

# **ALGORITMOS II**

Prof. Adilso Nunes de Souza

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2019 16:49



### **ROTEIRO**

- Escrita formatada
- Funções matemáticas
  - > Pow
  - > Sqrt
  - > Fabs
  - > Ceil
  - > Floor
  - Round

**Prof. Adilso Nunes de Souza** 



## **FORMATAÇÃO**

- A função printf fornece aos usuários de C múltiplas maneiras de formatar a exibição dos dados na tela do computador, conforme já estudado.
  - printf("expressão de controle", argumentos);
    - Ex: printf("Resultado: %.2f", 1.45267);
- A classe cout também fornece inúmeras facilidades para os usuários de C++.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2019 16:49



## NOTAÇÃO

 Podemos escolher a notação utilizada para exibição de números reais.

cout << fixed;

 Instruímos o programa a exibir valores reais usando a notação de ponto fixo.

cout << scientific;

Instruímos o programa a utilizar a notação científica.

Prof. Adilso Nunes de Souza



## NOTAÇÃO

**Exemplos:** 

cout << fixed;

cout << 12.4576;

Exibe: 12.4576

cout << scientific;

cout << 12.4576;

Exibe: 1.245700<sup>e+001</sup>

rof. Adilso Nunes de Souza



### **PRECISÃO**

- O segundo método é utilizado para fixar a precisão de variáveis reais, ou seja, o número mínimo de casas decimais à serem exibidas após a vírgula em um valor real:
  - cout.precision (valor);
- Onde valor representa o número de casas.
- Por default, C++ utiliza 6 casas decimais após a vírgula. Quando alteramos o valor da precisão, este novo valor vale para todas as utilizações futuras de cout;

Prof. Adilso Nunes de Souza



### **PRECISÃO**

 Para surtir efeito é necessário atribuir a notação fixed para exibição dos valores; cout << fixed;</li>

cout.precision(2);

cout << 12.4576;

Exibe: 12.46

 O valor obedece a regra de arredondamento, se menor que 5 para baixo, caso contrário para cima.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2019 16:49



#### **ESPAÇAMENTO**

 O comando cout permite também escolher um número mínimo de caracteres para ser exibido na tela. Isto é feito utilizando o método:

cout.width(x);

 Onde substituímos x pelo número mínimo de caracteres a ser exibido na tela. Após a utilização deste método, utilizamos o comando cout para exibir o valor desejado.

Prof. Adilso Nunes de Souza



### **ESPAÇAMENTO**

• Exemplo:

int variavel = 10; cout.width ( 5 ); cout << variavel;</pre>

- Neste exemplo, foi especificado cout.width (5); e o valor a ser exibido é 10.
- Assim, cout predecerá o valor 10 com três espaços em branco.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2019 16:49



#### **ESPAÇAMENTO**

- Observe que o valor especifica o número mínimo de caracteres que a saída consumirá.
  Se o valor a ser exibido requer mais caracteres do que o especificado, será usado o número de caracteres necessários para exibir o valor corretamente.
- É importante observar também que o método cout.width só é válido para a próxima utilização de cout: após isto, o número mínimo de caracteres volta a ser zero.

Prof. Adilso Nunes de Souza



### **ESPAÇAMENTO**

- Podemos também determinar o caractere a ser utilizado para preencher os espaços em branco de um campo de exibição. Isto é feito com o seguinte método: cout.fill ('caractere');
- Onde substituímos "caractere" pelo caractere que será exibido. É necessário utilizar aspas entre o caractere.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2019 16:49



#### **ESPAÇAMENTO**

 O exemplo abaixo mostra a utilização conjunta destes dois métodos:

int variavel = 10; cout.width ( 8 ); cout.fill('0'); cout << variavel;</pre>

 Este exemplo fará a seguinte exibição na tela:

00000010

Prof. Adilso Nunes de Souza



#### **POW**

- A biblioteca cmath é usada para execução de várias operações matemáticas, entre as principais destaca-se:
  - pow: calcula a potência de um número elevado a outro.
  - Sintaxe: pow(x,y);
  - Ex: pow(3,2);

Retorna 9.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2019 16:49



## **SQRT**

- sqrt: usado para calcular a raíz quadrada de um determinado valor;
  - Sintaxe: sqrt(x);
  - Ex: sqrt(4);

Retorna 2;

Prof. Adilso Nunes de Souza



#### **FABS**

- fabs: obtém o valor absoluto de um número, sem considerar o sinal;
  - Sintaxe: fabs(x);
  - Ex: fabs(-8);

Retorna 8.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2010 16:45



#### **CEIL**

- ceil: arredonda um número real para cima;
  - Sintaxe: ceil(num);
  - Ex: ceil(3.6)

Retorna 4.

Prof. Adilso Nunes de Souza



#### **FLOOR**

 floor: arredonda um número real para baixo.

– Sintaxe: floor(num)

- Ex: floor(5.7)

Retorna 5.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2010 16:45



#### **ROUND**

- round: comando usado para arredondar um número float tendo como critério o primeiro valor decimal. Se menor que 5 arredonda para baixo, se igual ou maior que 5 arredonda para cima, retornando um número inteiro.
- Sintaxe: round(num)
- Ex: round(5.49)

Retorna 5

round(5.632)

Retorna 6

Prof. Adilso Nunes de Souza



## ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

- 1 Escreva um programa que realize as seguintes ações:
  - 1 Ler notas (4 números do tipo float)
  - 2 Calcular média (calcular a média ponderada tendo como respectivos pesos: 1,2,3,4)
  - 3 Mostrar desempenho (Apresentar as 4 notas e a média, todos com 1 casa decimal)
- 2 Construa um programa que calcule o consumo efetuado, assim como a autonomia que o carro ainda teria antes do abastecimento. Considere que o veículo sempre seja abastecido até encher o tanque e que são fornecidos apenas a capacidade do tanque, a quantidade de litros abastecidos e a quilometragem percorrida desde o último abastecimento. Os dados devem ser apresentados no formato abaixo:

Descrição da informação......Valor

Deixar os valores arredondados para cima, e todos alinhados na vertical.

Prof. Adilso Nunes de Souza

06/08/2019 16:52



## ATIVIDADE DE FIXAÇÃO

- 3 Elabore um programa que possibilite a realização dos seguintes cálculos:
- 1 Potenciação (entrada dois valores inteiros e positivos)
- 2 Raiz quadrada (entrada um valor inteiro e positivo)
- 3 Arredondar o valor seguindo o critério da primeira casa decimal e mostrar na tela (entrada um valor float)
- 4 Verificar se um valor é primo ou não (entrada um valor inteiro positivo)
- 5 Verificar se um valor é um número perfeito ou não (entrada um valor inteiro positivo).
- O sistema deverá apresentar um menu com as opções e conforme a opção desejada será solicitado os dados de entrada.

**Prof. Adilso Nunes de Souza** 



## **REFERÊNCIAS**

- SCHILDT Herbert. C Completo e Total 3º edição
- KERNIGHAN Brian W. C a linguagem de programação
- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes. CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. Fundamentos da programação de computadores. 2 ed. São Paulo: Pearson, 2007.

Prof. Adilso Nunes de Souza