Daniela Severo Rico

Sherlyn Mendoza Reyes

La empresa Tesla, requiere encriptar su contraseña, que será 1402 a continuación veremos el proceso.

En esta primera fase que será

## Encriptación

```
secreto = 1402;
k = 3;
n = 6;
partes = encriptar(secreto, k, n);
Coeficientes del polinomio:
                               5
       1402
Partes generadas (x, y):
                 1409
          2
                 1426
          3
                 1453
          4
                 1490
                 1537
                  1594
disp('Las partes son:');
```

Las partes son:

```
disp(partes);

1 1409
2 1426
3 1453
4 1490
5 1537
```

En el proceso anterios los coeficientes del polinomio se generan con el secreto (a0)

• Recorremos valores de x de 1 a n

1594

- En cada paso calculamos y sumando cada término del polinomio
- Mostramos las coordenadas generadas

Lo cual hace que tengamos las coordenadas listas para su uso y podamos proceder

Ahora procedemos a

## Desencriptar

```
puntos_seleccionados = partes(1:k, :);
```

```
secreto_recuperado = desencriptar(puntos_seleccionados);
```

```
El secreto reconstruido es:
        1402
```

En este punto se empieza con secreto = 0 porque vamos a ir sumando los términos calculados para cada punto (x,y)

- Utilizamos fórmula de Lagrange para cada punto en donde usamos un for
- Para cada punto, sumamo yi\*Li0 al secreto
- Redondeamos y mostramos el secreto

Ahora tomaremos los valores diferentes donde k=4 y n=10

```
secreto = 1402;
k = 4;
n = 10;
partes = encriptar(secreto, k, n);
Coeficientes del polinomio:
      1402
                                     10
Partes generadas (x, y):
        1 1430
         2
               1534
         3
               1774
         4
               2210
         5
               2902
         6
               3910
        7
               5294
         8
               7114
         9
               9430
        10
              12302
```

```
disp('Las partes son:');
```

Las partes son:

```
disp(partes);
          1
                  1430
          2
                  1534
          3
                  1774
          4
                  2210
                 2902
          5
          6
                 3910
          7
                 5294
          8
                 7114
```

## Ahora se muestra la desencriptacion

```
puntos_seleccionados = partes(1:k, :);
```

secreto\_recuperado = desencriptar(puntos\_seleccionados);

El secreto reconstruido es: 1402

Y así terminamos con el proyecto pedido por el cliente.

```
function secreto = desencriptar(puntos)

secreto = 0;
k = size(puntos, 1);
for i = 1:k
    Li = 1;
    for j = 1:k
        if i ~= j
            Li = Li * (-puntos(j, 1)) / (puntos(i, 1) - puntos(j, 1));
        end
    end
    secreto = secreto + puntos(i, 2) * Li;
end
disp('El secreto reconstruido es:');
disp(round(secreto));
end
```