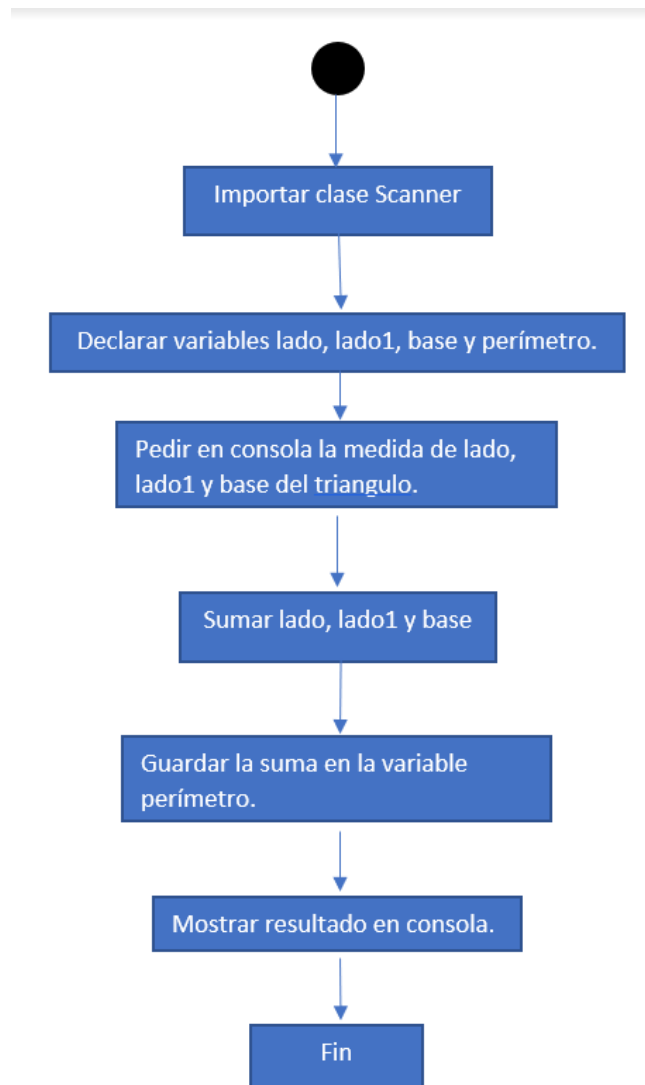


## Ejercicio 6: Triángulo escaleno

Problema: Elabora un programa que calcule el perímetro de un triángulo escaleno. El programa pedirá al usuario las entradas necesarias.

1. Procedimiento (opcional)
2. Diagrama de actividad



### 3. Pseudocódigo

Perímetro del triángulo isósceles.

Importar la clase scanner

Declarar variables

Lado;

Lado1

Base;

Perímetro;

Pedir en consola la medida del primer lado del triángulo;

Guardar la entrada en la variable lado;

Pedir en consola la medida del segundo lado del triángulo;

Guardar la entrada en la variable lado1;

Pedir en consola la medida de la base del triángulo isósceles;

Guardar la entrada en la variable base;

Sumar el valor de lado, lado1 y la base;

Guardar la suma en perímetro;

Mostrar resultado en consola.

Fin del proceso

#### 4. Código fuente del programa (java).

```
import java.util.Scanner;

public class triangulo_escaleno {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner entrada= new Scanner(System.in);

        float lado;
        float lado1;
        float base;
        float perimetro;

        System.out.print("Ingrese la medida del primer lado del triangulo
escaleno en cm: ");
        lado= entrada.nextFloat();

        System.out.print("Ingrese la medida del segundo lado del triangulo
escaleno en cm: ");
        lado1= entrada.nextFloat();

        System.out.print("Ingrese la medida de la base del triangulo escaleno
en cm: ");
        base= entrada.nextFloat();

        perimetro=lado+lado1+base;

        System.out.println("El perimetro del triangulo escaleno es:
"+perimetro+" cm.");

    }

}
```