

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
SUL-RIO-GRANDENSE -
IFSUL, CÂMPUS PASSO FUNDO
CURSO DE BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Nome do estudante

Título do trabalho

Brasil

2023

Nome do estudante

Título do trabalho

Projeto de pesquisa submetido como requisito parcial para a aprovação na disciplina de Trabalho de Conclusão I do Curso de Ciência da Computação, do Instituto Federal Sul-Rio-Grandense, Câmpus Passo Fundo.

Orientador: orientador

Coorientador: co-orientador

Brasil

2023

SUMÁRIO

1	Tema	3
1.1	Delimitação do tema	3
2	Problema	3
3	Objetivos	3
3.1	Objetivo Geral	3
3.2	Objetivos Específicos	3
4	Justificativa	4
5	Referencial Teórico	4
6	Metodologia	4
6.1	Cronograma	4
	 REFERÊNCIAS	 6

1 TEMA

A ABNT indica a elaboração de uma lista de ilustrações com todos os itens arrolados e designados por seu nome específico, conforme a ordem que aparecem no texto (Figura 1, Fotografia 1, Gráfico 1, Quadro 1, entre outros). Também recomenda, quando necessário, a elaboração de lista própria para cada tipo de ilustração. No entanto, não determina um número mínimo de ilustrações para tal lista específica.

1.1 Delimitação do tema

Aqui vai a delimitação do tema se tiver

A norma ABNT NBR 15287:2011, p. 5, apresenta a seguinte orientação quanto aos elementos textuais:

O texto deve ser constituído de uma parte introdutória, na qual devem ser expostos o tema do projeto, o problema a ser abordado, a(s) hipótese(s), quando couber(em), bem como o(s) objetivo(s) a ser(em) atingido(s) e a(s) justificativa(s). É necessário que sejam indicados o referencial teórico que o embasa, a metodologia a ser utilizada, assim como os recursos e o cronograma necessários à sua consecução.

Consulte as demais normas da série “Informação e documentação” da ABNT para outras informações. Uma lista com as principais normas dessa série, todas observadas pelo abnT_EX2, é apresentada em ??).

2 PROBLEMA

escreva aqui...

3 OBJETIVOS

escreva aqui...

3.1 Objetivo Geral

escreva aqui...

3.2 Objetivos Específicos

1. objetivo especifico aqui...
2. objetivo especifico aqui...

4 JUSTIFICATIVA

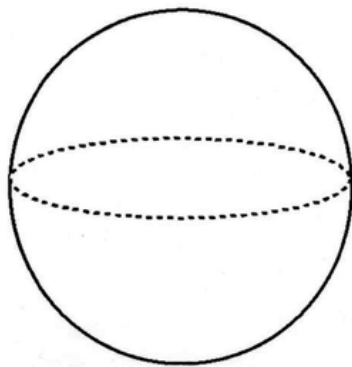
escreva aqui...

5 REFERENCIAL TEÓRICO

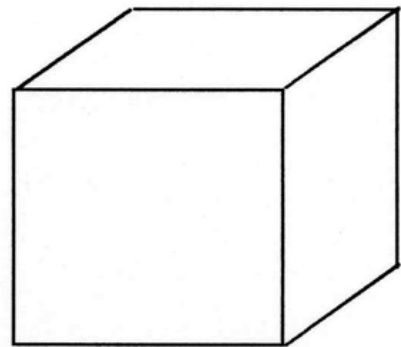
Este parágrafo serve apenas para explicar as citações de referências. Esta próxima linha mostra uma citação indireta. Conforme [Bourg e Bywalec](#), o quadrado não é redondo e o círculo não é quadrado. Esta próxima citação é do tipo direta, onde copiamos uma frase inteira do autor. Poderíamos refletir sobre a "existência de quadrados redondos e círculos quadrados" ([ERICSON, 2004](#)). Seria uma reflexão válida?.

Este parágrafo serve apenas para explicar como é inserido uma imagem. A figura precisa sempre ser referenciada no texto da seguinte forma: A Figura 1 apresenta uma representação gráfica de uma esfera a esquerda, e um cubo a direita. No campo caption vai uma label (que é única em todo texto e pode ser referenciada em qualquer lugar do texto). No campo legend, vai da onde a figura saiu ... se for de um livro precisa fazer a refrencia...

Figura 1 – Legenda da figura



(a)



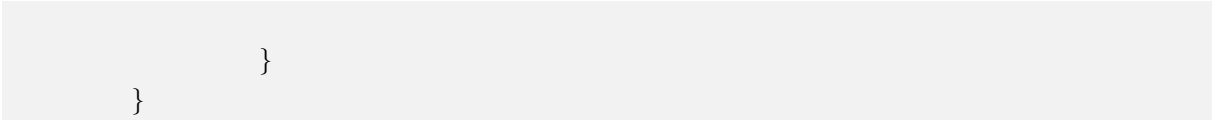
(b)

Fonte: ([BOURG; BYWALEC, 2013](#)).

Aqui nesse parágrafo um trecho de código em C++. O Algoritmo 1 apresenta um trecho de código mágico.

Algoritmo 1 – Exemplo de laço

```
void func(int){  
    for(int i=0;i<10;i++){  
        printf("asdfas□fddfsadf");  
    }
```



}

6 METODOLOGIA

escreva aqui...

6.1 Cronograma

escreva aqui...

REFERÊNCIAS

- BOURG, D. M.; BYWALEC, B. *Physics for Game Developers: Science, math, and code for realistic effects*. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2013. Citado 2 vezes nas páginas [4](#) e [5](#).
- ERICSON, C. *Real-time collision detection*. [S.l.]: Crc Press, 2004. Citado na página [4](#).