

El examen habrá que hacerlo empleando única y exclusivamente el modelo de eventos del W3C.

Se entrega:

- 1) Un archivo HTML con la estructura ya creada a utilizar en el ejercicio. No se podrá realizar ninguna modificación en el diseño. (Si se podrán realizar cambios en tiempo de ejecución).
- 2) Un archivo JS que contiene unos arrays a emplear en el ejercicio:
 - a) Un array de platos con sus precios
 - b) Un array de bebidas con sus precios
 - c) Un array de postres con sus precios

Se pide:

Crear una aplicación que permita crear menús que podrán estar formados por un plato, una bebida y un postre, siendo cualquiera de ellos optativo.

Una vez creados los menús, permitirá elegir el menú favorito que deberá ser almacenado de forma local empleando cookies o el objeto localStorage.

Para ello habrá que realizar las siguientes operaciones:

- 1) Controlar la carga del documento para poder acceder a todos sus elementos. 0,5 puntos
- 2) Cargar los datos de los array suministrados en los objetos select correspondientes (solo la descripción, el precio no).1 punto
- 3) Añadir el evento al botón que permite crear un menú con las opciones seleccionadas en cada uno de los select. 0,5 puntos
- 4) Añadir el menú seleccionado al select correspondiente al pulsar el botón del apartado 3.
 - a) Si en alguno de los select está seleccionado ninguno, dicha opción no se añadirá al menú. 0,5 puntos
 - b) Si los 3 están en ninguno deberá mostrar un mensaje de alerta avisando de que no se seleccionó nada. 0,5 puntos
 - c) No se debe permitir añadir menús repetidos. 0,5 puntos
 - d) Cada menú se genera con el siguiente formato [[Plato][[,]Bebida][[,]Postre]] (los corchetes indican que es optativo por lo que en caso de no seleccionar dicha opción los corchetes no se escriben). 0,5 puntos
- 5) Mostrar en el espacio habilitado para ello el menú seleccionado como favorito. 0,5 puntos
 - a) El menú favorito es el que está seleccionado cuando se marca la casilla de favorito.
 - b) Si se desmarca la casilla el espacio mencionado deberá limpiarse. 0,5 puntos
- 6) Mostrar en el espacio habilitado para ello el precio total del menú seleccionado independientemente de si éste es favorito o no.1 punto
- 7) Añadir el evento al botón que permite grabar el menú favorito. 0,5 puntos
 - a) Si se pulsa el botón sin que esté marcada la casilla deberá mostrar un mensaje de alerta.. 0,5 puntos
- 8) Grabar el menú favorito con su precio total. 0,5 puntos
 - a) Debe pedir confirmación antes de grabar el dato. El mensaje debe ser informativo. 0,5 puntos

Estos apartados se valorarán en función de lo completo que esté el código entregado.

Comentarios de variables, prototipos de funciones empleadas y bloques de código principales.1 punto

Estructura correcta del código1 punto