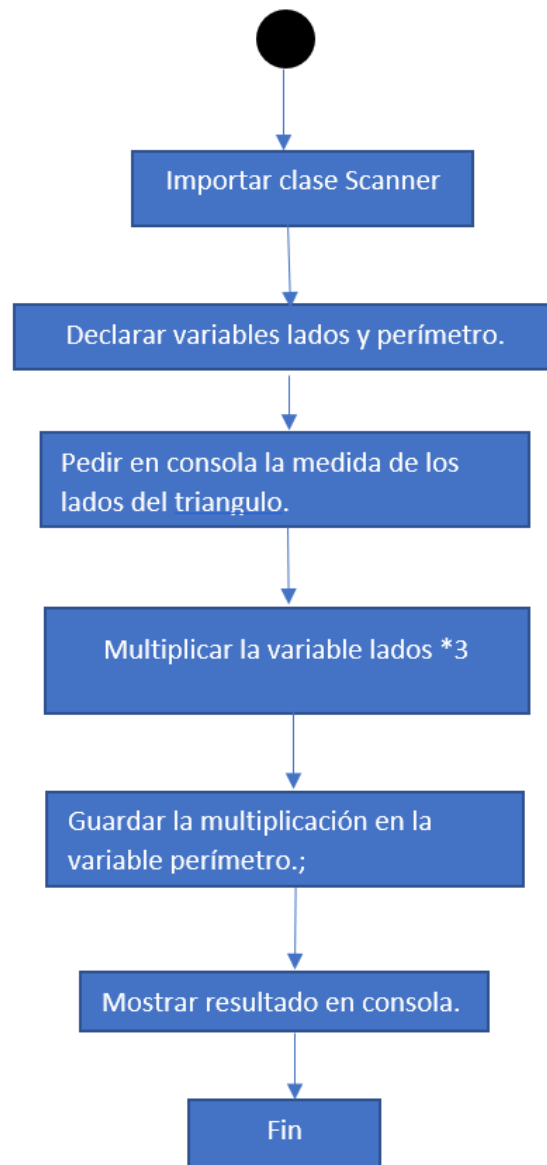


## Ejercicio 4: Triángulo equilátero

Problema: Elabora un programa calcule el perímetro de un triángulo equilátero. El programa pedirá al usuario las entradas necesarias.

1. Procedimiento (opcional)
2. Diagrama de actividad



### 3. Pseudocódigo

Perímetro del triangulo equilátero.

Importar la clase scanner

Declarar variables

Lados;

Perímetro;

Pedir en consola la medida de los lados del triangulo equilatero;

Guardar la entrada en la variable lados;

Multiplicar lados\*3;

Guardar la multiplicación en perimetro;

Mostrar resultado en consola.

Fin del proceso

4. Código fuente del programa (java).

```
import java.util.Scanner;

public class triangulo_equilatero {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner entrada= new Scanner(System.in);

        float lado;
        float perimetro;

        System.out.print("Ingrese la medida de los lados del triangulo
equilatero en cm: ");
        lado= entrada.nextFloat();

        perimetro=lado*3;

        System.out.println("El perimetro del triangulo equilatero es:
"+perimetro+" cm.");

    }

}
```