

Universidade do Minho

Escola de Engenharia Licenciatura em Engenharia Informática

Unidade Curricular de Redes de Computadores

Ano Letivo de 2022/2023

Trabalho Prático Nº2 Protocolo IPv4 :: Datagramas IP e Fragmentação

Grupo 57

A94942 Miguel Velho Raposo

A78823 João Carlos Cotinho Sotomaior Neto

A91775 José Pedro Batista Fonte

20 de abril de 2023

Índice

| | Lista de Figuras | 3 |
|---|------------------|----|
| 1 | Introdução | 5 |
| 2 | Parte 1 | 6 |
| | 2.1 Exercício 1 | |
| | 2.2 Exercício 2 | 9 |
| | 2.3 Exercício 3 | 13 |
| 3 | Parte 2 | 20 |
| | 3.1 Exercício 1 | 21 |
| | 3.2 Exercício 2 | |
| | 3.3 Exercício 3 | 36 |
| 4 | Conclusão | 40 |

Lista de Figuras

| 2.1 | Topologia da Rede do Exercício 1 da Parte 1 | 6 |
|------|---|----|
| 2.2 | Resultados do traceroute ao Found | 7 |
| 2.3 | Análise do Wireshark do Lost | 7 |
| 2.4 | Traceroute com 5 pacotes | 8 |
| 2.5 | Resultados do traceroute | 9 |
| 2.6 | Resultados do ifconfig | 9 |
| 2.7 | Campo Protocol | 9 |
| 2.8 | Datagrama com a flag do protocolo em evidência | 10 |
| 2.9 | Datagrama IP/ICMP | 10 |
| 2.10 | Comparação entre datagramas | 11 |
| 2.11 | Análise Wireshark | 11 |
| | Análise Wireshark | 12 |
| 2.13 | Resultados do ping | 13 |
| 2.14 | Análise Wireshark | 14 |
| 2.15 | $1^{\underline{0}}$ fragmento do pacote | 14 |
| 2.16 | $2^{\underline{0}}$ fragmento do pacote | 15 |
| 2.17 | $3^{\underline{o}}$ fragmento do pacote | 15 |
| 2.18 | 3º fragmento do pacote | 16 |
| 2.19 | $3^{\underline{0}}$ fragmento do pacote | 16 |
| 2.20 | Flags dos fragmentos | 17 |
| 2.21 | Teste da Unidade Máxima de Transmissão (MTU) | 19 |
| | | |
| 3.1 | Topologia de Rede da Parte 2 | 20 |
| 3.2 | Testes de Conetividade ao Instuticional e CDN | 21 |
| 3.3 | Ping ao PC Teresa | 21 |
| 3.4 | Tabelas de Encaminhamento | 22 |
| 3.5 | $1^{\underline{o}}$ Traceroute a Teresa | 23 |
| 3.6 | Wireshark - Captura de tráfego em N5 | 23 |
| 3.7 | Tabela de Encaminhamento do Router N5 | 24 |
| 3.8 | $2^{\underline{o}}$ Traceroute a Teresa | |
| 3.9 | Tabela de Encaminhamento do Router N5 | 24 |
| 3.10 | | 25 |
| | Tabela de Encaminhamento do Router N1 | 25 |
| | 4° Traceroute a Teresa | 26 |
| | Teste de Conetividade AfonsoHenriques \leftrightarrow Teresa | 26 |
| | Tabela de Encaminhamento do Router RAGaliza | 27 |
| 3.15 | Teste de Conetividade AfonsoHenriques \leftrightarrow Teresa | 27 |
| | $Traceroute\ AfonsoHenriques \leftrightarrow Teresa\ \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$ | 28 |
| 3.17 | ${\sf Caminhos\ Afonso Henriques} \leftrightarrow {\sf Teresa} . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ . \ .$ | 28 |
| 3.18 | Tabela de Encaminhamento de Castelo | 30 |
| 3.19 | Tabela de Encaminhamento de Castelo sem rota default | 30 |
| | Nova Tabela de Encaminhamento de Castelo | 31 |
| 3.21 | Testes de conetividade ao Instuticional | 31 |
| 3 22 | Testes de conetividade à CDN | 31 |

| 3.23 | Teste de conetividade à Galiza | 31 |
|------|--|----|
| 3.24 | Testes de conetividade ao ISP ReiDaNet | 32 |
| 3.25 | Cálculo das Subredes | 33 |
| 3.26 | Novo Polo Braga | 33 |
| 3.27 | Novo host DJ8 | 34 |
| 3.28 | Tabelas de Encaminhamento do ISP ReiDaNet | 35 |
| 3.29 | Testes de Conetividade a Braga | 35 |
| 3.30 | Tabelas de Encaminhamento do Router n6 | 36 |
| 3.31 | Cálculo do Supernetting da Galiza e CDN | 36 |
| 3.32 | Router n6 com Supernetting | 37 |
| 3.33 | Tabelas de Encaminhamento do Router n6 | 37 |
| 3.34 | Cálculo do Supernetting do Instuticional e CondadoPortucalense | 38 |
| 3.35 | Router n6 com Supernetting | 38 |

1 Introdução

O Internet Protocol (IP) é um dos principais protocolos de comunicação utilizado na Internet e em redes de computadores. Ele é responsável pelo roteamento e entrega de pacotes de dados entre diferentes dispositivos conectados numa rede. O estudo detalhado do IP é fundamental para entender seu funcionamento e suas principais vertentes, como o formato de um datagrama IP, a fragmentação de pacotes IP, o endereçamento IP e o encaminhamento IP.

Neste relatório de duas partes, abordamos os principais temas de estudo do protocolo IPv4. Na primeira parte, realizamos a análise e registo de datagramas IP enviados e recebidos através da execução do programa "traceroute" e "ping". Com o programa Wireshark analisamos os diversos campos de um datagrama IP e detalhamos o processo de fragmentação realizado pelo protocolo IP.

Na segunda parte, damos continuidade ao estudo do protocolo IPv4, com ênfase no endereçamento e encaminhamento IP. Abordaremos algumas das técnicas mais relevantes propostas para aumentar a escalabilidade do protocolo IP, mitigar a exaustão dos endereços IPv4 e reduzir os recursos de memória necessários nos router para manter as tabelas de encaminhamento. Entre as técnicas mais comuns, destacam-se o Classless InterDomain Routing (CIDR), as Subredes (subnetting), o Variable Length Subnet Masking (VLSM), a sumarização de rotas (supernetting), a atribuição dinâmica de endereços usando o DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) e a utilização de endereços privados conforme o protocolo RFC 1918.

É importante realçar que estas técnicas resolvem o problema da exaustão de endereços IPV4 apenas no curto/médio prazo. Para responder ao aumento significativo do número de endereços necessários a longo prazo, uma solução é a implementação progressivo do Internet Protocol versão 6 (IPv6).

No decorrer deste relatório, exploramos em detalhe cada uma das vertentes do protocolo IP, destacando suas principais características, benefícios e limitações. A compreensão desses conceitos é fundamental para a gestão eficiente, segura e confiável de redes de computadores, especialmente no contexto atual de crescente procura por endereços IP e a evolução constante das tecnologias de rede.

2 Parte 1

O principal objetivo desta parte trabalho é o estudo do Internet Protocol (IP) nas suas principais vertentes, nomeadamente: (i) estudo do formato de um pacote ou datagrama IP; (ii) fragmentação de pacotes IP. Na primeira parte deste estudo é realizado o registo de datagramas IP enviados e recebidos através da execução do programa "traceroute" e "ping". Os vários campos de um datagrama IP/ICMP são analisados e detalhados de modo a entender os cabeçalhos IP e ICMP e como funciona o processo de fragmentação do IP.

2.1 Exercício 1

Para verificar o comportamento do "traceroute" o grupo construiu uma topologia de acordo com as seguintes instruções:

Na topologia deve existir: um host (pc) cliente designado <u>Lost</u>, cujo router de acesso é <u>RA1</u>; o router RA1 está simultaneamente ligado a dois routers no core da rede <u>RC1</u> e <u>RC2</u>; estes estão conectados a um router de acesso <u>RA2</u>, que por sua vez, se liga a um host (servidor) designado <u>Found</u>. Ajuste o nome dos equipamentos atribuídos por defeito para o enunciado. Apenas nas ligações (links) da rede de core, estabeleça um tempo de propagação de 15 ms.

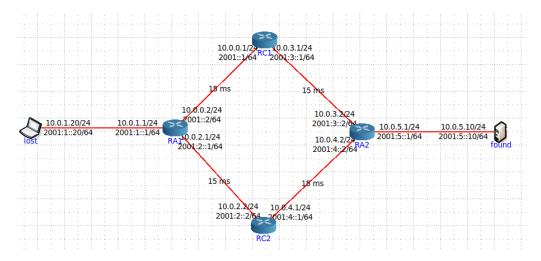


Figura 2.1: Topologia da Rede do Exercício 1 da Parte 1

a. Active o Wireshark no host Lost. Numa shell de Lost execute o comando traceroute -I para o endereço IP do Found. Registe e analise o tráfego ICMP enviado pelo sistema Lost e o tráfego ICMP recebido como resposta. Explique os resultados obtidos tendo em conta o princípio de funcionamento do traceroute.

O traceroute é baseado na envio sequencial de pacotes ICMP com o objetivo de mostrar o caminho de nodos intermédios e os tempos de latência. Por norma o traceroute envia da origem 3 pacotes ICMP com um Time to Live (TTL) com valores incrementalmente mais altos, cada vez que o router intermédio recebe um pacote decrementa 1 ao seu TTL, se o TTL chegar a zero, descarta o pacote e envia-o de volta para a origem com a mensagem "TTL exceeded". Ao chegar à origem, este regista os IPs de origem dos pacotes com a mensagem "TTL exceeded" e calcula o seu RTT. Desse modo o traceroute mantém uma lista do percurso e dos tempos de ida e volta de cada pacote, permintindo ter resultados como o da figura 2.2.

Como é possivel ver na figura 2.2, o grupo abriu uma sheel no Lost e executou o traceroute alvejando o Found (IP: 10.0.5.10). Os resultados provam a topologia criada pelo grupo, o primeiro salto é para RA1 (IP: 10.0.1.1), o segundo salto para RC1 (10.0.0.1), o terceiro salto para RA2 (IP: 10.0.3.2) e o último salto para o Found (IP: 10.0.5.10). Os valores obtidos pelo traceroute representam o RTT (Round Trip Time) de cada pacote enviado.

```
root@lost:/tmp/pycore.37185/lost.conf# traceroute -I 10.0.5.10
traceroute to 10.0.5.10 (10.0.5.10), 30 hops max, 60 byte packets
1 10.0.1.1 (10.0.1.1) 0.042 ms 0.010 ms 0.008 ms
2 10.0.0.1 (10.0.0.1) 30.782 ms 30.770 ms 30.765 ms
3 10.0.3.2 (10.0.3.2) 61.786 ms 61.782 ms 61.779 ms
4 10.0.5.10 (10.0.5.10) 61.772 ms 61.768 ms 61.764 ms
```

Figura 2.2: Resultados do traceroute ao Found

| Time | Source | Destination | Protocol Length | Info | | | | | | | |
|------------------------------------|-----------|------------------------|-----------------|-----------|-------|---------|------------|------------------------------|----------|-------------|-----------|
| 18 28.024123116 | | 224.0.0.5 | OSPF Congain | 78 Hello | Packe | t | | | | | |
| 19 29.537912477 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | 1d=0x002f | seq=1/256, | tt1=1 (n | o response | found!) |
| 20 29.537939483 | | 10.0.1.20 | ICMP | | | | | live exceede | | | realier y |
| 21 29.537949551 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seg=2/512, | | | found!) |
| 22 29.537955870 | 10.0.1.1 | 10.0.1.20 | ICMP | | | | | live exceede | | | , , |
| 23 29.537961347 | 10.0.1.20 | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=3/768, | | | found!) |
| 24 29.537966454 | 10.0.1.1 | 10.0.1.20 | ICMP | | | | | live exceede | | | , |
| 25 29.537972732 | 10.0.1.20 | 10.0.5.10 | ICMP | 74 Echo (| ping) | request | id=0x002f, | seq=4/1024, | tt1=2 (| no response | found!) |
| 26 29.537985797 | 10.0.1.20 | 10.0.5.10 | ICMP | 74 Echo (| ping) | request | id=0x002f, | seg=5/1280, | tt1=2 (| no response | found!) |
| 27 29.537992905 | 10.0.1.20 | 10.0.5.10 | ICMP | 74 Echo (| ping) | request | id=0x002f, | seq=6/1536, | tt1=2 (| no response | found!) |
| 28 29.538000348 | 10.0.1.20 | 10.0.5.10 | ICMP | 74 Echo (| ping) | request | id=0x002f, | seg=7/1792, | tt1=3 (| no response | found!) |
| 29 29.538006393 | 10.0.1.20 | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=8/2048, | | | |
| 30 29.538012826 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=9/2304, | | | |
| 31 29.538019934 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=10/2566 | | | |
| 32 29.538025856 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=11/2816 | | | |
| 33 29.538032138 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=12/3072 | | | |
| 34 29.538039674 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=13/3328 | | | |
| 35 29.538045663 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=14/3584 | | | |
| 36 29.538051502 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=15/3846 | | | |
| 37 29.538058890 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=16/4096 | | | |
| 38 29.539286494 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=17/4352 | | | |
| 39 29.539301898 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=18/4608 | | | |
| 40 29.539311004 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=19/4864 | | | 9) |
| 41 29.568748955 | | 10.0.1.20 | ICMP | | | | | live exceede | | | |
| 42 29.568753874 | | 10.0.1.20 | ICMP | | | | | live exceede | | | |
| 43 29.568754955 | | 10.0.1.20 | ICMP | | | | | live exceede | | | |
| 44 29.569179247 | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=20/5126 | | | |
| 45 29.569200578 46 29.569209512 | | 10.0.5.10 | ICMP ICMP | | | | | seq=21/5376 | | | |
| | | 10.0.5.10 | ICMP | | | | | seq=22/5632 | | | 02) |
| 47 29.599776492 48 29.599785640 | | 10.0.1.20 10.0.1.20 | ICMP | | | | | live exceede live exceede | | | |
| 49 29.599785646 | | 10.0.1.20 | TCMP | | | | | live exceede | | | |
| 50 29.599789627 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | sea=10/2566 | | | n 24) |
| 51 29.599791516 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=10/2300 | | | |
| 52 29.599793417 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=12/3072 | | | |
| 53 29.599795295 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=13/3328 | | | |
| 54 29.599797165 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=14/3584 | | | |
| 55 29.599799048 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=15/3846 | | | |
| 56 29.599800924 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=16/4096 | | | |
| 57 29.603124679 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=17/4352 | | | |
| 58 29.603130820 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seg=18/4608 | | | |
| 59 29.603132877 | | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seg=19/4864 | | | |
| | 10.0.5.10 | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seg=20/5126 | | | |
| 61 29.630375985 | 10.0.5.10 | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| | | | seq=21/5376 | | | |
| 62 29.630380352 | 10.0.5.10 | 10.0.1.20 | ICMP | 74 Echo (| ping) | reply | | seq=22/5632 | | | |
| 63 30.025005315 | 10.0.1.1 | 224.0.0.5 | OSPE | 78 Hello | Dacke | t | | | | | |

Figura 2.3: Análise do Wireshark do Lost

Na figura 2.3 é possível analisar a captura de tráfego no Lost e observar o protocolo descrito em

cima. No total observa-se, em três grupos distintos, os 9 pacotes recebidos com a mensagem "Time-to-live exceeded" destacados a preto, que correspondem aos três pacotes retornados por cada router intermédio. De notar que a partir de TTL igual a 4 o Lost já recebe *replys* válidas, o que confirma a topologia criada.

b. Qual deve ser o valor inicial mínimo do campo TTL para alcançar o servidor Found? Verifique na prática que a sua resposta está correta.

Observando a topologia, em teoria são necessários 4 saltos no mínimo para estabelecer uma ligação entre Lost e Found, daí ser expectável um TTL mínimo de 4. Verificando na prática, através da figura 2.3, é possivel observar que todos os pacotes com TTL menor que 4 são retornados com a mensagem "Time-to-Live Exceeded" e que a partir de TTL igual a 4 existem replys válidas, logo o valor mínimo do TTL é mesmo 4.

c. Calcule o valor médio do tempo de ida-e-volta (RTT - Round-Trip Time) obtido no acesso ao servidor. Por modo a obter uma média mais confiável, poderá alterar o número pacotes de prova com a opção -q.

Executando o traceroute com 5 pacotes é possivel obter os resultados da figura 2.4.

```
root@lost:/tmp/pycore.37185/lost.conf# traceroute -I -q 5 10.0.5.10
traceroute to 10.0.5.10 (10.0.5.10), 30 hops max, 60 byte packets
1 10.0.1.1 (10.0.1.1) 0.030 ms 0.007 ms 0.006 ms 0.006 ms 0.005 ms
2 10.0.0.1 (10.0.0.1) 30.664 ms 30.655 ms 30.650 ms 30.646 ms 30.643 ms
3 10.0.3.2 (10.0.3.2) 61.324 ms 61.321 ms 61.318 ms 61.316 ms 61.313 ms
4 10.0.5.10 (10.0.5.10) 61.310 ms 60.804 ms 60.796 ms 60.792 ms 60.790 ms
root@lost:/tmp/pycore.37185/lost.conf# ■
```

Figura 2.4: Traceroute com 5 pacotes

Fazendo um simples cálculo da média dos valores da linha 4 obtêm-se um valor de RTT de 61 ms entre Lost e Found.

d. O valor médio do atraso num sentido (One-Way Delay) poderia ser calculado com precisão dividindo o RTT por dois? O que torna difícil o cálculo desta métrica numa rede real?

No caso da nossa topologia construída sim, porque o grupo definiu delays simétricos de 15 ms, no entanto, o cálculo desta métrica numa rede real torna-se muito dificil e impreciso que faz com que esta abordagem não seja correta. Os principais motivos que resultam na imprecisão deste cálculo é o dinamismo de uma rede real, que muda com a taxa de congestão da rede, o número de routers no caminho, a latência da rede e a qualidade do equipamento de rede, isto leva os tempos entre routes a mudar constantemente que, por conseguinte, levam à atualização constante dos tabelas de encaminhamento que alteram os caminhos dos pacotes.

Em poucas palavras, o dinamismo da rede leva a que não haja certeza que o caminho de ida de um pacote seja o mesmo que o caminho de volta.

2.2 Exercício 2

Estudo com o comando "traceroute -I router-di.uminho.pt 512"

```
jfonte@ubuntu:-$ traceroute -I router-di.uminho.pt 512
traceroute to router-di.uminho.pt (193.136.9.254), 30 hops max, 512 byte packets
1    _gateway (10.0.2.2) 0.498 ms 0.474 ms 0.465 ms
2  172.26.254.254 (172.26.254.254) 25.258 ms 25.510 ms 25.503 ms
3  172.16.2.1 (172.16.2.1) 3.951 ms 4.351 ms 4.343 ms
4  router-di.uminho.pt (193.136.9.254) 4.335 ms 5.009 ms 4.999 ms
```

Figura 2.5: Resultados do traceroute

a. Qual é o endereço IP da interface ativa do seu computador?

Como é possível observar na figura 2.6 o endereço IP da interface ativa é o IP 10.0.2.15. Esta informação está de acordo com o tráfego capturado no Wireshark, presente na figura 2.11

```
ifonte@ubuntu:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
    inet6 fe80::4ccf:fe3d:7728:d588 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
    ether 08:00:27:28:6c:57 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 200945 bytes 301551677 (301.5 MB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 21026 bytes 1403772 (1.4 MB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

Figura 2.6: Resultados do ifconfig

b. Qual é o valor do campo protocol? O que permite identificar?

O valor do campo protocolo é ICMP(1) e é possível identificá-lo a partir de um campo presente no datagrama. Observando a figura 2.8 é possível ver que o valor do campo "Protocolo" é igual a 01, o que significa que se está a utilizar o protocolo ICMP.

```
Protocol: ICMP (1)
Header Checksum: 0x13ae [validation disabled]
```

Figura 2.7: Campo Protocol

```
| Section | Sect
```

Figura 2.8: Datagrama com a flag do protocolo em evidência

c. Quantos bytes tem o cabeçalho IPv4? Quantos bytes tem o campo de dados (payload) do datagrama? Como se calcula o tamanho do payload?

Um cabeçalho IPV4 são 20 bytes do datagrama e tal informação é possível observar no campo "Header Length" do cabeçalho IPV4. Quanto ao tamanho do payload calcula-se subtraindo ao valor total do datagrama, o cabeçalho IPV4 (20 bytes) e o cabeçalho ICMP (8 bytes), que no caso da figura 2.8 resulta num datagrama de 60 bytes com 32 bytes de payload. Os valores podem ser confirmados observando o campo "Length" do "Data" presente no cabeçalho ICMP.

```
Frame 17: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface enp0s3, id 0

Fthernet II, Src: PcsCompu_28:6c:57 (08:00:27:28:6c:57), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)

Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 193.136.9.254

0:100 ... Version: 4

... 0:101 = Header Length: 20 bytes (5)

Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)

Total Length: 60

Identification: 0x4a97 (42:135)

Flags: 0x00

... 0.0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0

Time to Live: 3

Protocol: ICMP (1)

Header Checksum: 0x1095 [validation disabled]

[Header checksum status: Unverified]

Source Address: 10.0.2.15

Destination Address: 193.136.9.254

Internet Control Message Protocol

Type: 8 (Echo (ping) request)

Code: 0

Checksum: 0x826e [correct]

[Checksum: 0x826e
```

Figura 2.9: Datagrama IP/ICMP

d. O datagrama IP foi fragmentado? Justifique.

Um datagrama IP tem um conjunto de bits dedicado à especificação da fragmentação de pacotes, os campos observáveis na figura 2.10 (a) tem a seguinte função:

• Reserved bit : Este bit é reservado para uso futuro e não é atualmente utilizado.

- **Don't Fragment**: Quando esse bit está definido como 1, indica que o pacote IP não deve ser fragmentado. Isso significa que, se o pacote for maior que o MTU do caminho de transmissão, ele será descartado em vez de ser fragmentado.
- More Fragments: Quando esse bit está definido como 1, indica que o pacote IP é
 parte de uma série de fragmentos de um datagrama maior. Isso significa que ainda há
 mais fragmentos a seguir.
- Fragment Offset : Este campo de 13 bits e indica a posição do fragmento atual em relação ao datagrama original. Este campo é usado para reagrupar corretamente os fragmentos no destino.

O datagrama IP não foi fragmentado e, tal facto, é possivel observar pelas flags do cabeçalho IP identificadas na figura 2.10 a). Como é possivel ver a flag "More Fragments" está definida a 0 logo não existe fragmentação, um exemplo do contrário é a figura 2.10 b) com a flag a 1.

```
Identification: 0xba7c (47740)

Flags: 0x00

0..... = Reserved bit: Not set
.0.... = Don't fragment: Not set
.0.... = More fragments: Not set
...0 0000 0000 0000 = Fragment Offset: 0

(a) Datagrama não fragmentado

Flags: 0x20, More fragments
0.... = Reserved bit: Not set
...0 = Don't fragment: Not set
...1 = More fragments: Set
...0 0101 1100 1000 = Fragment Offset: 1480
```

Figura 2.10: Comparação entre datagramas

e. Ordene os pacotes capturados de acordo com o endereço IP fonte (e.g., selecionando o cabeçalho da coluna Source), e analise a sequência de tráfego ICMP gerado a partir do endereço IP atribuído à interface da sua máquina. Para a sequência de mensagens ICMP enviadas pelo seu computador, indique que campos do cabeçalho IP variam de pacote para pacote.

Os campos do cabeçalho que variam de pacote para pacote são o Identificador do pacote e o TTL.

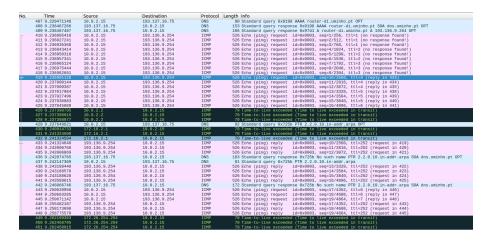


Figura 2.11: Análise Wireshark

f. Observa algum padrão nos valores do campo de Identificação do datagrama IP e TTL?

O identificador do pacote incrementa um valor a cada pacote enviado e o TTL incrementa um valor a cada 3 pacotes enviados, este último campo altera-se devido ao modo de funcionamento do traceroute.

g. Ordene o tráfego capturado por endereço destino e encontre a série de respostas ICMP TTL Exceeded enviadas ao seu computador.

Pela figura 2.12 é possível observar os pacotes ICMP *TTL Exceeded* a preto e, de acordo com o esperado, são nove pacotes dado o número de nodos intermédios ser três.

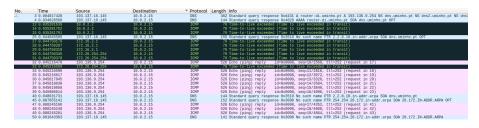


Figura 2.12: Análise Wireshark

i. Qual é o valor do campo TTL recebido no seu computador? Esse valor permanece constante para todas as mensagens de resposta ICMP TTL Exceeded recebidas no seu computador? Porquê?

As mensagens de retorno com a mensagem *TTL Exceeded* apresentam um TTL com um valor que varia entre o 253-255. O valor não permanece constante porque o caminho utilizado desde a origem até ao destino pode variar, por consequente, o número de nodos varia e assim o valor do TTL final também varia.

ii. Porque razão as mensagens de resposta ICMP TTL Exceeded são sempre enviadas na origem com um valor TTL relativamente alto?

Os valores de TTL são relativamente altos de modo a garantir que a mensagem de resposta chega ao destino. Se o valor do TTL fosse muito perto do valor real do número de nodos intermédios haveria o risco de a resposta ficar perdida pelo caminho caso houvesse ligeiras alterações na rede.

h. Sabendo que o ICMP é um protocolo pertencente ao nível de rede, discuta se a informação contida no cabeçalho ICMP poderia ser incluída no cabeçalho IPv4? Quais seriam as vantagens/desvantagens resultantes dessa hipotética inclusão?

A inclusão das informações do cabeçalho ICMP no cabeçalho IPv4 é teoricamente possível, uma vez que ambos pertencem ao mesmo nível de rede. Isso poderia resultar numa redução do overhead, uma vez que a carga útil total do pacote seria menor, e simplificaria o processamento, já que as informações estariam contidas num único cabeçalho.

No entanto, há algumas desvantagens potenciais nessa abordagem. Primeiro, a inclusão de informações do ICMP no cabeçalho IPv4 poderia diminuir a flexibilidade do protocolo ICMP, uma vez que as funcionalidades adicionais do ICMP teriam que ser incorporadas ao cabeçalho IPv4, tornando-o mais complexo e difícil de ser estendido no futuro. Além disso, essa abordagem poderia enfrentar problemas de compatibilidade com dispositivos de rede existentes, uma vez que muitos dispositivos têm implementações específicas para o processamento do cabeçalho ICMP separadamente.

Outra desvantagem é que o cabeçalho IPv4 possui um tamanho fixo, enquanto o cabeçalho ICMP pode variar em tamanho, dependendo do tipo de mensagem ICMP. Isso poderia resultar em problemas de ajuste de tamanho do pacote, especialmente em casos de mensagens ICMP grandes, o que poderia levar a fragmentação de pacotes ou perda de informações.

Dessa forma, a inclusão das informações do cabeçalho ICMP no cabeçalho IPv4 pode ter algumas vantagens em termos de redução de overhead e simplificação do processamento, mas também pode apresentar desvantagens em termos de flexibilidade, compatibilidade e ajuste de tamanho do pacote.

2.3 Exercício 3

Estudo com o comando: "ping -s 3557 marco.uminho.pt"

```
jfonte@ubuntu:~$ ping -s 3557 marco.uminho.pt
PING marco.uminho.pt (193.136.9.240) 3557(3585) bytes of data.
3565 bytes from marco.uminho.pt (193.136.9.240): icmp_seq=1 ttl=60 time=6.10 ms
3565 bytes from marco.uminho.pt (193.136.9.240): icmp_seq=2 ttl=60 time=8.17 ms
3565 bytes from marco.uminho.pt (193.136.9.240): icmp_seq=3 ttl=60 time=9.19 ms
3565 bytes from marco.uminho.pt (193.136.9.240): icmp_seq=4 ttl=60 time=6.91 ms
^C
--- marco.uminho.pt ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3035ms
rtt min/avg/max/mdev = 6.097/7.590/9.186/1.180 ms
```

Figura 2.13: Resultados do ping

a. Localize a primeira mensagem ICMP. Porque é que houve necessidade de fragmentar o pacote inicial?

A primeira mensagem ICMP encontra-se na linha 3, logo depois da resolução DNS do domínio marco.uminho.pt.

Houve necessidade de fragmentar o pacote inicial porque o seu tamanho de 3557 é superior ao mtu definido (*maximum transmisson unit*), que estabelece o tamanho máximo de um pacote sem que ocorra fragmentação .

| Time | * Source | Destination | Protocol | Length Info |
|----------------|---------------|---------------|----------|---|
| 1 0.000000000 | 10.0.2.15 | 192.168.1.254 | DNS | 75 Standard query 0xb0df AAAA marco.uminho.pt |
| 2 9.828272996 | 192.168.1.254 | 10.0.2.15 | DNS | 129 Standard query response 0xb0df AAAA marco.uminho.pt SOA dns.uminho.pt |
| 3 0.830041059 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | ICMP | 1514 Echo (ping) request id=0x0002, seq=1/256, ttl=64 (reply in 6) |
| 4 0.830098252 | 10.0.2.15 | 193,136,9,240 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1489, ID=69ec) |
| 5 8.838117984 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2960, ID=69ec) |
| 6 9.863979675 | 193.136.9.249 | 10.0.2.15 | ICMP | 1514 Echo (ping) reply id=0x0002, seq=1/256, ttl=50 (request in 3) |
| 7 0.863071396 | 193,136,9,249 | 10.0.2.15 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1489, ID=97c4) |
| 8 9.863971564 | 193.136.9.249 | 10.0.2.15 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2969, ID=97c4) |
| 9 1.833104469 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | ICMP | 1514 Echo (ping) request id=0x0002, seg=2/512, ttl=64 (reply in 12) |
| 10 1.833192223 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1488, ID=6a13) |
| 11 1.833224179 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2960, ID=6a13) |
| 12 1.858671727 | 193.136.9.240 | 10.0.2.15 | ICMP | 1514 Echo (ping) reply 1d=0x0002, seq=2/512, ttl=50 (request in 9) |
| 13 1.858672429 | 193,136,9,249 | 10.0.2.15 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1488, ID=97c5) |
| 14 1.858672694 | 193.136.9.249 | 19.9.2.15 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2969, ID=97c5) |
| 15 2.835197779 | 10.0.2.15 | 193,136,9,249 | ICMP | 1514 Echo (ping) request id=0x0002, seg=3/768, ttl=64 (reply in 18) |
| 16 2.835264113 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1489, ID=6a79) |
| 17 2.835278914 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2960, ID=6a79) |
| 18 2.857247558 | 193.136.9.240 | 10.0.2.15 | ICMP | 1514 Echo (ping) reply id=0x0002, seq=3/768, ttl=50 (request in 15) |
| 19 2.857248242 | 193.136.9.249 | 10.0.2.15 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1488, ID=97c6) |
| 20 2.857248412 | 193.136.9.240 | 10.0.2.15 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2969, ID=97c6) |
| 21 3.837584866 | 10.0.2.15 | 193,135,9,249 | ICMP | 1514 Echo (ping) request 1d=0x0002, seg=4/1024, ttl=64 (reply in 24) |
| 22 3.837659696 | 10.0.2.15 | 193,136,9,249 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1489, ID=6b22) |
| 23 3.837665523 | 10.0.2.15 | 193,136,9,240 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2969, ID=6b22) |
| 24 3.884999328 | 193.136.9.249 | 10.0.2.15 | ICMP | 1514 Echo (ping) reply id=0x0002, seg=4/1024, ttl=50 (request in 21) |
| 25 3.885000043 | 193.136.9.240 | 10.0.2.15 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1480, ID=07c7) |
| 26 3.885000215 | 193.136.9.240 | 10.0.2.15 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2960, ID=07c7) |
| 27 4.848517533 | 10.0.2.15 | 193.136.9.240 | ICMP | 1514 Echo (ping) request id=0x0002, seq=5/1280, ttl=64 (reply in 30) |
| 28 4.848599317 | 10.0.2.15 | 193,136,9,240 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1488, ID=6c1a) |
| 29 4.848619797 | 10.0.2.15 | 193,136,9,249 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2969, ID=5c1a) |
| 39 4.872197874 | 193,136,9,249 | 19.9.2.15 | ICMP | 1514 Echo (ping) reply id=0x0002, seg=5/1280, ttl=50 (request in 27) |
| 31 4.872198557 | 193.136.9.249 | 19.9.2.15 | IPv4 | 1514 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=1489, ID=97c8) |
| 32 4.872198739 | 193.136.9.240 | 10.0.2.15 | IPv4 | 639 Fragmented IP protocol (proto=ICMP 1, off=2969, ID=97c8) |

Figura 2.14: Análise Wireshark

b. Imprima o primeiro fragmento do datagrama IP original. Que informação no cabeçalho indica que o datagrama foi fragmentado? Que informação no cabeçalho IP indica que se trata do primeiro fragmento? Qual é o tamanho deste datagrama IP?

Como mencionado no exercício 2.d), é possível consultar as flags de fragmentação no cabeçalho IP. Neste caso é possível ver na figura 2.15, que a flag "More fragments" está a "Set", logo existe fragmentação do pacote, também é possível observar a flag do "Fragment Offset" a 0, o que indica tratar-se do primeiro pacote. O tamanho total deste datagrama é de 1500 bytes, e essa informação é possível confirmar pelo campo "Total Length" do cabeçalho IP.

```
Frame 3: 1514 bytes on wire (12112 bits), 1514 bytes captured (12112 bits) on interface enp0s3, id 0

Ethernet II, Src: PcsCompu_28:6c:57 (08:09:27:28:6c:57), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)

* Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 193.136.9.240

* 0.101 = Neader Length: 20 bytes (5)

* Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)

* Total Length: 1500

* Identification: 0x69ec (27116)

* Flags: 0x20, More fragments

* 0...... = Boon't fragment: Not set

* 0...... = Don't fragment: Not set

* 0...... = Don't fragment: Not set

* 0...... = More fragment: Not set

* 0..... = Don't fragment: Not set

* 0..... = Don't fragment: Not set

* 0..... = Don't fragment Offset: 0

* Time to Live: 64

* Protocol: TCMP (1)

* Header Checksum: 0x13ae [validation disabled]

* [Neader Checksum: 5x13ae [validation disabled]

* [Neader Checksum: 10.9.2.15

* Destination Address: 193.136.9.240

* Internet Control Message Protocol

* Type: 8 (Echo (ping) request)

* Code: 0

* Checksum: 0xe677 [unverified] [fragmented datagram]

* [Checksum: 0xe677 [unverifie
```

Figura 2.15: 1º fragmento do pacote

c. Imprima o segundo fragmento do datagrama IP original. Que informação do cabeçalho IP indica que não se trata do 1° fragmento? Existem mais fragmentos? O que nos permite afirmar isso?

Observando a figura 2.16 é possível concluir que não se trata do $1^{\underline{o}}$ fragmento porque o Fragment Offset é maior que 0 (neste caso 1480) logo na junção dos pacotes existe um pacote antes deste, também sabemos que este não é o último fragmento pois observando o campo More Fragments está a "Set" e isso indica que existem mais pacotes depois deste fragmento.

```
Frame 4: 1514 bytes on wire (12112 bits), 1514 bytes captured (12112 bits) on interface enp0s3, id 0

Ethernet II, Src: PcsCompu_28:6c:57 (08:00:27:28:6c:57), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)

*Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 193.136.9.240

0100 ... = Version: 4

... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

* Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)

0000 00. = Differentiated Services Codepoint: Default (0)

... .00 = Explicit Congestion Notification: Not ECN-Capable Transport (0)

Total Length: 1500

Identification: 0x69ec (27116)

* Flags: 0x20, More fragments

0... ... = Roserved bit: Not set

.0. ... = Don't fragment: Not set

.0. ... = Don't fragment: Not set

.1. ... = More fragments: Set

... 0 0101 1100 1000 = Fragment Offset: 1480

Time to Live: 64

Protocol: ICMP (1)

Header Checksum status: Unverified]

Source Address: 10.0.2.15

Destination Address: 193.136.9.240

* Data (1480 bytes)

Data: c0c1c2c3c4c5c6c7c8c9cacbcccdcecfd0d1d2d3d4d5d6d7d8d9dadbdcdddedfe0e1e2e3...

[Length: 1480]
```

Figura 2.16: 2º fragmento do pacote

Como se pode confirmar pelo cabeçalho do terceiro e último pacote o campo " *More Fragments* está a "Not Set", logo não se espera mais fragmentos do datagrama original posteriores a este.

Figura 2.17: 3º fragmento do pacote

d. Estime teoricamente o número de fragmentos gerados a partir do datagrama IP original e o número de bytes transportados no último fragmento desse datagrama. Compare os dois valores estimados com os obtidos através do wireshark.

Teoricamente o limite máximo de cada pacote sem que ocorra fragmentação é de 1500 bytes (mtu = 1500), sabendo que o cabeçalho IP ocupa 20 bytes e o ICMP ocupa 8 bytes sobram 1472 bytes, e esse é o limite real de cada pacote IP/ICMP sem que ocorra fragmentação. Como apenas o primeiro fragmento do pacote IP/ICMP leva o cabeçalho ICMP, os restantes fragmentos tem um limite máximo de 1480 bytes.

Então, fazendo as contas sem contar cabeçalhos, temos um pacote de 3557 bytes que será divido em 3 pacotes, o primeiro de 1472 bytes, o segundo de 1480 bytes e o terceiro de 605 bytes.

A estimativa teórica corresponde à prática como é possível ver pela figura 2.15, 2.16 e 2.17 .

e. Como se deteta o último fragmento correspondente ao datagrama original? Estabeleça um filtro no Wireshark que permita listar o último fragmento do primeiro datagrama IP segmentado.

O último fragmento pode ser detetado a partir do campo *More fragments* a "Not Set", que significa que não tem mais pacotes a seguir, e o campo *Fragment Offset* diferente de zero, que indica que não é o primeiro fragmento. Desse modo, construi-se o filtro da figura 2.18 .



Figura 2.18: 3º fragmento do pacote

Como se pode ver pela figura 2.18 o terceiro e último pacote corresponde aos parâmetros estabelecidos.

```
> Frame 5: 639 bytes on wire (5i12 bits), 639 bytes captured (5i12 bits) on interface enp0s3, id 0
> Ethernet II, Src: PcsCompu_28:6c:57 (08:00:27:28:6c:57), Dst: RealtekU_12:35:02 (52:54:00:12:35:02)

* Internet Protocol Version 4, Src: 10.0.2.15, Dst: 193.136.9.240

* 0100 ... = Version: 4

* ... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

* Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)

* 0000 00... = Differentiated Services Codepoint: Default (0)

* ... ... 000 = Explicit Congestion Notification: Not ECN-Capable Transport (0)

* Total Length: 625

* Identification: 0x69ec (27116)

* Flags: 0x01

* 0... ... = Reserved bit: Not set

* 0... ... = Nore fragment: Not set

* 0... ... = Nore fragment: Not set

* 0... ... = More fragment: Not set

* 0... 01011 1001 0000 = Fragment Offset: 2960

* Time to Live: 64

* Protocol: ICMP (1)

* Header Checksum: 0x35a7 [validation disabled]

* [Header checksum status: Unverified]

* Source Address: 10.0.2.15

* Destination Address: 193.136.9.240

* Data (605 bytes)

* Data (805 bytes)
```

Figura 2.19: 3º fragmento do pacote

f. Identifique o equipamento onde o datagrama IP original é reconstruído a partir dos fragmentos. A reconstrução poderia ter ocorrido noutro equipamento diferente do identificado? Porquê?

O equipamento responsável por reconstruir o datagrama IP original a partir dos fragmentos é o destino final do pacote. É neste equipamento que a camada de rede irá recolher todos os fragmentos recebidos e reagrupá-los, de forma a reconstruir o datagrama original.

Em teoria, é possível que a reconstrução ocorra em outro equipamento, desde que esteja configurado para receber todos os fragmentos do datagrama IP original. No entanto, na prática, o processo de reconstrução do datagrama é feito no destino final porque o objetivo da fragmentação é não congestionar a rede com pacotes muito grandes, e caso a união dos pacotes fosse feita num nodo intermédio a fragmentação perderia o seu propósito pois iria congestionar a última fase de transmissão. Deste modo, o destino é o único equipamento que tem a informação completa sobre o tamanho e as informações contidas no datagrama original, bem como sobre a identificação e a ordem dos fragmentos recebidos para assim poder reagrupar os diferentes fragmentos.

g. Indique, resumindo, os campos que mudam no cabeçalho IP entre os diferentes fragmentos, e explique a forma como essa informação permite reconstruir o datagrama original.

Os campos que mudam entre os fragmentos são as *Flags*, "More fragments" e "Fragment Offset", que indicam se existe mais fragmentos do datagrama original e qual o *Offset* a partir do qual se agrupa este fragmento.

No caso em análise, o pacote de 3557 bytes é dividido em 3 fragmentos, com as seguintes flags no cabeçalho IP:

```
Identification: 0 \times 69ec (27116)
Flags: 0 \times 20, More fragments
0... = Reserved bit: Not set
0... = Bon't fragment: Not set
1... = More fragments: Set
1... = More fragments: Set
1... = More fragment offset: 0

(a) 1^{\frac{10}{2}} fragmento

Identification: 0 \times 69ec (27116)
Flags: 0 \times 20, More fragments
0... = Reserved bit: Not set
0... = Roserved bit: Not set
0... = Nore fragment: Not set
0... = More fragment: Not set
0... = More fragment offset: 1480

(b) 2^{\frac{10}{2}} fragmento

(c) 3^{\frac{10}{2}} fragmento
```

Figura 2.20: Flags dos fragmentos

No destino o dispositivo identifica na flag "More fragments" do primeiro fragmento e sabe que se trata de um datagrama fragementado logo terá de reagrupar os fragmentos.

O processo de junção de pacotes dá-se da seguinte forma: pelo campo "Fragment Offset" o dispositivo sabe que irá colocar a informação do fragmento da posição "Fragment Offset" \rightarrow "Fragment Offset" + Payload . Depois, ao receber pacotes futuros identifica os que tem o mesmo ID (como é possível ver pelas três figuras todos tem o mesmo Id) e repete o mesmo processo até chegar o último fragmento com a flag "More fragments" a "Not Set".

No caso dos fragmentos da figura 2.15, a informação do 1° fragmento começa na posição 0 até ao tamanho do payload, a do 2° fragmento começa na posição 1480 até 1480 + Payload

e a do 3° fragmento começa na posição 2960 até 2960 + Payload. Tendo assim o pacote no destino com o 3557 bytes de informação inicial.

h. Por que razão apenas o primeiro fragmento de cada pacote é identificado como sendo um pacote ICMP?

O primeiro fragmento está identificado como sendo ICMP porque no processo de fragmentação este é o único que contém o cabeçalho ICMP. O cabeçalho ICMP contém informação de controlo e não possui dados relevantes para a reconstrução do pacote no destino, deste modo no processo de fragmentação não se adiciona o cabeçalho ICMP nos restantes fragmentos para não acrescentar overhead no tamanho já limitado do pacote.

i. Com que valor é o tamanho do datagrama comparado a fim de se determinar se este deve ser fragmentado? Quais seriam os efeitos na rede ao aumentar/diminuir este valor?

O valor do MTU é de 1500 bytes incluindo todos os cabeçalhos. Este valor é definido é muitos sistemas e foi determinado como sendo o valor ideal para a rede de modo a balancear os prós e contras.

Aumentar o valor do MTU permite transmissão de pacotes maiores e assim reduzir a latência e sobrecarga na rede, no entanto maiores pacotes estão sujeitos a mais erros de transmissão, o que leva a sua retransmissão a ser muito pesada na rede. Valores muito altos também podem trazer problemas de largura de banda para algumas partes da rede, o que inevitavelmente leva à congestão e sobrecarda de uma rede e inevitavelmente a atrasos e perda de pacotes, assim como, problemas gerais de latência e desempenho.

Pacotes muito pequenos têm o mesmo efeito negativo, a constante necessidade de fragmentação leva a um aumento exponencial do tráfego na rede, conduzindo aos mesmos problemas anteriormente referidos, como latência, perda de pacotes e mau desempenho geral. j. Utilizando o comando "ping -M do -s SIZE marco.uminho.pt", determine o valor máximo de SIZE sem que ocorra fragmentação do pacote? Justifique o valor obtido.

O grupo tendo o conhecimento prévio de que o MTU definido era de 1500 bytes testou um valor inferior (1000 bytes) e um valor superior (1600 bytes). Como é possível observar pela figura 2.17 a rede aceita o valor inferior e rejeita o valor superior.

```
ifontegubuntu: $ ping -M do -s 1000 marco.untnho.pt
PING narco.untnho.pt (193.136.9.240) 1000(1028) bytes of data.
PING narco.untnho.pt (193.136.9.240) 1000(1028) bytes of data.
PING narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_1000 time=14.4 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_1000 time=15.01 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=15.01 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=15.00 time=4.86 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=15.00 time=4.86 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=15.00 time=4.86 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=15.00 time=7.59 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 time=7.50 ms
1008 bytes from narco.untnho.pt (193.136.9.240): LCMS_SCR_200 time=7.50 time=7.50 time=7.50 time=7.50
```

Figura 2.21: Teste da Unidade Máxima de Transmissão (MTU)

3 Parte 2

Nesta parte continua-se o estudo do protocolo IPv4 com ênfase no endereçamento e encaminhamento IP. Serão estudadas algumas das técnicas mais relevantes que foram propostas para aumentar a escalabilidade do protocolo IP, mitigar a exaustão dos endereços IPv4 e também reduzir os recursos de memoria necessários nos routers para manter as tabelas de encaminhamento. As técnicas são o *Classless InterDomain Routing* (CIDR), Subredes (*Subnetting*), *Variable Length Subnet Masking* (VLSM), Sumarização de Rotas (*Supernetting*), Atribuição dinâmica de endereços usando o DHCP e Utilização de endereços privados.

Para o estudo foi utilizada uma topologia que é constituída por quatro polos (Condado Portucalense, Galiza, Institucional e CDN (Content Delivery Network)). Nos polos Condado e Galiza existe um router de acesso (que permite comunicação com o exterior) ligado a um comutador (switch), por modo a que todos os dispositivos partilhem a mesma rede local. Em cada um dos polos Institucional e CDN encontram-se três sub-redes distintas, criando-se uma segmentação dos dispositivos existentes.

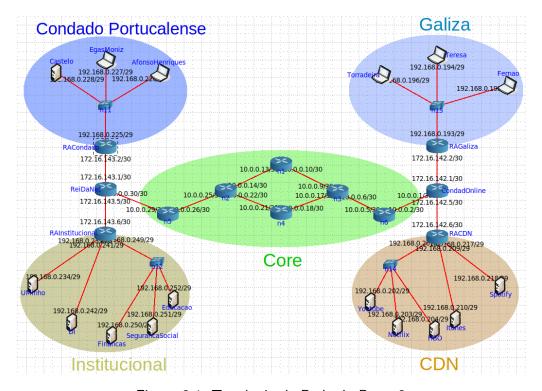


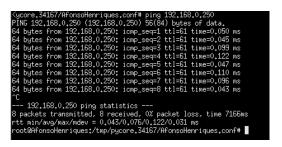
Figura 3.1: Topologia de Rede da Parte 2

3.1 Exercício 1

<u>Enunciado</u>: D.Afonso Henriques afirma ter problemas de comunicação com a sua mãe, D.Teresa. Este alega que o problema deverá estar no dispositivo de D.Teresa, uma vez que no dia anterior conseguiu enviar a sua declaração do IRS para o portal das finanças, e não tem qualquer problema em ver as suas séries favoritas disponíveis na rede de conteúdos.

a. Averigue, através do comando ping, que AfonsoHenriques tem efetivamente conectividade com o servidor Financas e com os servidores da CDN.

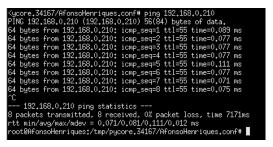
Com os testes da figura 3.2 é possível confirmar que existe conetividade com o Instuticional, nomeadamente as Finanças, e com a CDN, testando cada subrede presente.



(a) Ping ao Servidor Finanças



(c) Ping ao servidor Youtube



(b) Ping ao servidor Itunes

```
(ycore,34167/AfonsoHenriques.conf# ping 192,168,0,218

PING 192,168,0,218 (192,168,0,218) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=1 ttl=55 time=0,140 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=2 ttl=55 time=0,090 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=2 ttl=55 time=0,223 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=4 ttl=55 time=0,241 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=5 ttl=55 time=0,088 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=5 ttl=55 time=0,170 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=6 ttl=55 time=0,170 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=8 ttl=55 time=0,171 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=9 ttl=55 time=0,117 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=9 ttl=55 time=0,117 ms

64 bytes from 192,168,0,218; icmp_seq=10 ttl=55 time=0,110 ms

70

71 packets transmitted, 10 received, 0% packet loss, time 9215ms

72 rott@fformsofterriques.tmp/tmp/pycore,34167/H6/posofterriques.conf#
```

(d) Ping ao servidor Spotify

Figura 3.2: Testes de Conetividade ao Instuticional e CDN

O teste de conetividade a D.Teresa, na Galiza, confirma os problemas de conetividade, com de cada pacote a retornar a mensagem de erro "Destination Net Unreachable".

```
<
```

Figura 3.3: Ping ao PC Teresa

b. Recorrendo ao comando "netstat -rn", analise as tabelas de encaminhamento dos dispositivos AfonsoHenriques e Teresa. Existe algum problema com as suas entradas? Identifique e descreva a utilidade de cada uma das entradas destes dois hosts

Analisando as tabelas de encaminhamento de AfonsoHenriques (figura 3.4 (a)) e Teresa (figura 3.4 (b)) não é detetado qualquer problema nas suas entradas. A utilidade das entradas é a mesma, tanto no AfonsoHenriques e Teresa, a primeira entrada é denominada de entrada default que redireciona qualquer endereço não listado na tabela para a interface do router de acesso da sua rede e, por consequente, para fora da rede local, a segunda entrada é utilizada quando o endereço destino pertence à sua subrede local, por isso, ele enviará diretamente os pacotes para o dispositivo correspondente.



Figura 3.4: Tabelas de Encaminhamento

c. Utilize o Wireshark para investigar o comportamento dos routers do core da rede (n1 a n6) quando tenta estabelecer comunicação entre os hosts AfonsoHenriques e Teresa. Indique que dispositivo(s) não permite(m) o encaminhamento correto dos pacotes. Seguidamente, avalie e explique a(s) causa(s) do funcionamento incorreto do dispositivo.

Analisando a topologia da rede o grupo tem como hipotese que a não conetividade entre os dois host deve-se às tabelas de encaminhamento dos routers intermédios, desse modo até se verificar a conetividade entre AfonsoHenriques e D.Teresa, o método iterativo adotad foi, a cada iteração executar os seguintes passos :

- traceroute AfonsoHenriques → D.Teresa, se o tráfego chegar ao ISP CondadOnline dar o exercício por resolvido.
- Identificar o router intermédio com erros
- Analisar a tabela de encaminhamento do router
- Corrigir erros na tabela através do comando ip route [add/del/change]

1º Iteração - Router n5

Em primeiro lugar executa-se um traceroute AfonsoHenriques \rightarrow D.Teresa. Pela figura 3.5 verifica-se que o primeiro router com problemas é o router n5 pois o último salto registado é para o endereço IP : 10.0.0.29.



Figura 3.5: 1º Traceroute a Teresa

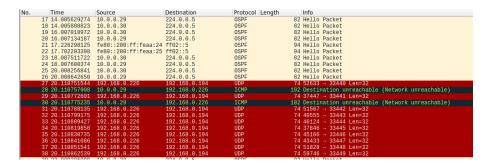


Figura 3.6: Wireshark - Captura de tráfego em N5

A captura de tráfego do Wireshark no router n5 comprova que o pacotes ICMP retornam com a mensagem de erro "Destination Unreachable".

Numa análise às entradas tabela de encaminhamento (figura 3.7 (a)) verifica-se que, de facto, não existe nenhuma entrada que direcione o tráfego endereçado à sub-rede da Galiza. Desse modo tratou-se de adicionar uma entrada referente a esse tráfego . Sendo os IPs da subrede da Galiza 192.168.0.194/28, 192.168.0.195/28 e 192.168.0.196/28, o grupo calculou que o endereço IP da subrede Galiza é 192.168.0.192/28.

Assim sendo, executou-se o seguinte comando :

```
ip route add 192.168.0.192/29 via 10.0.0.25
```

Que significa que todo o tráfego para a subrede 192.168.0.192/28 (Galiza) é direcionado para 10.0.0.25 (router n2). Isto resulta numa nova tabela de endereçamento (figura 3.7 (b)), onde se verifica a nova entrada.

2º Iteração - Router n2

Na 2^{2} iteração executa-se novamente o traceroute (figura 3.8) e verifica-se que o tráfego fica "preso" em 10.0.0.25 (Router n2).

Analisando a tabela de encaminhamento (figura 3.9) verifica-se que existe duas entradas para a rede Galiza, uma com destino 192.168.0.192(Galiza) e outra 192.168.0.194 (Teresa). A entrada para Teresa está incorreta por três motivos,

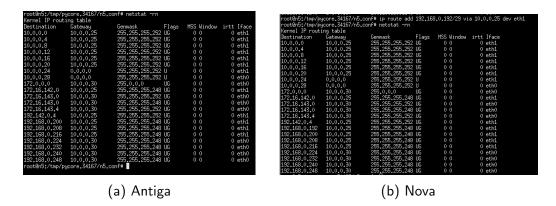


Figura 3.7: Tabela de Encaminhamento do Router N5

```
traceroute to 192,168,0,194 (192,168,0,194), 30 hops max, 60 byte packets 1 192,168,0,225 (192,168,0,225) 0,041 ms 0,008 ms 0,007 ms 2 172,16,143,1 (172,16,143,1) 0,018 ms 0,011 ms 0,010 ms 3 10,0,0,29 (10,0,0,29) 0,023 ms 0,014 ms 0,014 ms 4 10,0,0,25 (10,0,0,25) 0,031 ms 0,019 ms 0,018 ms 5 10,0,0,25 (10,0,0,25) 3071,380 ms !H 3071,347 ms !H 3071,325 ms !H
```

Figura 3.8: 2º Traceroute a Teresa

- redireciona o tráfego para 10.0.0.25 (criando o loop)
- a máscara de rede está errada, é /31 em vez de /29
- viola aos príncipios de agregação de rotas.

Deste modo o grupo considera que a melhor abordagem é eliminá-la.

Assim sendo, executou-se o seguinte comando :

```
ip route del 192.168.0.194/31 via 10.0.0.25
```

Como a entrada para o IP 192.168.0.192/28 está correta mais nenhuma alteração foi feita.

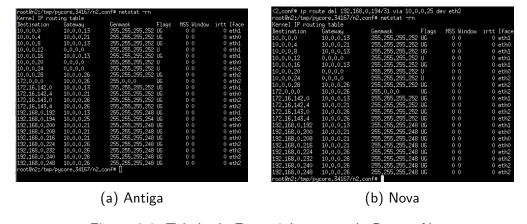


Figura 3.9: Tabela de Encaminhamento do Router N5

3º Iteração - Router n1

Voltando a executar o traceroute para Teresa verifica-se problemas no direcionamento do router 10.0.0.13 (Router n1) que, ao que parece, induz o trafego num loop entre n1 (10.0.0.13) e n2 (10.0.0.25).

```
<4167/AfonsoHenriques.conf# traceroute 192,168,0.194
traceroute to 192,168,0.134 (192,168,0.134), 30 hops max, 60 byte packets
1 192,168,0.225 (192,168,0.225) 0,040 ms 0,009 ms 0,007 ms
2 172,16,143,1 (172,16,143,1) 0,020 ms 0,124 ms 0,040 ms
3 10,0.0.29 (10,0.0.29) 0,024 ms 0,015 ms 0,015 ms
4 10,0.0.25 (10,0.0.25) 0,024 ms 0,018 ms 0,027 ms
5 10,0.0.13 (10,0.0.13) 0,027 ms 0,022 ms
6 10,0.0.25 (10,0.0.25) 0,022 ms 0,017 ms 0,012 ms
7 10,0.0.13 (10,0.0.13) 0,027 ms 0,022 ms 0,022 ms
8 ***
10 ***
11 ***
12 ***
12 ***
13 *10,0.0.13 (10,0.0.13) 0,168 ms 0,095 ms
14 10,0.0.25 (10,0.0.25) 0,092 ms 0,095 ms
15 10,0.0.13 (10,0.13) 0,188 ms 0,098 ms 0,097 ms
16 10,0.0.25 (10,0.0.25) 0,097 ms 0,098 ms 0,097 ms
16 10,0.0.25 (10,0.0.13) 0,098 ms 0,098 ms 0,097 ms
17 ***
18 ***
19 ***
22 *10,0.0.25 (10,0.0.25) 0,179 ms 0,110 ms
23 10,0.0.13 (10,0.0.13) 0,114 ms 0,110 ms 0,109 ms
24 10,0.0.25 (10,0.0.25) 0,119 ms 0,110 ms 0,109 ms
25 10,0.0.13 (10,0.0.13) 0,114 ms 0,110 ms 0,109 ms
25 10,0.0.13 (10,0.0.13) 0,116 ms 0,116 ms **C
croot@AfonsoHenriques:/tmp/pycore.34167/AfonsoHenriques.conf# []</pre>
```

Figura 3.10: 3° Traceroute a Teresa

Obseevando a tabela de encaminhamento do Router N1 (figura 3.11) percebe-se que o tráfego para a Galiza (192.168.0.192) está a ser direcionado para o router n2 (10.0.0.14), desse modo a direção tem de ser alterada para o Router n3 (10.0.0.9).

Assim sendo, executou-se o seguinte comando :

```
ip route change 192.168.0.192/29 via 10.0.0.9
```

O comando muda o gateway da rota 192.168.0.192/29 para o IP 10.0.0.9 .

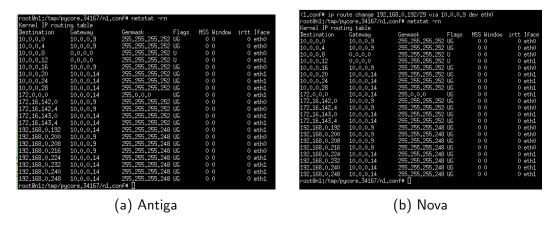


Figura 3.11: Tabela de Encaminhamento do Router N1

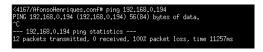
4ª Iteração - Router

Na quarta e última iteração, após o traceroute verifica-se que o tráfego chega a 10.0.0.1 (ISP CondadOnline) se erros, assim sendo, segundo o enunciado dá-se esta alínea por concluída.

Figura 3.12: 4º Traceroute a Teresa

d. Uma vez que o core da rede esteja a encaminhar corretamente os pacotes enviados por AfonsoHenriques, confira com o Wireshark se estes são recebidos por Teresa.

Num primeiro teste de conetividade entre AfonsoHenriques e Teresa, verifica-se pela figura 3.13 (b) que a conexão no sentido AfonsoHenriques \rightarrow Teresa está funcional, isto porque o pacotes *ICMP-request* chegam a Teresa. No entanto, o ping da figura 3.13 (a) regista 100% packet loss, o que significa que no sentido contrário, Teresa \rightarrow AfonsoHenriques, a conexão está a falhar - a suspeita confirma-se observando o pacotes *ICMP-Reply*, que retornam a Teresa com origem em RAGaliza, com a mensagem "Destination Unreachable".



(a) Ping de AfonsoHenriques a Teresa

| No. | Time | Source | Destination | Protocol Length | Info |
|-----|----------------|---------------|---------------|-----------------|--|
| | 1 0.000000000 | 192.168.0.193 | 224.0.0.5 | 0SPF | 78 Hello Packet |
| | 2 1.320021424 | 192.168.0.226 | 192.168.0.194 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x008f, seq=1/256, ttl=55 (reply in 3) |
| | 3 1.320033441 | 192.168.0.194 | 192.168.0.226 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x008f, seq=1/256, ttl=64 (request in 2) |
| | 4 1.320043531 | 192.168.0.193 | 192.168.0.194 | ICMP | 126 Destination unreachable (Network unreachable) |
| | 5 2.000610512 | 192.168.0.193 | 224.0.0.5 | 0SPF | 78 Hello Packet |
| | 6 2.336856047 | 192.168.0.226 | 192.168.0.194 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x008f, seq=2/512, tt1=55 (reply in 7) |
| | 7 2.336870374 | 192.168.0.194 | 192.168.0.226 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x008f, seq=2/512, ttl=64 (request in 6) |
| | 8 2.336882699 | 192.168.0.193 | 192.168.0.194 | ICMP | 126 Destination unreachable (Network unreachable) |
| | 9 3.363821659 | 192.168.0.226 | 192.168.0.194 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x008f, seq=3/768, ttl=55 (reply in 10) |
| | 10 3.363835848 | 192.168.0.194 | 192.168.0.226 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x008f, seq=3/768, ttl=64 (request in 9) |
| | 11 3.363848570 | 192.168.0.193 | 192.168.0.194 | ICMP | 126 Destination unreachable (Network unreachable) |
| | 12 4.000907348 | 192.168.0.193 | 224.0.0.5 | 0SPF | 78 Hello Packet |
| | 13 4.384613223 | 192.168.0.226 | 192.168.0.194 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x008f, seq=4/1024, ttl=55 (reply in 14) |
| | 14 4.384633198 | 192.168.0.194 | 192.168.0.226 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x008f, seq=4/1024, ttl=64 (request in 13) |
| | 15 4.384650599 | 192.168.0.193 | 192.168.0.194 | ICMP | 126 Destination unreachable (Network unreachable) |
| | 16 5.408446875 | 192.168.0.226 | 192.168.0.194 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x008f, seq=5/1280, tt1=55 (reply in 17) |
| | 17 5.408455631 | 192.168.0.194 | 192.168.0.226 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x008f, seq=5/1280, ttl=64 (request in 16) |
| | 18 6.001158915 | 192.168.0.193 | 224.0.0.5 | 0SPF | 78 Hello Packet |

(b) Wireshark - Tráfego capturado em Teresa

Figura 3.13: Teste de Conetividade AfonsoHenriques ↔ Teresa

i. Em caso afirmativo, porque é que continua a não existir conectividade entre D.Teresa e D.Afonso Henriques? Efetue as alterações necessárias para garantir que a conectividade é restabelecida e o confronto entre os dois é evitado.

As razões para continuar a não existir conetividade entre Teresa e AfonsoHenriques devem-se possivelmente ao encaminhamento de pacotes no sentido Teresa \rightarrow AfonsoHenriques. Para resolver esta situação utiliza-se o método anteriormente mencionado.

Como foi mencionado na alinea anterior, os pacotes *ICMP-reply* com mensagem de erro "*Destination Unreachable*" tem como origem o IP 192.168.0.193 (RAGaliza) logo este deve ser o primeiro a ser investigado.

Pela tabela de encaminhamento da figura 3.14 (a) verifica-se que não há direcionamento para o tráfego destinado ao Condado Portucalense, com IP 192.168.0.224/28. O tratamento deste tráfego deve ser direcionado para o gateway 172.16.142.1 .

Assim sendo, executou-se o seguinte comando :

ip route add 192.168.0.224/29 via 172.16.142.1

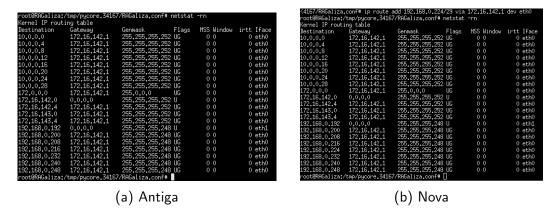


Figura 3.14: Tabela de Encaminhamento do Router RAGaliza

Fazendo o mesmo teste do ínicio, verifica-se que o ping da figura 3.15 (a) já funciona e que o tráfego capturado pelo wireshark da figura 3.15(b) já não apresenta pacotes com erros.

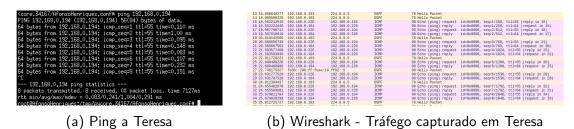
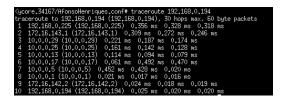


Figura 3.15: Teste de Conetividade AfonsoHenriques ↔ Teresa

ii. As rotas dos pacotes ICMP echo reply são as mesmas, mas em sentido inverso, que as rotas dos pacotes ICMP echo request enviados entre AfonsoHenriques e Teresa? Mostre graficamente a rota seguida nos dois sentidos por esses pacotes ICMP.

Executando o traceroute nos dois sentidos, tem-se o seguinte resultado :



- root@Teress; thep/pycore.34167/Teresa.conf* traceroute 192,168.0,226 traceroute to 192,168.0,226 (192,168.0,226) 30 hops max. 60 byte packets 1 192,168.0,193) 0.034 ms 0.010 ms 0.007 ms 172,168.0,193 (192,168.0,193) 0.034 ms 0.011 ms 0.010 ms 10.00 ms 10.0,0.2 (10.0,0.2) 0.022 ms 0.014 ms 0.023 ms 10.0,0.2 (10.0,0.6) 0.024 ms 0.017 ms 0.016 ms 10.0,0.18 (10.0,0.6) 0.024 ms 0.027 ms 0.016 ms 10.0,0.18 (10.0,0.18) 0.026 ms 0.027 ms 0.025 ms 10.0,0.14 (10.0,0.14) 0.034 ms 0.026 ms 0.027 ms 0.027 ms 10.0,0.26 (10.0,0.26) 0.033 ms 0.027 ms 0.027 ms 10.0,0.30 (10.0,0.30) 0.037 ms 0.033 ms 0.032 ms 0.033 ms 0.035 m
- (a) Traceroute AfonsoHenriques \rightarrow Teresa
- (b) Traceroute Teresa → AfonsoHenriques

Figura 3.16: Traceroute AfonsoHenriques ↔ Teresa

Os diagramas da figura 3.17 ilustram rotas dos pacotes em cada sentido. Como é possível observar, tanto num sentido como no outro, existe um router que comprova que as rotas do reply e do request são diferentes - na figura 3.17 (a) é o Router n3 e na figura 3.17 (b) é o Router n2. Isto porque os pacotes seguem os caminhos das tabelas de endereçamento, no entanto, no caso de um router ter mais de uma rota, o caminho num sentido pode não ser o mesmo no outro sentido, e esse é o caso do router n3 e n2.

No caso da figura 3.17 (a) o traceroute envia o pacote ICMP Echo Request e chega ao router n3 do route n1. Ao ser enviado de volta pelo n3, a tabela de encaminhamento envia-o para o router n4 que ao chegar ao AfonsoHenriques regista a origem do pacote. Vemos assim que o caminho do request $(n1\rightarrow n3)$ foi diferente do reply $(n4\rightarrow n4)$.

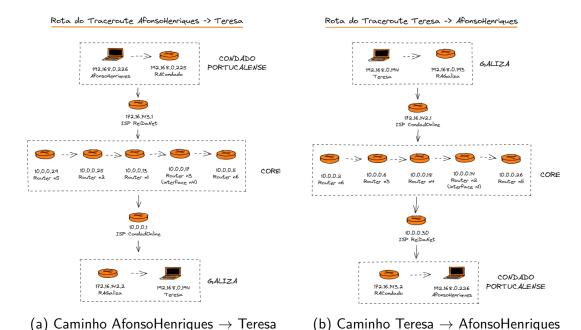


Figura 3.17: Caminhos AfonsoHenriques ↔ Teresa

e. Estando restabelecida a conectividade entre os dois hosts, obtenha a tabela de encaminhamento de n3 e foque-se na seguinte entrada:

| 192.168.0.192 | 10.0.0.18 | 255.255.255.240 UG | 0 0 | 0 eth1 |
|---------------|-----------|--------------------|-----|--------|
|---------------|-----------|--------------------|-----|--------|

Existe uma correspondência (match) nesta entrada para pacotes enviados para o polo Galiza? E para CDN? Caso seja essa a entrada utilizada para o encaminhamento, permitirá o funcionamento esperado do dispositivo? Ofereça uma explicação pela qual essa entrada é ou não utilizada.

Para o polo CDN não existe correspôndencia porque os pacotes direcionados para o CDN utilizam um ip a partir de 192.168.0.200, e a entrada só dá match para a subrede 192.168.0.192.

Para o polo Galiza existe correspondência, no entanto, o SO não reencaminha para este router porque existe uma entrada que também tem correspondência e com melhor métricas, logo esta entrada nunca é utilizada. A entrada com correspondência equivalente é:

| 192.168.0.192 10.0 | 0.0.5 255.255.255.248 UG | 0 0 0 eth2 |
|--------------------|--------------------------|------------|
|--------------------|--------------------------|------------|

f. Os endereços utilizados pelos quatro polos são endereços públicos ou privados? E os utilizados no core da rede/ISPs? Justifique convenientemente.

Os endereços utilizados são todos privados pois estão de acordo com o protocolo RFC1918, que estabelece regras de endereçamento para endereços privados.

O protocolo RFC1918 estabelece 3 grupos de endereços privados:

- bloco 192.168.0.0 192.168.255.255 /16
- bloco 172.16.0.0 172.31.255.255/12
- bloco 10.0.0.0 10.255.255.255 /8

As redes utilizadas nos quatro polos estão inseridas no primeiro bloco, as dos ISP estão inseridas no segundo bloco e as do core no terceiro bloco.

g. Os switches localizados em cada um dos polos têm um endereço IP atribuído? Porquê?

Não, os switchs são dispositivos que operam na camada de dados do modelo OSI e estão responsáveis por encaminhar pacotes entre diferentes interfaces de rede com base no endereço MAC de destino. Como os switches não precisam de operar na camada de rede não implementam o protocolo IP logo não tem um IP a si associado.

3.2 Exercício 2

a. Não estando satisfeito com a decoração do Castelo, opta por eliminar a sua rota default. Adicione as rotas necessárias para que o Castelo continue a ter acesso a cada um dos três polos. Mostre que a conectividade é restabelecida, assim como a tabela de encaminhamento resultante. Explicite ainda a utilidade de uma rota default.

Executando o comando "netstat -rn" observa-se que o router Castelo tem a seguinte tabela de encaminhamento:

| rootdCastelo:/tmp/pycore.38491/Castelo.conf# netstat -rn | | | | | | | |
|--|---------------|-----------------|-------|------------|------------|--|--|
| Kernel IP routing table | | | | | | | |
| Destination | Gateway | Genmask | Flags | MSS Window | irtt Iface | | |
| 0.0.0.0 | 192,168,0,225 | 0.0.0.0 | UG | 0.0 | 0 eth0 | | |
| 192,168,0,224 | 0.0.0.0 | 255,255,255,248 | U | 0 0 | 0 eth0 | | |

Figura 3.18: Tabela de Encaminhamento de Castelo

Retirando a rota default, ou seja, a primeira linha da tabela, a nova tabela fica com o seguinte aspeto:

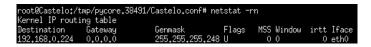


Figura 3.19: Tabela de Encaminhamento de Castelo sem rota default

De modo à conetividade aos polos ser restabelecida tem de se adicionar a rota específica para cada subrede de cada polo, assim sendo serão adicionadas as seguintes entradas:

• Polo Galiza: 192.168.0.192/29

• <u>CDN - subrede1</u> : 192.168.0.200/29

• <u>CDN - subrede2</u> : 192.168.0.208/29

• CDN - subrede3: 192.168.0.216/29

• <u>Instuticional - subrede1</u> : 192.168.0.232/29

• <u>Instuticional - subrede2</u> : 192.168.0.240/29

• Instuticional - subrede3: 192.168.0.248/29

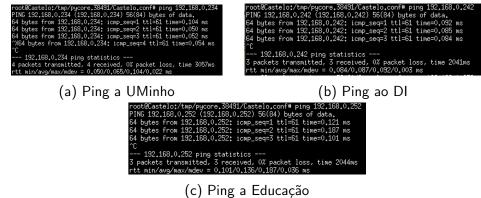
Adicionando cada entrada com o comando:

```
ip route add [IP da subrede] via 192.168.0.225
```

E assim obtém-se a nova tabela de encaminhamento :

| root@Castelo:/tmp/pycore.38491/Castelo.conf# netstat -rn Kernel IP routing table | | | | | | | | | |
|---|---------------|-----------------|-------|------------|------------|--|--|--|--|
| Destination | Gateway | Genmask | Flags | MSS Window | irtt Iface | | | | |
| 192,168,0,192 | 192,168,0,225 | 255,255,255,248 | UG | 0 0 | 0 eth0 | | | | |
| 192,168,0,200 | 192,168,0,225 | 255,255,255,248 | UG | 0 0 | 0 eth0 | | | | |
| 192,168,0,208 | 192,168,0,225 | 255,255,255,248 | UG | 0 0 | 0 eth0 | | | | |
| 192,168,0,216 | 192,168,0,225 | 255,255,255,248 | UG | 0 0 | 0 eth0 | | | | |
| 192,168,0,224 | 0.0.0.0 | 255,255,255,248 | | 0 0 | 0 eth0 | | | | |
| 192,168,0,232 | 192,168,0,225 | 255,255,255,248 | | 0 0 | 0 eth0 | | | | |
| 192,168,0,240 | 192,168,0,225 | 255,255,255,248 | UG | 0 0 | 0 eth0 | | | | |
| 192,168,0,248 | 192,168,0,225 | 255,255,255,248 | UG | 0 0 | 0 eth0 | | | | |

Figura 3.20: Nova Tabela de Encaminhamento de Castelo



(c) I ilig a Luucação

Figura 3.21: Testes de conetividade ao Instuticional

Figura 3.22: Testes de conetividade à CDN

```
root@Castelo:/tmp/pycore.38491/Castelo.conf# ping 192.168.0.194

PING 192.168.0.194 (192.168.0.194) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 192.168.0.194: icmp_seq=1 ttl=55 time=0.383 ms

64 bytes from 192.168.0.194: icmp_seq=2 ttl=55 time=0.257 ms

64 bytes from 192.168.0.194: icmp_seq=3 ttl=55 time=0.160 ms

^C

--- 192.168.0.194 ping statistics ---

3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2048ms

rtt min/sug/may/mey= 0.160/0.266/0.383/0.091 ms
```

Figura 3.23: Teste de conetividade à Galiza

Testando a conetividade com os polos, verifica-se que está restabelecida a conexão:

Verifica-se assim que conetividade está restabelecida, no entanto, a rota default ser eliminada de uma tabela de encaminhamento, deixa uma tarefa muito importante sem qualquer tratamento. Sem rota default, os casos em que a rota indicada ao router não está especificada na tabela o router não sabe para onde direcionar o tráfego e portanto dá erro.

Um teste que demonstra estes casos é um ping um endereço não especificado na tabela, por exemplo, um teste de conexão ao ISP ReiDaNet:

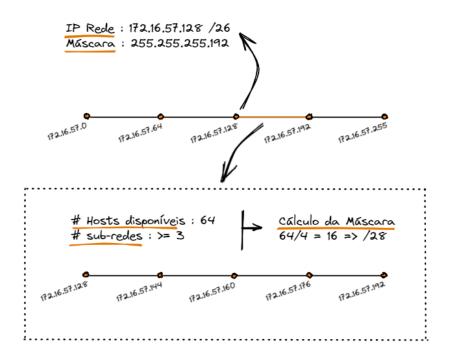


Figura 3.24: Testes de conetividade ao ISP ReiDaNet

Desta forma, é possível concluir que uma rota default é fundamental para tratar tráfego não especificado na tabela de encaminhamento.

b. Por modo a garantir uma posição estrategicamente mais vantajosa e ter casa de férias para relaxar entre batalhas, ordena também a construção de um segundo Castelo, em Braga. Não tendo qualquer queixa do serviço prestado, recorre novamente aos serviços do ISP ReiDaNet para ter acesso à rede no segundo Castelo. O ISP atribuiu-lhe o endereço de rede IP 172.16.XX.128/26 em que XX corresponde ao seu número de grupo (PLXX). Defina um esquema de endereçamento que permita o estabelecimento de pelo menos 3 redes e que garanta que cada uma destas possa ter 10 ou mais hosts. Assuma que todos os endereços de sub-redes são utilizáveis

Como o número do grupo é o 57, o endereço atribuído pelo ISP foi o 172.16.57.128/26, e assim se calculou espaços de endereçamento requeridos como demonstrado na figura 3.25. De seguida, foi adicionado à topologia o polo Braga (figura 3.26) com três novos hosts nas três primeiras novas subredes. De notar que, se no futuro fosse necessário adicionar mais hosts a cada subrede, teria-se de adicionar um switch a cada ligação para dividir a subrede.



| Nome | IP da rede | Máscara | Range de hosts | #Hosts | IP de brogdcast |
|--------|---------------|---------|--------------------------------|--------|-----------------|
| Rede 1 | 172.16.57.128 | /28 | 172.16.57.129 -> 172.16.57.142 | 14 | 172.16.57.143 |
| Rede 2 | 172.16.57.144 | /28 | 172,16.57.145 -> 172,16.57,158 | 14 | 172.16.57.159 |
| Rede 3 | 172.16.57.160 | /28 | 172.16.57.161 -> 172.16.57.174 | 14 | 172.16.57.175 |
| Rede 4 | 172.16.57.176 | /28 | 172.16.57.177 -> 172.16.57.190 | 14 | 172.16.57.191 |
| | | | | | |

Figura 3.25: Cálculo das Subredes

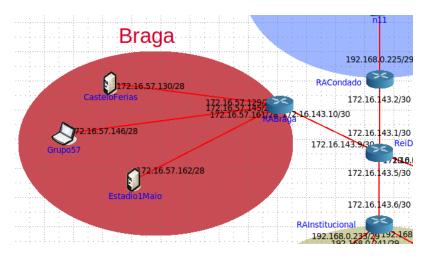


Figura 3.26: Novo Polo Braga

c. Ligue um novo host diretamente ao router ReiDaNet. Associe-lhe um endereço, à sua escolha, pertencente a uma sub-rede disponível das criadas na alínea anterior (garanta que a interface do router ReiDaNet utiliza o primeiro endereço da sub-rede escolhida). Verifique que tem conectividade com os diferentes polos. Existe algum host com o qual não seja possível comunicar? Porquê?

O novo host, denominado "DJ8" foi adicionado à topologia, dentro da subrede 4 (com o IP: 172.16.57.178/28) e ligado diretamente ao ISP ReiDaNet, ficando a topologia com o seguinte aspeto:

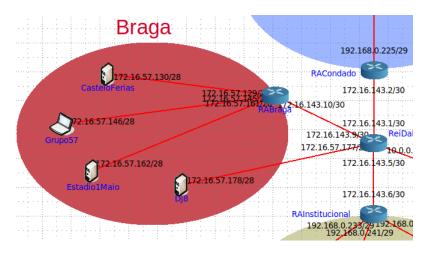


Figura 3.27: Novo host DJ8

Para testar a conetividade executou-se um ping a todos os polos. Os testes ao polo Condado-Portucalense, Galiza e CDN funcionam normalmente, no entanto, o teste aos hosts de Braga não funcionam, isto porque o host apesar de pertencer à subrede de Braga não se encontra na mesma LAN logo está depende da tabela de encaminhamento do ISP ReiDaNet.

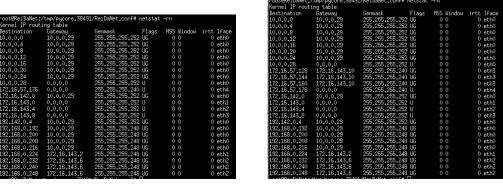
Verificando a tabela de encaminhamento do ISP ReiDaNet na figura 3.28, ainda não existe qualquer entrada para direcionar tráfego para Braga (172.16.57.128 \leftrightarrow 172.16.57.191).

Desta forma tem de se adicionar os seguintes entradas, para serem direcionadas para o gateway 172.16.143.10:

Braga - Subrede1 : 172.16.57.128/28

Braga - Subrede2 : 172.16.57.144/28

Braga - Subrede3 : 172.16.57.160/28



(a) Tabela Antiga

(b) Tabela Nova

Figura 3.28: Tabelas de Encaminhamento do ISP ReiDaNet

Testando a conetividade na figura 3.30, verifica-se que já é possível estabelecer conexão com todos os hosts de Braga.

Figura 3.29: Testes de Conetividade a Braga

3.3 Exercício 3

a. De modo a facilitar a travessia, elimine as rotas referentes a Galiza e CDN no dispositivo n6 e defina um esquema de sumarização de rotas (Supernetting) que permita o uso de apenas uma rota para ambos os polos. Confirme que a conectividade é mantida.

Procedeu-se à eliminação das rotas da Galiza e do CDN no router n6, as rotas a eliminar são:

• Galiza: 192.168.0.192/29

• CDN - subrede1 : 192.168.0.200/29

• CDN - subrede2 : 192.168.0.208/29

• CDN - subrede3 : 192.168.0.216/29

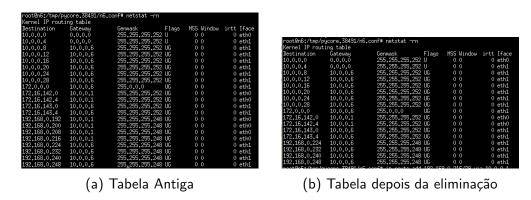


Figura 3.30: Tabelas de Encaminhamento do Router n6

Para fazer agregação das rotas da Galiza e do CDN, recorre-se à técnica de supernetting, resultando num IP geral de 192.168.0.192/27, como é possível ver pela figura 3.31.

SuperNetting da Galiza e CDN

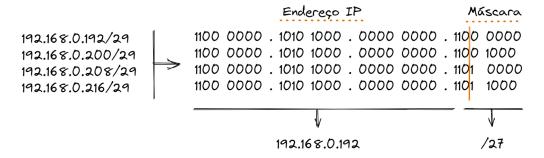
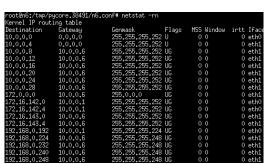


Figura 3.31: Cálculo do Supernetting da Galiza e CDN

Assim sendo, como é possível observar na figura 3.32, adicionou-se a nova entrada à tabela de encaminhamento (a) e testou-se a conetividade entre o router UMinho e o polo Galiza e CDN (b):



(a) Nova Tabela com Supernetting

(b) Testes de Conetividade

Figura 3.32: Router n6 com Supernetting

b. Repita o processo descrito na alínea anterior para CondadoPortucalense e Institucional, também no dispositivo n6.

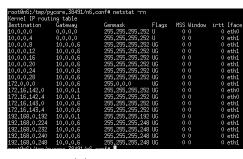
O mesmo processo foi executado para as rotas do CondadoPortucalense e Institucional no router n6. Procedeu-se à eliminação das suas rotas, sendo estas:

CondadoPortucalense: 192.168.0.224/29

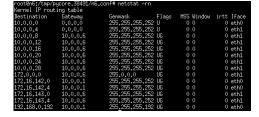
• Instuticional - subrede1 : 192.168.0.232/29

• Instuticional - subrede2 : 192.168.0.240/29

• Instuticional - subrede3 : 192.168.0.248/29



(a) Tabela Antiga



(b) Tabela depois da eliminação

Figura 3.33: Tabelas de Encaminhamento do Router n6

Para fazer agregação das rotas, recorre-se à técnica de supernetting, resultando num IP geral de 192.168.0.224/27, como é possível ver pela figura 3.34.

SuperNetting do Instuticional e CondadoPortucalense

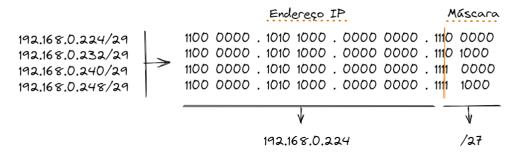
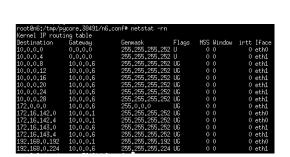
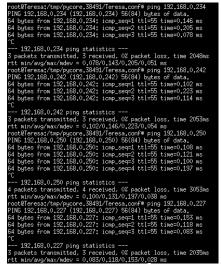


Figura 3.34: Cálculo do Supernetting do Instuticional e CondadoPortucalense

Assim sendo, como é possível observar na figura 3.35, adicionou-se a nova entrada à tabela de encaminhamento (a) e testou-se a conetividade entre o router Teresa e o polo Instuticional e CondadoPortucalense (b):



(a) Nova Tabela com Supernetting



(b) Testes de Conetividade

Figura 3.35: Router n6 com Supernetting

c. Comente os aspetos positivos e negativos do uso do Supernetting

O Supernetting, também conhecido como agregação de rotas, é uma técnica de redes que permite a combinação de várias redes menores em uma única rede maior com o objetivo de reduzir o número de entradas nas tabelas de encaminhamento. Essa técnica tem aspetos positivos e negativos, tais como:

Aspetos Positivos

- Melhoria da eficiência do endereçamento
- Simplificação da tabela de encaminhamento

Aspetos Negativos

- Possíveis problemas de compatibilidade
- Necessidade de Configuração cuidadosa

4 Conclusão

Em conclusão, o estudo aprofundado dos temas abordados neste trabalho, como o formato de um datagrama IP, a fragmentação de pacotes IP, o endereçamento IP, o encaminhamento IP, proporcionou uma compreensão teórica mais sólida destes conceitos fundamentais para o funcionamento da Internet e das redes IP.

Ao explorar detalhadamente cada um desses temas, pudemos compreender as nuances e complexidades envolvidas em como os dados são estruturados em pacotes IP, como pacotes grandes são fragmentados e reagrupados durante a transmissão, como os dispositivos são identificados e localizados na Internet através do endereçamento IP, como os pacotes são encaminhados para alcançar seu destino e como técnicas avançadas de subnetting e supernetting podem ser aplicadas para otimizar o uso do espaço de endereçamento IP.

Além disso, o estudo desses temas também nos permitiu compreender a importância de considerações de segurança e privacidade relacionadas ao IP, bem como estar cientes das tendências emergentes, como a crescente adoção de redes IPv6.

Em resumo, este trabalho aprofundou nossa compreensão teórica dos temas abordados, permitindonos ter uma visão mais abrangente e aprofundada sobre o funcionamento dos protocolos IP e suas aplicações em redes modernas. O conhecimento adquirido neste trabalho será valioso para a compreensão e gestão de redes IP de forma eficiente, segura e confiável em futuros estudos e práticas relacionadas a redes de computadores.