

# Aula 2 - Revisão HTML, HTTP e JS

Javascript

# De onde começamos?

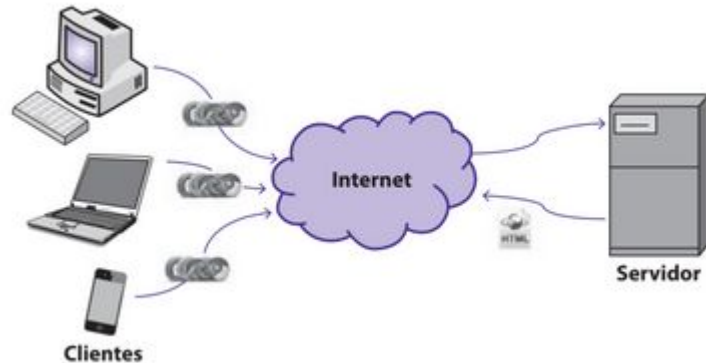
## História e evolução HTML

Sistemas simples e sem complexidade

Evolução de sistemas web

técnicas, métodos e mecanismos;

- sistema de folha de pagamento;
- sistema de vendas online.

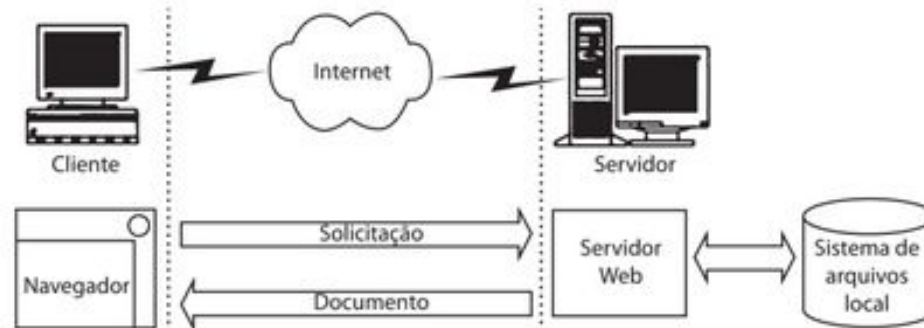


# HTML - HTTP - JS

- HTTP: Protocolo para transferência de hipertexto
- HTML: Formato de hipertexto através de uma linguagem com marcação
- Javascript: Linguagem de programação utilizada bastante para manipulação do documento web

Protocolo      Domínio      Caminho do arquivo      Arquivo

`http://www.grupoa.com.br/tekne/livrodesenvolv2/material.html`



# HTML

## HTML

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

- Elementos - marcações
- Interpretação através das tags;
- Estrutura hierárquica;

# Como reagir a essas marcações?

Formas de interagir com o usuário de forma mais complexa, controlar a forma como o usuário interagia com o browser...

HTML puro não era suficiente para essa interação

Javascript..

exemplo: onclick

Início: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/input>

# Servidores estáticos x dinâmicos

- **estáticos:** entregam ao cliente o documento da forma como está no servidor;
  - vantagens: velocidade, simplicidade e segurança;
  - desvantagens: limitações;
- **dinâmicos:**
  - geram conteúdo em tempo real através da execução de scripts no servidor;
    - nodeJS;
  - vantagens: personalização e interatividade;
  - desvantagens: complexidade e desempenho;
- **frameworks** - combinação de estático e dinâmico;

# O que precisamos saber contexto aplicações web?

- Quais tecnologias podem ser utilizadas;
- Como é realizado o processamento do sistema;
- Quais são os perfis do usuário e suas tarefas na interface gráfica;
- Como armazenar dados;

# Projeto

link:

<https://docs.google.com/document/d/1S4f4rd0-ZUjj5JXenJveCN0bLL1a8M2iv929Jx3KIQ0/edit>



# Tópicos da aula

- De onde começamos com programação web e aonde chegamos?
- conexão cliente-servidor
- browser e html
- conceitos html
  - propriedades, elementos, estrutura hierarquia
- javascript
- protocolos http
- servidor (passando rápido)...
  - demonstrar como funciona o servidor e introduzir a próxima aula