

Documentación Proyecto Plataforma Recogida de Paquetes

NRC: 2238

Equipo No.

Integrantes:

- *Isabella González Barona*
- *Laura Fong García*
- *José Figueroa Romero*
- *Jhonatan Taborda*
- *David Cardona García*

Descripción de roles del equipo

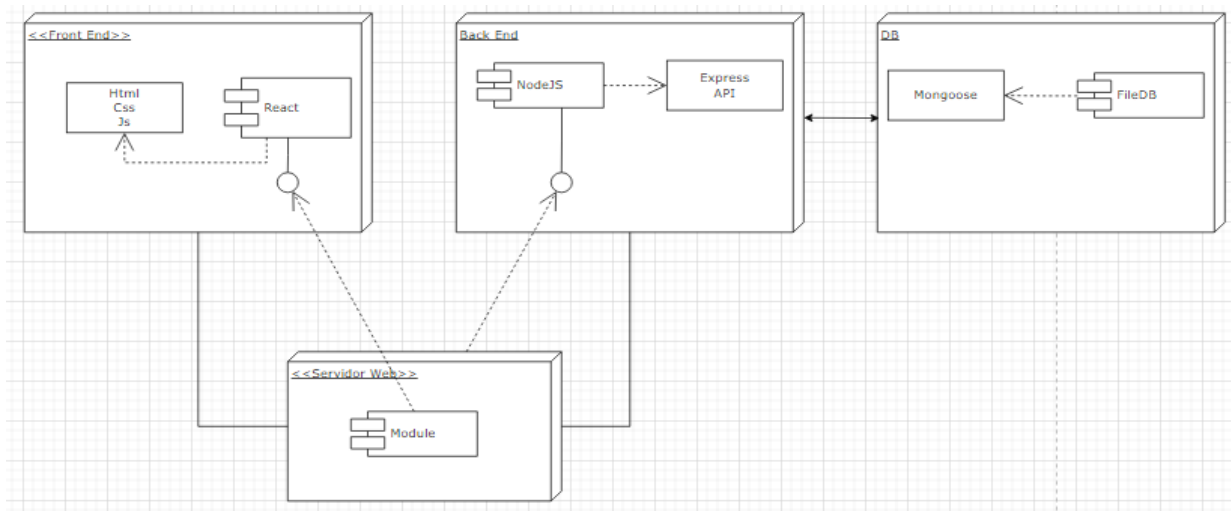
Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Product Owner	InstaYa	Es el cliente, el cual solicita una aplicación para programar la recogida de paquetes de futuros envíos	<ul style="list-style-type: none">-Brindar información sobre sus necesidades.-Permitir una comunicación constante.-Estar presente en cada sprint.-Evaluar continuamente el proceso o los sprint
Scrum Máster	Leider Enrique Pineda Simanca	Líder del proyecto para la creación de la aplicación InstaYa	<ul style="list-style-type: none">-Dar seguimiento de las tareas para la creación de la aplicación web.- Brindar retroalimentación para alcanzar las metas- Ofrecer mecanismo de

			solución para problemas que se presente en el proyecto.
Equipo de desarrollo: Diseñador Web	<i>Isabella González Barona</i>	Persona encargada del diseño y estructura del apartado visual para la aplicación web. Selecciona los recursos tipográficos y multimediales para un apartado de alta fidelidad.	<ul style="list-style-type: none"> - Diseño y creación de Mock up de alta y baja fidelidad - Diseño de interacciones - Selección de colores, fuentes tipográficas y plantillas. - Desarrollo de recursos para la aplicación web.
Desarrollador front-end	<i>Laura Fong García</i>	Persona encargada de la implementación de interfaces para la aplicación web, por medio de herramientas como librerías o frameworks	<ul style="list-style-type: none"> - Implementación de interfaces a partir de lenguajes de programación o librerías. - Desarrollo de navegabilidad. Implementación de responsive. - Conexión del diseño con bases de datos (interfaz). - Desarrollo de interacciones de retroalimentación para el usuario (mensajes, botones de ayuda, advertencia, etc.)
Desarrollador Back-end	<i>José Figueroa Romero</i>	Persona encargada de	<ul style="list-style-type: none"> - Creación de estructura y lógica de la base de

	<i>David Cardona García</i>	gestionar el diseño y desarrollo de la lógica de la aplicación a partir de las bases de datos (información a almacenar) y el uso de API	<p>datos.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Implementación de código para la solicitud de datos. - Implementación de código fuente para la conexión del diseño. - Implementación de API, para el uso de sus servicios.
Evaluador	<i>Jhonatan Taborda</i>	Persona encargada de identificar los errores de navegabilidad y brindar una experiencia agradable al usar la aplicación web.	<ul style="list-style-type: none"> - Implementación de métodos para la evaluación de usabilidad. - Corrección de errores a nivel de lógica.

Diagrama de despliegue

- Diagrama de despliegue



Definición de artefactos:

Backlog Sprint #1			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
El product owner desea conocer el equipo que desarrollará el proyecto	Los miembros del equipo desarrollador se reúnen para revisar los objetivos del proyecto, los entregables y seleccionar los roles que desempeñarán en el proyecto	1	Equipo desarrollador
El scrum master desea conocer los roles del equipo de desarrollo para conocer y dividir las actividades	<p>Los miembros del equipo de desarrollo se reúnen y crearan una tabla con el rol y el integrante que lo desarrollara, así mismo una breve descripción de sus tareas o funciones.</p> <p>Documento con descripción de cada rol</p>	2	Equipo desarrollador

El scrum master necesita un diagrama de despliegue para conocer los componentes del proyecto	Descripción de Componentes, Hardware, Software y Herramientas a utilizar	2	Equipo desarrollador
El scrum master necesita una tabla con la descripción de los artefactos para conocer el alcance del proyecto	Los miembros del equipo de desarrollo implementan una tabla con cada sprint describiendo el paso a paso del proceso para la creación del software	2	Equipo desarrollador
El scrum master necesita un cronograma para coordinar las actividades y entregables	Los miembros del equipo de desarrollo implementarán un cronograma en Excel/Word con todas las actividades.	2	Equipo desarrollador

Backlog Sprint #2 – Diseño Front End			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Como usuario deseo visualizar una interfaz	Crear un mapa de navegabilidad, con la descripción del mismo	8	Diseñador web (Isabella)

amigable para identificar el mapa de navegación	Implementar diferentes secciones en la página web dependiendo al mapa de navegabilidad establecido.		
Como usuario quiero interactuar con elementos gráficos amigables para visualizar la información fácilmente.	Implementar componentes gráficos como: botones, tablas, imágenes, logos, colores, etc. Visualización de información.	9	Diseñador web (Isabella)
Como usuario quiero visualizar la aplicación en diferentes dispositivos para verla en mi celular o Tablet.	Desarrollar el código responsive de las vistas utilizando VS Code.	6	Desarrollador front-end (Laura)
Como usuario quiero que la aplicación web me brinde retroalimentación grafica para conocer los estados de mis acciones.	Diseñar e implementar mensajes de retroalimentación para avisar al usuario de forma amigable el estado de su acción	8	Desarrollador front-end (Laura)

Backlog Sprint #3 – BASES DE DATOS Y BACKEND			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Como usuario	Proporcionar información del	12	Desarrollador

deseo registrarme en la plataforma para ingresar la información solicitada con respecto a las características del paquete, fecha y hora del lugar de recogida.	paquete específicamente día y franja horaria, dimensión, tipo de mercancía, peso del paquete, dirección y datos personales del remitente, dirección de envío, datos personales del destinatario.		back-end (José y David)
Como usuario quiero que al ingresar en la plataforma se cumplan los criterios mínimos de seguridad para evitar suplantación de identidades y robos informáticos.	Proporcionar a los clientes los requerimientos mínimos de seguridad al usuario tales como encriptación de contraseña y evitar los escapes SQL para evitar revelar información de la base de datos	4	Desarrollador back-end (José y David)
Como usuario quiero usar mi cuenta asociada a mi correo electrónico para registrarme en la plataforma.	Almacenar en la base de datos el correo electrónico asociado a cada usuario de acuerdo a la información proporcionada.	5	Desarrollador back-end (José y David)

Backlog Sprint #4 - DESPLIEGUE			
User stories	Descripción	Estimación (horas)	Responsable

Como usuario quiero que la aplicación web sea rápida y estable para revisar los estados de mis paquetes.	Desplegar la aplicación web en un servicio adecuado para la cantidad de usuarios y el peso de la aplicación.	10	Evaluador (Jhonatan)
Como usuario quiero que la aplicación web sea interactiva para que me ofrezca una experiencia de usuario agradable.	Usar diferentes estrategias para llevar una mejor interactividad con el usuario dentro de la plataforma	10	Programador front-end (Laura) Evaluador (Jhonatan)
El equipo de desarrollo elabora documentación sobre requerimientos y usos del sistema	Se desarrolla un documento del proceso de desarrollo y puesta en funcionamiento del sistema	10	Equipo desarrollador
El product owner desea probar el funcionamiento del sistema	Se realizan pruebas de funcionamiento y estabilidad a la plataforma	10	Evaluador (Jhonatan)
El superadministrador prueba la aplicación (agrega, elimina, deniega)	Como superadministrador, quiero agregar nuevas categorías de información y permitir la edición de información al administrador	10	David y José

Definición de artefactos:

Producto Backlog

Nombre historia de usuario	Descripción	Prioridad	Estado
Mapa de - navegación	Como usuario quiero poder ver el mapa de navegación de la plataforma de envíos para poder ubicar lo que busco más fácil.	media	Por empezar
Vistas de la pagina	Como usuario quiero que las vistas de la página web sean amigables e interactivas, para tener una buena experiencia de usuario.	Alta	Por empezar
Consultar/actualizar	Como usuario quiero poder consultar/actualizar la información de usuario en la base de datos.	Media	Por empezar
Validación de usuario	Como usuario quiero que se pueda validar en la plataforma de envíos mi información de acceso para evitar robos o filtración de mi información.	Alta	Por empezar
Almacenamiento de contraseñas	Como usuario de la plataforma de envíos a la hora de autenticarse en la plataforma	Baja	Por empezar

	exista una opción de almacenamiento de contraseñas para acceder más fácil y rápido		
Creación de cuenta	Como usuario quiero poder crear mi cuenta utilizando la dirección de correo electrónico de mi preferencia	Media	Por empezar
Agregar	Como superadministrador, quiero agregar nuevas categorías de información y permitir la edición de información al administrador	Alta	Por empezar
Eliminar	Como superadministrador quiero poder eliminar la información de la plataforma que haya caducado.	Alta	Por empezar
Denegar	Como superadministrador quiero poder denegar el acceso a la plataforma de los usuarios que ya no estén activos en la plataforma de envíos.	Alta	Por empezar
Base de datos de los usuarios de la plataforma de envíos	Como superadministrador quiero poder visualizar la base de datos con la información de	Alta	Por empezar

	todos los usuarios de la plataforma de envíos para tener ordenada y controlada la información.		
Retroalimentación	Como administrador quiero poder escribir la retroalimentación de los usuarios de la plataforma de envíos y otorgarles una puntuación.	Alta	Por empezar
Experiencia de Usuario	Como usuario quiero poder agregar comentarios y sugerencias para mejorar la App y la experiencia de usuario.	Alta	Por empezar

Cronograma de tareas:

CRONOGRAMA DE TAREAS																																		
Actividad	Octubre				Noviembre																													
	28	29	30	31	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
El product owner desea conocer el equipo que desarrollará el proyecto																																		
El scrum master desea conocer los roles del equipo de desarrollo para conocer y dividir las actividades																																		
El scrum master necesita un diagrama de despliegue para conocer los componentes del proyecto																																		
El scrum master necesita una tabla con la descripción de los artefactos para conocer el alcance del proyecto																																		
El scrum master necesita un cronograma para coordinar las actividades y entregables																																		
Como usuario deseo visualizar una interfaz amigable para identificar el mapa de navegación																																		
Como usuario quiero interactuar con elementos gráficos amigables para visualizar la información fácilmente.																																		
Como usuario quiero visualizar la aplicación en diferentes dispositivos para verla en mi celular o Tablet.																																		
Como usuario quiero que la aplicación web me brinde retroalimentación grafica para conocer los estados de mis acciones.																																		
Como usuario deseo registrarme en la plataforma para ingresar la información solicitada con respecto a las características del paquete, fecha y hora del lugar de recogida.																																		
Como usuario quiero que al ingresar en la plataforma se cumplan los criterios mínimos de seguridad para evitar suplantación de identidades y robos informáticos.																																		
Como usuario quiero usar mi cuenta asociada a mi correo electrónico para registrarme en la plataforma.																																		
Como usuario quiero que la aplicación web sea rápida y estable para revisar los estados de mis paquetes.																																		
Como usuario quiero que la aplicación web sea interactiva para que me ofrezca una experiencia de usuario agradable.																																		
El equipo de desarrollo elabora documentación sobre requerimientos y usos del sistema																																		
El product owner desea probar el funcionamiento del sistema																																		
El superadministrador prueba la aplicación(agrega,elimina,denega)																																		

Enlace de repositorio:

<https://github.com/josefigueroa36/Ciclo-IV>