

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SUL-RIO-GRANDENSE - IFSUL, CÂMPUS PASSO FUNDO
CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Roger....

Título do trabalho

Passo Fundo

2023

Roger....

Título do trabalho

Projeto de pesquisa submetido como requisito parcial para a aprovação na disciplina de Trabalho de Conclusão I do Curso de Ciência da Computação, do Instituto Federal Sul-Rio-Grandense, Câmpus Passo Fundo.

Orientador: Me. José Antônio Oliveira de Figueiredo

Coorientador: Me. Juscelino ????

Passo Fundo

2023

SUMÁRIO

1	Tema	3
1.1	Delimitação do tema	3
2	Problema	3
3	Objetivos	3
3.1	Objetivo Geral	3
3.2	Objetivos Específicos	3
4	Justificativa	4
5	Referencial Teórico	4
6	Metodologia	5
6.1	Cronograma	5
	 REFERÊNCIAS	 6

1 TEMA

A ABNT indica a elaboração de uma lista de ilustrações com todos os itens arrolados e designados por seu nome específico, conforme a ordem que aparecem no texto (Figura 1, Fotografia 1, Gráfico 1, Quadro 1, entre outros). Também recomenda, quando necessário, a elaboração de lista própria para cada tipo de ilustração. No entanto, não determina um número mínimo de ilustrações para tal lista específica.

1.1 Delimitação do tema

Aqui vai a delimitação do tema se tiver

A norma ABNT NBR 15287:2011, p. 5, apresenta a seguinte orientação quanto aos elementos textuais:

O texto deve ser constituído de uma parte introdutória, na qual devem ser expostos o tema do projeto, o problema a ser abordado, a(s) hipótese(s), quando couber(em), bem como o(s) objetivo(s) a ser(em) atingido(s) e a(s) justificativa(s). É necessário que sejam indicados o referencial teórico que o embasa, a metodologia a ser utilizada, assim como os recursos e o cronograma necessários à sua consecução.

Consulte as demais normas da série “Informação e documentação” da ABNT para outras informações. Uma lista com as principais normas dessa série, todas observadas pelo abnT_EX2, é apresentada em ??).

2 PROBLEMA

escreva aqui...

3 OBJETIVOS

escreva aqui...

3.1 Objetivo Geral

escreva aqui...

3.2 Objetivos Específicos

1. objetivo especifico aqui...

2. objetivo especifico aqui...

4 JUSTIFICATIVA

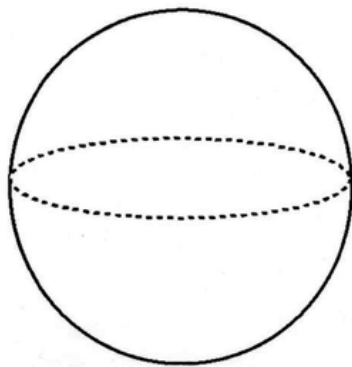
escreva aqui...

5 REFERENCIAL TEÓRICO

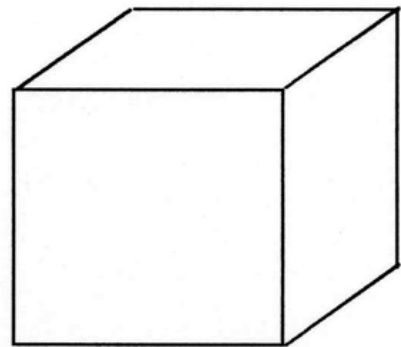
Este parágrafo serve apenas para explicar as citações de referências. Esta próxima linha mostra uma citação indireta. Conforme [Bourg e Bywalec](#), o quadrado não é redondo e o círculo não é quadrado. Esta próxima citação é do tipo direta, onde copiamos uma frase inteira do autor. Poderíamos refletir sobre a "existência de quadrados redondos e círculos quadrados" ([ERICSON, 2004](#)). Seria uma reflexão válida?.

Este parágrafo serve apenas para explicar como é inserido uma imagem. A figura precisa sempre ser referenciada no texto da seguinte forma: A Figura 1 apresenta uma representação gráfica de uma esfera a esquerda, e um cubo a direita. No campo caption vai uma label (que é única em todo texto e pode ser referenciada em qualquer lugar do texto). No campo legend, vai da onde a figura saiu ... se for de um livro precisa fazer a refrencia...

Figura 1 – Legenda da figura



(a)



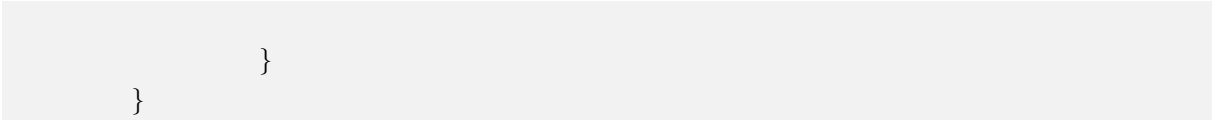
(b)

Fonte: ([BOURG; BYWALEC, 2013](#)).

Aqui nesse parágrafo um trecho de código em C++. O Algoritmo 1 apresenta um trecho de código mágico.

Algoritmo 1 – Exemplo de laço

```
void func(int){  
  for(int i=0;i<10;i++){  
    printf("asdfas□fddfsadf");  
  }
```



}

6 METODOLOGIA

escreva aqui...

6.1 Cronograma

escreva aqui...

REFERÊNCIAS

BOURG, D. M.; BYWALEC, B. *Physics for Game Developers: Science, math, and code for realistic effects*. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2013. Citado na página [4](#).

ERICSON, C. *Real-time collision detection*. [S.l.]: Crc Press, 2004. Citado na página [4](#).