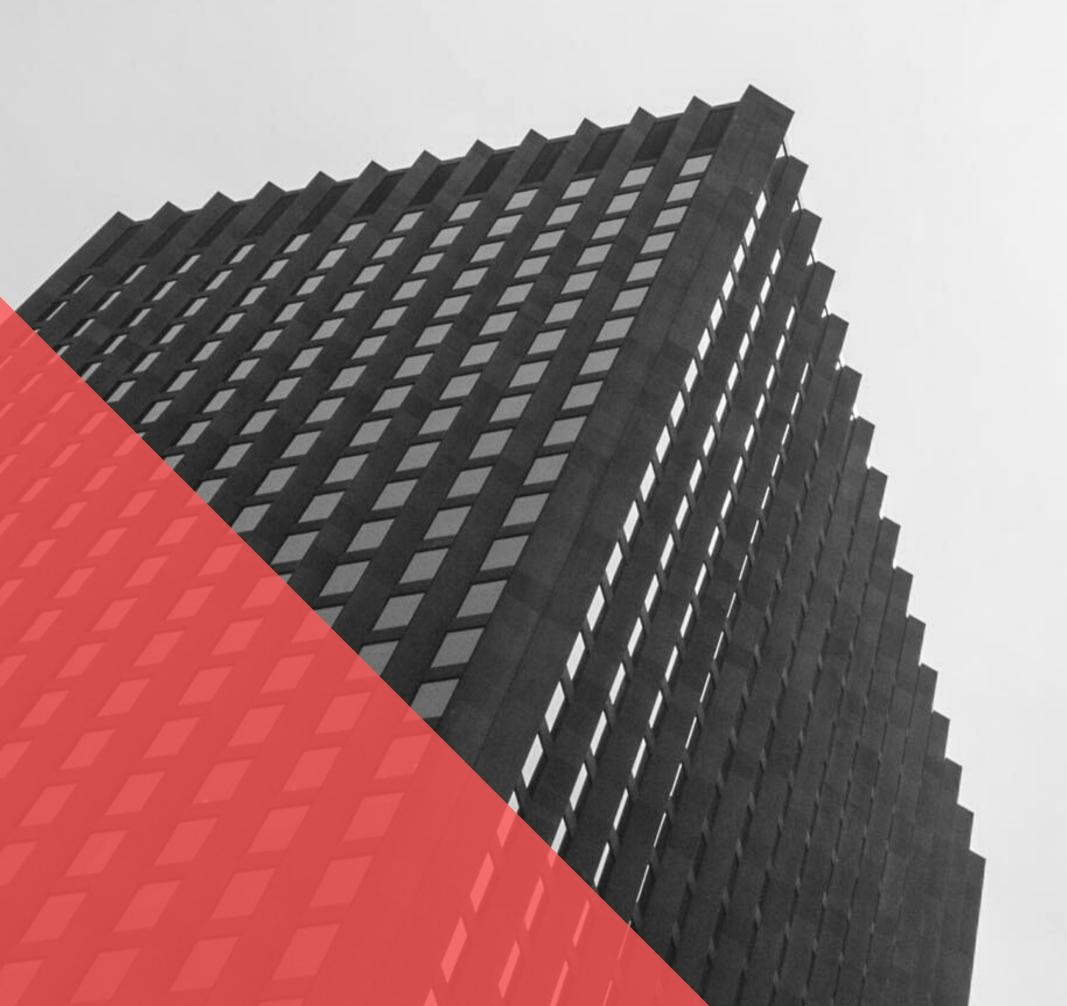


GRAMATICAS

Proyecto No. 2 LABORATORIO ORGANIZACION DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1 Sección C

> José Eduardo Galdámez González Carne: 202109732



Gramáticas:

AREA DE IMPORTACIONES:

```
require("../Entorno/Raiz").Raiz;
require("../Entorno/Simbolos/Tipo").Tipo;
require("../Entorno/Simbolos/TipoPrimitivo").TipoPrimitivo;
let Raiz
let Tipo
let TipoPrimitivo
                                                     require("../Instrucciones/DeclararVariable").DeclararVariable;
let DeclararVariable
let DeclararFuncion
                                                     require (".../Instrucciones/DeclararFuncion"). DeclararFuncion;
let DeclararArreglo
                                                     require ("../Instrucciones/DeclararArreglo"). DeclararArreglo;
let DeclararLista
                                                     require("../Instrucciones/DeclararLista").DeclararLista;
                                                     require (".../Instrucciones/Asignacion"). Asignacion;
let Asignacion
                                                     require ("../Instrucciones/AsignacionVector"). AsignacionVector;
let AsignacionVector
                                                     require ("../Expresiones/Ternario"). Ternario;
let Ternario
                                                     require ("../Instrucciones/If"). If;
let If
let FuncionLenguaje
                                                     require ("../Expresiones/FuncionLenguaje"). FuncionLenguaje;
let AccesoVariable
                                                     require("../Expresiones/AccesoVariable").AccesoVariable;
                                                     require ("../Expresiones/AccesoLista"). AccesoLista; require ("../Expresiones/AccesoVector"). AccesoVector;
let AccesoLista
let AccesoVector
                                                     require("../Expresiones/LlamadaFuncion").LlamadaFuncion; require("../Expresiones/LlamadaFunt").LlamadaPrint;
let LlamadaFuncion
let LlamadaPrint
let OperacionAritmetica
                                                     require ("../Expresiones/OperacionAritmetica"). OperacionAritmetica;
let OperacionLogica
                                                      require("../Expresiones/OperacionLogica").OperacionLogica;
                                                     require("../Expresiones/OperacionRelacional").OperacionRelacional; require("../Expresiones/While").While; require("../Expresiones/ReturnPR").ReturnPR;
let OperacionRelacional
let While
let ReturnPR
                                                     require("../Expresiones/Break").Break;
let Break
                                                     require("../Expresiones/Break").Break;
require("../Expresiones/Continue").Continue;
require("../Expresiones/Valor").Valor;
require("../Instrucciones/Incremento").Incremento;
require("../Instrucciones/Decremento").Decremento;
require("../Instrucciones/Switch").Switch;
require("../Instrucciones/CaseSwitch").CaseSwitch;
require("../Instrucciones/For").For;
let Continue
let Valor
let Incremento
let Decremento
let Switch
let CaseSwitch
let For
                                                     require("../Instrucciones/For).For;
require("../Instrucciones/DoWhile").DoWhile;
require("../Expresiones/Casteo").Casteo;
require("../Instrucciones/InsertarLista").InsertarLista;
require("../Instrucciones/ModificarLista").ModificarLista;
require("../Tabla/Error").Error;
let DoWhile
let Casteo
let InsertarLista
let ModificarLista
let Error
                                                       require("../Tabla/TablaError").TablaError;
let TablaError
```

AREA DE EXPRESIONES REGULARES:

```
%options case-sensitive
digit
                              "["
cor1
cor2
                              "\\"
esc
                              (?:[0-9]|[1-9][0-9]+)
int
                              (?:[eE][-+]?[0-9]+)
exp
                              (?: \. [0-9]+)
frac
응용
                                  {/* skip whitespace */}
\s+
                                   {return 'EOF';}
<<EOF>>
/* COMENTARIOS */
                                          {/* IGNORE */}
[/][*][^*]*[*]+([^/*][^*]*[*]+)*[/]
                                          {/* IGNORE */}
```

Luego se definieron las expresiones regulares de los datos primitivos del lenguaje:

PALABRAS RESERVADAS

```
========= PALABRAS RESERVADAS ========== */
"true"
                                   return 'ttrue';
                                                       }
"false"
                                   return 'tfalse';
                                   return 'tinteger';
"int"
                                   return 'tboolean';
"boolean"
"double"
                                   return 'tdouble';
"String"
                                   return 'tstring';
                                   return 'tchar';
"char"
                                   return 'tif';
"if"
                                   return 'twhile';
"while"
"for"
                                   return 'tfor';
                                   return 'telse';
"else"
"void"
                                   return 'tvoid';
                                   return 'treturn';
"return"
"new"
                                   return 'tnew';
"do"
                                   return 'tdo';
                                   return 'tlist';
"list"
                                   return 'tadd';
"add"
"switch"
                                   return 'tswitch';
"case"
                                 return 'tcase';
"default"
                                 { return 'tdefault';
"toLower"
                                  return 'ttoLower';
"toUpper"
                                  return 'ttoUpper';
"truncate"
                                  return 'ttruncate';
"round"
                                return 'tround';
"length"
                                return 'tlength';
"typeOf"
                                 return 'ttypeOf';
"toString"
                                 return 'ttoString';
"toCharArray"
                                      return 'ttoCharArray';
"main"
                                   return 'tmain'; }
"print"
                                   return 'tPrint';
                                     return 'tBreak';
"break"
"continue"
                                       return 'tContinue';
```

ÁREA DE SÍMBOLOS

```
{return '.'};
                                       {return '++';}
                                       {return
                                       {return '+';}
                                       {return '-';}
                                       {return '*';}
                                       {return '/';}
                                       {return
                                       {return '%';}
                                       {return '(';}
                                       {return ')';}
                                       {return '==';}
                                       {return '=';}
                                       {return
                                       {return ':';}
                                       {return ';';]
                                       {return '?';}
                                       {return
                                       {return '!=';
                                       {return '!';}
                                       {return '<=';}
                                       {return
                                       {return '>';}
                                       {return '<';}
                                       {return
                                       {return '}';}
                                       {return
                                       {return ']';}
. { TablaError.insertarError(new Error("Lexico", `El caracter: "${yytext}" no pertenece dentro del lenguaje`, yylloc.first_line,yylloc.first_column)); console.log("Lexico"+yytext+" "+ yylloc.first_line+" "+yylloc.first_column) }
/lex
```

Acá se determina la precedencia de cada símbolo. Es decir, para realizar operaciones como lo son las aritméticas existen ciertas reglas para obtener el resultado correcto, entonces, podemos suponer que las precedencias determinan las reglas que se deben seguir para el buen comprendimiento de las entradas.

ANÁLISIS SINTÁCTICO

La gramática cuenta con una producción llamada INICIO la cual indica que un nuevo análisis ha comenzado. Según la gramática pueden venir sentencias o bien, podemos toparnos con un archivo vacío.

Una sentencia es básicamente una instrucción dentro del lenguaje. Estas son el corazón del lenguaje, ya que sin ellas no se ejecutaría ninguna instrucción y por lo tanto, no habría funcionalidad.

A continuación, se mostrará cada una de las producciones creadas y un ejemplo del tipo de entrada que permiten:

```
%start INICIO
%% /* language grammar */
INICIO
    : SENTENCIAS EOF
       console.log("Parse de Jison entrada: OK ");
       let raiz = new Raiz($1);
       return raiz:
              SENTENCIAS SENTENCIA
SENTENCIAS :
               $1.push($2);
               $$ = $1;
               SENTENCIA
               let lstsent = []:
               lstsent.push($1);
               SS = 1stsent:
           | error { TablaError.insertarError(new Error("Sintactico", `El error parte tras: "${yytext}" no acorde a la gramatica.`,this. $.first line, this. $.first column));}
BLOQUE SENTENCAS : '{' SENTENCIAS '}'
                     $$ = $2;
                   '{' '}'
                        $$ = [];
                | error '}' { TablaError.insertarError(new Error("Sintactico", "Falta en el bloque de sentencias {",this._$.first_line, this._$.first_column));}
```

```
DECLARACION ';'
SENTENCIA:
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 FUNCION
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
             Т
                 LISTA AGREGAR
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                LISTA MODIFICAR ';'
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 ASIGNACION
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 VECTOR ASIGNAR
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 ΙF
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 LLAMADA FUNCION ';'
                                                { $$ = $1; }
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 WHILE
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 FOR
                 DO WHILE
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                                    1;1
                 INCREMENTO
                                                { $$ = $1; }
                                    1;1
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 DECREMENTO
                 PRINT ';'
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 MAIN ';'
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 RETURN
                                              { $$ = $1; }
                                             { $$ = $1; }
                 BREAK
                                                \{ \$\$ = \$1; \}
                 CONTINUE
                 SWITCH
                                              \{ \$\$ = \$1; \}
```

MAIN: Inicia la ejecución del programa. Recibe la palabra reservada "main" y ejecuta una LLAMADA FUNCION.

```
MAIN : tmain LLAMADA_FUNCION { $$ = $2; };
```

PRINT: Imprime en pantalla cualquier tipo de expresión. Recibe la palabra reservada "print" seguido de un paréntesis que abre, una lista de expresiones y un paréntesis que cierra.

```
PRINT : tPrint '(' LISTA_EXP ')' { $$ = new LlamadaPrint($1, $3, @1.first_line, @1.first_column); };
```

DECLARACIÓN: Inicializa una variable de cualquier tipo. Además de listas y vectores con los distintos tipos de declaración que poseen.

ASIGNACIÓN: Permite asignar o reasignar el valor que contiene una variable. Recibe el id de la variable, el "=" y una expresión que indica lo que podría ser.

LISTA/VECTOR ASIGNAR: Permiten agregar un valor a una lista o vector.

Condicional (IF/ELSE/ELSE IF): Permiten agregar un valor a una lista o vector

Ciclos:

FUNCIÓN: Contiene los diversos tipos de declaración de una función dentro del lenguaje.

```
FUNCION: TIPO id '(' LISTA_PARAM ')' BLOQUE_SENTENCAS

{
    $$ = new DeclararFuncion($1, $2, $4, $6, @2.first_line, @2.first_column);
}

tvoid id '(' LISTA_PARAM ')' BLOQUE_SENTENCAS

{
    $$ = new DeclararFuncion(new Tipo(TipoPrimitivo.Void), $2, $4, $6, @2.first_line, @2.first_column);
}

TIPO id '(' ')' BLOQUE_SENTENCAS

{
    $$ = new DeclararFuncion($1, $2, [], $5, @2.first_line, @2.first_column);
}

tvoid id '(' ')' BLOQUE_SENTENCAS

{
    $$ = new DeclararFuncion(new Tipo(TipoPrimitivo.Void), $2, [], $5, @2.first_line, @2.first_column);
}
```

TIPOS: Hace referencia a los tipos primitivos.

Listado para llamar parámetro en declaración o expresiones:

```
LISTA PARAM :
                LISTA PARAM ',' TIPO id
                let decla=new DeclararVariable($3, $4, undefined, @1.first_line, @1.first_column)
                $1.push (decla);
                $$ = $1;
                TIPO id
                let decla1 = new DeclararVariable ($1, $2, undefined, @1.first line, @1.first column);
                let params = [];
                params.push(decla1);
                $$ = params;
LISTA EXP : LISTA EXP ',' EXP
            $1.push($3);
            SS = S1:
            EXP
            let lista_exp = [];
            lista_exp.push($1);
            $$ = lista exp;
```

FUNCIONES DE LENGUAJE: Realizan el llamado de una función especial del lenguaje.

```
FUNCION_LENGUAJE
: ttoLower '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
| ttoUpper '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
| ttruncate '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
| tround '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
| ttoCharArray '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
| ttoString '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
| ttypeOf '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
| tlength '(' EXP ')' {$$ = new FuncionLenguaje($1, $3, @1.first_line, @1.first_column);}
```

EXP: Contiene todas las expresiones permitidas dentro del lenguaje.

```
EXP '+' EXP
EXP '-' EXP
EXP :
                                                                                     { $$ = new OperacionAritmetica($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
                                                                                     \{ \$\$ = \text{new OperacionAritmetica}(\$1, \$2, \$3, \&2.\text{first line}, \&2.\text{first column}); \}  \{ \$\$ = \text{new OperacionAritmetica}(\$1, \$2, \$3, \&2.\text{first_line}, \&2.\text{first_column}); \} 
                EXP '*' EXP
                                                                                     { $$ = new OperacionAritmetica($1, $2, $3, @2.first line, @2.first column);} { $$ = new OperacionAritmetica($1, $2, $3, @2.first line, @2.first column);} { $$ = new OperacionAritmetica($2, "negativo", $2, @2.first_line, @2.first_column);}
                EXP '/' EXP
EXP '^' EXP
                 '-' EXP %prec negativo
                                                                                     \{ SS = S2; \}
                EXP '%' EXP
EXP '==' EXP
EXP '!=' EXP
                                                                                      { $$ = new OperacionAritmetica($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
                                                                                     { $$ = new OperacionRelacional($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);} { $$ = new OperacionRelacional($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
                                                                                    { $$ = new OperacionRelacional($1, $2, $3, @2.first line, @2.first column);}
{ $$ = new OperacionRelacional($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
{ $$ = new OperacionRelacional($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
{ $$ = new OperacionRelacional($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
{ $$ = new OperacionRelacional($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
{ $$ = new OperacionLogica($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
{ $$ = new OperacionLogica($1, $2, $3, @2.first_line, @2.first_column);}
{ $$ = new AccesoVariable($1, @1.first_line, @1.first_column);}
}
                 EXP '<'
                 EXP '>'
                                     EXP
                 EXP '<=' EXP
                 EXP '>=' EXP
                EXP '&&' EXP
                 id '[' EXP ']'
                                                                                     { $$ = new AccesoVector($1, $3,01.first_line, 01.first_column); { $$ = new AccesoLista($1, $4, 01.first_line, 01.first_column);}
                                  '[' EXP ']' ']'
                 LLAMADA_FUNCION
                                                                                        $$ = $1;}
$$ = $1;}
                 TERNARIA
                                                                                        $$ = $1;}
                                                                                 {SS = S1:}
                 FUNCTON LENGUAJE
                                   TablaError.insertarError(new Error("Sintactico", `Error a nivel expresion despues de: "${yytext}" no cumplio o no entra
```