| **Controle de Versões** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 0.1 | 03/09/202 | Larissa Miho e Natália Neves | Elaboração Inicial |

**Objetivos deste documento**

Descrever de forma clara qual trabalho deverá ser realizado e quais entregas serão produzidas.

**Objetivos do projeto**

O objetivo do projeto é implementar um sistema que possibilita a identificação, documentação e o controle dos diversos usuários únicos em seu sistema de e-mail BOL.

**Escopo do Produto**

Após algumas reuniões para levantamento de requisitos, foram definidos os objetivos e métricas a serem utilizadas para conclusão do projeto. Vide detalhes na EAP e nos respectivos critérios de aceitação.

**Exclusões do projeto / Fora do Escopo**

Não será criada uma solução para caso o usuário deseje não compartilhar suas informações. O sistema automaticamente bloqueará o cadastro do usuário. De acordo com a Lei Nº 13.709 - LGPD o sistema não poderá guardar qualquer informação não autorizada pelo usuário. Serão consideradas atividades fora do escopo, qualquer outra atividade que não esteja reportada no tópico acima.

**Restrições**

* Orçamento de R$ 5.250 por sprint
* O projeto deverá acontecer num período de 3 meses
* Início do projeto está programado para 08/09/2021

**Premissas**

* Todos os desenvolvedores precisarão de pelo menos uma máquina para a execução do projeto e para participar das reuniões online
* Os membros da equipe devem receber no máximo 3.000 reais por Sprint
* Os membros da equipe devem ter no máximo 525h trabalhadas por Sprint

**Estrutura Analítica do Projeto**

1. **Definição do Projeto**
2. **Gerenciamento do Projeto**
3. **Banco de Dados**
   1. **Configuração e Modelagem do Banco de Dados**
      1. **Diagrama do Banco**
      2. **Configuração do Banco**
      3. **Hospedagem do Banco**
      4. **Modelagem das Tabelas**
   2. **Dicionário de Dados**
   3. **Conexão com o Banco de Dados**
4. **Back-end**
   1. **Captação dos Dados de Entropia do Usuário**
   2. **Criação do Hash para Usuários Únicos**
   3. **Score de Pontuação dos Usuários**
   4. **Cadastro dos Usuários no sistema de e-mail**
   5. **Criação da Inteligência Artificial**
   6. **Treinamento da Inteligência Artificial**
   7. **Método de Exibição dos Usuário que possuem um ID único**
5. **Front-end**
   1. **Identificação Device Fingerprint**
   2. **Tela de Cadastro**
      1. **Criação da Tela de Cadastro**
      2. **Criação dos Endpoints**
      3. **Termos de Política**
   3. **Tela de Exibição dos Usuários**
      1. **Exibir Usuários com ID único**

**Critérios de Aceitação**

| **Cod. EAP** | **Entrega** | **Critérios de Aceitação** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Definição do Projeto | Atender as exigências do contratante dentro dos parâmetros de contrato em análise às necessidades dos clientes. |
| 2 | Gerenciamento do Projeto |  |
| 3 | Banco de Dados | Hospedar e configurar o ambiente de banco de dados |
| 3.1 | Configuração e Modelagem do Banco de Dados | Vide detalhamento abaixo |
| 3.1.1 | Diagrama do Banco | Descrever os dados de uma maneira abstrata em formato de diagrama |
| 3.1.2 | Configuração do Banco | Organizar o ambiente do banco de dados |
| 3.1.3 | Hospedagem do Banco | Contratar um serviço de hospedagem de site e banco de dados que seja compatível com a demanda de clientes e cadastros no sistema |
| 3.1.4 | Modelagem das Tabelas | Atender os requisitos definidos a fim de possibilitar a comunicação com a aplicação |
| 3.2 | Dicionário de Dados | Documentar as tabelas, os dados e suas descrições gerais |
| 3.3 | Conexão com o Banco de Dados | Conectar o Banco e o sistema funcional, automatizando as informações |
| 4 | Back-end | Relacionar com o que está por trás das aplicações desenvolvidas na programação |
| 4.1 | Captação dos Dados de Entropia do Usuário | Captar os dados de entropia do usuário, dentre eles o dispositivo, IP, localização e outros parâmetros de validação. |
| 4.2 | Criação do Hash para Usuários Únicos | Criar o Hash de validação do usuário único através dos dados de entropia que foram captados na tela de cadastro. |
| 4.3 | Score de Pontuação dos Usuários | Gerar score na tela de cadastro que serve como parâmetro para treinamento da Inteligência Artificial. O funcionamento do Score será de 0 á 1, sendo cada vez mais próximo do 1 a chance do usuário ser um usuário único. |
| 4.4 | Cadastro dos Usuários no sistema de e-mail | Realizar o Cadastro do Usuário contendo os campos (Nome, E-mail, senha, telefone, serial number e IP) |
| 4.5 | Criação da Inteligência Artificial | Criar a Inteligência Artificial para realizar a automação do filtro pelos usuários únicos que se cadastrarem no sistema |
| 4.6 | Treinamento da Inteligência Artificial | Treinar a Inteligência Artificial para realizar a automação do filtro pelos usuários únicos que se cadastrarem no sistema |
| 4.7 | Método de Exibição dos Usuário que possuem um ID único | Criar método de listagem com todos os usuários que possuem um ID único no sistema |
| 5 | Front-end | Desenvolver a interface gráfica do usuário |
| 5.1 | Identificação Device Fingerprint | Identificar qual dispositivo foi utilizado durante o processo de cadastro pelo front-end do sistema |
| 5.2 | Tela de Cadastro | Vide detalhamento abaixo |
| 5.2.1 | Criação da Tela de Cadastro | Criar a tela que o usuário irá se cadastrar |
| 5.2.2 | Criação dos Endpoints | Criar os Endpoints para passagem dos dados (Nome, E-mail, senha e telefone e IP) |
| 5.2.3 | Termos de Política | Documentar os dados pessoais para que o usuário fique ciente o que são coletados, como são tratados e para quê a empresa os utilizará |
| 5.3 | Tela de Exibição dos Usuários | Criar uma página que mostre todos os usuários cadastrados |
| 5.3.1 | Exibir Usuários com ID único | Exibir os usuários que tem ID único |

| **Aprovações** | | |
| --- | --- | --- |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto |  |  |