

# **лабораторная работа № 9**

**Текстовый редактор emacs**

**НВЕ МАНГЕ ХОСЕ. Х.М;НКАбд-03-22**

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>28</b>
<b>6</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>29</b>
	<b>Список литературы</b>	<b>30</b>

# Список иллюстраций

4.1	Название рисунка . . . . .	9
4.2	Название рисунка . . . . .	10
4.3	Название рисунка . . . . .	11
4.4	Название рисунка . . . . .	12
4.5	Название рисунка . . . . .	13
4.6	Название рисунка . . . . .	14
4.7	Название рисунка . . . . .	15
4.8	Название рисунка . . . . .	16
4.9	Название рисунка . . . . .	17
4.10	Название рисунка . . . . .	18
4.11	Название рисунка . . . . .	19
4.12	Название рисунка . . . . .	20
4.13	Название рисунка . . . . .	21
4.14	Название рисунка . . . . .	22
4.15	Название рисунка . . . . .	23
4.16	Название рисунка . . . . .	24
4.17	Название рисунка . . . . .	25
4.18	Название рисунка . . . . .	26
4.19	Название рисунка . . . . .	27

# Список таблиц

3.1	Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux . .	8
-----	---	---

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

Последовательность выполнения работы 1. Ознакомиться с теоретическим материалом. 2. Ознакомиться с редактором emacs. 3. Выполнить упражнения. 4. Ответить на контрольные вопросы.

Основные команды emacs 1. Открыть emacs. 2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). 3. Наберите текст: 4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). 5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1 Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/). 6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->). 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка наэкран (C-x b). 8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста. 9. Режим

поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

### 3 Теоретическое введение

Здесь описываются теоретические аспекты, связанные с выполнением работы. Например, в табл. 3.1 приведено краткое описание стандартных каталогов Unix.

Таблица 3.1: Описание некоторых каталогов файловой системы GNU Linux

Имя каталога	Описание каталога
/	Корневая директория, содержащая всю файловую
/bin	Основные системные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям
/etc	Общесистемные конфигурационные файлы и файлы конфигурации установленных программ
/home	Содержит домашние директории пользователей, которые, в свою очередь, содержат персональные настройки и данные пользователя
/media	Точки монтирования для сменных носителей
/root	Домашняя директория пользователя root
/tmp	Временные файлы
/usr	Вторичная иерархия для данных пользователя

Более подробно об Unix см. в [1–6].



## 4 Выполнение лабораторной работы

Описываются проведённые действия, в качестве иллюстрации даётся ссылка на иллюстрацию (рис. 4.2).

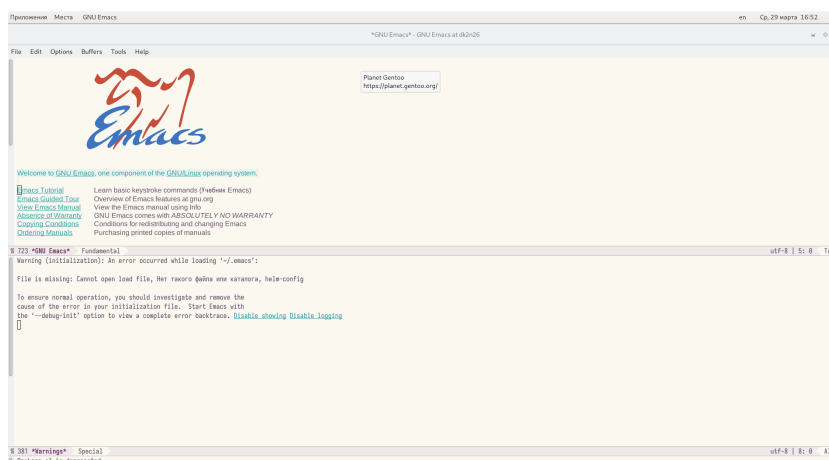


Рис. 4.1: Название рисунка

1. Открыть emacs.(рис. 4.2).

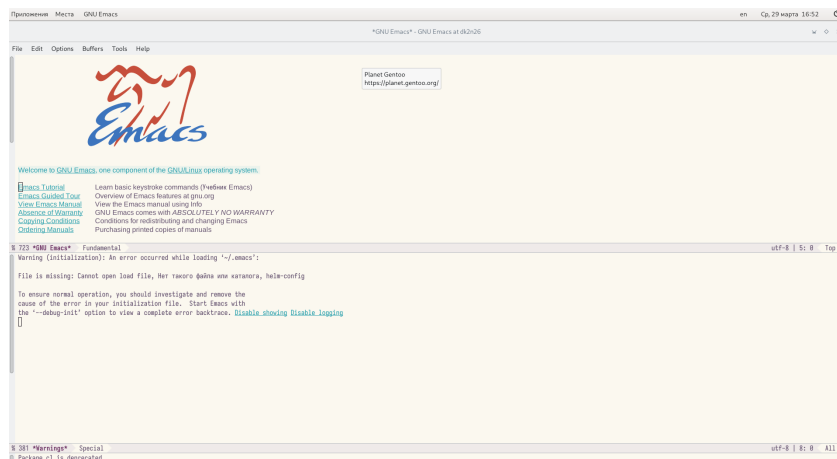


Рис. 4.2: Название рисунка

2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).(рис. 4.3).

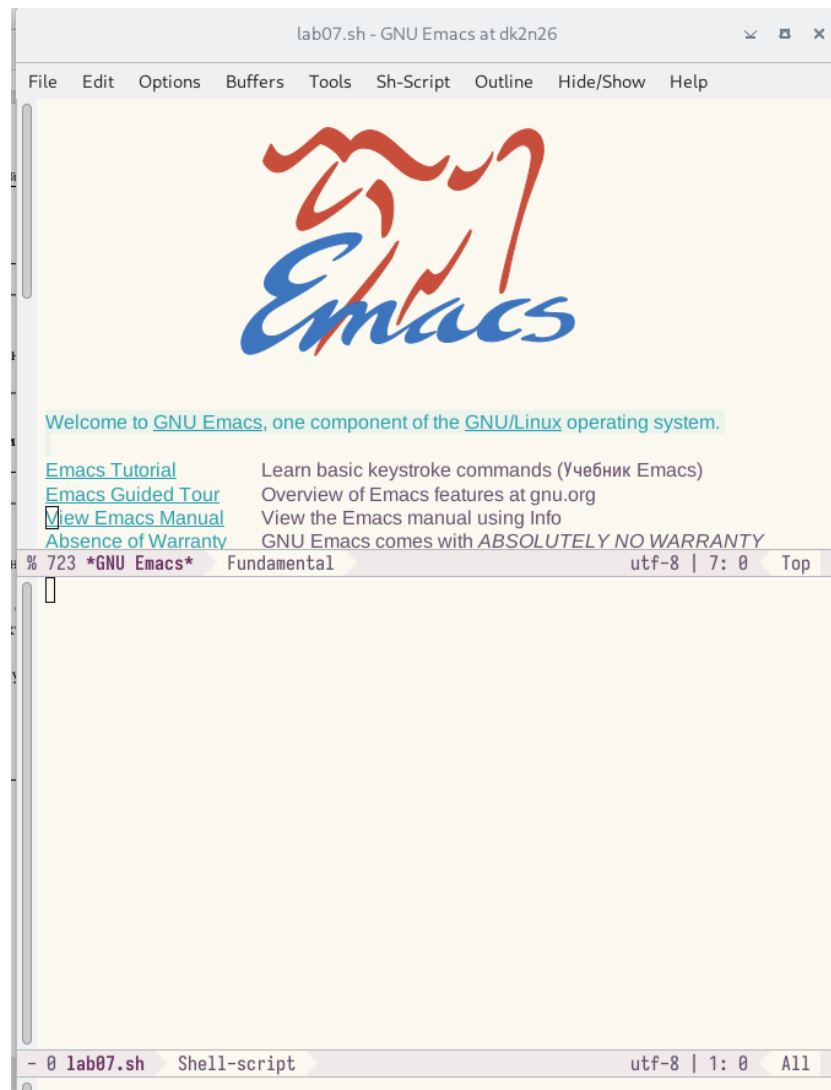


Рис. 4.3: Название рисунка

3. Наберите текст:
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).(рис. 4.4).

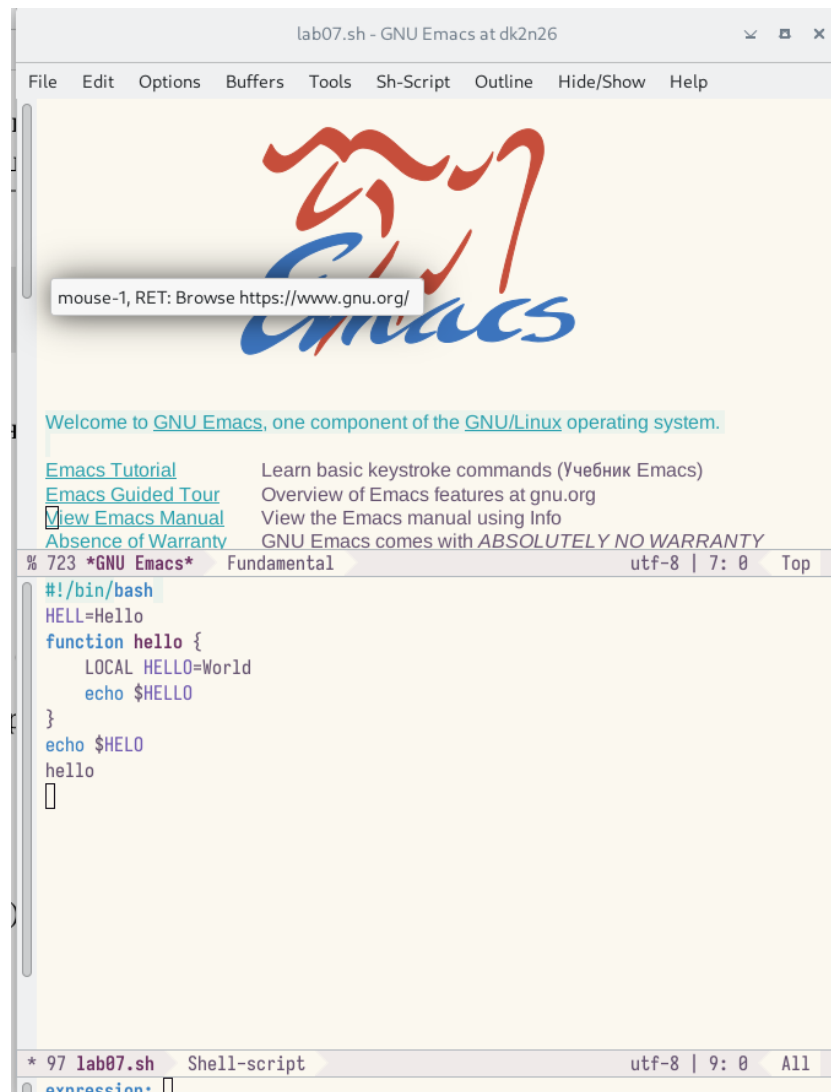


Рис. 4.4: Название рисунка

5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1 Вырезать одной командой целую строку (C-k).(рис. 4.5).

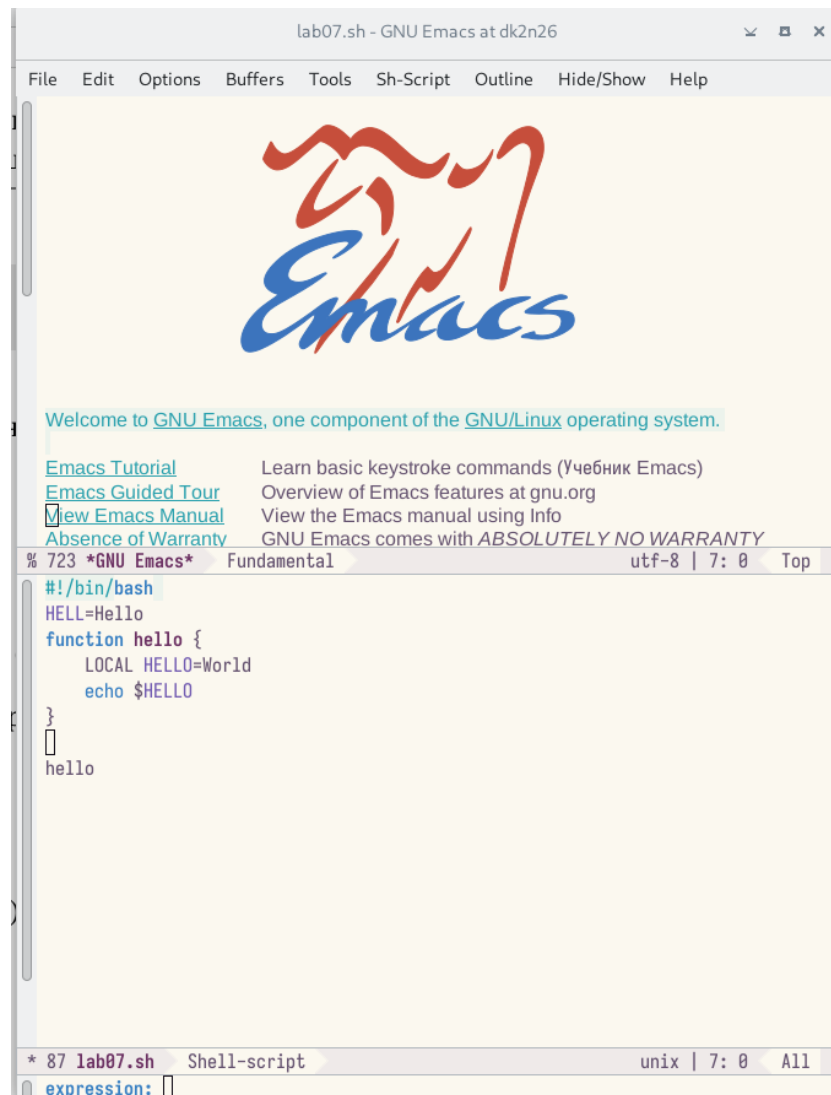


Рис. 4.5: Название рисунка

5.2. Вставить эту строку в конец файла (С-у).(рис. 4.6).

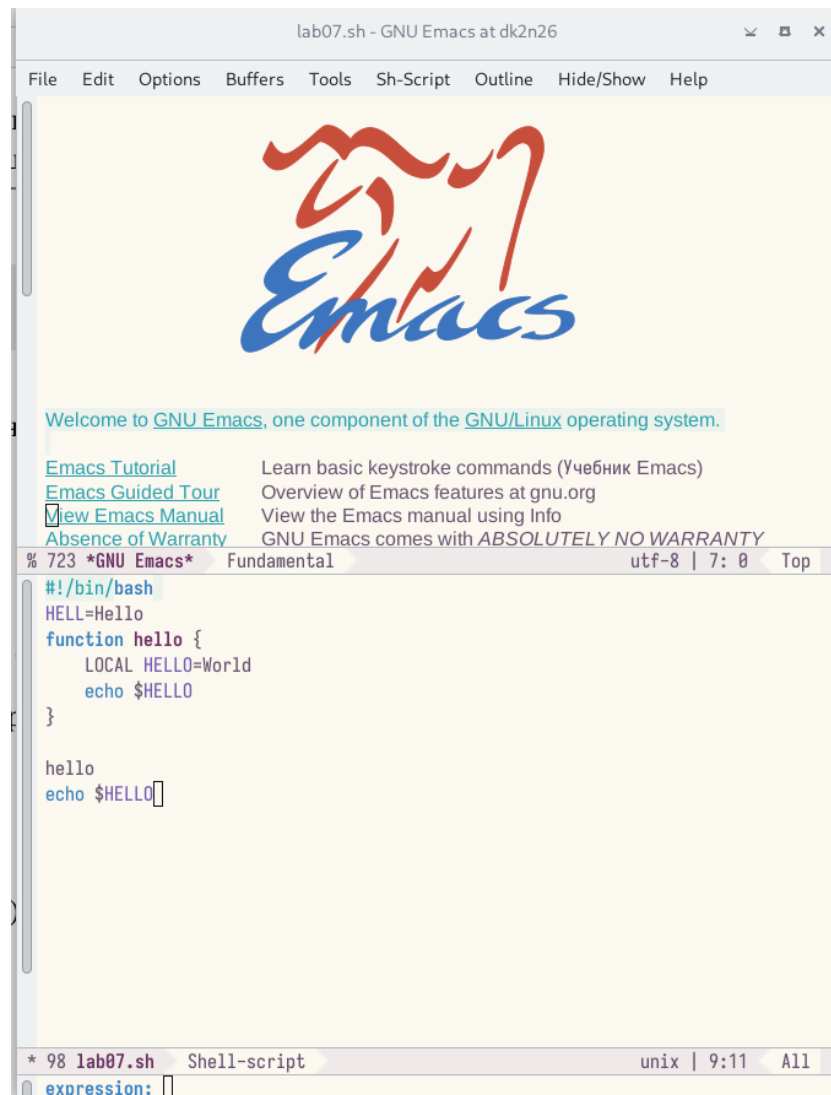


Рис. 4.6: Название рисунка

5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла.(рис. 4.7).

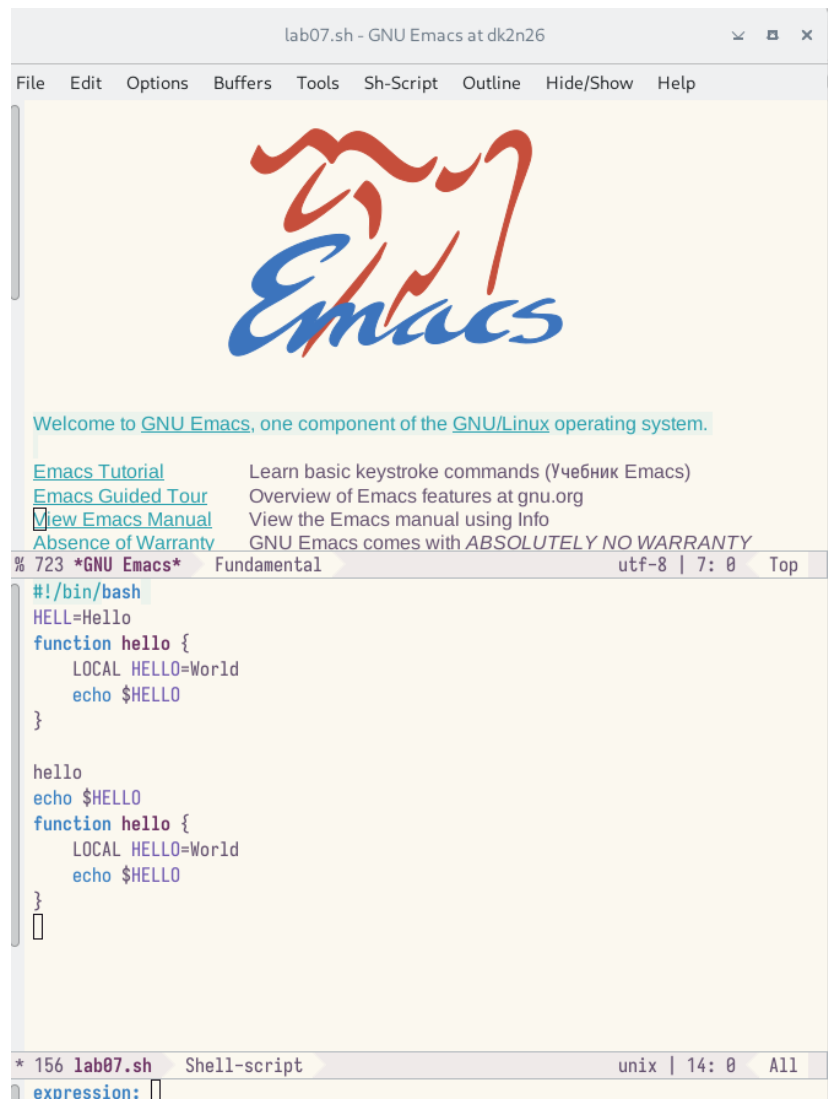


Рис. 4.7: Название рисунка

5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).(рис. 4.8).

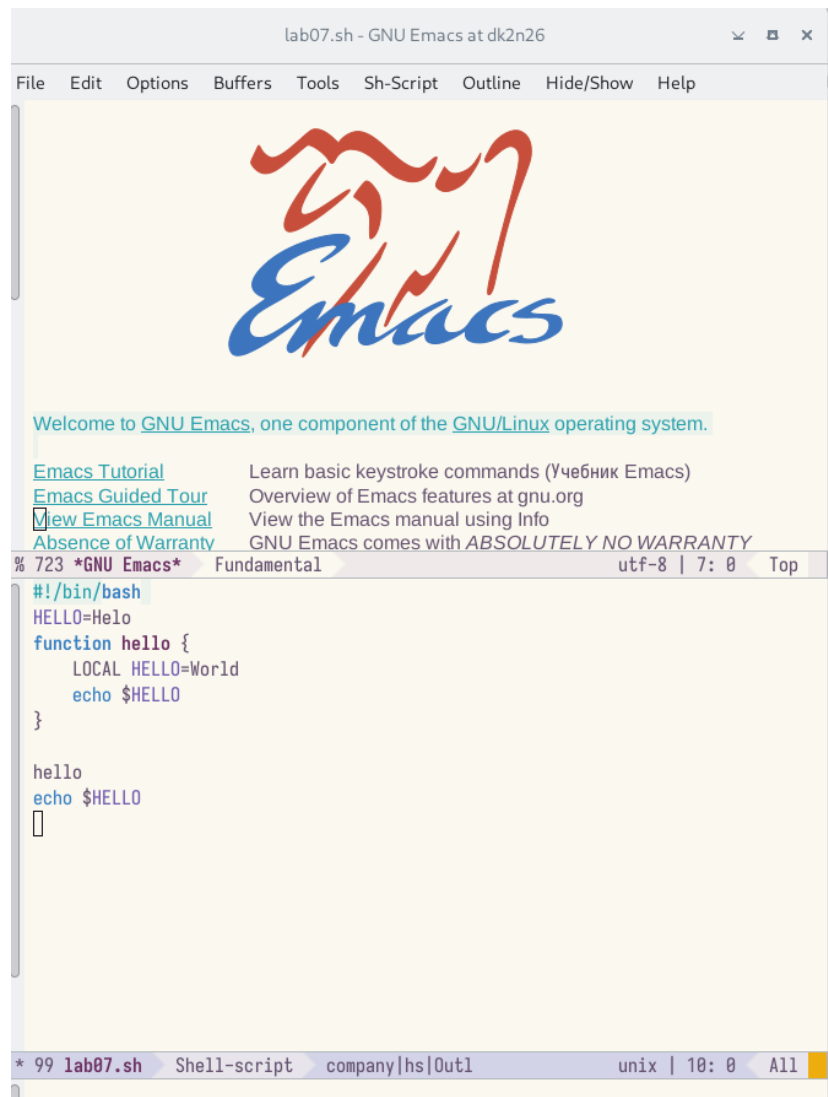


Рис. 4.8: Название рисунка

5.7. Отмените последнее действие (C-/).(рис. 4.9).



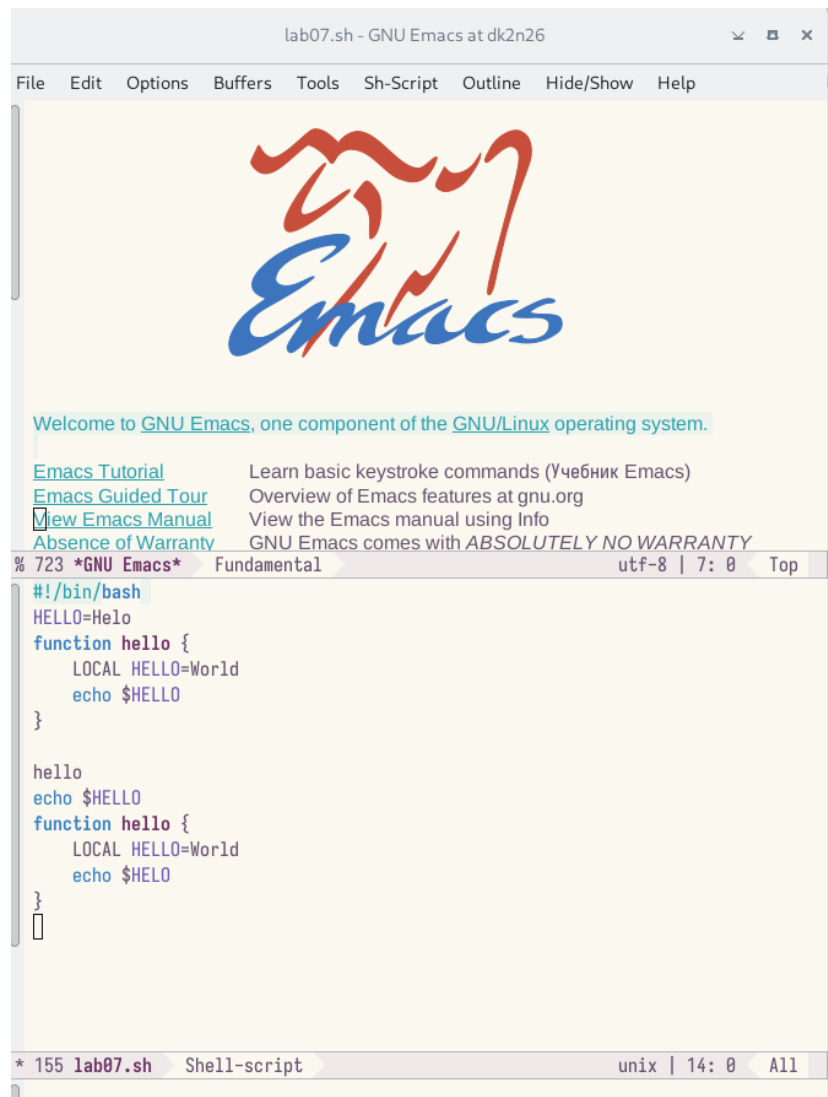


Рис. 4.9: Название рисунка

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a).(рис. 4.10).

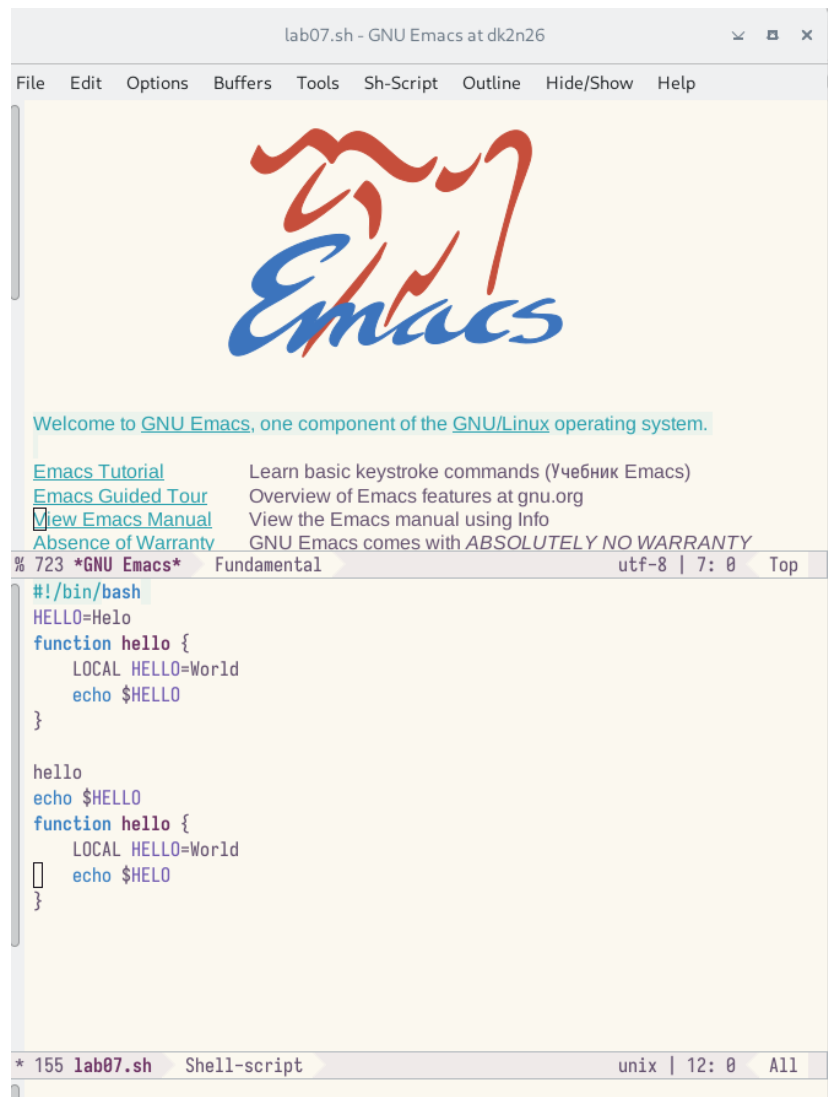


Рис. 4.10: Название рисунка

6.2. Переместите курсор в конец строки (С-е).(рис. 4.11).

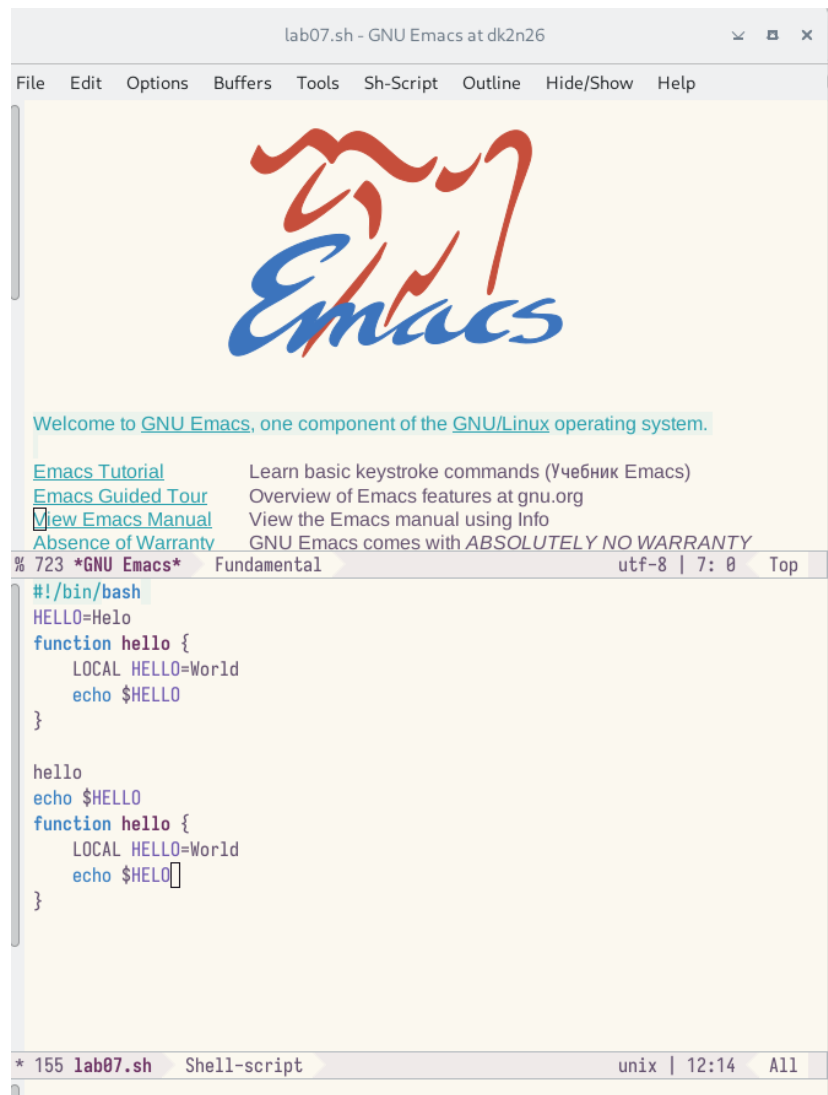


Рис. 4.11: Название рисунка

6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->). 7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).(рис. 4.12).

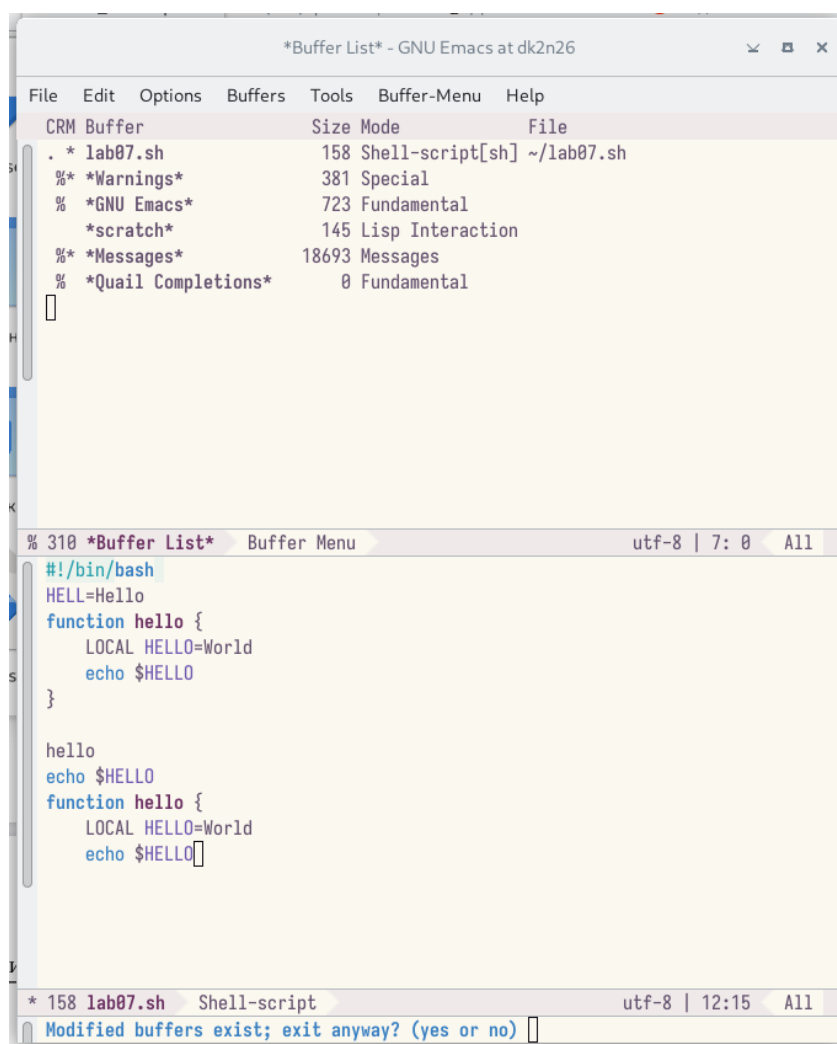


Рис. 4.12: Название рисунка

7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (С-х) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.(рис. 4.13).

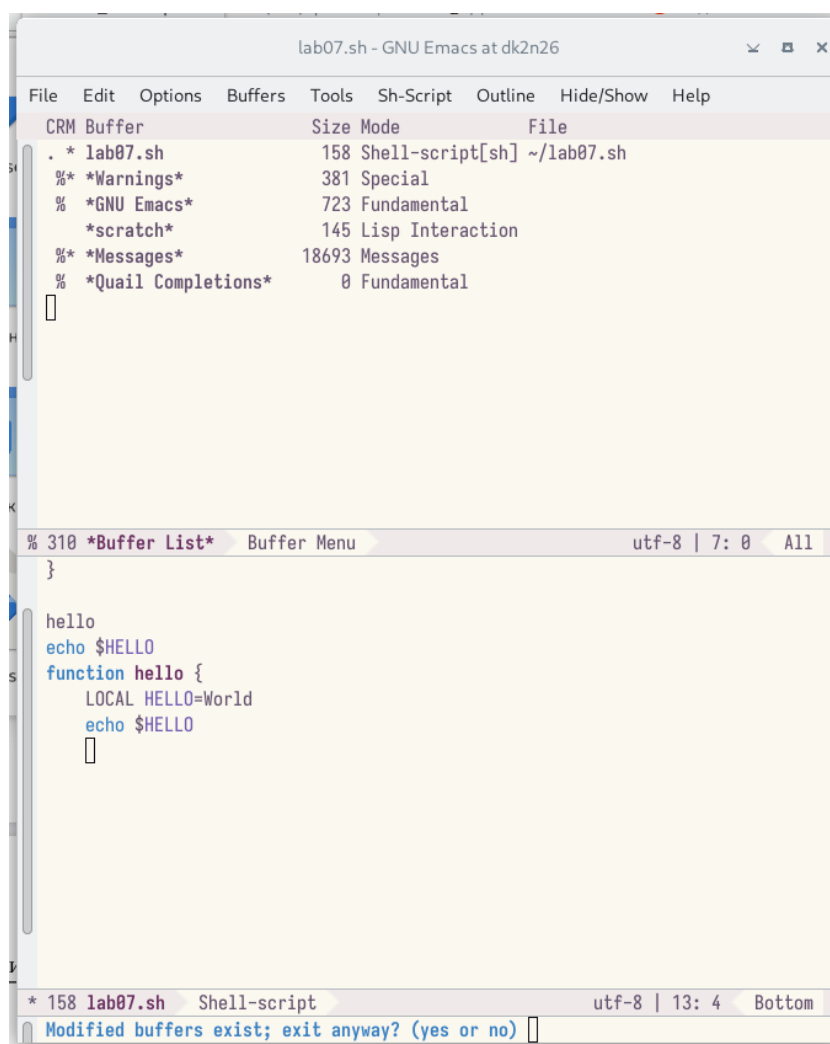


Рис. 4.13: Название рисунка

7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка наэкран (C-x b). 8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).(рис. 4.14).

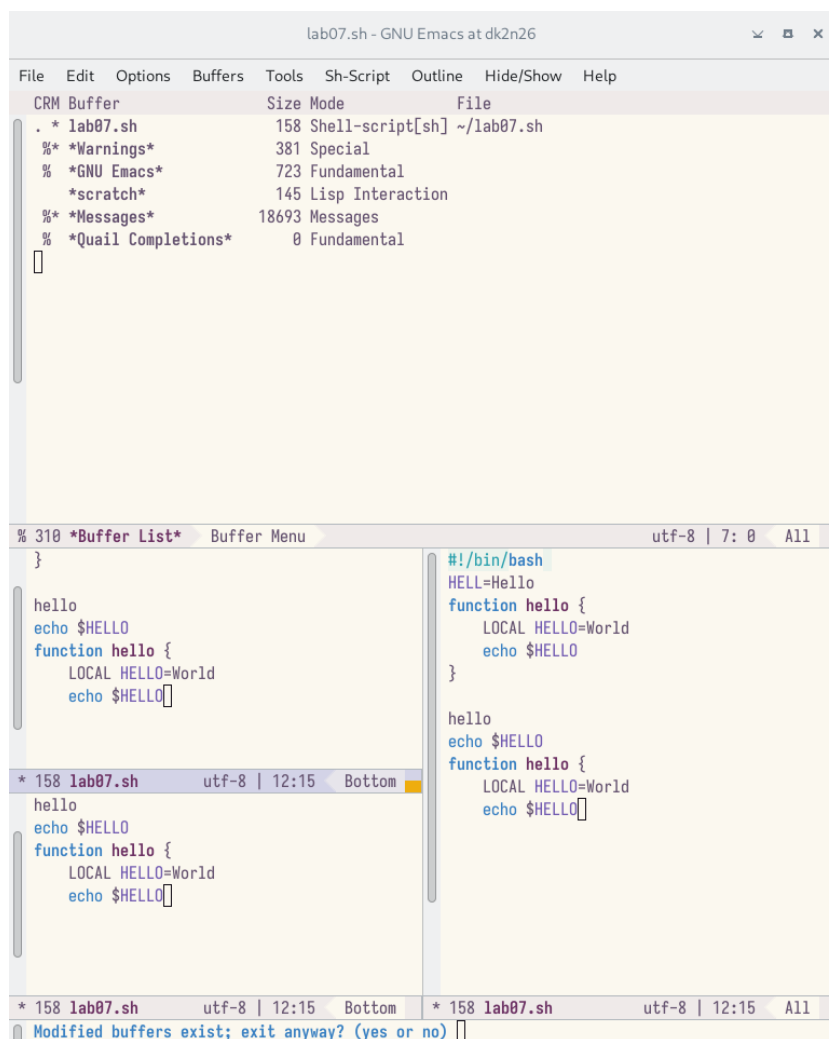


Рис. 4.14: Название рисунка

8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.(рис. 4.15).

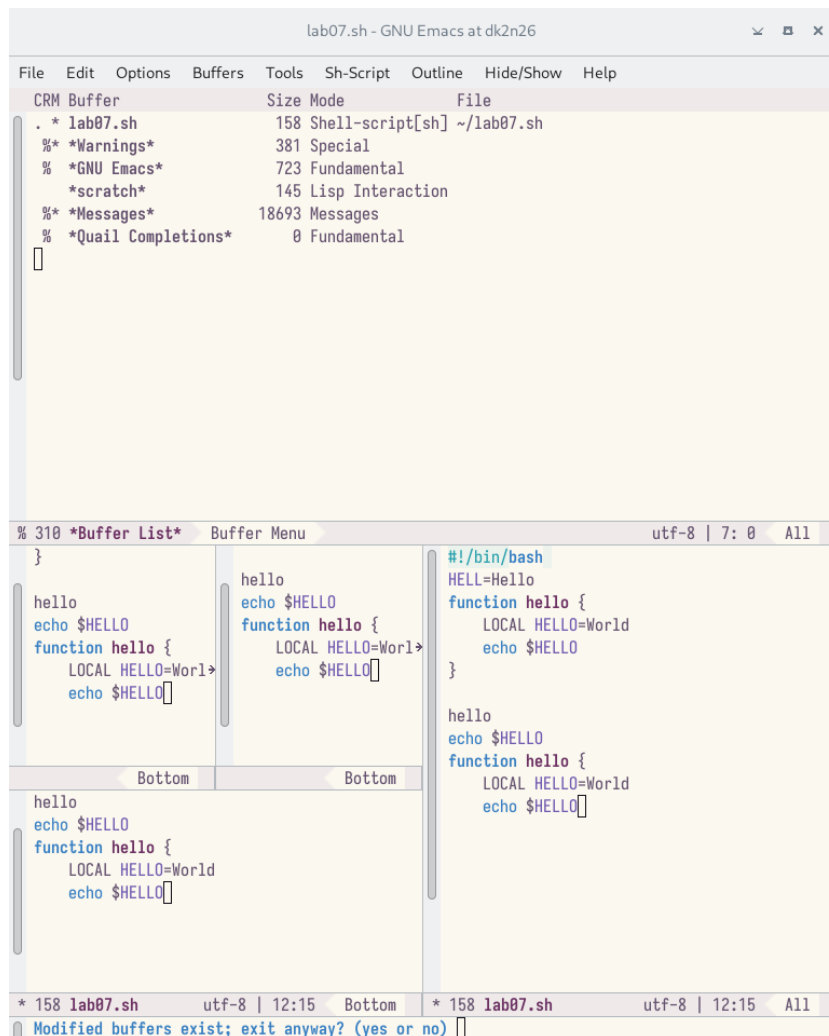


Рис. 4.15: Название рисунка

9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.(рис. 4.16).

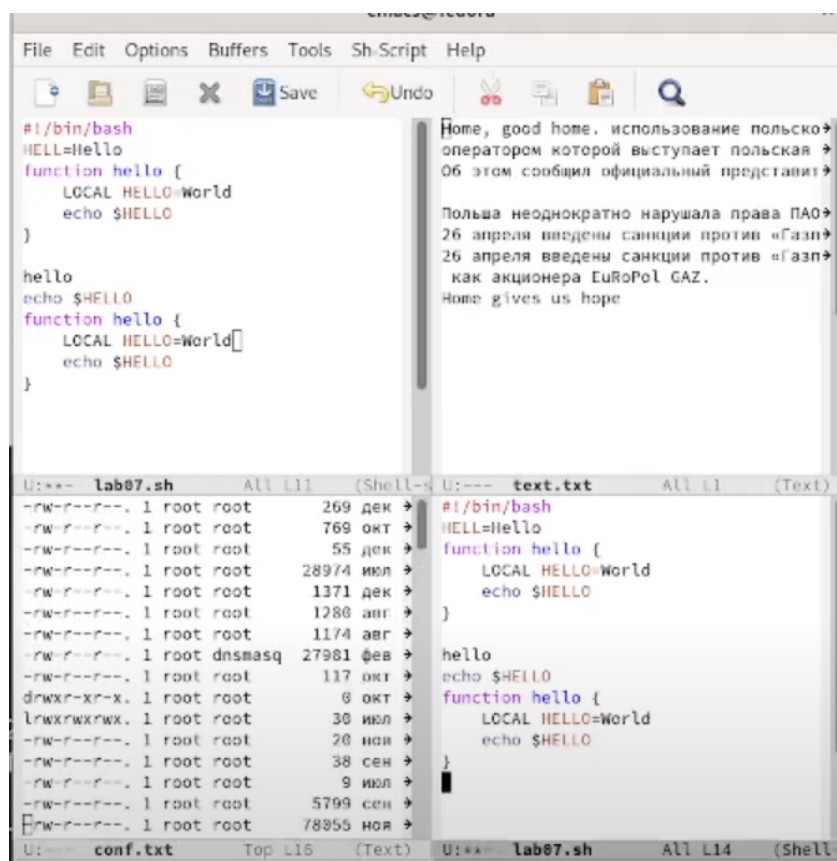


Рис. 4.16: Название рисунка

9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.(рис. 4.17).



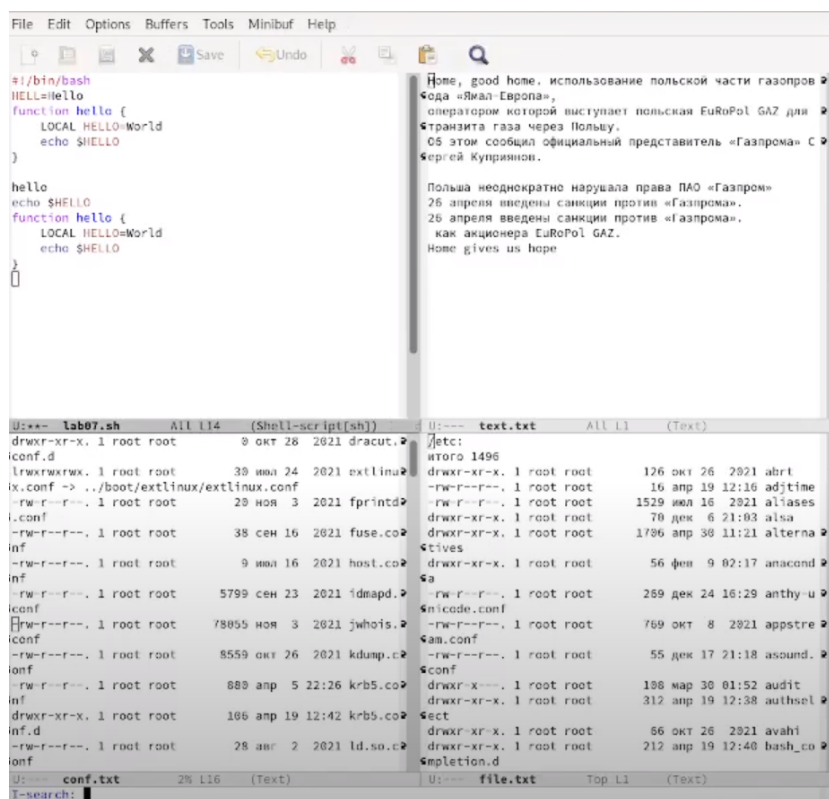


Рис. 4.17: Название рисунка

9.3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.(рис. 4.18).

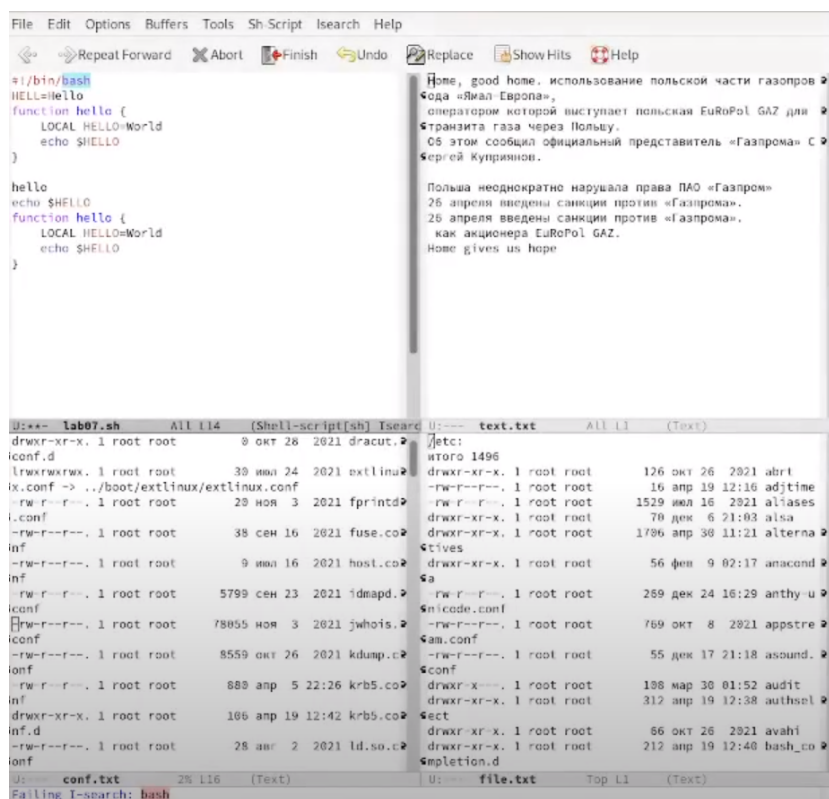


Рис. 4.18: Название рисунка

9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?(рис. 4.19).

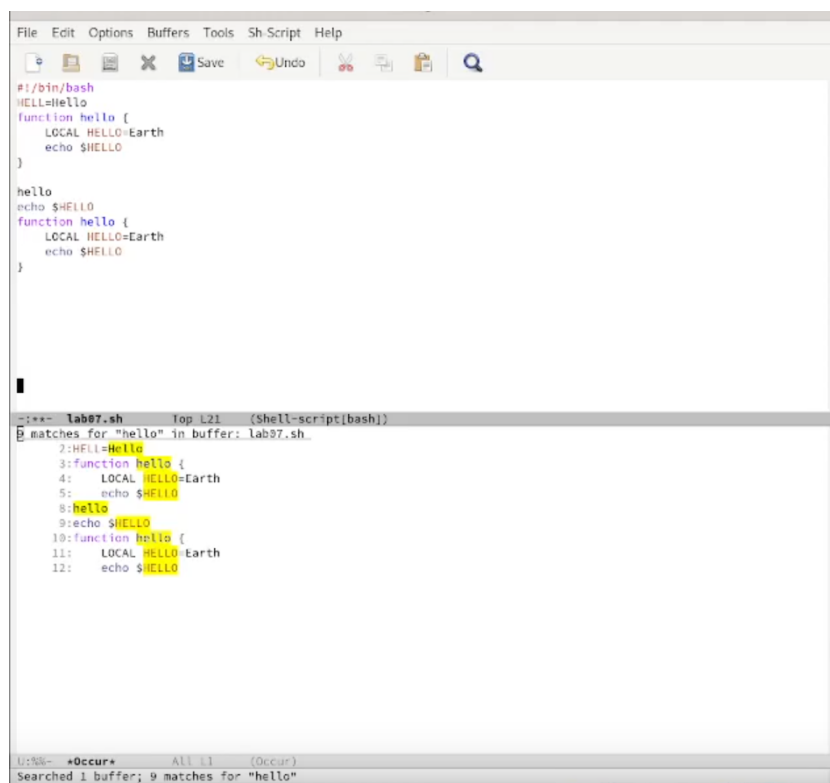


Рис. 4.19: Название рисунка

## 5 Выводы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 6 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?
7. Как поделить текущее окно на две части?
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

## Список литературы

1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016.  
URL: <https://www.gnu.org/software/bash/manual/>.
2. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 с.
3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 с.
4. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 с.
5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.
6. Таненбаум Э., Бос Х. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с.