

лабораторная работа № 7

Командная оболочка Midnight Commander

НВЕ МАНГЕ ХОСЕ. Х.М

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
2.1	Задание по встроенному редактору mc	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	10
5	Выводы	24
	Список литературы	25

Список иллюстраций

4.1	Название рисунка	11
4.2	Название рисунка	11
4.3	Название рисунка	12
4.4	Название рисунка	13
4.5	Название рисунка	14
4.6	Название рисунка	15
4.7	Название рисунка	16
4.8	Название рисунка	17
4.9	Название рисунка	17
4.10	Название рисунка	18
4.11	Название рисунка	18
4.12	Название рисунка	18
4.13	Название рисунка	19
4.14	Название рисунка	20
4.15	Название рисунка	21
4.16	Название рисунка	22
4.17	Название рисунка	22
4.18	Название рисунка	23

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

##Задание по тс: 1. Изучите информацию о тс, вызвав в командной строке `man тс`. 2. Запустите из командной строки `тс`, изучите его структуру и меню. 3. Выполните несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.) 4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах. 5. Используя возможности подменю Файл , выполните: - просмотр содержимого текстового файла; - редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); - создание каталога; - копирование в файлов в созданный каталог. 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: - поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`); - выбор и повторение одной из предыдущих команд; - переход в домашний каталог; - анализ файла меню и файла расширений. 7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана тс (`Full screen`, `Double Width`, `Show Hidden Files` и т.д.)ю

2.1 Задание по встроенному редактору тс

1. Создайте текстовый файл `text.txt`.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.

3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
 - Удалите строку текста.
 - Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
 - Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
 - Сохраните файл.
 - Отмените последнее действие.
 - Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например, C или Java)
6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

3 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter.

Третье поле экрана, расположенное в нижней части экрана, содержит командную строку текущей оболочки. В этом же поле (самая нижняя строка экрана) содержится подсказка по использованию функциональных клавиш F1 - F10. Самая верхняя строка экрана содержит строку горизонтального меню. Эта строка может не отображаться на экране; в этом случае доступ к ней можно получить, щёлкнув мышью по верхней рамке или нажав клавишу F9.

Панели Midnight Commander обеспечивают просмотр одновременно двух каталогов. Одна из панелей является активной в том смысле, что пользователь может выполнять некоторые операции с отображаемыми в этой панели файлами и каталогами. В активной панели подсвечено имя одного из каталогов или файлов, а также выделен цветом заголовок панели в верхней строке. Этот заголовок совпадает с именем отображаемого в данной панели каталога, который является текущим каталогом той оболочки, из которой запущена программа. Вторая панель - пассивна. Почти все операции выполняются в активной панели, то есть в соответствующем (текущем) каталоге. Некоторые операции (типа копирования или переноса файлов) по умолчанию используют каталог, отображаемый в пассивной панели, как место назначения операции. Более подробное описание панелей дано

в подразделе Панели каталогов раздела Меню левой и правой панелей и в разделе Меню Файл

4 Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. 4.1).

Задание по тс: 1. Изучите информацию о тс, вызвав в командной строке `map тс.`(рис. [4.1]).

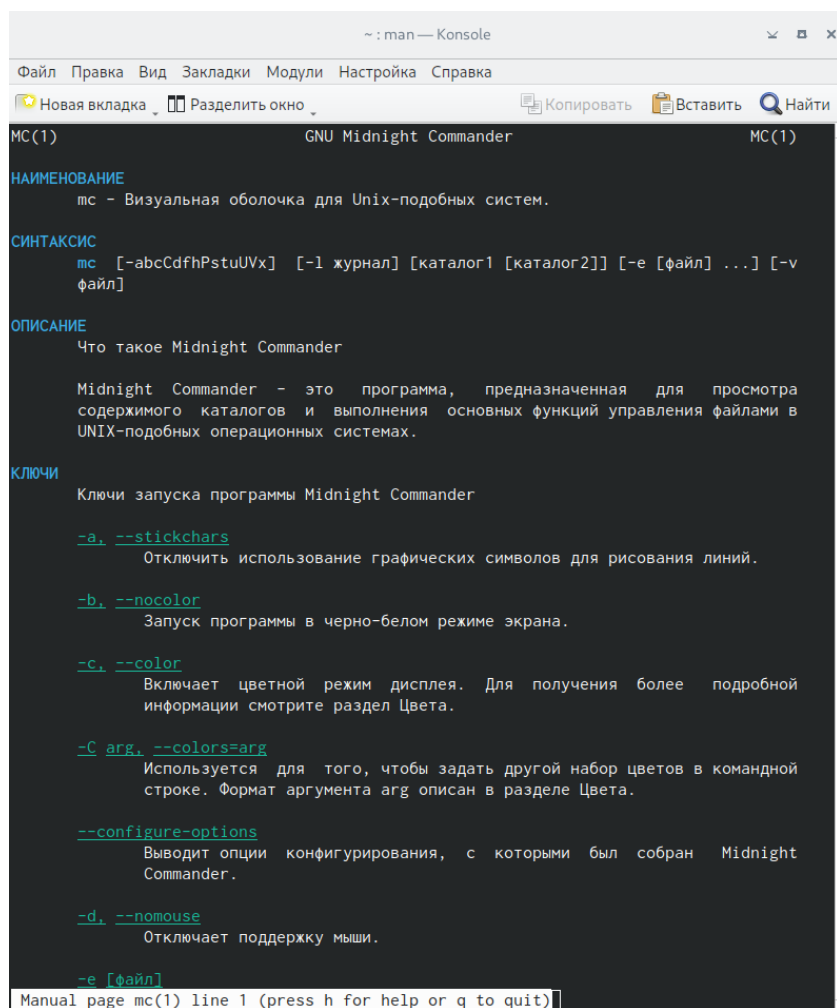


Рис. 4.1: Название рисунка

2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.(рис. [4.2]).

Название рисунка

Рис. 4.2: Название рисунка

3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)(рис. [4.3]).

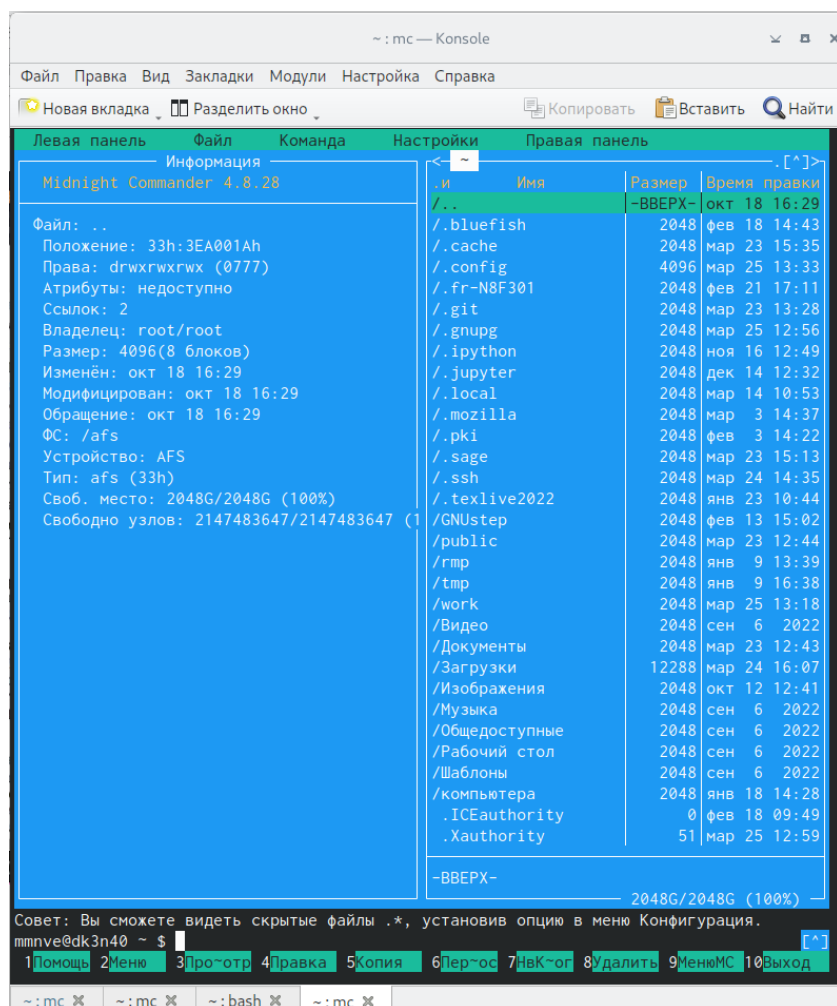


Рис. 4.3: Название рисунка

4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.(рис. [4.4]).

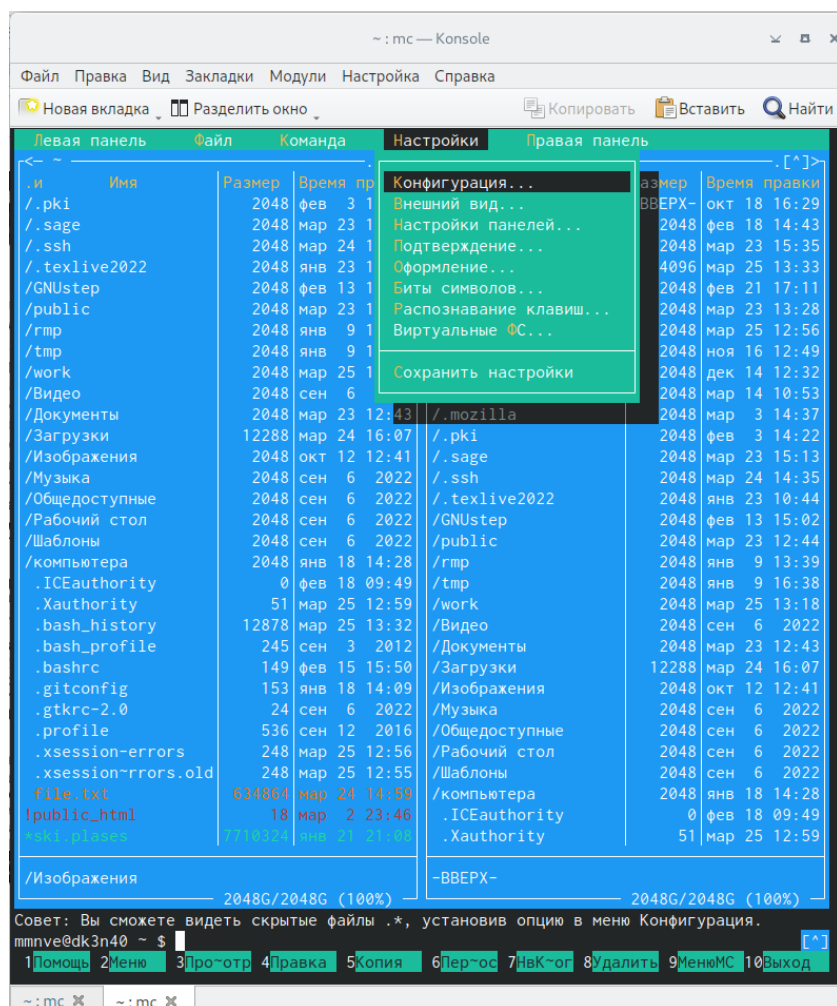


Рис. 4.4: Название рисунка

5. Используя возможности подменю Файл , выполните:

- просмотр содержимого текстового файла;
- редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования);
- создание каталога;
- копирование в файлов в созданный каталог.(рис. [4.5]).

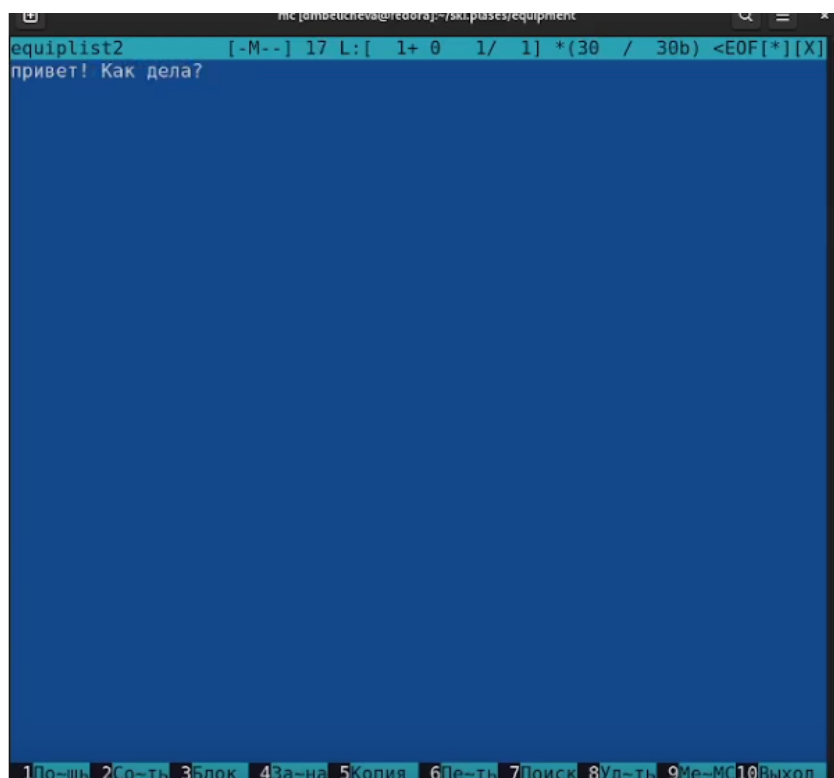


Рис. 4.5: Название рисунка

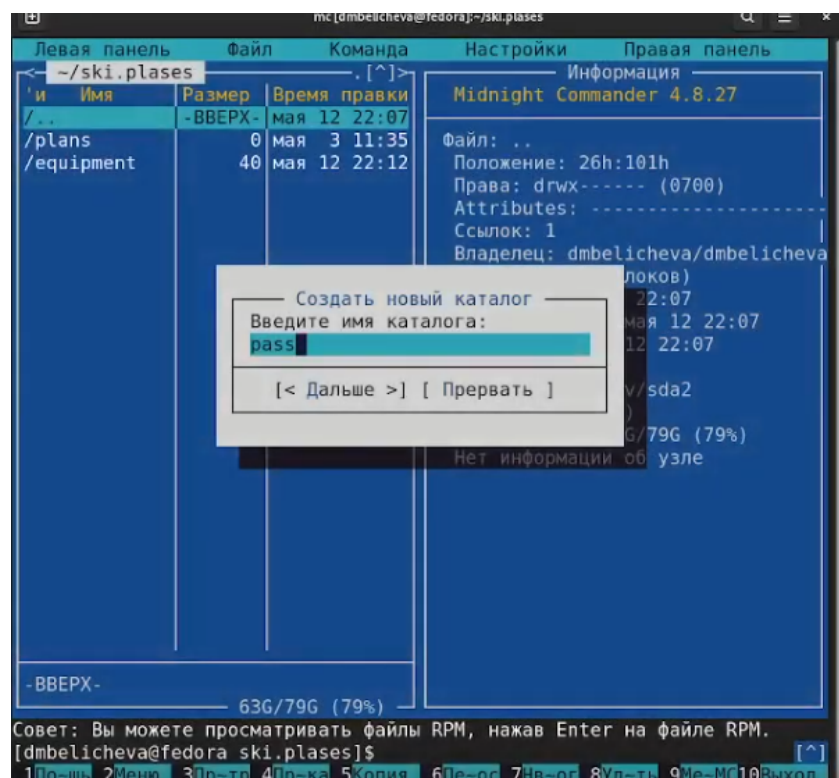


Рис. 4.6: Название рисунка

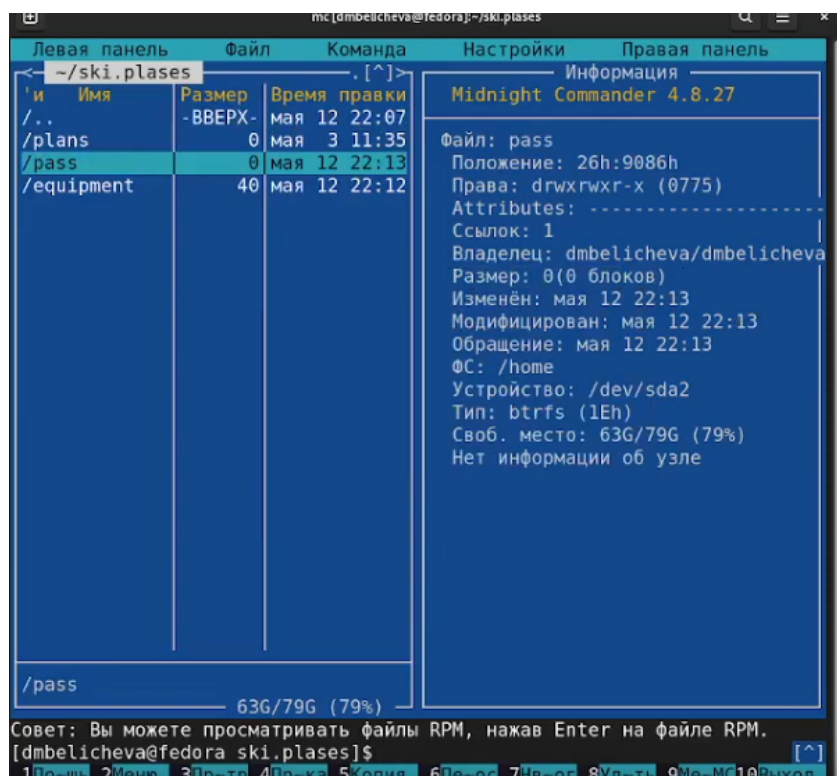


Рис. 4.7: Название рисунка

6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите:

- поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`);
- выбор и повторение одной из предыдущих команд;
- переход в домашний каталог;
- анализ файла меню и файла расширений.(рис. [4.8]).

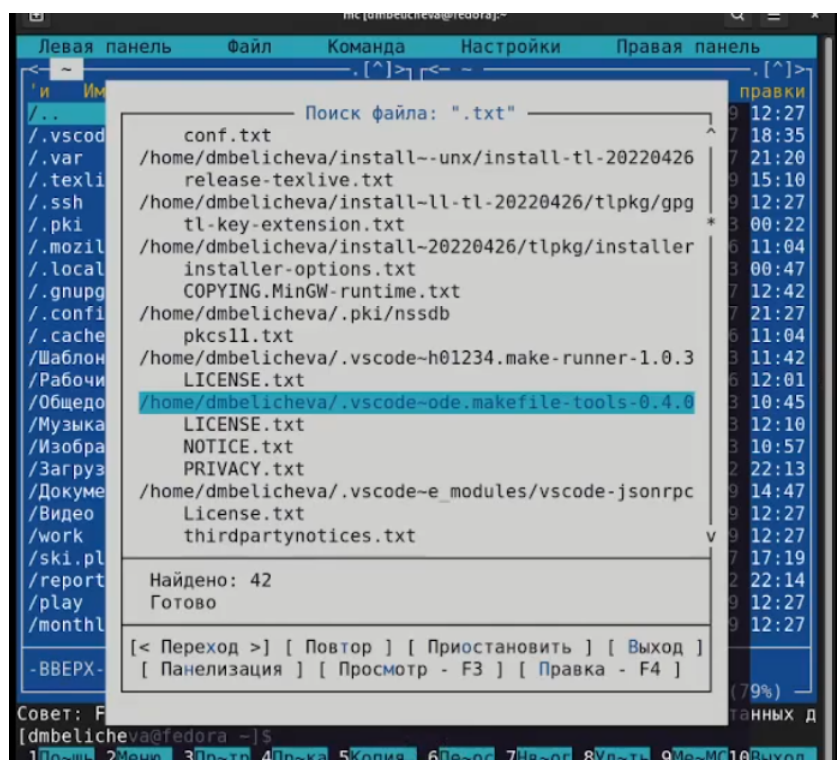


Рис. 4.8: Название рисунка

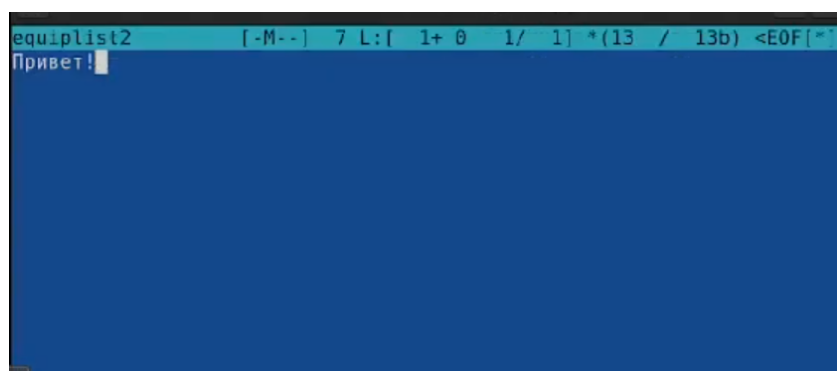


Рис. 4.9: Название рисунка

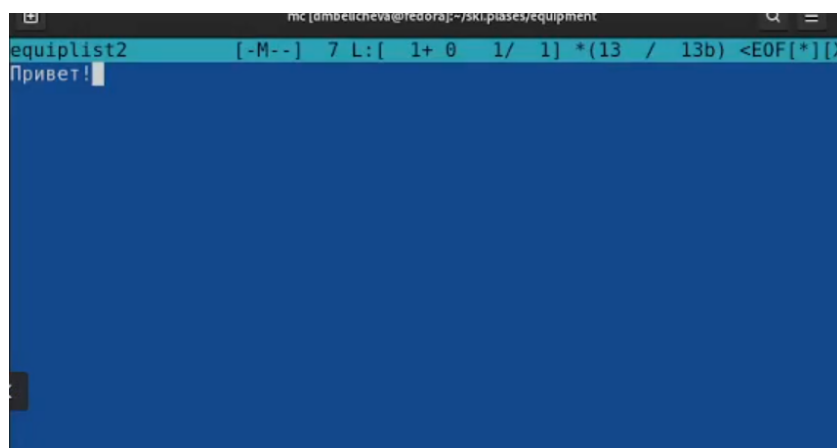


Рис. 4.10: Название рисунка

Название рисунка

Рис. 4.11: Название рисунка

7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)(рис. [??]).

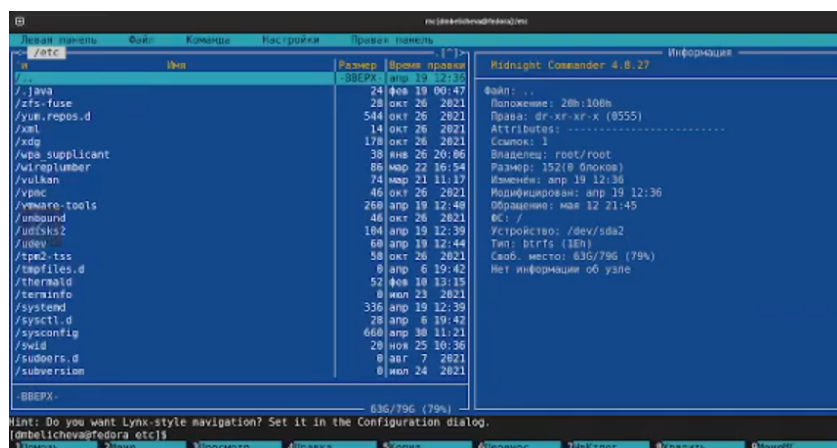


Рис. 4.12: Название рисунка

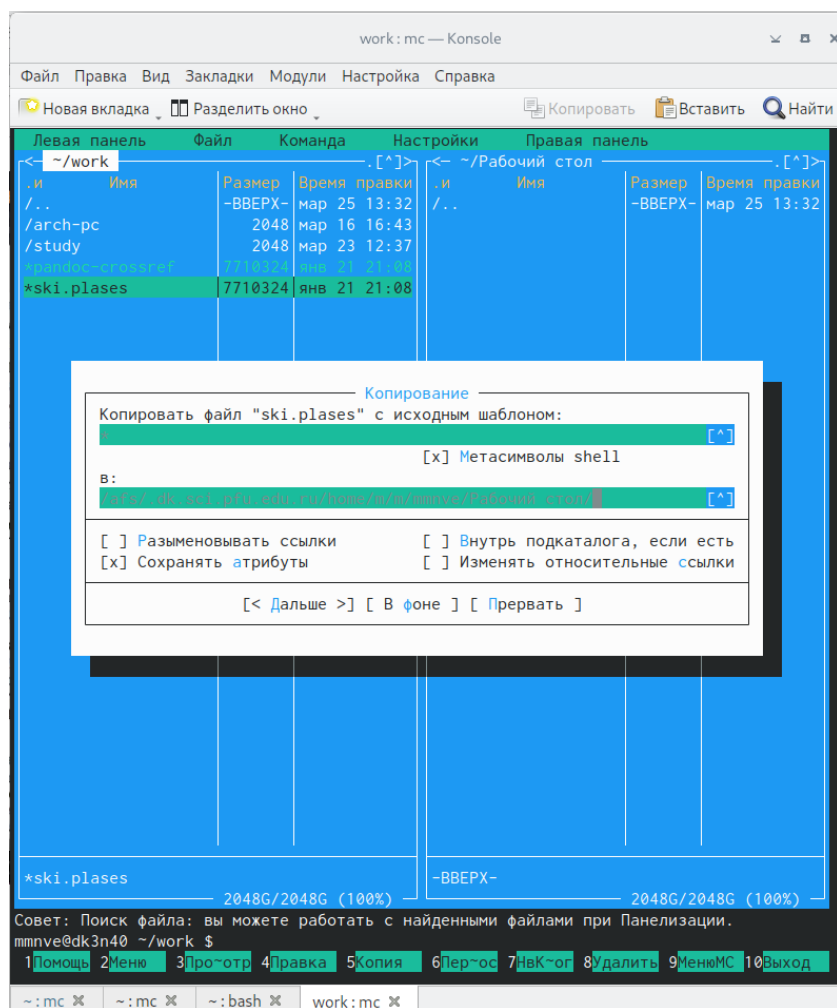


Рис. 4.13: Название рисунка

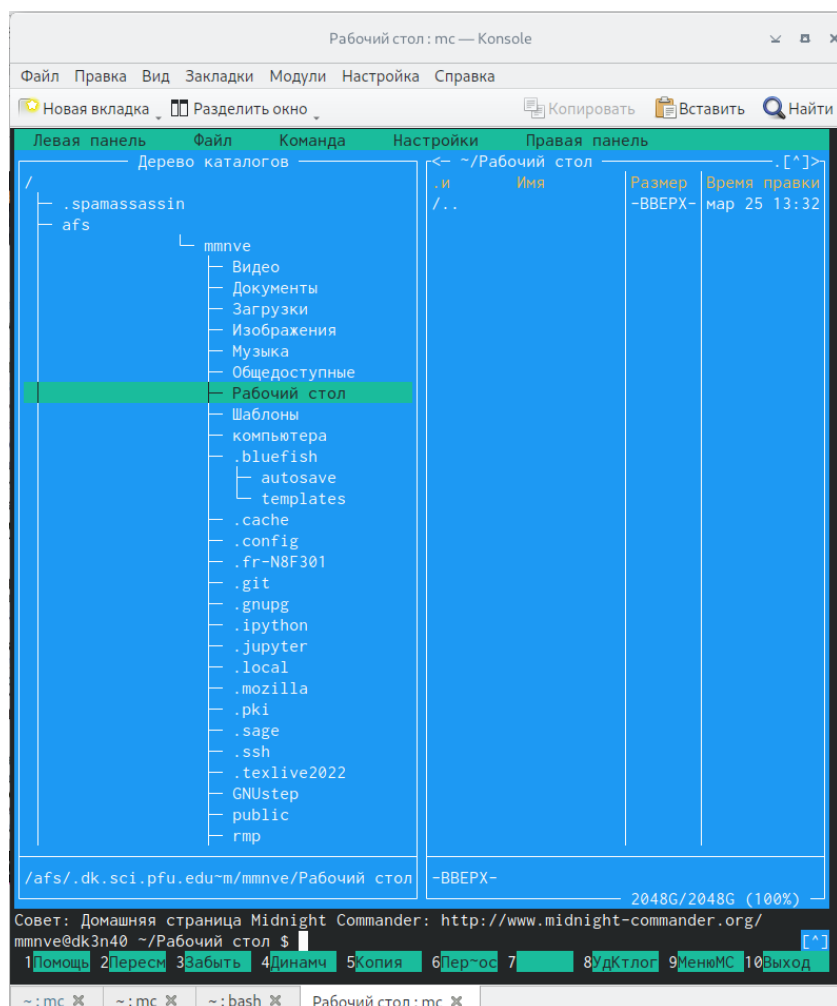


Рис. 4.14: Название рисунка

1. Создайте текстовый файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в mc редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.(рис. [4.15]).



Рис. 4.15: Название рисунка

4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:

- Удалите строку текста.
- Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
- Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
- Сохраните файл.
- Отмените последнее действие.
- Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Сохраните и закройте файл.(рис. [4.3]).

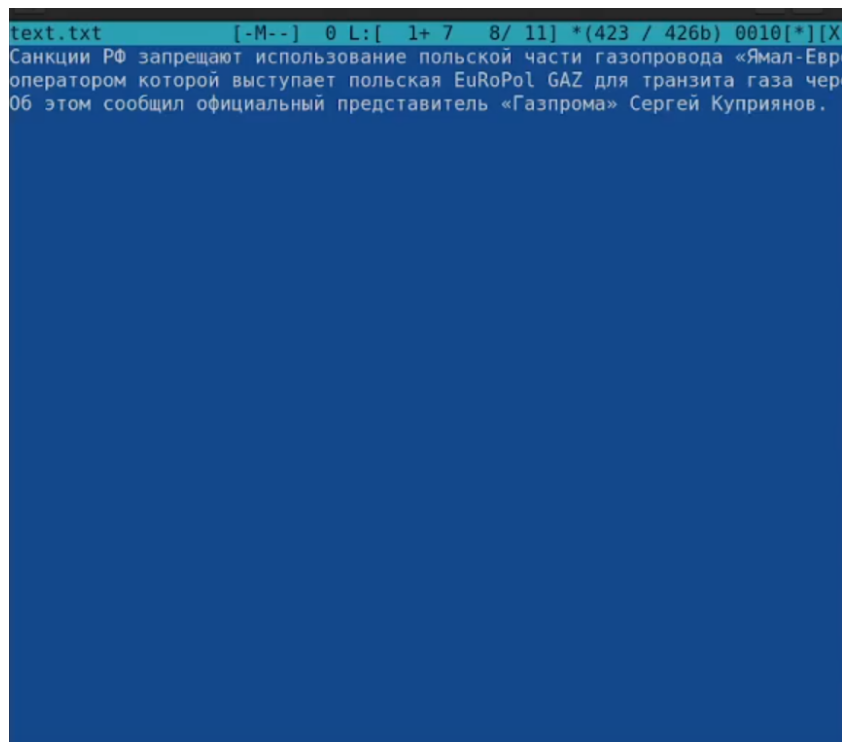


Рис. 4.16: Название рисунка

5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например, C или Java) (рис. [4.17]).

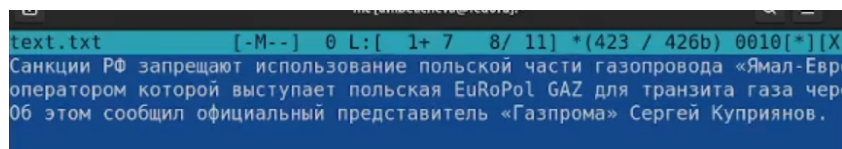


Рис. 4.17: Название рисунка

6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена. (рис. [4.18]).

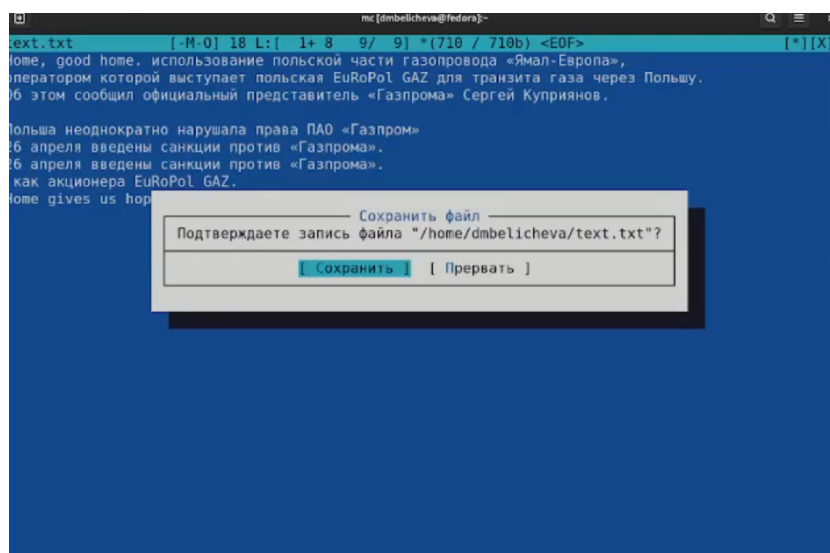


Рис. 4.18: Название рисунка

5 Выводы

Список литературы