

Instituto Federal de Santa Catarina - Campus Gaspar.

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis.

Josef M. Bischof.

Lista 2

1- Android SDK quer dizer “Android Software Development Kit”. É o kit de desenvolvimento disponibilizado com pacotes que incluem desde bibliotecas até um depurador para que os desenvolvedores possam criar aplicativos com o Sistema Operacional da Google. Android Studio é a IDE oficial utilizada para esse desenvolvimento dos aplicativos para Android.

2- A medida que vão sendo lançadas novas versões do Android, cada versão recebe um identificador inteiro exclusivo, que é chamado de nível de API. O nível de API identifica com precisão a versão do conjunto de API que seu aplicativo pode chamar; identifica a combinação de elementos de manifesto, permissões etc. em que você codifica como desenvolvedor.

Caso uma aplicação utilize uma determinada API, deve se ter em vista se o público terá acesso a essa aplicação, pois uma aplicação desenvolvida em um nível de API mais recente não irá atender a maior parte dos usuários. Por isso, os aplicativos devem ser desenvolvidos em vários níveis de API, para atender o maior número de usuários possíveis. Então sim, há diferenças entre os níveis de API, pois cada nível de API é referente a uma nova versão do Android que traz melhorias para os usuários.

3- Basicamente, uma Activity no Android é como é chamada uma tela. É um módulo único e independente que normalmente está relacionado diretamente com uma tela de interface de usuário e suas funcionalidades correspondentes. Ela é denominada de activity pois todo o sistema operacional Android trabalha pensando em atividades. Na prática uma activity no android, pode ser um processo ativo e visível ao usuário. As activity são muito mais além do que simplesmente telas.

4- O arquivo de manifesto é um arquivo avançado na plataforma Android que permite descrever a funcionalidade e os requisitos do aplicativo para Android. Descreve informações essenciais sobre o aplicativo para as ferramentas de compilação do Android, para o sistema operacional Android e para o Google Play. Nele podem ser declaradas informações como: O nome do pacote do aplicativo, os componentes do aplicativo, permissões necessárias e os recursos de hardware e software exigidos pelo aplicativo.

5. c) Os métodos onCreate, onStart, onResume, onPause, onStop, onRestart, onDestroy são métodos callbacks acessados durante o ciclo de vida da Activity. Os eventos que são acessados por esse métodos são o evento de criação, de iniciação, de resumo, de pausado, de parado e de destruído.

Referências

[Activity Android: Criando e Registrando Activitys \(devmedia.com.br\)](#)

[Activity: O que é e como usar corretamente - AndroidPro](#)

[Xamarin.Android - Xamarin | Microsoft Learn](#)

[Guias do desenvolvedor | Desenvolvedores Android | Android Developers](#)