Guia de instalación

Programación Avanzada

Utilizaremos Python 3.11.7

• Para Mac y windows recomendamos descargar el instalador:

https://www.python.org/downloads/release/python-3117/

• Linux Distribuciones Debian-like

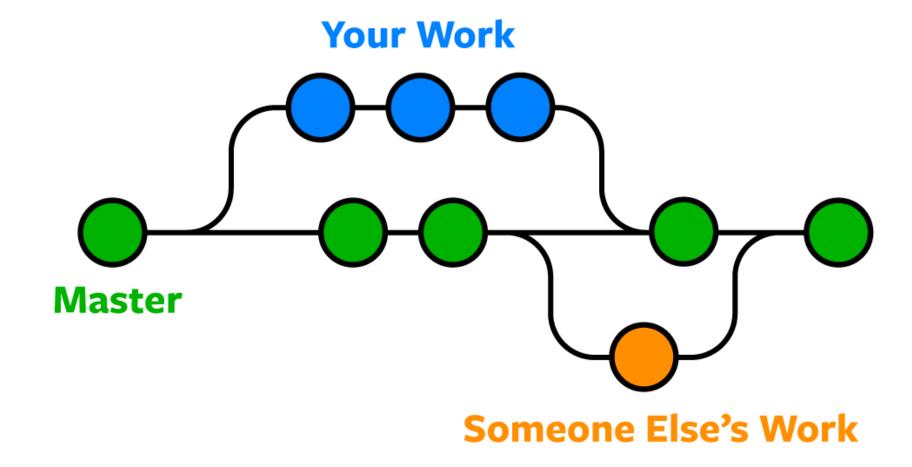
sudo apt update sudo apt install python3.11 python3-pip

• Linux Distribuciones Arch-like

sudo pacman -S python python3-pip



- Sistema de control de versiones, utilizado para gestionar y rastrear Cambios en el código durante el desarrollo de software
- En simple, **Git** es una herramienta que permite guardar y gestionar Diferentes versiones de un proyecto de código
- Git permite ir trabajando en un proyecto y mantener copias de seguridad a medida que se hacen cambios. Permitiendo el trabajo colaborativo en el proyecto



Como saber si tengo Git en mi sistema?

Puedes ejecutar el siguiente comando:

git --version

• Si esta instalado, debería aparecer algo del estilo:

git version 2.9.2

Como instalar git en Windows

Puedes descargar el instalador directamente desde la Página de Git y seguir sus pasos:

https://git-scm.com/download/win

Como instalar Git en Macbook

1. Utilizaremos la terminal, primero necesitamos instalar las herramientas de desarrollo de Xcode

xcode-select --install

2. Posteriormente instalaremos Homebrew

/bin/bash -c "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install.sh)"

3. Finalmente instalaremos git

Brew install git

Como instalar Git en Linux

• Distribuciones Debian-Like

Sudo apt install git

Distribuciones Arch-Like

Sudo pacman -S git

Configurar Git

1. Para habilitar los colores en el terminal

git config --global color.ui auto

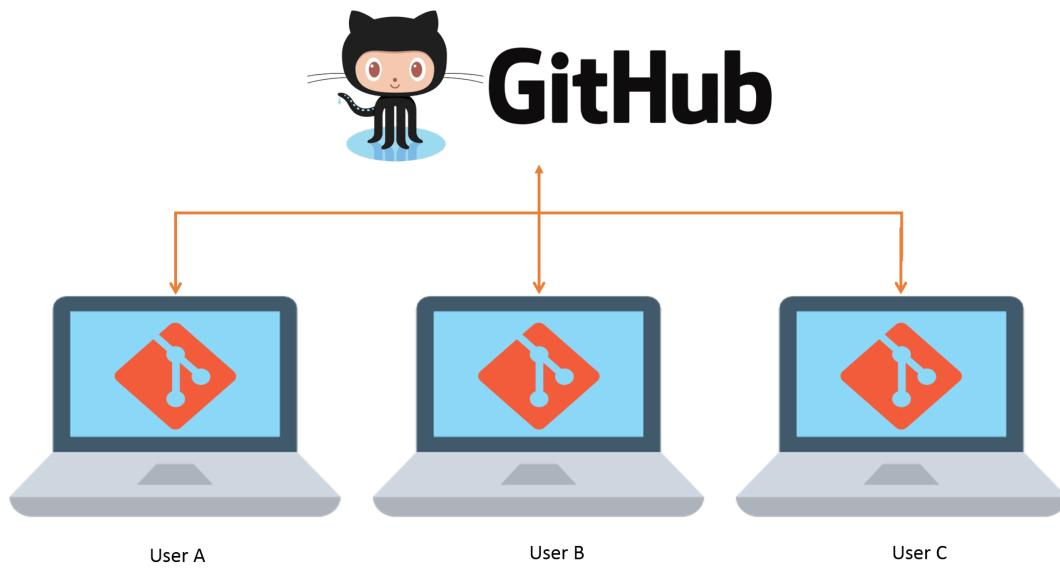
2. Para que recuerde tus datos y evitar ingresarlos en cada interacción

git config --global user.name "NOMBRE APELLIDO" git config --global user.email ejemplo@uc.cl git config --global credential.helper store

Que es (7) GitHub?

- Es una plataforma en la nube, que utiliza Git como su sistema de control de subyacente
- Funciona como Google drive donde los archivos se almacenan en la nube y pueden ser accedido desde cualquier lugar

 A diferencia de Google drive, GitHub esta Optimizado para la gestión de proyectos de software



Repositorios Es como una carpeta en la nube de Github donde se guarda todo lo relacionado al proyecto. En el curso contamos con 3:

1. Syllabus: Donde van los archivos de clases, ayudantías y tareas

https://github.com/IIC2233/Syllabus

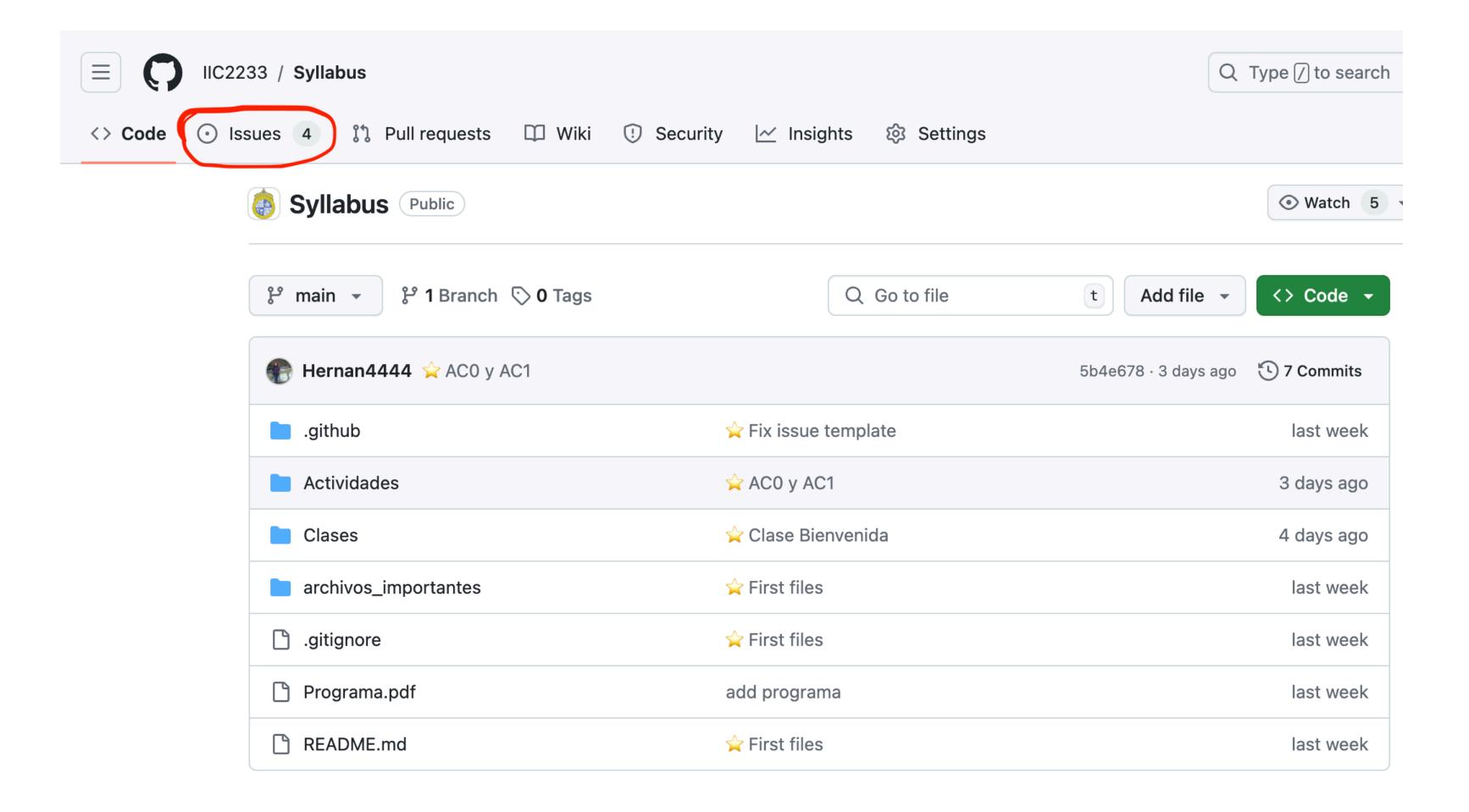
2. Contenidos: Donde se sube el material de estudio del curso

https://github.com/IIC2233/contenidos

3. Repositorio personal: Donde cada uno sube sus archivos de actividades y tareas, más info en la próxima clase y la ACO ;)

Syllabus e Issues

Es el foro del curso, por donde se realizaran las preguntas de instalación, contenido, actividades, tareas, etc.



Reglamento de Issues

- 1. Revisar la duda en google
- 2. Revisar si alguien ya preguntó por tu duda
- 3. Procura que los nombres sean descriptivo
- 4. NO POSTEAR CODIGO
- 5. El foro no es un medio de reclamos
- 6. El curso tiene una política de descanso para les ayudantes, por lo cual Los domingos no se responderán dudas



Jupyter Notebooks Son cuadernos digitales interactivos que permiten mezclar código y Notas explicativas de manera organizada. Los contenidos del curso serán Compartidos en este formato

Para instalar Jupyter utilizaremos pip:

python3 -m pip install notebook

 Tenemos una diapositiva donde te enseñamos como utilizar los cuadernos Jupyter de los contenidos :)

Interfaces de desarrollo

 También conocidas como entornos de desarrollo o editores de código, son herramientas que los programadores usan para escribir, editar y gestionar su código de manera más eficiente

 Nosotros recomendamos utilizar VSCode Puedes descargarlo desde aquí :)



Visual Studio Code

https://code.visualstudio.com/Download

Consejos para el curso:)

- Seguir la metodología Flipped Classroom, repasa el contenido de la semana Antes de ir a las clases y ayudantías, para poder aprovechar al máximo
- A penas salga la Tarea lee el enunciado! Para que vayas pensando en como hacer las cosas desde antes
- Trabaja las tareas con tiempo, trabajar solo los últimos días te puede traer malos ratos
- Antes de comenzar a codear, planifica y diagrama. Divide la tarea en pequeñas partes y avanza desde ellas