

Talleres						
Nº	Título	Abstract	Descripción	Notas	Información Adicional	Etiquetas
1	Conociendo la realidad urbana. Aproximación mediante los OpenStreetMap Points of Interest.	Los datos abiertos de OSM pueden funcionar como la chispa que prenda el cambio necesario para entender mejor nuestro entorno. Ayudándonos, junto con otras herramientas open source (PostgreSQL, QGIS, Python, etc.) a planificar de manera ordenada nuestras relación con el territorio y las personas.	Muchas son las personas que afirman que los datos son el nuevo petróleo, pero en una era de crisis climática (provocada en gran medida por las emisiones causadas por la quema de los combustibles fósiles) es necesario preguntarse cómo empleamos este 'nuevo petróleo': ¿Lo dejaremos en manos de unos pocos para que se lucren sin pensar en las consecuencias que su explotación tiene sobre el entorno y las personas? ¿O utilizaremos los datos como la energía que propulse ese cambio necesario en la manera que tenemos de relacionarnos con nuestro entorno?. El proyecto colaborativo OpenStreetMap y sus datos abiertos pueden funcionar como la chispa que prenda este cambio ayudándonos a entender mejor nuestro entorno y a planificar de manera ordenada nuestras actuaciones sobre el territorio, si aprendemos a explorarlos y manejarlos de una manera eficiente. Herramientas Open Source como PostgreSQL o QGIS pueden ser nuestras grandes aliadas a la hora de interactuar con estos datos. En el presente taller se trabajará con los 'Points of Interest' de OpenStreetMap. Se analizará la estructura de los datos en formato GIS, se mostrará cómo importarlos a una base de datos PostgreSQL y algunas de las consultas básicas ('PostgreSQL queries') para manejar tal volumen de datos. Además, se conectará QGIS con la base de datos creada y se realizarán algunos análisis espaciales para estudiar la realidad territorial los barrios de una ciudad del Paraguay, centrándonos en infraestructuras y servicios. Como punto final se mostrará cómo emplear el lenguaje de programación Python para conectarnos a la base de datos PostgreSQL y generar reportes en formato Excel o csv.	<p>Por mi profesión, consultor en tecnologías de la información geográfica, estoy familiarizado el proyecto OpenStreetMap, empleo para mi actual trabajo los 'Points of Interest' que ofrece este proyecto colaborativo. Estoy habituado a trabajar con grandes volúmenes de datos georreferenciados y llevo más de 7 años en contacto con las tecnologías GIS por lo que me considero apto para desarrollar este taller.</p> <p>Para que los asistentes puedan realizar de manera satisfactoria este taller será necesario tener descargados los datos de 'Points of Interest' de OSM (o tener acceso a internet para la descarga de los mismos) . Así como instalados los softwares open source: PostgreSQL (pgadmin, PostGIS 2.0 Shapfile and dbf Loader Exporter); QGIS; y el lenguaje de programación Python 3. y su librería 'pandas'.</p>	<p>Este taller está dirigido a estudiantes o profesionales con perfil GIS que busquen afianzar o mejorar sus conocimientos en GIS, incluyendo el empleo de bases de datos para el almacenamiento y estructuración de la información y el desarrollo de pequeños scripts en Python.</p> <p>Estará centrado en sacar el máximo partido a los datos abiertos que ofrece OpenStreetMap. Conocer su estructura y clasificación para que los asistentes puedan sacar provecho de los mismos aplicándolos a sus proyectos de investigación o profesionales.</p> <p>La temática, además de aportar conocimiento técnico, se centrará en el análisis de infraestructuras, servicios públicos y elementos que nos 'hablen' de cuan integrado o desarrollado se encuentra un barrio dentro de una ciudad.</p> <p>Para el taller, los asistentes necesitarán acceso a un ordenador, disponer de los datos de 'Points of Interest' de OSM del Paraguay (descargados o tener acceso a internet para la descarga de los mismos) . Así como instalados los softwares open source: PostgreSQL (pgadmin, PostGIS 2.0 Shapefile and dbf Loader Exporter); QGIS; y el lenguaje de programación Python 3. y su librería 'pandas'.</p> <p>Número máximo de personas: 30. Unidad mínima de tiempo: 3h.</p>	PostgreSQL, Python, QGIS
2	Creación y gestión de disposiciones de botones personalizadas para OSMTracker.	Los participantes aprenderán a crear una disposición de botones (layout), adaptada a sus necesidades de mapeo, para la herramienta de captura OSMTracker. Luego del taller también serán capaces de instalar y compartir disposiciones de botones personalizadas de manera sencilla.	OSMTracker para Android ofrece una disposición de botones predeterminada para capturar datos genéricos de manera sencilla. Sin embargo cuando se llevan a cabo procesos de mapeo temático o específico la usabilidad, al utilizar esta disposición de botones, se ve afectada pues se incrementa la cantidad de pasos para capturar datos. Para solucionar esta limitación la herramienta cuenta con la posibilidad de instalarle disposiciones de botones personalizadas. A partir de la versión 0.7 se incluyó una funcionalidad para simplificar la descarga e instalación de estas disposiciones. En este taller se explicará en detalle cómo se crean, instalan y comparten disposiciones de botones personalizadas para OSMTracker. Con esta funcionalidad se puede adaptar fácilmente la interfaz de la herramienta a las necesidades específicas de captura de datos de las comunidades e involucrar a más personas en procesos de mapeo, al eliminar el requisito de conocer aspectos técnicos para modificar la herramienta de captura. El desarrollo del taller incluirá espacio práctico en un laboratorio y el campo, además uno de diálogo para identificar futuras necesidades de mejora en la herramienta.	El taller será impartido por integrantes del equipo del Laboratorio Experimental del Instituto Tecnológico de Costa Rica, los cuales a su vez son quienes dan mantenimiento a la aplicación de Software Libre OSMTracker para Android.	Las disposiciones de botones personalizadas (layouts) del OSMTracker son un medio para involucrar a más personas en la la captura de datos sobre su entorno, que posteriormente podría ayudar a generar visualizaciones sobre la realidad, desde la perspectiva de la comunidad. Este taller está tiene como requisito que los participantes tengan conocimientos en manejo básico de editores de texto, gestión de archivos en el computador y en el sistema operativo Android. Es preferible que los participantes manejan de forma básica GIT. Para una mayor aprovechamiento del taller se espera que los participantes estén involucrados en procesos de mapeo temáticos o específicos. El principal beneficio de asistir a este taller es que brinda conocimiento para personalizar la herramienta de captura de datos geoespaciales OSMTracker y adecuarla a necesidades u objetivos que pueden presentarse en distintas comunidades o grupos interesados en realizar procesos de mapeo específico. En cuanto a los aspectos logísticos, el taller está diseñado para ser ejecutado en 3 horas para un máximo de 20 participantes, cada uno requerirá de 1 computadora y además debe cada participante contar con un teléfono celular con Android. Para simplificar la logística del taller se solicita a los organizadores que las computadoras tengan todas el mismo sistema operativo (preferiblemente Linux), un navegador de Internet (que no sea internet explorer) y conexión a internet para las computadores y disponible para teléfonos celulares.	OSMTracker, Android, herramienta de captura, comunidad, empoderamiento, programación.
3	Explotación de datos de OSM con QGIS	Este taller se propone brindar las principales herramientas de QGIS, el más importante software geoespacial, para explotar los datos de OSM. Representará cartográficamente los datos de tu ciudad, generará análisis de redes y conectividad y creará mapas y reportes para enriquecer tus informes.	QGIS es actualmente el software de gestión de información geoespacial más difundido, y es además de código abierto. Presenta una interfaz muy sencilla e intuitiva que nos permitirá rápidamente acceder a las herramientas para adquirir y explotar los datos de OSM. Paso a paso, se irán descubriendo las principales funcionalidades para sacar el máximo provecho de los datos, y para generar nuevos productos, tales como mapas y geoprocetos.	<p>Se requiere de un espacio dotado con sillas y mesas para poder dictar un taller en el que los participantes traigan sus propias laptops. También será importante contar con cables para la alimentación de energía de las laptops.</p> <p>El docente del taller requerirá de un proyector y pantalla.</p> <p>La conectividad a internet para todos los participantes puede resultar muy útil, aunque no es un requerimiento excluyente para el taller.</p>	<p>El taller está destinado a todo el público que quiera conocer herramientas básicas de SIG, Sistemas de Información Geográfica, para sacarle provecho a los datos de OSM. El poder explotar los datos geoespaciales es útil para cualquier ámbito de aplicación, tanto laboral, como en espacios de militancia, docencia o investigación.</p> <p>El tiempo ideal para el desarrollo del taller son 4 hs., aunque de ser necesario, se puede llevar a un tiempo mayor, de hasta una jornada entera.</p> <p>Se requiere de un espacio dotado con sillas y mesas para poder dictar un taller en el que los participantes traigan sus propias laptops. También será importante contar con cables para la alimentación de energía de las laptops.</p> <p>El docente del taller requerirá de un proyector y pantalla.</p> <p>La conectividad a internet para todos los participantes puede resultar muy útil, aunque no es un requerimiento excluyente para el taller.</p>	

4	Generando banco de tierras mediante el uso de sistemas de información geográfica	La demanda creciente de suelo y vivienda bien ubicada con acceso a servicios públicos supera las respuestas del gobierno y del mercado. En este taller, mediante el uso de SIG, generaremos un banco de suelo que sirva como insumo para enfrentar de manera estratégica el déficit habitacional en el AMA.	<p>La demanda creciente de necesidad de suelo y vivienda bien ubicada en cuanto a servicios públicos es desatendida mientras existen predios urbanos subutilizados bien ubicados y con acceso a servicios básicos que podrían ser aprovechados para desarrollar vivienda de interés social. Este taller pretende generar un banco de suelo que sirva como insumo para enfrentar de manera estratégica y efectiva el déficit habitacional en el AMA.</p> <p>Como objetivos de este taller se tienen; mapear y categorizar utilizando OpenStreetMap y otras fuentes de bases de datos los predios subutilizados y vacíos urbanos, públicos o privados en el AMA. Está información se compilara en un geodatabase con tabla de atributos única actualizando la mayor cantidad de información predial posible a ser alojada en la misma plataforma OSM. Por último, el banco de suelos se visualizará en un gráfico tipo mapa identificando los predios posibles para generar conjuntos de viviendas de interés social en el AMA.</p> <p>Los proyectos de vivienda social que podrían desarrollarse pueden ser de diversas tipologías pero solo por citar algunos ejemplos innovadores que potencien estos suelos bien ubicados podrían ser; (a) vivienda multifamiliar alta densidad baja altura, (b) vivienda multifamiliar para alquiler social.</p>	Cada persona debe contar con su computadora personal, y es deseable que tengan cuenta creada de Open Street Map	<p>De este taller pueden participar ciudadanos preocupados por la generación de suelo y vivienda inclusiva en la ciudad. A partir de la creación un banco de suelo se puede instalar en el debate público la necesidad de responder de manera efectiva y ofrecer soluciones habitacionales bien ubicadas y con acceso a servicios públicos. Además pueden beneficiarse instituciones públicas como municipios del AMA, o ministerios del gobierno nacional como ser; Ministerio de Desarrollo Social (MDS) o Ministerio de Vivienda Urbanismo y Hábitat (MUVH) así como organizaciones de la sociedad civil que deseen implementar proyectos o generar mecanismos de incidencia. En cuanto a las líneas de investigación este taller se alinea al de Oportunidades urbanas y territoriales. En este taller tendremos el desafío de utilizar OSM y cruzar información catastral y de ocupación de suelo para la identificación de los predios subutilizados y vacíos urbanos.</p> <p>Soporte específico: Internet Deseable: contar con computadora portátil Número máximo: 30 personas Duración mínima: 3 horas. Creemos que un tiempo de 4 horas el taller podría llegar a resultados satisfactorios.</p>	Cartografía Social, SIG, OSM, Vivienda Social
5	KoBo Toolbox	Disfrutar de la recolección y organización de los datos es posible! KoBo Toolbox es una herramienta gratuita de código abierto que facilita todo el proceso desde el diseño de formularios, hasta la recopilación y análisis de la información. Muy usada con fines humanitarios, conocela para tu proyecto	<p>A pesar de que existen diferentes herramientas y metodologías para la recolección de datos en campo, KoBo Toolbox es ampliamente usada principalmente por actores humanitarios debido a sus características y a la iniciativa conjunta entre OCHA, Harvard Humanitarian Initiative (HHI) y el Comité Internacional de Rescate (IRC). Sin embargo, es una herramienta disponible para todos y con funcional en diferentes clases de proyectos.</p> <p>Inicialmente, en este taller se conocerá la herramienta y su interfaz; tanto en computadores como en dispositivos móviles. Luego se iniciará un ejercicio práctico donde se aprenderá a usar KoBo Toolbox desde el diseño de los formularios hasta la visualización y exportación de los datos. En el diseño de formularios se explorarán los más de 20 tipos diferentes de pregunta que incluyen, lógica de omisión y validación, ubicación, imagen, video, calificación y matriz. Igualmente, se reconocerán algunas de las opciones de formatos de salida de los datos. Finalmente se hablará de diferentes casos de uso y comparará con otras herramientas de recolección de datos.</p> <p>Todos son bienvenidos a participar del taller y conocer cómo pueden incorporarlo en sus diferentes áreas de trabajo. Trae tu computador o dispositivo móvil!</p>	Como investigadora, miembro de YouthMappers y líder en proyectos humanitarios he tenido la oportunidad de usar diferentes ocasiones KoBo Toolbox y reconozco que es una gran herramienta para la recolección de datos en campo. Para el taller sería necesario tener acceso a internet.	El número máximo de personas en el taller serían 15. Considero que 3h es perfecto para desarrollar toda las actividades propuestas y específicamente necesitaríamos acceso a internet	Recolección de datos, Trabajo en campo, proyectos humanitarios, visualización de información, georreferenciación
6	Mapeo Participativo en Unidos	¿Alguna vez te pusiste a pensar que existen comunidades que no se encuentran en el mapa? En Paraguay hay cientos de asentamientos precarios que son invisibles, Unidos es uno de ellos y se encuentra en Encarnación, en donde viven más de 80 familias. Ayuda a que Unidos se identifique en el mapa.	Se realizará un mapa participativo comunitario con grupos de 8 participantes, con los y las pobladores y pobladoras, para que puedan presentar gráficamente su entorno, delimitando el territorio, ubicando las viviendas, espacios públicos, áreas verdes, etc. en un mapa impreso descargado desde la página del Open Street Map. Se identificará el perímetro socialmente construido por la comunidad utilizando de apoyo la aplicación Field Area Measure. Se utilizarán cartulinas de colores diferentes, de manera a que durante el recorrido en la comunidad, los participantes puedan ir identificando cada sector junto con los y las pobladores y pobladoras, en un mapa tamaño A4 para luego, una vez culminado el recorrido, se pueda trasladar la información a un mapa de tamaño A 0 (cero). Se considera que la mejor fuente de información para llevar a cabo dicha actividad son ellos mismos, por ello, se necesita que sean parte esencial de dicho taller. Unidos es una comunidad que se encuentra en el barrio Santo Domingo de la ciudad de Encarnación, uno de los barrios más grandes de la ciudad, en donde habitan más de 80 familias en dicho sector. Dicho taller sería el primer paso para continuar hasta que se logre ubicar a todas las familias dentro del mapa y en un futuro lograr la regularización de las tierras.	Considero que podré encabezar el taller con conocimiento y propiedad por el trabajo que hemos realizado desde el 2016 en la comunidad, codo a codo con los y las pobladores y pobladoras en los diferentes proyectos ejecutados y por el lazo de confianza que estrechamos en dichas actividades, buscando siempre mejorar la situación en la que se encuentran las familias.	El taller se encuentra dirigido a interesados en temas de urbanización, vivienda y asentamientos informales en general, quienes se pueden beneficiar a través de la participación conociendo más la realidad en la que viven miles de familias de nuestro país, y cómo desde el lugar de cada uno se puede colaborar a mejorarla fomentando en la comunidad el sentido de pertenencia, la identidad, para que puedan reconocer a sus vecinos, apropiarse de sus espacios públicos, etc. Este taller se alinea a las líneas de investigación exclusión social y empoderamiento de comunidades, brindando así al participante la oportunidad de conocer la realidad de familias paraguayas y ayudar a cambiarla. El taller se desarrollará el sábado 16 de noviembre en la comunidad, TECHO se hará responsable de la movilidad de los participantes y de los materiales a utilizarse durante el mapeo comunitario como cartulinas, cintas, pinceles, etc. Se estaría necesitando micrófonos para la presentadora. El taller tendrá un mínimo de tiempo necesario de 3 horas. Se considera que la cantidad de personas máximas que pueden asistir al taller es de 40, para poder dividir en grupos de trabajo.	Cartografía social, mapeo Comunitario.

7	RapiD - AI Powered Editor	<p>RapiD es un editor de iD potenciado por el flujo de trabajo Map With AI de Facebook. Hace que las funciones del mapa AI sean fácilmente accesibles. Por lo tanto, ahorrará los esfuerzos de los mapeadores que dibujan las carreteras manualmente. También incluye un conjunto más completo de comprobaciones de validación para ayudar a detectar problemas en la inteligencia artificial o las funciones asignadas manualmente.</p>	<p>RapiD es una versión mejorada de la popular herramienta de edición OSM, editor iD. Facebook diseñó RapiD para aumentar la velocidad de mapeo y, lo que es más importante, generar un mayor nivel de detalle, calidad y precisión en el mapa. Con RapiD, los mapeadores pueden agregar y editar características mapeadas por IA rápidamente y es fácil de usar para cualquiera; También incluye comprobaciones de integridad de datos para garantizar que las nuevas ediciones de mapas sean coherentes y precisas.</p> <p>En RapiD, las características asignadas por AI se resaltan en color magneta. Un mapeador puede simplemente seleccionar una función mapeada por AI y luego hacer clic en "Usar esta función". A partir de ahí, la función es como cualquier otra función de mapa recién digitalizada y se puede modificar y etiquetar.</p> <p>RapiD ha sido de código abierto.</p>	<p>Soy uno de los ingenieros de aprendizaje automático que desarrolló el flujo de trabajo Map With AI de Facebook y RapiD. RapiD se ha adoptado en muchas comunidades OSM, por ejemplo, la comunidad OSM de Filipinas ha utilizado RapiD para el mapathon de la isla Campiguin de 1 semana. Aquí están los comentarios de ellos: aquí están sus comentarios para RapiD: <a href="https://github.com/OSMPH/Tabang-AI/issues/4">https://github.com/OSMPH/Tabang-AI/issues/4</a>. Desde su lanzamiento oficial en julio de 2019, RapiD también ha sido adoptado por muchos Mapathons de Missing Map. Espero que esta charla traiga la conciencia y la adopción de esta herramienta a sus comunidades de mapeo.</p>	<p>Este taller es para mapeadores en todos los niveles. No requiere mucha experiencia cartográfica para asistir a este taller.</p> <p>Esta charla está alineada con nuestra misión de contribuir a OSM.</p> <p>Prefiere que todos los participantes tengan computadoras portátiles para poder tener acceso a RapiD.</p> <p>De 2 a 3 horas bastarían para el taller.</p> <p>20-30 personas serían un gran número.</p>	RapiD, Map With AI, OSM
8	Cartografia social para activistas	<p>En Colombia llevamos 5 años desarrollando una herramienta pensada para hacer activismo de datos. Con esta herramienta podemos construir cualquier tipo de mapa o cartografía social multipropósito. Es importante aclarar que usamos los datos de OpenStreetMap como mapa base.</p>	<p>Activismo de datos. Estamos convencidos que para defender o promover (casi) cualquier causa necesitamos datos, también es necesario dar a conocer a las personas la importancia de los datos abiertos a la hora de enfrentar diferente tipos de problemas. Es por eso que al proceso de crear herramientas basadas en datos abiertos y que use datos abiertos como los datos de OpenStreetMap lo llamamos Activismo de datos.</p> <p>Cartografía Social para activistas El taller se realiza de la siguiente forma:</p> <p>Momento 1: Introducción a la cartografia social Durante 20 minutos exploraremos diferentes herramientas libres para la creación de cartografías sociales y exploraremos el concepto de la aplicación de este tipo de herramientas en diferentes tipos de causas.</p> <p>Momento 2: Tupale. (Sin datos no hay paraíso) (Tiempo: 140 minutos) Daremos comienzo a la creación de herramientas utilizando el portal Tupale.co (Herramienta de código abierto) y exploraremos con los asistentes al taller necesidades específicas de los asistentes para la creación de varias herramientas con datos reales. Por medio de una metodología de juego acercamos a los participantes a la utilización de las herramientas y los diferentes modos de uso posibles. Veremos como con tupale podemos crear diferentes tipos de cartografías sociales y las formas de parametrización y configuración de las mismas para tener mejores resultados.</p> <p>Conclusiones (20 Minutos) Al final esperamos que los participantes hayan creado sus propios mapas y podamos compartir entre todos los diferentes ejercicios para crear una retroalimentación del taller.</p>	<p>Es importante que las personas que asistan al taller lleven un computador portátil o tablet para realizar los ejercicios que se van a proponer. Aunque creo que es algo obvio, es necesario que contemos con internet para acceder a las herramienta.</p>	<p>El taller está dirigido a personas interesadas en el tema de la cartografía social y sus aplicaciones, especialmente para activistas. El taller está alineado con las línea de investigación en el sentido que propone un uso práctico de la cartografía para diferentes formas de activismo.</p> <p>El taller se puede realizar en 3 horas. El número máximo de personas es: 25</p>	OpenStreetMap , Datos, Cartografia, Mapas, Activismo, Social

9	#LasCallesDeEncarnación	Las #CallesDeLasMujeres muestra la escasa representación de roles femeninos en el espacio público de nuestras ciudades. Durante el taller generaremos los datos de la ciudad de Encarnación, trabajaremos la base de datos conjuntamente y finalmente subiremos los resultados al proyecto.	<p>Contexto</p> <p>Las #CallesDeLasMujeres es un proyecto de GeoChicasOSM, que surgió en el marco del 8M de 2018. Este proyecto busca dar visibilidad a la escasa representación de roles femeninos en el espacio público, concretamente en las calles de nuestras ciudades, a la vez que promueve la movilización de distintas comunidades, como Wikipedia, y el debate sobre los roles de las mujeres históricamente y sus aportes socio-culturales.</p> <p>Tomando como fuente origen de datos OSM, se ha creado un mapa mundial, donde para algunas ciudades de América Latina y España se han marcado las calles con nombre de hombre y las calles con nombre de mujer, permitiendo hacer un análisis comparativo y ver qué porcentaje representa cada grupo. Posteriormente se ha enlazado cada calle con nombre de mujer con su correspondiente artículo en Wikipedia, detectando así cuántas de ellas ni siquiera aparecen.</p> <p>Contenido del taller</p> <p>En el taller se replicará el proceso técnico para la incorporación de la ciudad de Encarnación al proyecto. * Se ejecutarán los scripts que generan los datos iniciales, y que toman como fuente de origen OSM * Se tratará de forma colectiva la base de datos obtenida en el paso anterior * Se generarán los datos finales * Se mostrará como está implementado el mapa y como poder aportar nuevas ciudades al proyecto</p> <p>Para acabar se hará la subida en vivo de la ciudad de Encarnación al proyecto de #LasCallesDeLasMujeres.</p> <p>Enlaces de interés</p> <p>Web del proyecto <a href="#">AQUÍ</a></p> <p>Github de Geochicas <a href="#">AQUÍ</a></p>	<p>El taller resultado muy interesante de cara a aprender como ejecutar la parte técnica y permitir que pueda replicarse el proceso posteriormente para otras ciudades, incrementando así el contenido del proyecto y la visibilización de la problemática que trata.</p> <p>Desde Geochicas estamos proponiendo 2 charlas y un taller, y dado su contenido para nosotras lo ideal sería poder realizarlas de forma consecutiva y en este orden (siempre y cuando sean aceptadas): * Geochicas * Las Calles de las Mujeres: Una mirada técnica (la charla de esta propuesta) * Taller #LasCallesDeEncarnación</p>	Necesitaremos computadoras para las participantes (podrían compartir por parejas) Proyectos de slides Duración: 3-4hs	
---	-------------------------	---	---	---	---	--