Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Comandos útiles para GNU/Linux

General

Descomprimir tar

tar xvf FileZilla 3.6.0.2 i586-linux-gnu.tar

Comprimir tar.gz

tar czvf MapServer_ejemplo1.tar.gz /var/www/MapServer_ejemplo1/

Descomprimir tar.gz

tar xzvf /home/proyectosbeta/Desktop/MapServer_ejemplo1.tar.gz

Descomprimir gz

gzip -d archivo.gz

Descomprimir tar.xz

tar -Jxvf vlc-2.0.4.tar.xz

Descomprimir tar.bz2

tar -xjvf /home/proyectosbeta/pidgin-2.10.6.tar.bz2

Descomprimir bz2

bzip2 -d /home/proyectosbeta/south-america.osm.bz2

Descomprimir tgz

tar -xzvf /home/proyectosbeta/osmosis-latest.tgz

Mejor compresión usando 7zip

7z a -t7z -m0=lzma -mx=9 -mfb=258 -md=32m -ms=on -mmt=on archivo.7z archivo.sql

Descomprimir tar.7z

7z e sat.tar.7z

Descomprimir 7z

7za e osgeo-live-10.0-vm.7z

Comprimir zip

zip -r PruebaBaseDatos2.zip PruebaBaseDatos2

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Descomprimir zip

unzip PruebaBaseDatos2.zip

Comprimir y usar todos los cores

tar -c --use-compress-program=pigz -f ubuntu12.04_server.tar ubuntu\ server\ 12.04\ LTS\ Basic\ LDAP01/

Descomprimir de una forma rápida

pigz -dc ubuntu12.04 server.tar | tar xvf -

Listar directorios, pero indicando los archivos ocultos y que indique su tamaño en megas ls -lah

Conectarse remotamente por ssh

ssh root@192.168.0.10

Conectarse remotamente por ssh con interfaz gráfica (se tiene que probar todavía). ssh -X root@192.168.0.10

Túneles Locales con ssh

El parámetro -L nos permite realizar el túnel a través de un puerto local. Con esto, ya tenemos creado un Túnel entre el puerto 10080 de nuestra computadora y el puerto 80 que atiende el servidor Web remoto. Si tecleamos en el navegador web http://localhost:10080 podremos acceder sin problemas al servidor web remoto con la seguridad de que todos los datos viajan encriptados.

ssh -L 10080:localhost:80 proyectosbeta@192.168.1.101 -p 33000

Túneles Remotos con ssh

Usando el parámetro -R podremos crear túneles remotos desde el puerto del servidor. ssh -R 10080:localhost:80 proyectosbeta@proyectosbeta.net -p 33000

Copiar un archivo local a un server remoto con rsync

rsync -avzrth --progress --stats --delete-after -e ssh prueba1 proyectosbeta@192.168.0.34:/home/proyectosbeta/prueba

Copiar un archivo local a un server remoto

scp -P 33000 /home/josego/mapa.sql proyectosbeta@192.168.1.27:/home/proyectosbeta/

- Blog: <u>https://proyectosbeta.net/</u>
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Copiar un archivo remoto a local

scp -P 33000 test@proyectosbeta.com:/home/proyectosbeta/test_2012.sql/home/proyectosbeta

Buscar en el historial de un comando utilizado.

history | grep virt-viewer

Muestra el calendario del 2012

cal 2012

Identificar el tipo de archivos

df -T | awk '{print \$1,\$2,\$NF}' | grep "^/dev"

Tamaño de las particiones:

df -h

Obtener el tamaño de una carpeta:

du -sh

Para determinar espacio están ocupando los archivos que se encuentran en apt:

du -sh /var/cache/apt/archives

Para ver el tipo de sistema de archivos de las particiones:

df -T

Buscar en el historial de lo que se use en la consola:

history | grep virt

Obtener tu ip pública:

wget http://www.wieistmeineip.de -U "" -qO - | egrep -o '[[:digit:]]{1,3}\.[[:digit:]]{1,3}\ [[:digit:]]{1,3}\ | uniq

Cómo obtener archivos mayores a 200 Megas en tu /

find / -type f -size +200000k -exec ls -lh {} \; | awk '{ print \$9 ": " \$5 }'

Buscar archivos de mas de 100MB:

find / -type f -size +100000k > masde100mb.txt

Buscar un string en un directorio:

grep -rl "prueba" /var/www/html/

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Buscar el nombre de un archivo

find / -name "*ilestache" > buscar.txt

pgrep

Devuelve el ID del proceso que coincide con la búsqueda.

pgrep firefox

Buscar un tipo de archivo desde una carpeta en particular

find /opt/jasperreports-server-cp-6.0.1/ -name *.ja

Buscar el nombre de una carpeta

find / -type d -name 'spi_sql_bk'

Visualizar todas las aplicaciones ordenadas por el rss

ps aux --sort -rss

Borrar todo el historial del usuario actual

echo "" > ~/.bash_history cat /dev/null > ~/.bash_history

Borrar todo el historial de la sesión usuario actual

history -c

Hardware

Muestra la arquitectura del equipo

arch

Muestra información de la CPU

cat /proc/cpuinfo

Muestra las interrupciones

cat /proc/meminfo

Muestra la versión del Kernel

cat /proc/version

Ver la velocidad de lectura de tu disco duro

sudo hdparm -tT /dev/sda

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Obtener la cantidad del swap

swapon -s

Obtener la memoria RAM

free -m

Liberar memoria RAM

sudo sync && sudo sysctl -w vm.drop caches=3

Obtener información de la totalidad de servicios

systemctl list-units --type service --all

Obtener información de los servicios activos

systemctl list-units --type service

Base de datos:

Postgres

Hacer un dump de una base de datos (postgres) local con compresión:

pg_dump -U postgres -W -c benchmark -p 5432 -h localhost | gzip > /mnt/sda3/Benchmarking\ MapServer\ vs\ GeoServer/Datos/BK/benchmark.sql.gz

Restauramos un dump de una base de datos(postgres):

pg_restore -i -h localhost -p 5432 -U postgres -W -d mapa -v "/home/proyectosbeta/Desktop/mapa.dump"

Importar un archivo sql localmente:

psql -U postgres -W -d mydb -f pruebagis.sql

Importar un archivo sql remotamente:

psql -U postgres -W -d america_del_sur -p 5432 -h 192.168.0.12 -f /home/proyectosbeta/america_del_sur.sql

Importar (host remoto) sólo las tablas que empiezan con paraguay_: pg_dump -i -h 192.168.0.12 -p 5432 -U postgres -t paraguay_* -F p -b -v -f "/home/proyectosbeta/paraguay.sql" america_del_sur

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Mysql

Importar un archivo sql a una base de datos (mysql):

mysql -u root -p mapa_2012 < /home/proyectosbeta/Backups/mapa_2012.sql

Hacer un export de una base de datos (mysql):

mysqldump -u root -p mapa > mapa_21_05_2012__19_20.sql

Hacer un export de una base de datos (mysql) con compresión:

mysqldump -u root -p mapa > mapa_21_05_2012__19_20.sql | gzip > /home/proyectosbeta/Desktop/mapa_21_05_2012__19_20.sql.gz

Hacer un export de todas las base de datos (mysgl):

mysqldump -u root -p --all-databases > todas_las_base_datos.sql

Hacer un export de una base de datos (mysgl) sin los triggers:

mysqldump -u root -p mapa --skip-triggers > /home/proyectosbeta/mapa.sql

Crear una base de datos (mysql). Usar la consola mysql:

create database miprueba;

Export de una tabla específica:

mysqldump -u root -p clientes_prueba organizaciones > organizaciones.sql

Import de una tabla específica:

mysql -u root -p -D clientes_prueba < organizaciones.sql

Para saber los **motores** (**engines**) que soporta nuestro server mysql (dentro de la consola de mysql)

show engines;

OBS:

Cuando se hacen cambios de una de las base de datos del servidor que tiene activado los binary logs, entonces se crean binarios de esos cambios en la ruta establecida en el archivo de configuración my.conf. En este caso sería en /var/log/mysql/. Para saber las sentencias sql de esos cambios se utiliza el siguiente comando.

mysqlbinlog /var/log/mysql/mysql-bin.000003 > /var/log/mysql/mysql-bin.000003.sql

Nos encontrás en:

• Blog: https://proyectosbeta.net/

• Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256

• Twitter: @proyectosbeta

• Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1

• YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

OJO:

Para aclarar. Cada vez que se reinicia el server mysgl se genera un nuevo binary log.

Para saber la cantidad de operaciones que se realizó con el binary log mysqlbinlog /var/log/mysql/mysql-bin.000001 | grep -i -e "^update" -e "^insert" -e "^delete" -e "^replace" -e "^alter" | cut -c1-100 | tr '[A-Z]' '[a-z]' | sed -e "s/\t/ /g;s/\`//g;s/(.*\$//;s/ set .*\$//;s/ as .*\$//" | sed -e "s/ where .*\$//" | sort | uniq -c | sort -nr

Borrar historial de mysgl del usuario actual

rm -rf ~/.mysql_history

GPG

Ver listado de todas las claves públicas de tu sistema gpg -k

Ver listado de todas las claves privadas de tu sistema

gpg -K

Para desencriptar un archivo.

gpg 2012.05.24.tgz.gpg

Exportar clave pública gpg.

gpg --armor --output josego85-public-key.asc --export josego85@gmail.com

Exportar la clave privada gpg.

gpg --armor --output josego85-private-key.asc --export-secret-key josego85@gmail.com

Importar clave pública gpg a nuestro equipo.

gpg --import josego85-public-key.asc

Importar clave privada gpg a nuestro equipo.

gpg --import josego85-private-key.asc

Borrador claves privadas y claves públicas

OBS:

Es posible eliminar las claves que han sido generadas previamente. Para poder borrar la clave pública, primero debe borrarse la clave privada.

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Borrar clave privada

gpg --delete-secret-key josego85@gmail.com

Una vez eliminada la clave privada, ya puedes eliminar la clave pública.

Borrar clave privada

gpg --delete-key josego85@gmail.com

Volúmenes Lógicos:

Para crear un grupo lógico:

vgcreate MaquinasVirtuales /dev/sda3

Consultar los grupos lógicos creados:

vgscan

pvscan

Para crear un volumen lógico:

Ivcreate -n copiaUbuntuPrueba10042 -L 20G MaquinasVirtuales

Eliminar volumen lógico:

lvremove /dev/MaguinasVirtuales/copiaUbuntuPrueba10042

Visualizar todos los volúmenes lógicos:

lvdisplay

Visualizar el grupo de volúmenes lógicos:

vgdisplay

Virtualización KVM:

Listar las interfaces de red de las máquinas virtuales:

virsh net-list --all

Activar la interfaz por defecto al iniciar el sistema:

sudo virsh net-start default

Autoload la interfaz por defecto al iniciar el sistema:

sudo virsh net-autostart default

Listar todas las máquinas virtuales:

virsh list --all

- Blog: <u>https://proyectosbeta.net/</u>
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Acceder máquina virtual mediante vnc:

virsh vncdisplay ubuntu-vm

Prender una máquina virtual:

virsh start PruebaUbuntu

Apagar una máquina virtual:

virsh shutdown PruebaUbuntu

Eliminar una máquina virtual:

virsh undefine PruebaUbuntu

Desactivar el autostart

virsh autostart --disable PruebaUbuntu

Para acceder localmente a una máquina virtual específica por medio de:

virt-viewer --connect=qemu:///system copiadebian6Prueba

Para acceder remotamente a una máquina virtual específica por medio de:

- ssh proyectosbeta@192.168.1.102 (esta ip es la del PruebaUbuntu)
- virt-viewer -c qemu+ssh://root@192.168.0.1/system PruebaUbuntu

Crear máquina virtual:

virt-install --connect=qemu:///system --name=PruebaUbuntu --ram=256 --vcpus=1 --check-cpu

- --os-type=linux --hvm --vnc --accelerate
- --disk=/dev/MaguinasVirtuales/PruebaUbuntu,size=10,sparse=true
- --cdrom=/home/proyectosbeta/debian-6.0.4-amd64-netinst.iso --network=bridge:br0

Crear máquina virtual (Con Sonido):

virt-install --connect=gemu:///system --name=prueba --ram=1024 --vcpus=2 --check-cpu

- --os-type=linux --hvm --vnc --accelerate
- --disk=/dev/MaquinasVirtuales/prueba,size=5,sparse=true
- --cdrom=/home/proyectosbeta/debian-6.0.5-amd64-netinst.iso --network=bridge:br0 --sound

Crear máquina virtual con dos interfaces de red:

virt-install --connect=qemu:///system --name=pruebasDebian --ram=256 --vcpus=1 --check-cpu

- --os-type=linux --hvm --vnc --accelerate
- --disk=/dev/MaguinasVirtuales/pruebasDebian,size=8,sparse=true
- --cdrom=/home/proyectosbeta/debian-6.0.6-amd64-netinst.iso -w bridge:br0 -w bridge:br1

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Clonar máquinas virtuales con volúmenes lógicos:
Obtener la especificación actual de una máquina virtual activa.
virsh dumpxml UbuntuPrueba10042 > /tmp/UbuntuPrueba10042.xml

Cuando creemos un Volumen Lógico, se creará un dispositivo dentro de /dev/mapper/, su nombre seguirá este formato: NombreGrupoVolúmenes-NombreVolúmenLógico, por ejemplo, MaquinasVirtuales-PruebaUbuntu1. Lo verificamos:

Is /dev/mapper/

Y sale esto por pantalla:

control MaquinasVirtuales-PruebaUbuntu5
MaquinasVirtuales-copiaUbuntuPrueba10042 MaquinasVirtuales-pruebas6
MaquinasVirtuales-PruebaUbuntu1 MaquinasVirtuales-PruebaUbuntu7
MaquinasVirtuales-PruebaUbuntu2

MaguinasVirtuales-PruebaUbuntu3 MaguinasVirtuales-UbuntuPrueba10042

MaquinasVirtuales-PruebaUbuntu4

Antes de clonar una máquina virtual (con lvm), se necesita tener apagado la actual por cualquier cosa. OJO lo anterior

virt-clone --force -o UbuntuPrueba10042 -n copiaUbuntuPrueba10042 -f /dev/mapper/MaquinasVirtuales-copiaUbuntuPrueba10042

Antes de clonar una máquina virtual (como imagen), se necesita tener apagado la actual por cualquier cosa. OJO lo anterior

virt-clone -o debian6Prueba -n copiadebian6Prueba -f /home/proyectosbeta/kvm/copiadebian6Prueba.img

OBS:

Una vez creada el clon de la nueva máquina virtual se tiene que realizar algunos cambios:

1. **Editar la nueva MAC address**. Para conseguir la nueva MAC Address tenemos que crear el xml de la máquina. Para hacerlo escribimos en la consola: virsh dumpxml UbuntuPrueba10042 > /tmp/UbuntuPrueba10042.xml. Ahí dentro se tiene la nueva MAC. Ahora en la máquina virtual nueva escribimos en la consola → nano /etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules

Te va a aparecer dos lineas. La primera se tiene que eliminar y controlar que la MAC address es la misma que el que esta en el archivo xml que recién creamos. También se tiene que verificar que la interfaz corresponde a la misma que está configurada en /etc/network/interfaces

Cambiar el hostname.

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Cambiar el hostname en Debian Squeeze

Los sistemas basados en Debian utiliza el archivo /etc/hostname para leer el hostname del sistema durante el inicio del mismo y se configura utilizando el script /etc/init.d/hostname.sh Así, en un sistema Debian se puede editar el archivo /etc/hostname para cambiar el nombre del sistema. Entramos a la consola y escribimos:

nano /etc/hostname

Cambiamos al nuevo hostname y luego guardamos el archivo.

Por último, volvemos a escribir en la consola:

/etc/init.d/hostname.sh start

Ahora solo reiniciamos el sistema y ya aparecerá de forma permanentemente el nuevo hostname.

Instalar una máquina a partir de su especificación:

virsh -c qemu:///system define /etc/libvirt/qemu/debian6Prueba_bk.xml

OBS

Este comando también es muy útil para indicarle al Hypervisor que se han realizado cambios en el archivo XML de especificación de una máquina virtual para que él lo lea nuevamente y los tenga en cuenta.

VIM

Reemplazar texto

:%s/cvpy_prod/cvpy/g

Software útil:

Hacer screencast:

ffmpeg -f x11grab -s 1280x800 -r 25 -i :0.0 -sameq /tmp/screencast.mp4

Hacer screencast:

recordmydesktop --fps 25 -x 185 -y 82 --width 1280 --height 880 --v_quality 63 --v_bitrate 2000000 - o /home/proyectosbeta/Desktop/video.ogv

Convertir de ogv a avi

mencoder /home/proyectosbeta/out.ogv -ovc xvid -oac mp3lame -xvidencopts pass=1 -o /home/proyectosbeta/video.avi

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Convertir de MOV a avi con audio

ffmpeg -i /media/usb0/Primera\ impresiones\ de\ Ubuntu\ Mobile/MVI_3153.MOV /media/usb0/Primera\ impresiones\ de\ Ubuntu\ Mobile/video_nuevo.avi

Convertir de MOV a avi con audio

ffmpeg -i /media/usb0/Primera\ impresiones\ de\ Ubuntu\ Mobile/MVI_3153.MOV -an /media/usb0/Primera\ impresiones\ de\ Ubuntu\ Mobile/video_nuevo.avi

GIS

Convertir de GPX a OSM

gpsbabel -i gpx -f /home/proyectosbeta/Descargas/prueba3.gpx -o osm -F /home/proyectosbeta/Descargas/prueba3.osm

Convertir de OSM a postgis

osm2pgsql -W -d template postgis /home/proyectosbeta/paraguay.osm

Convertir de SHP a postgis

shp2pgsql -s 4326 -W "LATIN1" /home/proyectosbeta/Escritorio/GIS/SHP/america\ del\ sur_linea.shp americaDelSurLineas > /home/proyectosbeta/Escritorio/GIS/america_del_sur_lineas.sql

Herramientas útiles de red

Escaneo normal:

nmap 192.168.0.1

Escaneo completo con número de versión de los servicios, SO

nmap -A proyectosbeta.net

Linux Básico:

Permisos Linux:

Relación Numérica con los Permisos

r = 4

w = 2

x = 1

Crear un nuevo usuario:

useradd proyectosbeta

Cambiar de password a un usuario:

passwd proyectosbeta

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta

Fecha actualización: 04 de julio de 2020

Eliminar un usuario: userdel proyectosbeta

Modificar el shell de un usuario: usermod -s /bin/csh proyectosbeta

Listar todos los usuarios del sistema: cat /etc/passwd | cut -d":" -f1

REDES:

Como saber la **IP** de un dominio. dig host-12-22.a12.cmm.com.py

Para saber todas las ips de mi red. nmap -sP 192.168.1.1/24

Comprueba los puertos abiertos utilizando nmap nmap -sT -O talk.proyectosbeta.net

Para monitorear el tráfico de red:

Los parámetros indican lo siguiente:

- n No resolver el DNS de las conexiones, nos muestra la IP de la conexión
- p Ejecutarse en modo promiscuo, para ver todo el tráfico del segmento de red
- B Muestra las conexiones en Bytes
- f Te permite realizar filtros de tráfico IP, similares a los que se pueden usar con tcpdump, se deben colocar entre comillas para que se ejecute

Iftop -npB -f "port 80"

Para ver si el puerto 80 está abierto en tu servidor: netstat -tulpn | grep LISTEN|grep 80

DESARROLLO:

Usar svn diff pero que se usen colores svn diff fuentes/app/app/controller/Pasos/ObjetoForm.js | colordiff

Exportar un proyecto de git

git archive --format=zip master > ecopyahu.zip

- Blog: https://proyectosbeta.net/
- Facebook: https://www.facebook.com/pages/Proyectos-Beta/113277785412256
- Twitter: @proyectosbeta
- Instagram: https://www.instagram.com/proyectosbeta1
- YouTube: https://www.youtube.com/c/ProyectosBeta