# esarrollo web en entorno servidor

### Consulte nuestra página web: www.sintesis.com En ella encontrará el catálogo completo y comentado



Queda prohibida, selvo excepción prevista. Queda prohibita, selvo excepción prevista, en la ley, cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública y transformación de esta obra sin contar con autorización de los titulares de la propiedad intelectual. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (arta, 270 y sigs. Código Penal). El Centro Español de Derechos Reprográficos (www.cedro.org) vela por el respeto de los citados derechos.

## esarrollo web en entorno servidor

Xabier Ganzábal García



### ASESOR EDITORIAL:

### Juan Carlos Moreno Pérez

© Xabier Ganzábal García

© EDITORIAL SÍNTESIS, S. A. Vallehermoso, 34. 28015 Madrid Teléfono 91 593 20 98 http://www.sintesis.com

Impreso en España - Printed in Spain

Reservados todos los derechos. Está prohibido, bajo las sanciones penales y el resarcimiento civil previstos en las leyes, reproducir, registrar o transmitir esta publicación, íntegra o parcialmente, por cualquier sistema de recuperación y por cualquier medio, sea mecánico, electrónico, magnético, electroóptico, por fotocopia o por cualquier otro, sin la autorización previa por escrito de Editorial Síntesis, S. A.

### ndice

	INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB		
	Objetivos		
	Mapa conceptual		
	Glosario		
	1.1. Modelos de programación en entornos cliente-servidor		
	1.2. Generación dinámica de páginas web		
	1.2.1. Lenguajes de programación en entomos servidor		
	1.2.2. Integración con los lenguajes de marcas		
	1.2.3. Servidores de aplicaciones		
	1.3. Instalación del entorno de trabajo		
	1.3.1. Servidores web y de base de datos		
	1.3.2. Ejemplos y bases de datos		
	1.3.3. Entorno de desarrollo		
	Resumen		
	Ejercicios propuestos		
	Actividades de autoevaluación		
2.	INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE PHP		
	Objetivos		
	Mapa conceptual		
	Glosario		

2.1.	PHP y HTML. Código incrustado
2.2.	Sintaxis de PHP
2.3.	Variables y tipos de dato
	2.3.1. Declaración de variables
	2.3.2. Asignación por copia y por referencia
	2.3.3. Variables no inicializadas
	2.3.4. Constantes
	2.3.5. Tipos de datos escalares
	2.3.6. Ámbito de las variables
	2.3.7. Variables predefinidas
	Comentarios
2.5.	Estructuras de control
	2.5.1. Estructuras condicionales
	2.5.2. Estructuras de repetición
	2.5.3. Otras estructuras de control
2.6.	Operadores
2.7.	Arrays
	Funciones y librerías
	2.8.1. Funciones predefinidas
	2.8.2. Funciones definidas por el usuario
	2.8.3. Paso de argumentos por copia y por valor
	2.8.4. Funciones como argumentos
2.9.	Excepciones y errores
	2.9.1. Errores
	2.9.2. Excepciones
	2.9.3. Excepciones Error
2.10.	Clases y objetos
	en
	ios propuestos
	dades de autoevaluación
, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
B. DESA	ROLLO DE APLICACIONES WEB CON PHP
	VOS
	conceptual
	io
	Paso de parámetros
3.2.	Formularios
	3.2.1. Formulario de login
	3.2.2. Formulario y procesamiento en un solo fichero
	3.2.3. Subida de ficheros
	Cookies
3.4.	Sesiones. Seguridad: usuarios y roles
	Envío de correo electrónico
3.6.	Bases de datos relacionales
	3.6.1. Conexión a la base de datos
	3.6.2. Recuperación y presentación de datos
	3.6.3. Inserción, borrado y actualización
	3.6.4. Transacciones
3.7.	Bases de datos no relacionales
	3.7.1. Instalación y puesta marcha de MongoDB
	3.7.2. Conexión desde PHP

Mapa conceptual Glosario  4.1. Definición del proyecto 4.2. Análisis de requisitos 4.2.1. Esquema entidad-relación 4.2.2. Limitaciones de la aplicación 4.3.1. Diseño de la aplicación 4.3.2. Diseño lógico de la base de datos 4.3.3. Diseño lógico de la base de datos 4.3.4. El carrito de la compra 4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación  4.4.1 Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos Resumen Ejercicios propuestos Actividades de autoevaluación			APLICACIÓN COMPLETA EN PHP
4.1. Definición del proyecto. 4.2. Análisis de requisitos 4.2.1 Esquema entidad-relación 4.2.2. Limitaciones de la aplicación 4.3.1 Diseño de la aplicación 4.3.1 Diseño lógico de la base de datos 4.3.2 Diseño físico de la base de datos 4.3.3 Diagrama de flujo de pantallas 4.3.4 El carrito de la compra 4.3.5 Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1 Iogin 4.4.2 Control de acceso 4.4.3 La cabecera 4.4.4 Lista de categorías 4.4.5 Tabla de productos 4.4.6 Añadir productos 4.4.7 El carrito de la compra 4.4.8 Eliminar productos 4.4.9 Procesamiento del pedido 4.4.10 La base de datos 4.4.11 Envío de correos  Resumen Ejercicios propuestos Actividades de autoevaluación			
4.9. Análisis de requisitos 4.9.1. Esquema entidad-relación 4.9.9. Limitaciones de la aplicación 4.3.1. Diseño de la aplicación 4.3.1. Diseño lógico de la base de datos 4.3.2. Diseño físico de la base de datos 4.3.3. Diagrama de flujo de pantallas 4.3.4. El carrito de la compra 4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envjo de correos esumen jercicios propuestos Actividades de autoevaluación			
4.2.1. Esquema entidad-relación 4.2.2. Limitaciones de la aplicación 4.3.1. Diseño de la aplicación 4.3.1. Diseño lógico de la base de datos 4.3.2. Diseño físico de la base de datos 4.3.3. Diagrama de flujo de pantallas 4.3.4. El carrito de la compra 4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1 Inglementación 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen jercicios propuestos actividades de autoevaluación  APLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  Dijetivos Mapa conceptual			
4.2.9. Limitaciones de la aplicación  4.3. Diseño de la aplicación  4.3.1. Diseño lógico de la base de datos  4.3.2. Diseño físico de la base de datos  4.3.3. Diagrama de flujo de pantallas  4.3.4. El carrito de la compra  4.3.5. Control de acceso  4.3.6. Ficheros de la aplicación  4.4.1 Implementación  4.4.1. Login  4.4.2. Control de acceso  4.4.3. La cabecera  4.4.4. Lista de categorías  4.4.5. Tabla de productos  4.4.6. Añadir productos  4.4.7. El carrito de la compra  4.4.8. Eliminar productos  4.4.9. Procesamiento del pedido  4.4.10. La base de datos  4.4.11. Envío de correos  esumen  jercicios propuestos  actividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  Objetivos  Apa conceptual	4.2.		
4.3. Diseño de la aplicación  4.3.1. Diseño lógico de la base de datos  4.3.2. Diseño físico de la base de datos  4.3.3. Diagrama de flujo de pantallas  4.3.4. El carrito de la compra  4.3.5. Control de acceso  4.3.6. Ficheros de la aplicación  4.4.1. Login  4.4.2. Control de acceso  4.4.3. La cabecera  4.4.4. Lista de categorías  4.4.5. Tabla de productos  4.4.6. Añadir productos  4.4.7. El carrito de la compra  4.4.8. Eliminar productos  4.4.9. Procesamiento del pedido  4.4.10. La base de datos  4.4.11. Envío de correos  esumen  jercicios propuestos  cutividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX			
4.3.1. Diseño lógico de la base de datos 4.3.2. Diseño físico de la base de datos 4.3.3. Diagrama de flujo de pantallas 4.3.4. El carrito de la compra 4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1. Login 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
4.3.2. Diseño físico de la base de datos 4.3.3. Diagrama de flujo de pantallas 4.3.4. El carrito de la compra 4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1. Implementación 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen iercicios propuestos ctividades de autoevaluación	4.3.		
4.3.3. Diagrama de flujo de pantallas 4.3.4. El carrito de la compra 4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1. Implementación 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen iercicios propuestos ctividades de autoevaluación			
4.3.4. El carrito de la compra 4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1. Implementación 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación			
4.3.5. Control de acceso 4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1. Implementación 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación			
4.3.6. Ficheros de la aplicación 4.4.1. Implementación 4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos  esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación			
4.4.1 Login 4.4.2 Control de acceso 4.4.3 La cabecera 4.4.4 Lista de categorías 4.4.5 Tabla de productos 4.4.6 Añadir productos 4.4.7 El carrito de la compra 4.4.8 Eliminar productos 4.4.9 Procesamiento del pedido 4.4.10 La base de datos 4.4.11 Envío de correos  esumen  ercicios propuestos ctividades de autoevaluación			
4.4.1. Login 4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos  esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX	4.4		
4.4.2. Control de acceso 4.4.3. La cabecera 4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos  esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX			
4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX			
4.4.4. Lista de categorías 4.4.5. Tabla de productos 4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX			
4.4.6. Añadir productos 4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  Objetivos apa conceptual			
4.4.7. El carrito de la compra 4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  Objetivos apa conceptual		4.4.5.	Tabla de productos
4.4.8. Eliminar productos 4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  Objetivos apa conceptual		4.4.6.	Añadir productos
4.4.9. Procesamiento del pedido 4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  Objetivos apa conceptual			
4.4.10. La base de datos 4.4.11. Envío de correos esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  Objetivos apa conceptual			
4.4.11. Envío de correos  esumen ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  (bjetivos apa conceptual			
ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  bjetivos apa conceptual			
ercicios propuestos ctividades de autoevaluación  PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  bjetivos apa conceptual			
PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  bjetivos  apa conceptual			
PLICACIONES WEB DINÁMICAS CON AJAX  bjetivos  apa conceptual			
bjetivosapa conceptual	ctivic	dades d	e autoevaluación
bjetivosapa conceptual			
bjetivosapa conceptual			
apa conceptual	PLIC/	ACIONE	S WEB DINAMICAS CON AJAX
apa conceptual	L 1 - 41		
·	ojeti	VOS	
losario			
	lapa (	concep	tual
5.1. Separación de la lógica de negocio			
5.3. Obtención remota de información		5.3.1.	Peticiones síncronas y asíncronas
5.2. Tecnologías y librerías asociadas	5.2. 5.3.	Tecnolo Obteno 5.3.1.	ogías y librerías asociadasción remota de información

Modificación de la estructura de la página web
Captura de eventos
Aplicaciones de una sola página
nen
cios propuestos
dades de autoevaluación
ACIÓN DE PEDIDOS CON AJAX
ACION DE FEDIDOS CON AJAX
tivos
conceptual
rio
Diseño de la aplicación
Estructura de la página web
Cambios en la estructura
En el servidor
Implementación
Lado del servidor
6.6.1. Login
6.6.2. Control de acceso
6.6.3. La cabecera
6.6.4. Las categorías
6.6.5. Los productos
6.6.6. El carrito de la compra
6.6.7. Añadir y eliminar productos
6.6.8. Cerrar la sesión
6.6.9. Procesar el pedido
6.6.10. Funciones auxiliares
El lado del cliente
6.7.1. Login
6.7.2. Las categorías
6.7.3. Los productos
6.7.4. El carrito
6.7.5. Añadir y eliminar
6.7.6. Realizar el pedido
nen
cios propuestos
dades de autoevaluación
O OBJETO-RELACIONAL (ORM)
tivos
conceptual
rio
Mapeo objeto-relacional
Doctrine
7.2.1. Instalación y configuración
7.2.2. Entidades
7.2.3. Inserción y borrado
Asociaciones
7.3.1. Asociaciones muchos a uno unidireccionales
7.3.2. Asociaciones muchos a uno bidireccionales

	ivos
	conceptual
	rio
	El patrón MVC
8.2.	Symfony
	8.2.1. Visión general
	8.2.2. Instalación
0.0	8.2.3. Estructura de directorios
	Controladores
0.4.	Rutas 8.4.1. Paso de parámetros
	8.4.2. Valores por defecto
	8.4.3. Redirección
	8.4.4. Rutas a nivel de clase
	8.4.5. Rutas disponibles
8.5.	Plantillas
	8.5.1. Introducción a Twig
	8.5.2. Rutas en plantillas
	8.5.3. Inclusión y herencia
	Servicios
	Bases de datos
	Formularios
	Envío de correo
.10.	Seguridad. Usuarios y roles
	8.10.1. Control de acceso
	8.10.2. Abrir sesión
0.01.100	8.10.3. Cerrar sesión
	nen
ctivi	cios propuestosdades de autoevaluación
CLIVIC	dades de autoevaluación
PLIC	ACIÓN DE PEDIDOS EN SYMFONY
)bjet	ivos
lapa	conceptual
ilosai	rio
	Diseño de la aplicación
9.1.	
9.1.	9.1.1. Plantillas
9.1.	

9.3.	Plantillas			
		Login		
		Plantilla base		
	9.3.3.	Cabecera		
	9.3.4.	Lista de categorías		
	9.3.5.	Tabla de productos		
		El carrito de la compra		
	9.3.7.	Confirmación del pedido		
	9.3.8.	Correo		
9.4.	Entidad	des		
9.5.	5. Controladores			
	9.5.1.	Abrir sesión		
	9.5.2.	Lista de categorías		
	9.5.3.	Tabla de productos		
	9.5.4.	Carrito		
		Añadir y eliminar		
	9.5.6.	Realizar pedido		
esum	Segurio 	dad		
Resum Ejercio Activio	Segurionenon Sios prodades d	puestos e autoevaluación		
Resum Ejercio Activio SERVIO Objeti	Segurionencios prodades d	puestos e autoevaluación EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS		
Resum Ejercio Activio SERVIO Dbjet Mapa	Segurionen cios prodades d clos wi ivos concep	puestos e autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS		
Resum Ejercio Activio SERVIO Dbjett Mapa Glosa	Segurionen	puestos e autoevaluación EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS		
Resum Ejercio Activio SERVIO Dbjet Mapa Glosa 10.1.	Segurionen	puestos e autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Stual  Ecturas de programación orientadas a servicios		
Resum Ejercio Activio BERVIO Dbjett Mapa Blosal 10.1.	Segurionen	puestos e autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Stual  Ecturas de programación orientadas a servicios olos y lenguajes implicados, SOAP		
Resum Ejercio Activio SERVIO Dbjeti Mapa Glosai 10.1.	Segurionen	puestos le autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Stual  Ecturas de programación orientadas a servicios olos y lenguajes implicados. SOAP		
Resum Ejercio Activio Dbjeti Mapa Glosai 10.1.	segurionen	puestos le autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Stual  Ecturas de programación orientadas a servicios lolos y lenguajes implicados, SOAP  SOAP  Descripción de servicios web. WSDL		
Resum Ejercio Activio Dojeti Mapa Glosai 10.1.	segurionen	puestos e autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Sotual  Ecturas de programación orientadas a servicios colos y lenguajes implicados, SOAP  SOAP  Descripción de servicios web. WSDL  as de PHP para servicios web		
Resum Ejercio Activio Dojeti Mapa Glosai 10.1.	cios prodades de conceprio	puestos e autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Sotual  Ecturas de programación orientadas a servicios colos y lenguajes implicados, SOAP  SOAP  Descripción de servicios web. WSDL as de PHP para servicios web  Generación de servicios web		
Resum Ejercio Activio Dojeti Mapa Glosai 0.1. 0.2.	segurionen	puestos e autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Stual  Ecturas de programación orientadas a servicios colos y lenguajes implicados, SOAP  SOAP  Descripción de servicios web. WSDL as de PHP para servicios web  Generación de servicios web  Utilización de servicios web		
Resum Ejercio Activio Dojeti Mapa Glosai 0.1. 0.2.	segurionen	puestos le autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Sotual  Ecturas de programación orientadas a servicios colos y lenguajes implicados, SOAP  SOAP  Descripción de servicios web. WSDL  as de PHP para servicios web  Generación de servicios web  Utilización de servicios web  Siones híbridas		
Resum Ejercio Activio Dbjett Mapa Blosar 10.1. 10.2.	cios prodades d cios with conception	puestos e autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Otual  Ecturas de programación orientadas a servicios olos y lenguajes implicados. SOAP SOAP Descripción de servicios web. WSDL as de PHP para servicios web Generación de servicios web Utilización de servicios web  Utilización de servicios web Interfaces de programación y repositorios		
Resum Ejercio Activio Dojeti Mapa Glosai 10.1. 10.2.	Segurionen	puestos le autoevaluación  EB Y APLICACIONES HÍBRIDAS  Sotual  Ecturas de programación orientadas a servicios colos y lenguajes implicados, SOAP  SOAP  Descripción de servicios web. WSDL  as de PHP para servicios web  Generación de servicios web  Utilización de servicios web  Siones híbridas		

### Presentación

Este libro trata sobre desarrollo de aplicaciones web. Está pensado como libro de texto para el módulo Desarrollo web en entorno servidor, del ciclo formativo de grado superior Desarrollo de Aplicaciones Web, pero puede ser útil para cualquier persona interesada en aprender PHP o Symfony. Se asume que el lector tiene una base de programación y HTML. Además, para aprovechar todo el contenido, hay que conocer el modelo relacional de bases de datos.

El libro sigue un enfoque totalmente práctico. Los contenidos se presentan con ejemplos, que el alumno puede descargar para probarlos mientras trabaja con el libro. Al final de cada capítulo se proponen más ejercicios para practicar.

Se pone especial énfasis en el desarrollo de aplicaciones completas. A lo largo del libro, se desarrollan tres aplicaciones que incorporan los contenidos de los capítulos anteriores. En el capítulo 4, se implementa una aplicación de pedidos utilizando solo PHP. En el capítulo 6, se rehace utilizando AJAX.Y después, en el 9, se desarrolla en Symfony.

Symfony es uno de los temas más interesantes del libro. Es un framework para desarrollo web en PHP muy extendido. Symfony plantea las aplicaciones web de una manera determinada que, una vez dominada, simplifica y acelera el desarrollo.

### Estructura de los contenidos

El capítulo 1 sirve como introducción al desarrollo de aplicaciones web. Se presentan las arquitecturas básicas, los protocolos implicados y los lenguajes más extendidos. También se instala el entorno de trabajo para probar los ejemplos del libro.

En el capítulo 2, se explican los elementos básicos de PHP. Sintaxis, tipos de datos, funciones y objetos.

En el capítulo 3, se muestra cómo utilizar PHP para las tareas más habituales en una aplicación web: paso de parámetros, formularios, sesiones y cookies. También se ve cómo manejar bases de datos y ficheros.

- En el capítulo 4, se desarrolla una aplicación completa, incluyendo análisis y diseño. Es uno de los temas más interesantes porque explica cómo diseñar una aplicación web que maneja una base de datos. Esta aplicación se rehace en los capítulos 6 y 9.
- En el capítulo 5, se presenta AJAX. Con esta técnica de diseño de aplicaciones web se busca desacoplar la lógica de negocio de la de presentación y mejorar la experiencia de usuario.
- En el capítulo 6, se rehace la aplicación de pedidos utilizando AJAX. Se podrán apreciar las ventajas que conlleva.
- El capítulo 7 se ocupa del mapeo objeto-relacional, ORM, mediante el que se establece una asociación entre la base de datos y los objetos de la aplicación.
- El capítulo 8 introduce Symfony. Es un framework para desarrollo web en PHP que implementa el patrón MVC. Incluye componentes para muchas de las tareas habituales, que se pueden reutilizar en proyectos que no usen Symfony.
- En el capítulo 9, se rehace la aplicación de pedidos. Como se podrá ver, con un buen diseño y conociendo el framework, el desarrollo con Symfony es verdaderamente rápido.
- El capítulo 10 presenta la arquitectura orientada a servicios y las opciones para implementarla. También se introducen aplicaciones híbridas o mashups, que integran contenidos y funcionalidad de diversos orígenes.

En www.sintesis.com puedes descargar el archivo **libro\_servidor.rar**, que incluye los recursos necesarios para trabajar los ejemplos que aparecen en el libro. Puedes descargarlo a través del código y las indicaciones incluidas en la primera página del libro y encontrarás más información sobre ello en el apartado 1.3.2.