un selector similar al selector descendente, pero muy diferente en su funcionamiento. Se utiliza para seleccionar un elemento que es *hijo directo* de otro elemento y se indica mediante el "signo de mayor que" (>).

```
p > span { color: blue; }

HTML

<span>Texto1</span>
<a href="#"><span>Texto2</span></a>
```

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	30	

SELECTOR ADYACENTE

El selector adyacente se emplea para seleccionar elementos que en el código HTML de la página se encuentran justo a continuación de otros elementos. Su sintaxis emplea el signo + para separar los dos elementos.

La página anterior dispone de dos elementos <h2>, pero sólo uno de ellos se encuentra inmediatamente después del elemento <h1>. Si se quiere aplicar diferentes colores en función de esta circunstancia, el selector adyacente es el más adecuado:

```
h2 { color: green; }
h1 + h2 { color: red }
```

• Las reglas CSS anteriores hacen que todos los <h2> de la página se vean de color verde, salvo aquellos <h2> que se encuentran inmediatamente después de cualquier elemento <h1> y que se muestran de color rojo.

SELECTOR DE ATRIBUTOS

Permiten seleccionar elementos HTML en función de sus atributos y/o valores de esos atributos, para ello existen algunos tipos:

[attr=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr tenga exactamente el valor value.

```
/* Todos los divs en portugués son verdes. */
div[lang="pt"] {
  color: green;
}
<div lang="pt">Olá Mundo!</div>
```

unitec*	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	31	

• [attr~=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr tenga por valor una lista de palabras separadas por espacios, una de las cuales sea value.

```
/* Todos los divs en inglés de EE. UU. son azules. */
div[lang~="en-us"] {
  color: blue;
}
<div lang="en-us en-gb en-au en-nz">Hello World!</div>
```

• [attr^=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr tenga un valor que comience por value.

```
/* Enlaces internos, comenzando con "#" */
a[href^="#"] {
  background-color: gold;
}
<a href="#internal">Enlace interno</a>
```

• [attr\$=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr cuyo valor final es value.

```
/* Enlaces que terminan en ".org" */
a[href$=".org"] {
  color: red;
}
```

```
<a href="http://example.org">Ejemplo de enlace .org</a>
```

[attr*=value] Selecciona los elementos cuyo atributo attr tenga un valor que contenga value.

```
/* Enlaces con "example" en cualquier parte de la URL */
a[href*="example"] {
  background-color: silver;
}
```

Enlace de ejemplo

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	32	

PSEUDOCLASES

Una pseudo-clase es en CSS una palabra clave añadida a los selectores, que especifica un estado especial del elemento a seleccionar. Por ejemplo {{Css Href (": hover")}} aplicará un estilo cuando el usuario se desplaza sobre el elemento especificado mediante el selector.

Las pseudo-classes, junto con los pseudo-elements, permiten aplicar un estilo a un elemento no sólo en relación con el contenido de la estructura del documento, sino también en relación a los factores externos, como la historia del navegador por ejemplo: ({{href css (": visited ")}},), el estado de su contenido (como {{ref css (": :checked")}} en algunos elementos de formulario), o la posición del ratón (como {{cssxref (":hover ")}} que le permite saber si el ratón está sobre un elemento o no).

Sintaxis

```
selector:pseudo-class {
  property: value;
}
```

Listado de pseudo-clases

Nombre	Descripción	Ejemplo
:link	Representa un elemento que aún no se ha visitado. Coincide con cada elemento no visitado representa un elemento que aún no se ha visitado. Coincide con cada elemento no visitado <a>, <area/>, o <link/> que tiene un atributo href. que tiene un atributo href.	a:link { color: red; }
:visited	Representa enlaces que el usuario ya ha visitado	<pre>a:visited { color: green; }</pre>
:active	Representa un elemento (como un botón) que el usuario está activando. Cuando se usa un mouse, la "activación" generalmente comienza cuando el usuario presiona el botón primario del mouse y termina cuando se suelta. La pseudo-clase :active se usa comúnmente en los elementos <a> y <button></button>	<pre>a:active { color: red; }</pre>
:hover	Coincide cuando el usuario interactúa con un elemento con un dispositivo señalador, pero no necesariamente lo activa. Generalmente se activa cuando el usuario se desplaza sobre un	<pre>a:hover { color: orange; }</pre>

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	33	

	elemento con el cursor (puntero del mouse).	
:focus	Representa un elemento (como una entrada de formulario) que ha recibido el foco. Generalmente se activa cuando el usuario hace clic	<pre>input:focus { color: red; }</pre>
:first-child	Representa el primer elemento entre un grupo de elementos hermanos.	<pre>p:first-child { color: lime; }</pre>
:last-child	Representa el último elemento entre un grupo de elementos hermanos.	<pre>p:last-child { color: lime; }</pre>
:nth-child	Coincide con uno o más elementos en función de su posición entre un grupo de hermanos.	<pre>:nth-child(2n) { color: #000; } /* Representa los pares (2,4,6,etc) */ :nth-child(2n) /* Representa los impares (1,3,5,etc) */ :nth-child(2n+1) /* Representa el segundo elemento */ :nth-child(2) /* Representa los elementos 5, 10, 15, etc.*/ :nth-child(5n) /* Representa los elementos 4, 7, 10, 13, etc. */ :nth-child(3n+4)</pre>
:nth-last-child	Selecciona uno o más elementos en función de su posición entre un grupo de hermanos,	<pre>:nth-last-child(4n) { color: lime;</pre>

(t) unitec	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	34

	contando desde el final.	}
:checked	Representa cualquier radio (<input type="radio"/>), checkbox (<input type="checkbox"/>) u option (<option> en un elemento <select>) que está marcado o conmutado a un estado on.</select></option>	<pre>:checked { margin-left: 25px; border: 1px solid blue; } /* Elemento Radio, cuando está marcado */ input[type="radio"]:checked { box-shadow: 0 0 0 3px orange; } /* Elemento Checkbox, cuando está marcado */ input[type="checkbox"]:checked { box-shadow: 0 0 0 3px hotpink; } /* Elementos Option, cuando se seleccionan */ option:checked { box-shadow: 0 0 0 3px lime; color: red; }</pre>
:enabled	Representa cualquier elemento habilitado. Un elemento está habilitado si puede ser activado (es decir seleccionado, se puede hacer click en él, acepta que se le introduzca texto, etc.) o si acepta el foco. El elemento también tiene un estado deshabilitado el en cuál, no puede ser activado ni acepta el foco.	<pre>input:enabled { color: blue; }</pre>
:disabled	Representa a cualquier elemento deshabilitado. Un elemento se encuentra deshabilitado si no puede ser activado (por ejemplo ser seleccionado, hacer click en él o aceptar texto de entrada) ni aceptar el foco. El elemento tiene además un estado habilitado en el cual puede ser activado o recibir foco.	<pre>input:disabled { background: #ccc; }</pre>
:after / ::after	Define propiedades después del elemento o selector.	h2:after { content: "";

(tt/ unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	35	

		<pre>display: block; clear: both; font-size: 12px; height: 0; }</pre>
:before / ::before	Define propiedades antes del elemento o selector.	<pre>h2:before { content: ""; font-size: 12px; height: 0; }</pre>

AGRUPACIÓN DE SELECTORES

Cuando tenemos varios selectores que comparten las mismas declaraciones pueden agruparse en una lista separada por comas (,). No se trata de un tipo de selector especial sino de una fórmula abreviada para aplicar las mismas propiedades a distintos selectores en un solo paso.

```
h1,h2,h3{
    color: #000;
    padding-bottom: 20px;
}
```

HERENCIA

Una de las características principales de CSS es la herencia de los estilos definidos para los elementos. Cuando se establece el valor de una propiedad CSS en un elemento, sus elementos descendientes heredan de forma automática el valor de esa propiedad.

```
body{
    font-family: Segoe UI;
    color: #000;
}
```

El selector body establece el color de la letra y la tipografía para el elemento <body>. No obstante, la propiedad color es una de las que se heredan de forma automática, por lo que todos los elementos descendientes de <body> muestran ese mismo color de letra.

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	36	

Unidades de Medida

Las medidas en CSS se emplean, entre otras, para definir la altura, anchura y márgenes de los elementos y para establecer el tamaño de letra del texto. Todas las medidas se indican como un valor numérico entero o decimal seguido de una unidad de medida (sin ningún espacio en blanco entre el número y la unidad de medida).

CSS divide las unidades de medida en dos grupos: absolutas y relativas. Las medidas relativas definen su valor en relación con otra medida, por lo que, para obtener su valor real, se debe realizar alguna operación con el valor indicado. Las unidades absolutas establecen de forma completa el valor de una medida, por lo que su valor real es directamente el valor indicado.

ABSOLUTAS

Consisten en unidades de medida físicas y tienen una relación fija y bien definida unas relativas a otras. Son unidades no escalables, a excepción del porcentaje, que estrictamente hablando no sería una unidad absoluta estándar, aunque así es generalmente considerada.

Unidad	Descripción
рх	Pixeles
%	El tamaño actual de la fuente es el 100% (escalable).
cm	Centímetros
in	Pulgadas
mm	Milímetros
рс	Picas (1pc = 12 pt)
pt	Puntos (1pt = 1/72 pulgada)

RELATIVAS

Este tipo de unidad es más flexible y se expresa en forma de porcentaje (%). Me refiero a su flexibilidad porque se adapta de acuerdo al tamaño de otro valor de referencia. Las unidades relativas son fácilmente escalables, las unidades relativas se subdividen en 2 grupos:

Relativas a la tipografía

Unidad	Descripción
em	Relativo al tamaño de fuente de un elemento. Si, por ejemplo, utilizamos 3em (font-size: 3em); mi texto aumentará 3 veces su tamaño en relación al tamaño que se esté utilizando por defecto.

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	37

ex	Aumenta el tamaño de mi letra en cuanto a su altura.
rem	Es igual a (em) con la diferencia de que este actúa en la raíz. O sea, en la letra que esté utilizando por defecto.

Relativas al viewport - ventana

Unidad	Descripción
vh	1% Altura del dispositivo de visionado (variable dinámicamente)
wh	1% Anchura del dispositivo de visionado (variable dinámicamente)

Vincula miento de CSS

Para enlazar nuestros archivos de .css debemos utilizar la etiqueta link> dentro de <head> y utilizar el atributo href para su ubicación dentro de nuestro servidor de archivos, y nunca olvidar el atributo rel con el valor "stylesheet", sin este el motor de navegador no reconocerá las propiedades definidas.

<link href="css/style.css" rel="stylesheet">

Propiedades de CSS

FUENTES

Propiedad	Descripción	Valor
font-family	Tipografía	Arial, Segoe
font-style	Estilo de la fuente	normal italic oblique
font-weight	Peso de la fuente	normal bold bolder lighter 100 200 300 400 500 600 700 800 900
font-size	Tamaño de la fuente de acuerdo al valor relativo o absoluto:	<longitud> <porcentaje></porcentaje></longitud>

COLOR Y FONDO

Propiedad	Descripción	Valor
color	Color del primero plano	#000 rgba(151,49,51,1.00)

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	38	

background-color	Color de fondo	color transparent
background-image Imagen de fondo		url() none
background-repeat	Repetición de la imagen de fondo	repeat repeat-x repeat-y no-repeat
background-attachment	Desplazamiento de la imagen de fondo	scroll fixed inherit local
background-position	Posición de la imagen de fondo:	[<porcentaje> <longitud>]{1,2} [top center bottom] [left center right</longitud></porcentaje>
background-size	Tamaño de la imagen de fondo	auto contain cover

TEXTO

Propiedad	Descripción	Valor
text-indent	Desplazamiento de la primera línea del texto	<large <porcentaje="" =""></large>
text-align	Alineamiento del texto	left right center justify
text-decoration	Efectos de subrayado, tachado, parpadeo	none inherit line-throug overline underline
letter-spacing	Espacio entre caracteres	normal <longitud></longitud>
word-spacing	Espacio entre palabras	normal <longitud></longitud>
text-transform	Transformaciones del texto a mayúsculas/minúsculas	capitalize uppercase lowercase none
white-space	Comportamiento de los espacios dentro de los elementos	normal pre nowrap pre-wrap pre-line
text-shadow	Sombreado	desplazamiento horizontal, desplazamiento vertical, tamaño desenfoque, color
vertical-align	Alineación vertical del texto	baseline sub super top text-top middle bottom text-bottom <porcentaje> <longitud></longitud></porcentaje>

MARGENES

Propiedad	Descripción	Valor
margin-top	Tamaño del margen superior, derecho, inferior	<longitud> <porcentaje> auto</porcentaje></longitud>

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	39

margin-right	e izquierdo	
margin-bottom		
margin-left		
margin	Margen para varios márgenes simultáneos	<pre><longitud> <porcentaje> auto]{1,4}</porcentaje></longitud></pre>

RELLENOS

Propiedad	Descripción	Valor
padding-top	Tamaño del relleno superior, derecho, inferior e izquierdo	<longitud> <porcentaje> auto</porcentaje></longitud>
padding-right	e izquietuo	
padding-bottom		
padding-left		
padding	Relleno para varios márgenes simultáneos	<pre><longitud> <porcentaje> auto]{1,4}</porcentaje></longitud></pre>

BORDES

Propiedad	Descripción	Valor
border-top-width	Anchura del borde superior, derecho, inferior	thin medium thick <longitud></longitud>
border-right-width	o izquierdo	
border-bottom-width		
border-left-width		
border-width	Anchos de varios bordes individuales	[thin medium thick <longitud>] {1,4}</longitud>
border-top-color	Color del borde superior, derecho, inferior o izquierdo	<color> transparent</color>
border-right-color	izquiei do	
border-bottom-color		
border-left-color		
border-color	Colores de varios bordes individuales	[<color> transparent] {1,4}</color>

(tt/ unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	40	

Estilo del borde superior, derecho, inferior o	none hidden dotted dashed solid double groove ridge inset outset
izquiei do	double groove ridge inset outset
Estilos de varios bordes individuales	[none hidden dotted dashed solid double groove ridge inset outset] {1,4}
Ancho, estilo y el color para el borde superior,	<border-top-width> <border-top-style> <border-top-color></border-top-color></border-top-style></border-top-width>
derectio, illierior o izquierdo	Character-top-color>
Ancho, el estilo y el color para los 4 bordes	<border-top-width> <border-top-style> <border-top-color></border-top-color></border-top-style></border-top-width>
esquina superior izquierda redondeada	<large <porcentaje="" =""></large>
esquina superior derecha redondeada	
esquina inferior izquierda redondeada	
esquina inferior derecha redondeada	
esquinas redondeadas	<longitud> <porcentaje> {1,4}</porcentaje></longitud>
	Estilos de varios bordes individuales Ancho, estilo y el color para el borde superior, derecho, inferior o izquierdo Ancho, el estilo y el color para los 4 bordes esquina superior izquierda redondeada esquina superior derecha redondeada esquina inferior izquierda redondeada esquina inferior derecha redondeada

POSICIONAMIENTO

Propiedad	Descripción	Valor
display	Comportamiento del contenedor	inline block list-item run-in inline-block table inline-table table-row-group table-header-group table-footer-group table-row table-column-group table-column table-cell table-caption none
position	Esquema de posicionamiento	static relative absolute fixed
top right bottom	Desplazamiento de la caja (respecto al límite superior, derecho, inferior o izquierdo del contenedor)	<longitud> <porcentaje> auto</porcentaje></longitud>

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	41

left		
float	Posicionamiento flotante	left right none
clear	Control de cajas adyacentes a los float	none left right both
z-index	Solapamiento de niveles de capas	auto <entero_con_signo></entero_con_signo>
direction	Sentido direccional de la escritura	ltr rtl
visibility	Visibilidad	hidden collapse visible

TAMAÑO

Propiedad	Descripción	Valor
width	Ancho	<longitud> <porcentaje> auto</porcentaje></longitud>
min-width	Ancho mínimo	<longitud> <porcentaje></porcentaje></longitud>
max-width	Ancho máximo	<longitud> <porcentaje> none</porcentaje></longitud>
height	Alto	<longitud> <porcentaje> auto</porcentaje></longitud>
min-height	Alto mínimo	<longitud> <porcentaje></porcentaje></longitud>
max-height	Alto máximo	<longitud> <porcentaje> none</porcentaje></longitud>
line-height	Altura entre las bases del texto	normal <número> <longitud> <porcentaje></porcentaje></longitud></número>

LISTAS

Propiedad	Descripción	Valor
list-style-type	Estilo aplicable a los marcadores visuales de las listas	disc circle square decimal decimal- leading-zero lower-roman upper-roman lower-greek lower-latin upper-latin armenian georgian lower-alpha upper- alpha none
list-style-image	Imagen aplicable a los elementos de las listas	url("http://") none
list-style-position	Posición dentro de la lista de los elementos marcadores de las listas	inside outside
list-style	Permite establecer el estilo de la lista, la	< ist-style-type> < ist-style-position>

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	42	

imagen y/o la posición	st-style-image>

TABLAS

Propiedad	Descripción	Valor	
caption-side	Posición del título de respecto la tabla	top bottom	
table-layout	Control del algoritmo usado para el formato de las celdas, filas y columnas	auto fixed	
border-collapse	Selección del modelo de los bordes	collapse separate	
border-spacing	Espaciado entre los bordes de celdas adyacentes	<longitud> <longitud></longitud></longitud>	
empty-cells	Visibilidad de los bordes de celdas sin contenido	show hide	

INTERFAZ DE USUARIO

Propiedad	Descripción	Valor
cursor	Especifica el cursor	[[http:///cursor.ico,]* [auto crosshair default pointer move e-resize ne-resize nw-resize n-resize se-resize sw-resize s-resize w-resize text wait help progress]]
outline-width	Ancho de la línea exterior	<border-width></border-width>
outline-style	Estilo de la línea exterior	 border-style>
outline-color	Color de la línea exterior	<color></color>
outline	Propiedades individuales de la línea exterior	<outline-color> <outline-style> <outline-width></outline-width></outline-style></outline-color>

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	43

BootStrap



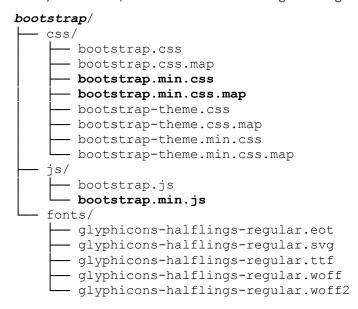
Es un framework web o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.

Permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice. Es decir, el sitio web se adapta automáticamente al tamaño de una PC, una Tablet u otro dispositivo. Esta técnica de diseño y desarrollo se conoce como "responsive design" o diseño adaptativo.

INSTALACIÓN

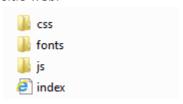
Para instalar **BootStrap** debemos seguir los siguientes pasos:

1. **Descargarlo desde su página oficial**: http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/#download, el contenido de su descarga es la siguiente:



(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	44	

2. Copiar las subcarpetas del contenido original (css, js, fonts) hacia la ubicación principal de su sitio web.



3. Se requiere el doctype de HTML5, Bootstrap utiliza algunos elementos HTML y algunas propiedades CSS que requieren el uso del doctype de HTML5.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
...
</html>
```

4. Agregar la meta etiqueta (viewport) para dispositivos móviles, esta debe estar entre las etiquetas <head></head>.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

5. **Agregar la referencia del CSS bootStrap** en el HTML de cada página del sitio entre las etiquetas <head></head>.

```
<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
```

6. **Agregar las referencias de javascript bootStrap y jQuery** en el HTML de cada página del sitio, antes del cierre de la etiqueta </body>.

```
<script src="js/jquery.min.js"></script>
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
```

COMPATIBILIDAD CON NAVEGADORES

Móviles

	Chrome	Firefox	Safari
Android	✓ Supported	✓ Supported	N/A
iOS	✓ Supported	✓ Supported	✓ Supported

(tt/ unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	45

Escritorios

	Chrome	Firefox	Internet Explorer	Opera	Safari
Mac	✓ Supported	✓ Supported	N/A	✓ Supported	✓ Supported
Windows	✓ Supported	✓ Supported	✓ Supported	✓ Supported	✓ Supported

COMPONENTES DISPONIBLES

Dentro de los diferentes componentes que se encuentran en BootStrap están:

• **Glyphicons**: Es una librería de aproximadamente 250 iconos que se utiliza mediante tipografía web, esta se encuentra en la subcarpeta fonts.



Uso:

<i class="glyphicon glyphicon-apple"></i>

• Botones: Permite aplicar un diseño de caja a etiquetas de formularios (input, button), enlaces (a), contenedores (div), etc.

Estilos:

- default btn btn-default
- primary btn btn-primary
- Success btn btn-sucess
- info btn btn-info
- warning btn btn-warning
- danger btn btn-danger

Default Primary Success Info Warning Danger Link

Tamaños:

- default btn btn-default
- large btn btn-default btn-lg
- small btn btn-default btn-sm
- extra small btn btn-default btn-xs
- **Tabs**: Permite realizar listado de elementos con diseño de viñetas (tabs), necesita la clase *nav* antes de *nav-tabs* para su funcionamiento.

```
Home Profile Messages

class="nav nav-tabs">
role="presentation" class="active"><a href="#">Home</a>
role="presentation"><a href="#">Profile</a>
role="presentation"><a href="#">Messages</a>
```

Navbar (barra de navegación): Es el componente de mayor importancia, ya que este permite
ajustar el menú de navegación en diseño adaptativo (responsive) a las diferentes dimensionesg de
dispositivos.

unitec*	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	47	

```
Sitio BootStrap Inicio Acerca de Nosotros Dropdown → Contacto
```

```
<nav class="navbar navbar-inverse navbar-fixed-top">
     <div class="container">
       <div class="navbar-header">
         <button type="button" class="navbar-toggle collapsed" data-toggle="collapse" data-target="#navbar" aria-expanded=</pre>
"false" aria-controls="navbar">
         <span class="sr-only">Toggle navigation</span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
          <span class="icon-bar"></span>
        <a class="navbar-brand" href="#">Sitio BootStrap</a>
       </div>
       <div id="navbar" class="collapse navbar-collapse">
        <a href="#">Inicio</a>
          <a href="#about">Acerca de Nosotros</a>
          class="dropdown">
            <a href="#" class="dropdown-toggle" data-toggle="dropdown" role="button" aria-expanded="false">Dropdown <span</pre>
 class="caret"></span></a>
            <a href="#">Primero</a>
              <a href="#">Segundo</a>
             class="divider">
             <a href="#">Separated link</a>
            <a href="#contact">Contacto</a>
        </div><!--/.nav-collapse -->
1
     </div><!--/container -->
   </nav>
```

• Migas de pan (breadcrumbs): Utilizado para indicar la ubicación de la página actual.

```
Home / Library / Data

  <a href="#">Home</a>
  <a href="#">Library</a>
  class="active">Data
```

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	48

Paginaciones: Utilizado para indicar las diferentes páginas en un resultado de búsquedas.

```
« 1 2 3 4 5 »
```

```
<nav>
 <1i>>
    <a href="#" aria-label="Previous">
      <span aria-hidden="true">&laquo;</span>
    </a>
   <a href="#">1</a>
   <a href="#">2</a>
   <a href="#">3</a>
   <a href="#">4</a>
   <a href="#">5</a>
   <1i>>
    <a href="#" aria-label="Next">
      <span aria-hidden="true">&raquo;</span>
    </a>
   </nav>
```

• **Labels**: Permite aplicar un diseño de etiqueta sobre otras etiquetas donde queramos realizar un cambio en el diseño.

Example heading New

<h3>Example heading New</h3>

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	49

Variaciones de color:

```
Class="label label-default">Default

<span class="label label-primary">Primary</span>
<span class="label label-success">Success</span>
<span class="label label-info">Info</span>
<span class="label label-warning">Warning</span>
<span class="label label-danger">Danger</span>
<span class="label label-danger">Danger</span>
```

 Jumbotron: Permite realizar un diseño flexible para cierto contenido para los distintos dispositivos de nuestro sitio.

Hello, world!

This is a simple hero unit, a simple jumbotron-style com extra attention to featured content or information.

Learn more

```
<div class="jumbotron">
  <h1>Hello, world!</h1>
  ...
  <a class="btn btn-primary btn-lg" href="#" role="button">Learn more</a>
</div>
```

(t) unitec	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	50	

• **Thumbnails**: Permite aplicar un diseño de recuadro para las imágenes con vínculos, normalmente utilizado en las galerías de imágenes.

```
171x180
```



```
<div class="row">
  <div class="col-xs-6 col-md-3">
    <a href="#" class="thumbnail">
        <img src="..." alt="...">
        </a>
      </div>
...
</div>
```

Aplicando sobre contenido



(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	51

Diseñando con BootStrap

DISEÑO DE REJILLA

El diseño general de Bootstrap es mediante el uso de rejillas (grids) de un máximo de 12 columnas, haciendo que su contenedor (.container ó .container-fluid) tenga un ancho entre los 750px hasta 1,150px dependiendo del dispositivo, y menor a los 768px su contenedor se hace fluido al 100% del ancho del dispositivo.

| .col-
md-1 |
|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| .col-md- | 8 | | | | | | | .col-md- | 4 | | |
| .col-md- | 4 | | | .col-md- | | | | .col-md- | -4 | | |
| .col-md- | 6 | | | | | .col-md- | 6 | | | | |

Las columnas se fijan utilizando las siguientes clases a los contenedores del sitio:

- col-lg-1 a col-lg-12: Usado para dispositivos con dimensión mayor a 1200px (PC)
- col-md-1 a col-md-12: Usado para dispositivos con dimensión mayor a 992px (Laptops)
- col-sm-1 a col-sm-12: Usado para dispositivos con dimensión mayor a 768px (Tablets)
- col-xs-1 a col-xs-12: Usado para dispositivos con dimensión menor a 768px (Smartphones)

OPCIONES FIJADAS PARA LAS REJILLAS (GRIDS)

	Extra small devices Phones (<768px)	Small devices Tablets (≥768px)	Medium devices Desktops (≥992px)	Large devices Desktops (≥1200px)				
Grid behavior	Horizontal at all times	Collapsed to start, horizo	ontal above breakpoints					
Container width	None (auto)	750px	970px	1170px				
Class prefix	.col-xs-	.col-sm-	.col-md-	.col-lg-				
# of columns	12	12						
Column width	Auto	~62px	~81px	~97px				
Gutter width	30px (15px on each side of a	a column)						
Nestable	Yes							
Offsets	Yes	es						
Column ordering	Yes							

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	52	

IMÁGENES RESPONSIVAS

Bootstrap permite la adaptación de las imágenes de nuestro contenido HTML utilizando una simple clase "img-responsive", que aplicara su ancho de acuerdo a la escala de la dimensión del dispositivo.

```
<img src="..." class="img-responsive" alt="Imagen responsive">
```

CONTENEDOR DE CONTENIDO CON ANCHO FIJO

Si deseamos centrar el contenido de nuestras páginas, utilizamos la clase .container, esta clase realizara un ajustado de su ancho de acuerdo a la escala de la dimensión del dispositivo.

```
<div class="container">
...
</div>
```

La anchura del contenedor varía en cada punto de ruptura del diseño para adaptarse a la rejilla.

CONTENEDOR DE CONTENIDO CON ANCHO VARIABLE

Si quieres transformar una rejilla de anchura fija en una rejilla de anchura variable que ocupa toda la anchura del navegador, reemplaza la clase CSS .container por .container-fluid en el elemento que encierra a todos los demás elementos de la rejilla.

FILAS DE CONTENIDO

Bootstrap además de utilizar columnas para realizar la adaptación del contenido, permite utilizar filas para agrupar horizontalmente dichas columnas sobre el contenido, para esto podemos utilizar la clase "row".

```
<div class="row">
    <div class="col-md-8">.col-md-8</div>
    <div class="col-md-4">.col-md-4</div>
</div>
```

Consideraciones:

- Las filas siempre se definen dentro de un contenedor de tipo .container (anchura fija) o de tipo .container-fluid (anchura variable).
- Las filas se utilizan para agrupar horizontalmente a varias columnas.
- El contenido siempre se coloca dentro de las columnas, ya que las filas sólo deberían contener como *hijos* elementos de tipo columna.

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	53

• La separación entre columnas se realiza aplicando padding. Para contrarrestar sus efectos en la primera y última columnas, las filas (elementos .row) aplican márgenes negativos

DESPLAZAMIENTO DE COLUMNAS

Añade la clase .col-md-offset-* para desplazar cualquier columna hacia su derecha. Estas clases aumentan el tamaño del margen izquierdo de la columna en una cantidad equivalente a esas * columnas. La clase .col-md-offset-4 por ejemplo desplaza la columna una anchura equivalente a 4 columnas.

Visualización:



(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	54	

ANIDANDO COLUMNAS

Bootsrap, también permite anidar columnas dentro de otras columnas. Para ello, dentro de una columna con la clase col-md-* crea un nuevo elemento con la clase .row y añade una o más columnas con la clase .col-md-*. Las columnas anidadas siempre tienen que sumar 12 columnas de anchura.

Tipografía

ENCABEZADOS

Bootstrap define estilos por defecto para todos los niveles de titulares o encabezados de las páginas, desde < h1> hasta < h6>.

h1. Bootstrap heading	Semibold 36px
h2. Bootstrap heading	Semibold 30px
h3. Bootstrap heading	Semibold 24px
h4. Bootstrap heading	Semibold 18px
h5. Bootstrap heading	Semibold 14px
h6. Bootstrap heading	Semibold 12px

Bootstrap también define estilos especiales para los elementos <small> incluidos dentro de un titular y utilizados habitualmente para mostrar información secundaria.

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	55	

```
<h1>h1. Bootstrap heading <small>Secondary text</small></h1>
<h2>h2. Bootstrap heading <small>Secondary text</small></h2>
<h3>h3. Bootstrap heading <small>Secondary text</small></h3>
<h4>h4. Bootstrap heading <small>Secondary text</small></h4>
<h5>h5. Bootstrap heading <small>Secondary text</small></h5>
<h6>h6. Bootstrap heading <small>Secondary text</small></h6>
```

h1. Bootstrap heading Secondary text

h2. Bootstrap heading Secondary text

h3. Bootstrap heading Secondary text

h4. Bootstrap heading Secondary text

h5. Bootstrap heading Secondary text

h6. Bootstrap heading Secondary text

TEXTO

El tamaño de letra (font-size) por defecto de Bootstrap 3 es **14px** y el interlineado (line-height) es **1.428**. Estos valores se aplican tanto al <body> como a todos los párrafos. Estos últimos también incluyen un margen inferior cuyo valor es la mitad que su interlineado (**10px** por defecto).

Nullam quis risus eget urna mollis ornare vel eu leo. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis part urient montes, nascetur ridiculus mus. Nullam id dolor id nibh ultricies vehicula.

Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec ullamcorp er nulla non metus auctor fringilla. Duis mollis, est non commodo luctus, nisi erat porttitor ligula, eg et lacinia odio sem nec elit. Donec ullamcorper nulla non metus auctor fringilla.

Maecenas sed diam eget risus varius blandit sit amet non magna. Donec id elit non mi porta gravida at eget metus. Duis mollis, est non commodo luctus, nisi erat porttitor ligula, eget lacinia odio sem nec elit.

Alinear texto

Bootstrap define varias clases CSS para alinear de diferentes formas el contenido de texto de los elementos.

```
Texto alineado a la izquierda.
Texto centrado.
Texto alineado a la derecha.
```

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	56

Texto alineado a la izquierda.

Texto centrado.

Texto alineado a la derecha.

BLOCKQUOTES

Se emplean para incluir en tus páginas trozos de contenidos de otras fuentes.

```
<blockquote>
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer posuere erat a ante.
</blockquote>
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer posuere erat a ante.

Con Citado:

Utiliza el elemento <small> para mostrar la fuente original del contenido y encierra el nombre concreto de la fuente (una persona, una publicación, un sitio web, etc.) con el elemento <cite>.

```
<blockquote>
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer posuere erat a ante.
  <small>Frase célebre de <cite title="Nombre Apellidos">Nombre Apellidos</cite></small>
  </blockquote>
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer posuere erat a ante.

- Frase célebre de Nombre Apellidos

Alineando

Algunos autores prefieren modificar la alineación de las citas creadas con <blockquote> para que destaquen más sobre el resto del texto. Para ello, utiliza la clase .pull-right o .pull-left.

```
<blockquote class="pull-right">
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer posuere erat a ante.
  <small>Frase célebre de <cite title="Nombre Apellidos">Nombre Apellidos</cite></small>
</blockquote>
```

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Integer posuere erat a ante.

Frase célebre de Nombre Apellidos -

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	57	

LISTAS

No Ordenadas

```
Lorem ipsum dolor sit amet
 Consectetur adipiscing elit
 Integer molestie lorem at massa
 Facilisis in pretium nisl aliquet
 Nulla volutpat aliquam velit
  <l
    Phasellus iaculis neque
    Purus sodales ultricies
    Vestibulum laoreet porttitor sem
    Ac tristique libero volutpat at
  Faucibus porta lacus fringilla vel
 Aenean sit amet erat nunc
 Eget porttitor lorem
```

- · Lorem ipsum dolor sit amet
- · Consectetur adipiscing elit
- · Integer molestie lorem at massa
- · Facilisis in pretium nisl aliquet
- Nulla volutpat aliquam velit
 - Phasellus iaculis neque
 - Purus sodales ultricies
 - Vestibulum laoreet porttitor sem
 - Ac tristique libero volutpat at
- Faucibus porta lacus fringilla vel
- · Aenean sit amet erat nunc
- · Eget porttitor lorem

Ordenadas

```
    Lorem ipsum dolor sit amet
    Consectetur adipiscing elit
    Integer molestie lorem at massa
    Facilisis in pretium nisl aliquet
    Nulla volutpat aliquam velit
    Faucibus porta lacus fringilla vel
    Aenean sit amet erat nunc
    Eget porttitor lorem
```

- 1. Lorem ipsum dolor sit amet
- Consectetur adipiscing elit
- Integer molestie lorem at massa
- 4. Facilisis in pretium nisl aliquet
- Nulla volutpat aliquam velit
- 6. Faucibus porta lacus fringilla vel
- 7. Aenean sit amet erat nunc
- Eget porttitor lorem

Sin estilo

Remueve el estilo predeterminado de las listas, utilizando la clase .list-unstyled

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	58	

```
Lorem ipsum dolor sit amet
 Consectetur adipiscing elit
 Integer molestie lorem at massa
 \verb|\label{list}| < \verb|li>Facilisis in pretium nisl aliquet|
 Nulla volutpat aliquam velit
    Phasellus iaculis neque
    Purus sodales ultricies
    Vestibulum laoreet porttitor sem
    Ac tristique libero volutpat at
   Faucibus porta lacus fringilla vel
 Aenean sit amet erat nunc
 Eget porttitor lorem
```

Lorem ipsum dolor sit amet Consectetur adipiscing elit Integer molestie lorem at massa Facilisis in pretium nisl aliquet Nulla volutpat aliquam velit

- o Phasellus iaculis neque
- Purus sodales ultricies
- Vestibulum laoreet porttitor sem
- Ac tristique libero volutpat at

Faucibus porta lacus fringilla vel Aenean sit amet erat nunc Eget porttitor lorem

Listas en línea

Permite ubicar las listas en línea horizontal, para ello, utiliza la clase .list-inline

```
  Lorem ipsum
  Phasellus iaculis
  Nulla volutpat
```

Lorem ipsum Phasellus iaculis Nulla volutpat

(tt/ unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	59

Tablas

Añade la clase .table a cualquier elemento para aplicar los estilos básicos de Bootstrap para tablas. El resultado es una tabla con un *padding* muy sutil y con líneas de separación solamente en las filas.

Recordar utilizar las etiquetas thead, tbody, tfooter.

```
...
```

#	First Name	Last Name	Username
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

Tablas cebreadas

Son aquellas cuyas filas alternan su color de fondo para mejorar la legibilidad de los contenidos. Su aspecto recuerda a la piel de una cebra y de ahí su nombre. En inglés se denominan "striped tables" y por eso en Bootstrap estas tablas se crean añadiendo la clase .table-striped

```
...
```

#	First Name	Last Name	Username
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	60	

Con bordes

Para utilizar el estilo tradicional de las tablas con los cuatro bordes en todas las celdas y en la propia tabla, añade la clase .table-bordered

```
...
```

#	First Name	Last Name	Username
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

Dinámicas

Para que los contenidos de la tabla sean todavía más fáciles de entender, añade la clase .table-hover para modificar ligeramente el aspecto de las filas cuando el usuario pasa el ratón por encima de ellas (sólo funciona para las filas dentro de).

```
...
```

#	First Name	Last Name	Username
1	Mark	Otto	@mdo
2	Jacob	Thornton	@fat
3	Larry	the Bird	@twitter

Tablas responsive

La solución que propone Bootstrap 3 para crear tablas *responsive* que se vean bien en dispositivos pequeños consiste en añadir un *scroll* horizontal a las tablas que sean demasiado anchas. Para ello, encierra cualquier tabla con la clase .table dentro de un elemento con la clase .table-responsive. Cuando las tablas *responsive* se muestran en dispositivos con una anchura superior a 768px, se ven igual que cualquier otra tabla normal.

(t) unitec	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	61	

#	Cabecera de tabla	Cabecera de tabla	Cabecera
1	Celda de tabla	Celda de tabla	Celda de ta
2	Celda de tabla	Celda de tabla	Celda de ta
3	Celda de tabla	Celda de tabla	Celda de ta
4	III		+

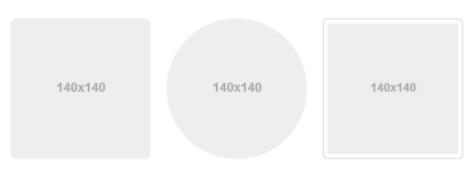
Imágenes

Bootstrap define varias clases CSS para decorar las imágenes empleadas en nuestro sitio web:

- .img-rounded, añade unas pequeñas esquinas redondeadas en todos los lados de la imagen aplicando el estilo border-radius: 6px.
- .img-thumbnail, muestra la imagen con un relleno blanco y un borde fino simulando el aspecto de las fotografías de las antiguas cámaras instantáneas. Añade además una breve animación para hacer que la imagen aparezca al cargar la página.
- .img-circle, convierte la imagen en un círculo aplicando el estilo border-radius: 50%

Advertencia El navegador Internet Explorer 8 no soporta el uso de esquinas redondeadas, por lo que los estilos .img-rounded y .img-circle no tienen ningún efecto sobre las imágenes.

```
<img src="..." alt="..." class="img-rounded">
<img src="..." alt="..." class="img-circle">
<img src="..." alt="..." class="img-thumbnail">
```



(t) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	62	

Imágenes responsive

Bootstrap permite la adaptabilidad de las imágenes en nuestro sitio aplicando la clase .img-responsive, esto aplica max-width: 100%;, height: auto; and display: block; a las imágenes para su escala a la dimensión de los dispositivos.

```
<img src="..." class="img-responsive" alt="Responsive image">
```

Utilidades de BootStrap

ELEMENTOS FLOTANTES (IZQUIERDA, DERECHA)

Flotar un elemento a la derecha o a la izquierda es muy habitual en la mayoría de diseños web. Por eso Bootstrap define dos clases CSS genéricas llamadas .pull-left y .pull-right que puedes aplicar sobre cualquier elemento.

```
<div class="pull-left">...</div>
<div class="pull-right">...</div>
```

Este es el código CSS aplicado a esta clase:

```
.pull-left {
   float: left !important;
}
.pull-right {
   float: right !important;
}
```

No utilices estas clases para alinear los componentes de las barras de navegación .navbar. Utiliza en su lugar las dos clases equivalentes .navbar-left y .navbar-right.

ELEMENTOS CENTRADOS

Aplica la clase especial center-block para centrar horizontalmente cualquier elemento (el elemento centrado se convierte en un elemento de bloque).

```
<div class="center-block">...</div>
```

Este es el código CSS aplicado a esta clase:

```
.center-block {
  display: block;
  margin-left: auto;
  margin-right: auto;
```

(tt) unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018	
			Página	63	

OCULTANDO Y MOSTRANDO ELEMENTOS

Otras de las utilidades incluidas por Bootstrap son las clases .show y .hide, que muestran y ocultan cualquier elemento.

```
<div class="show">...</div>
<div class="hide">...</div>
```

Este es el código CSS aplicado a esta clase:

```
.show {
  display: block !important;
}
.hide {
  display: none !important;
}
```

CONTENIDOS OCULTOS

Cuando se diseña un sitio web accesible, es común añadir ayudas en forma de texto que no se ve por pantalla. Bootstrap define la clase .sr-only para marcar un contenido como oculto y que sólo esté disponible para los lectores ("screen readers" en inglés, de ahí el nombre de la clase CSS)

```
<a class="sr-only" href="#contenido">Ir al contenido</a>
```

Este es el código CSS aplicado a esta clase:

```
.sr-only {
  border: 0;
  clip: rect(0 0 0 0);
  height: 1px;
  width: 1px;
  margin: -1px;
  overflow: hidden;
  padding: 0;
  position: absolute;
}
```

UTILIDADES RESPONSIVE

Las utilidades *responsive* permite diseñar más rápidamente sitios web móviles, ya que muestran u ocultan elementos en función del tipo de dispositivo que utiliza el usuario para navegar. También se incluyen clases para mostrar/ocultar elementos al imprimir la página.

Estas clases deben utilizarse con moderación y siempre para mejorar el aspecto de los contenidos en cada tipo de dispositivo. Además, sólo funcionan para los elementos de bloque y las tablas, por lo que no podrás aplicarlos a los elementos en línea.

(tt/ unitec°	Curso:	Diseño Web con Adobe Dreamweaver CC	Fecha:	abril, 2018
			Página	64

Utiliza alguna de estas clases o combina varias entre sí para definir cómo se ven tus contenidos en cada tipo de dispositivo (teléfono = menos de 768px; tablet = más de 768px; ordenador = más de 992px; ordenador grande = más de 1200px).

Clase	Teléfonos	Tablets	Ordenador	Ordenador grande
.visible-xs	Visible	Oculto	Oculto	Oculto
.visible-sm	Oculto	Visible	Oculto	Oculto
.visible-md	Oculto	Oculto	Visible	Oculto
.visible-lg	Oculto	Oculto	Oculto	Visible
.hidden-xs	Oculto	Visible	Visible	Visible
.hidden-sm	Visible	Oculto	Visible	Visible
.hidden-md	Visible	Visible	Oculto	Visible
.hidden-lg	Visible	Visible	Visible	Oculto

Igualmente, puedes utilizar estas clases para definir qué contenidos se muestran al imprimir la página.

Clase	Navegador	Impresora
.visible-print	Oculto	Visible
.hidden-print	Visible	Oculto