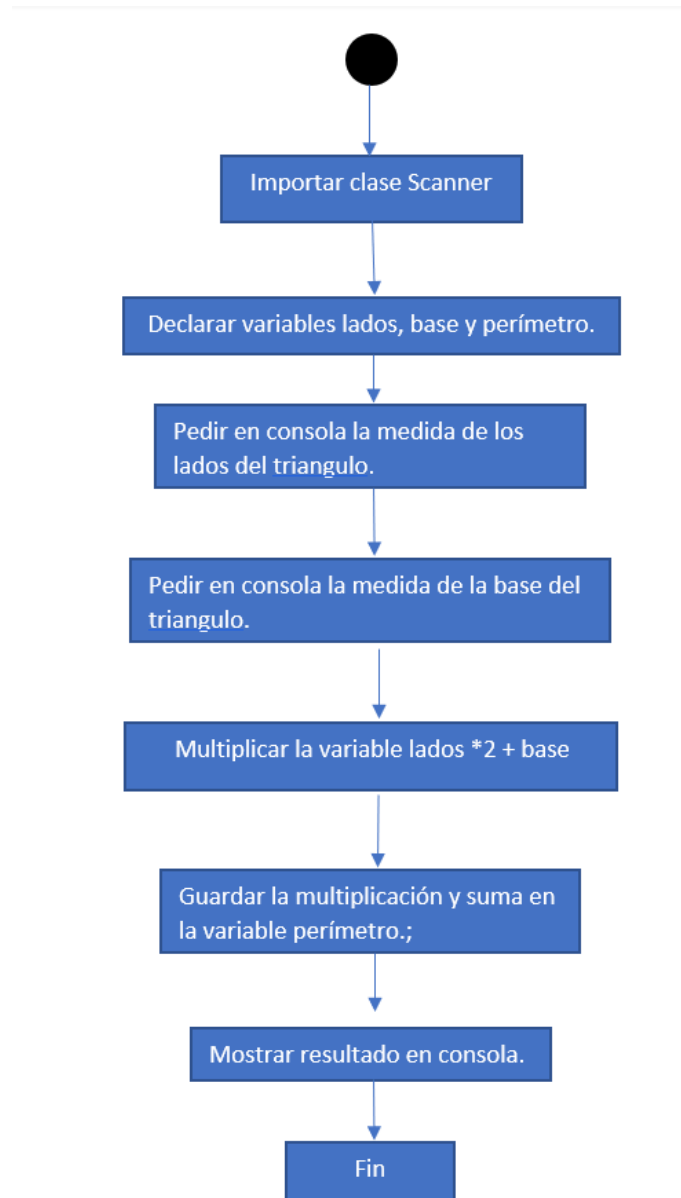


## Ejercicio 5. Triángulo Isósceles

Problema: Elabora un programa que calcule el perímetro de un triángulo isósceles. El programa pedirá al usuario las entradas necesarias.

1. Procedimiento (opcional)

2. Diagrama de actividad



### 3. Pseudocódigo

Perímetro del triángulo isósceles.

Importar la clase scanner

Declarar variables

Lado;

Base;

Perímetro;

Pedir en consola la medida de los lados del triángulo isósceles;

Guardar la entrada en la variable lados;

Pedir en consola la medida de la base del triángulo isósceles;

Guardar la entrada en la variable base;

Multiplicar  $\text{lados} * 2$  y sumar el valor de la base;

Guardar la multiplicación y suma en perímetro;

Mostrar resultado en consola.

4. Código fuente del programa (java).

```
import java.util.Scanner;

public class triangulo_isoseles {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner entrada= new Scanner(System.in);

        float lado;
        float base;
        float perimetro;

        System.out.print("Ingrese la medida de la base del triangulo
isoseles en cm: ");
        base= entrada.nextFloat();

        System.out.print("Ingrese la medida de los lados mas largos del
triangulo isoseles en cm: ");
        lado= entrada.nextFloat();

        perimetro=lado*2+base;

        System.out.println("El perimetro del triangulo isoseles es:
"+perimetro+ " cm.");

    }

}
```