

GESTÃO E GOVERNANÇA

Design Thinking

Ângelo Lima, Larissa Miho, Natália Neves, Tábatha
Fróes, Renato Passos, José Henrique, Matheus Rothstein



Sumário

TÓPICOS QUE SERÃO APRESENTADOS

Problemas selecionados

Apresentação das ideias

Escolhas das ideias

Prototipação das ideias

PROBLEMA 1 - IDEIAS

Comparações de informações entre os dados de entropia e o hash

- 1) Utilizar todos os dados recebidos pela API e compará-los para obter uma validação.
- 2) Realizar um score de validação utilizando os dados de entropia coletados pelo sistema e comparando com o Hash de validação que foi gerado.

PROBLEMA 1 - PROTOTIPAÇÃO

Validações dos dados de entropia do usuário

```
def update_score(user_score, points):  
  
    user_score.score -= points  
    if user_score.score < 0:  
        user_score.score = 0  
  
    return user_score  
  
def add_request_to_score(user_score_list, name, cookies,  
                        device_memory, hardware_concurrency,  
                        ip, language, platform, timezone,  
                        browser, version_browser, gpu, hash_user):
```

PROBLEMA 1 - RESULTADOS

Validações dos dados de entropia do usuário

```
pcookies = 0.0001
pdevice_memory = 0.001
phardware_concurrency = 0.001
pip = 0.05
planguage = 0.0005
pplatform = 0.0005
ptimezone = 0.0005
pbrowser = 0.001
pversion_browser = 0.002
pgpu = 0.004
phash_user = 0.10
```

```
points = [pdevice_memory, phardware_concurrency,
          pip, planguage, pplatform, ptimezone, pbrowser,
          pversion_browser, pgpu, phash_user ]
```

displaying 1 - 79 clusters in total 79

Cluster ID	Records	hash	record_id	
c483f9ae	7	8959bd046ead35c66091b680eed092e6 false android 11 true europe/london true chrome 95.0.4638 adreno 612 true	25	Details »
a2ea1658	5	1gd7abb2e497c9f5a00ff94da5dc9e2 true windows 10 true america/sao_paulo false chrome 95.0.4638 nvidia evga geforce gtx 970 false	1	Details »
2dfe6ee7	3	f1fd08c30935aeb332f7d422219d69d0 false windows 10 true asia/tibet false firefox 70.0.4122 nvidia geforce gtx 1060 false	43	Details »
04636955	2	3313fa3260d2bb02b70be057a8b32fc0 false linux true asia/tokyo false chrome 95.0.4640 nvidia geforce rtx 3080 founders true	69	Details »
414c516a	2	cb87064afb218423b3f0d8be57ddf118 true windows 10 true europe/aveiro false firefox 80.0.4167 nvidia evga geforce gtx 970 false	33	Details »
3f4b2650	2	401a2a7a437a1fb91ac65b878d1aacf2 true windows 7 true europe/munique false opera 80.0.4055 radeon rx 550 2gb true	92	Details »

PROBLEMA 2 - IDEIAS

Criação e Treinamento da Inteligência Artificial utilizando o dataset gerado pela comparação de dados de entropia e hash

1) Criar e treinar a inteligência artificial baseado no Score. O score será a versão final da validação, então a IA receberá apenas o Score e realizará a validação de Identificação de Usuário Único

2) Treinamento utilizando todos os dados recebidos pela API + o hash de validação. A opção pode ser inválida caso os dados não sejam 100% corretos.

PROBLEMA 2 - PROTOTIPAÇÃO

Criação da tela de exibição dos usuários do sistema

```
return (  
  <div className="login-card">  
    <div>  
      <div className="form-group text-left">  
        <label htmlFor="exampleInputEmail">Email /label>  
  
        <input type="text"  
          className="form-control"  
          id="email"  
          value={state.email}  
          onChange={handleChange}/>  
      </div>  
      <div className="form-group text-left">  
        <label htmlFor="exampleInputEmail">Email /label>  
        <input type="email"  
          className="form-control"  
          id="email"  
          aria-describedby="emailHelp"  
          value={state.email}  
          onChange={handleChange}/>  
        <small id="emailHelp" className="form-text">We'll never share your email with anyone else.</small>  
      </div>  
      <div className="form-group text-left">  
        <label htmlFor="exampleInputPhone">Telefone /label>  
        <input type="text"  
          className="form-control"  
          id="telefone"  
          value={state.telefone}  
          onChange={handleChange}/>  
      </div>  
      <div className="form-group text-left">  
        <label htmlFor="exampleInputPassword">Senha /label>  
        <input type="password"  
          className="form-control"  
          id="password"  
          value={state.password}  
          onChange={handleChange}/>  
      </div>  
      <div>  
        <input type="checkbox" /> <small> I agree with the Terms & Conditions</small>  
      </div>  
      <button  
        type="submit"  
        className="btn btn-primary">  
        Registrar  
      </button>  
      <div>  
        <small> <a href="#">Forgot Password?</a>  
      </div>  
    </div>  
  </div>  
)
```

PROBLEMA 2 - RESULTADO

Criação da tela de exibição dos usuários do sistema

Registrar UOL Usuarios

Nome

Email address

We'll never share your email with anyone else.

telefone

Password

Register



Muito obrigada pela sua atenção!

Dúvidas? Perguntas? Sugestões?

DESIGN THINKING