# Algoritmos de Dijkstra e Bellman-Ford

Prof. Celso A. W. Santos

J702 :: Teoria de Grafos

celso. santos @docente.unip.br

24/04/2020

- Avaliações serão realizadas por listas de exercícios, disponibilizadas em meu site todas as sextas-feiras.
  - ▶ Prazo de entrega: até a quinta-feira da semana seguinte, às 23h59m
  - Submissão deve ser feita em formato PDF

```
[J702 - Lista X] Matrícula XXXXXXXX \leftarrow tudo maiúsculo! Exemplo: [J702 - Lista 3] Matrícula D648H12
```

- ▷ Sim... eu vou zerar estudos submetidos fora do padrão :)
- Todas as listas deverão ser entregues presencialmente ao retorno das atividades!

Se você não tem impressora..

- Avaliações serão realizadas por listas de exercícios, disponibilizadas em meu site todas as sextas-feiras.
  - ▷ Prazo de entrega: até a quinta-feira da semana seguinte, às 23h59m
  - ▷ Submissão deve ser feita em formato PDF
  - ▷ Enviar com assunto no e-mail:

[J702 - Lista 
$$X$$
] Matrícula  $XXXXXXXX \leftarrow$  tudo maiúsculo

- ▷ Sim... eu vou zerar estudos submetidos fora do padrão :)
- Todas as listas deverão ser entregues presencialmente ao retorno das atividades!

Se você não tem impressora..

- Avaliações serão realizadas por listas de exercícios, disponibilizadas em meu site todas as sextas-feiras.
  - ▷ Prazo de entrega: até a quinta-feira da semana seguinte, às 23h59m
  - ▷ Submissão deve ser feita em formato PDF
  - ▷ Enviar com assunto no e-mail:

$$[\mathsf{J702-Lista}\ X]\ \mathsf{Matr\'{i}cula}\ XXXXXXX \leftarrow \mathsf{tudo}\ \mathsf{mai\'u}\mathsf{\'sculo}!$$

Exemplo: [J702 - Lista 3] Matrícula D648H12

- ▷ Sim... eu vou zerar estudos submetidos fora do padrão :)
- Todas as listas deverão ser entregues presencialmente ao retorno das atividades!

Se você não tem impressora..

- Avaliações serão realizadas por listas de exercícios, disponibilizadas em meu site todas as sextas-feiras.
  - ▶ Prazo de entrega: até a quinta-feira da semana seguinte, às 23h59m
  - ▷ Submissão deve ser feita em formato PDF
  - ▷ Enviar com assunto no e-mail:

$$[\mathsf{J702}\text{ -}\mathsf{Lista}\ X]\ \mathsf{Matr\'{i}cula}\ XXXXXXX \leftarrow \mathsf{tudo}\ \mathsf{mai\'{u}sculo!}$$

Exemplo: [J702 - Lista 3] Matrícula D648H12

- Sim... eu vou zerar estudos submetidos fora do padrão :
- Todas as listas deverão ser entregues presencialmente ao retorno das atividades!

Se você não tem impressora..

- Avaliações serão realizadas por listas de exercícios, disponibilizadas em meu site todas as sextas-feiras.
  - ▶ Prazo de entrega: até a quinta-feira da semana seguinte, às 23h59m
  - ▷ Submissão deve ser feita em formato PDF
  - ▷ Enviar com assunto no e-mail:

$$[\mathsf{J702}\text{ - Lista }X]\text{ Matrícula }XXXXXXX \leftarrow \mathsf{tudo}\text{ maiúsculo!}$$

- ▷ Sim... eu vou zerar estudos submetidos fora do padrão :)
- Todas as listas deverão ser entregues presencialmente ao retorno das atividades!

Se você não tem impressora..

- Avaliações serão realizadas por listas de exercícios, disponibilizadas em meu site todas as sextas-feiras.
  - ▶ Prazo de entrega: até a quinta-feira da semana seguinte, às 23h59m
  - ▷ Submissão deve ser feita em formato PDF
  - ▷ Enviar com assunto no e-mail:

$$[\mathsf{J702}\text{ - Lista }X]\text{ Matrícula }XXXXXXX \leftarrow \mathsf{tudo}\text{ maiúsculo!}$$

- ▷ Sim... eu vou zerar estudos submetidos fora do padrão :)
- Todas as listas deverão ser entregues presencialmente ao retorno das atividades!

Se você não tem impressora...

- Avaliações serão realizadas por listas de exercícios, disponibilizadas em meu site todas as sextas-feiras.
  - ▶ Prazo de entrega: até a quinta-feira da semana seguinte, às 23h59m
  - ▷ Submissão deve ser feita em formato PDF
  - ▷ Enviar com assunto no e-mail:

$$[\mathsf{J702}\text{ - Lista }X]\text{ Matrícula }XXXXXXX \leftarrow \mathsf{tudo}\text{ maiúsculo!}$$

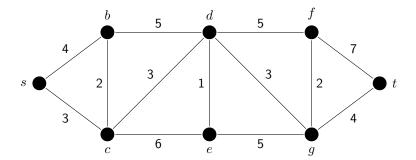
- ▷ Sim... eu vou zerar estudos submetidos fora do padrão :)
- Todas as listas deverão ser entregues presencialmente ao retorno das atividades!

Se você não tem impressora...

# Na aula passada...

### Grafos ponderados

**Definição.** Um grafo ponderado é uma tripla G=(V,U,w) tal que V é um conjunto de vértices, E é um conjunto de arestas, e  $w:E\to\mathbb{R}$  é uma função peso que atribui um valor real a cada aresta do grafo.

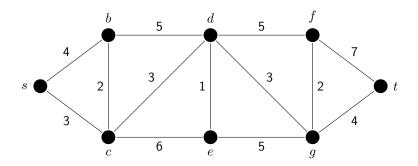


### Caminho Mínimo

#### Caminho Mínimo

**Entrada:** Um grafo ponderado G=(V,U,w), um vértice fonte  $s\in V$  e um vértice destino  $t\in V$ .

**Pergunta:** Qual é o menor caminho entre s e t? E qual é o seu custo?



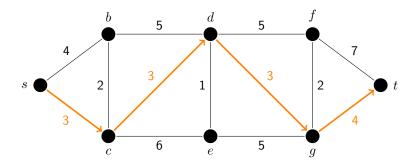
Ę

### Caminho Mínimo

#### Caminho Mínimo

**Entrada:** Um grafo ponderado G=(V,U,w), um vértice fonte  $s\in V$  e um vértice destino  $t\in V$ .

**Pergunta:** Qual é o menor caminho entre s e t? E qual é o seu custo?

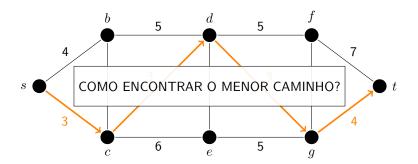


### Caminho Mínimo

#### Caminho Mínimo

**Entrada:** Um grafo ponderado G=(V,U,w), um vértice fonte  $s\in V$  e um vértice destino  $t\in V$ .

**Pergunta:** Qual é o menor caminho entre s e t? E qual é o seu custo?



#### Algoritmo de Dijkstra

- Single-source
- $\triangleright$  Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- Single-source
- "Resolve" o problema!

- All-pairs
  - Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- "Resolve" o problema

- > All-pairs
- Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.

#### Algoritmo de Bellman-Force

- ▶ Single-source
- "Resolve" o problema

- All-pairs
  - Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightarrow Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- Single-source
- ▷ "Resolve" o problema

- > All-nairs
- Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Force

- Single-source
- "Resolve" o problema

- > All-pair
- Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- → "Resolve" o problema.

- > All-pairs
- Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- → "Resolve" o problema.

- ▷ All-pair
- ▶ Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightarrow Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- ▷ "Resolve" o problema!

- ▷ All-pair
- ▶ Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- ▷ "Resolve" o problema!

- > All-pairs
- Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- ▷ "Resolve" o problema!

- ▷ All-pairs
- Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

#### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Dados vértices  $s,t\in V$ , encontra o menor caminho entre s e t.
- ▶ Tem um problema!

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- ightharpoonup "Resolve" o problema!

#### Algoritmo de Floyd-Warshall

- ▷ All-pairs
- ▶ Mais rápido que executar Single-source para todos os vértices

```
\begin{aligned} \text{Inicializa-Single-} \\ \text{Source}(G,s) &: \\ \textbf{para todo } \text{ v\'ertice } v \in V \\ d[v] &= \infty; \\ \pi[v] &= \bot; \\ d[s] &= 0; \end{aligned}
```

```
\begin{aligned} \text{Relaxa}(u,v,w) \colon \\ & \textbf{se} \ d[v] > d[u] + w(u,v) \colon \\ & d[v] = d[u] + w(u,v) \colon \\ & \pi[v] = u; \end{aligned}
```

```
DIJKSTRA(G, s):

INICIALIZA-SINGLE-SOURCE(G, s)
S = \emptyset;
Q = V;
enquanto Q \neq \emptyset faça:
u = \text{Extrai-Min}(Q);
S = S \cup \{u\};
p/ todo vértice v \in N(u) faça:
\text{Relaxa}(u, v, w);
```

```
\begin{aligned} & \text{para todo } \text{v\'ertice } v \in V \colon \\ & d[v] = \infty; \\ & \pi[v] = \!\!\! \perp; \\ & d[s] = 0; \end{aligned} \text{Relaxa}(u, v, w) \colon \\ & \text{se } d[v] > d[u] + w(u, v) \colon \\ & d[v] = d[u] + w(u, v); \\ & \pi[v] = u; \end{aligned}
```

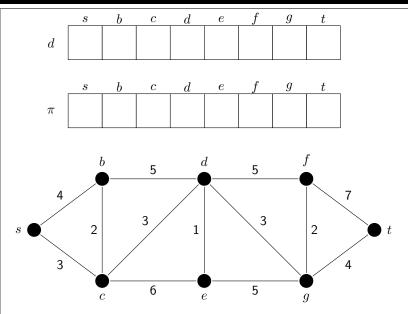
INICIALIZA-SINGLE-SOURCE(G, s):

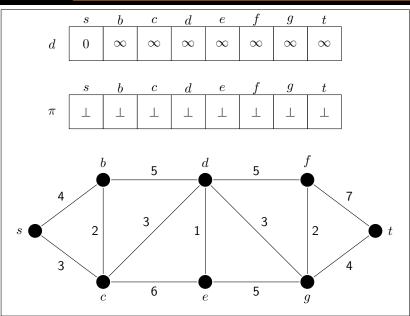
```
\begin{aligned} \text{Dijkstra}(G,s) \colon \\ & \text{Inicializa-Single-Source}(G,s) \\ & S = \emptyset; \\ & Q = V; \\ & \text{enquanto } Q \neq \emptyset \text{ faça:} \\ & u = \text{Extrai-Min}(Q); \\ & S = S \cup \{u\}; \\ & \text{p/ todo } \text{v\'ertice } v \in N(u) \text{ faça:} \\ & \text{Relaxa}(u,v,w); \end{aligned}
```

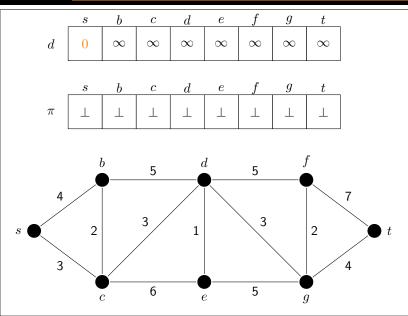
```
\begin{split} \text{Inicializa-Single-} \\ \text{Source}(G,s) &: \\ \textbf{para todo } \text{ v\'ertice } v \in V \\ d[v] &= \infty; \\ \pi[v] &= \bot; \\ d[s] &= 0; \end{split}
```

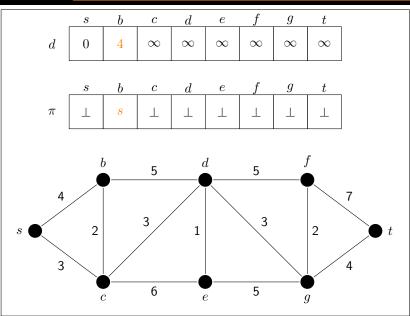
```
\begin{aligned} \text{Relaxa}(u,v,w) \colon \\ & \textbf{se} \ d[v] > d[u] + w(u,v) \colon \\ & d[v] = d[u] + w(u,v); \\ & \pi[v] = u; \end{aligned}
```

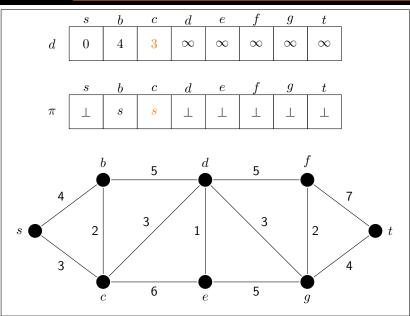
```
\begin{split} \text{Dijkstra}(G,s) \colon \\ & \text{Inicializa-Single-Source}(G,s) \\ & S = \emptyset; \\ & Q = V; \\ & \text{enquanto } Q \neq \emptyset \text{ faça:} \\ & u = \text{Extrai-Min}(Q); \\ & S = S \cup \{u\}; \\ & \text{p/ todo v\'ertice } v \in N(u) \text{ faça:} \\ & \text{Relaxa}(u,v,w); \end{split}
```

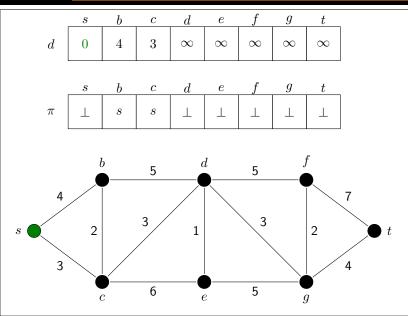


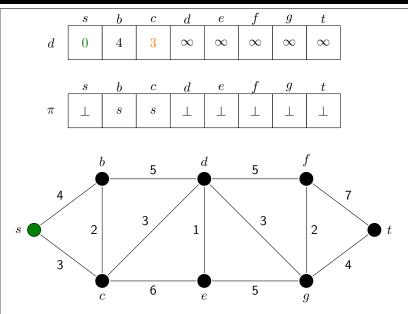


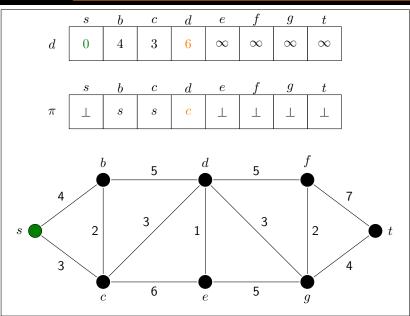


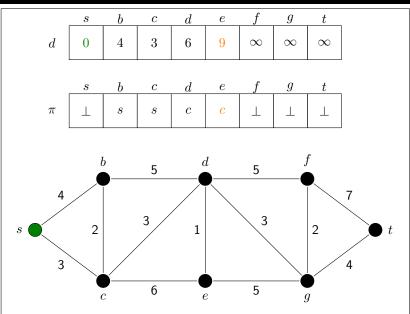


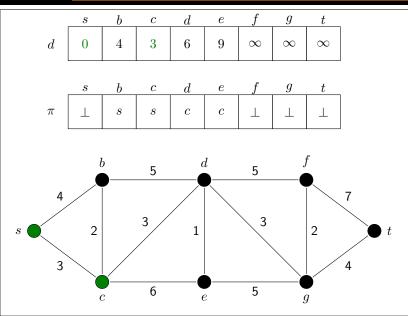


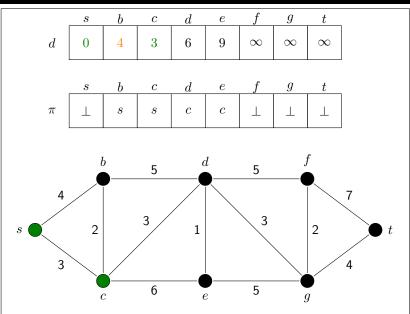


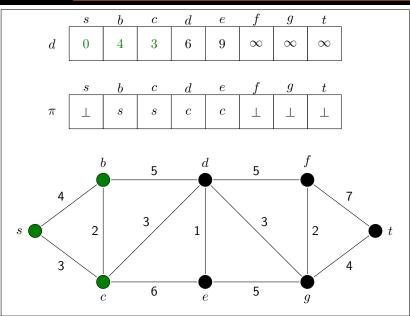


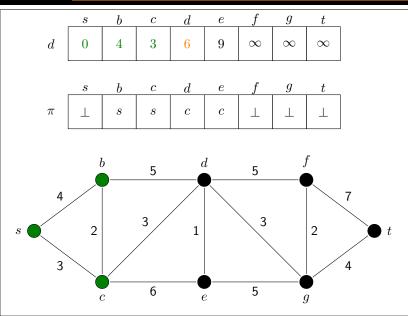


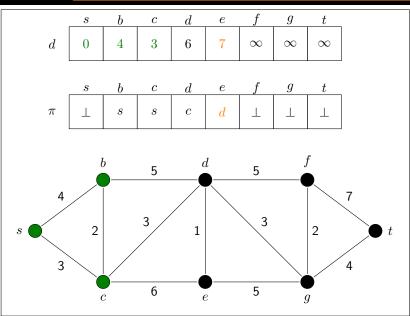


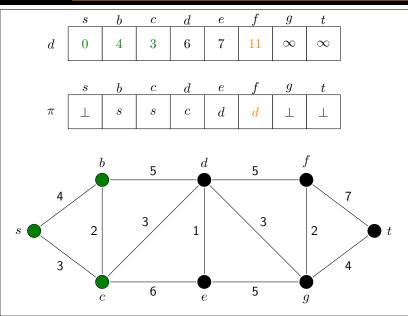


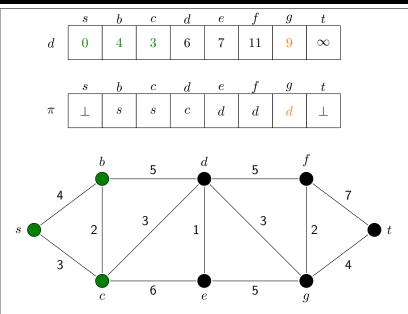


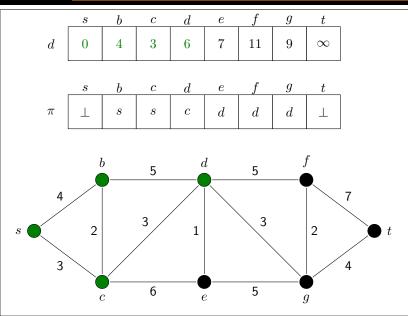


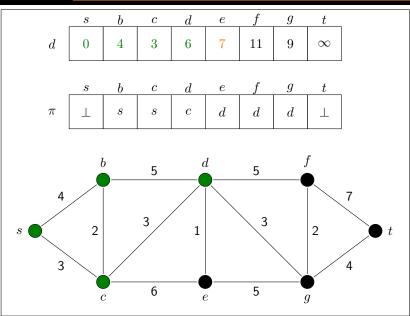


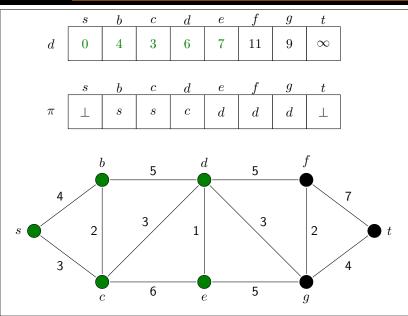


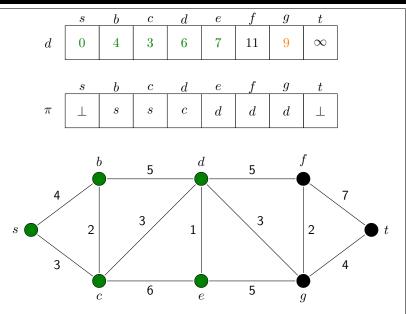


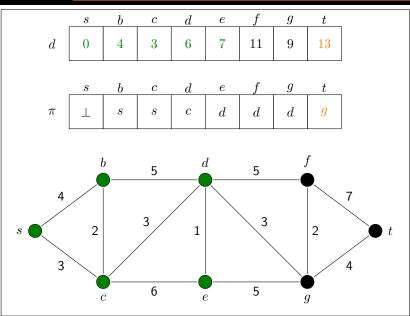


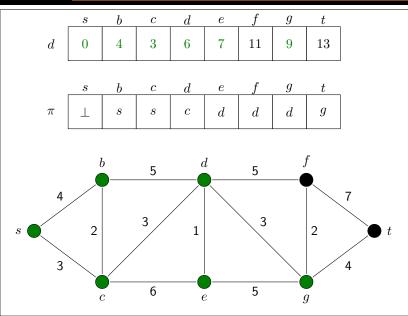


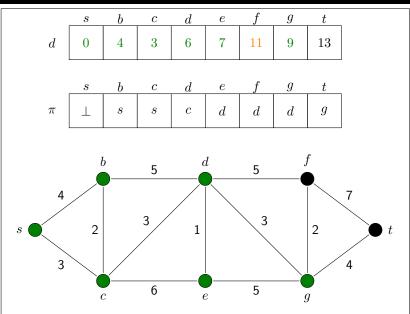


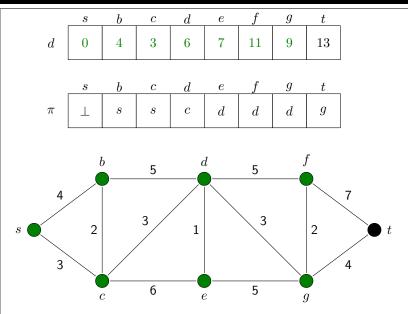


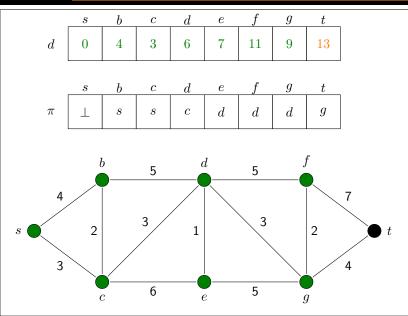


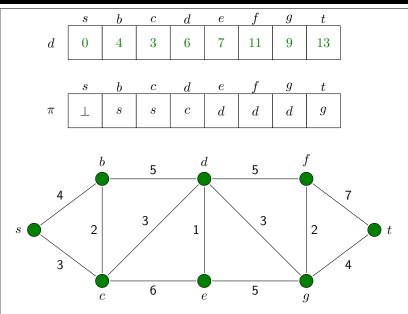


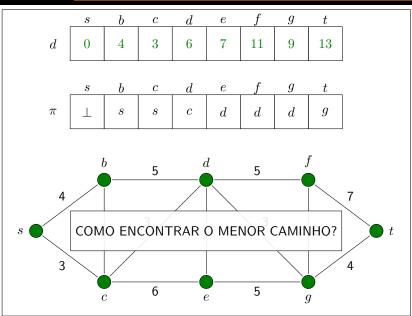


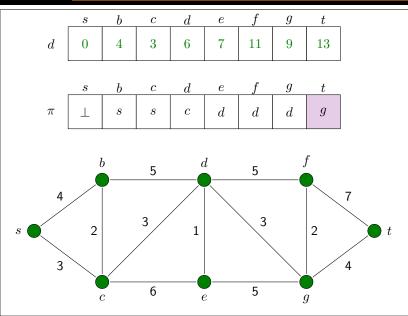


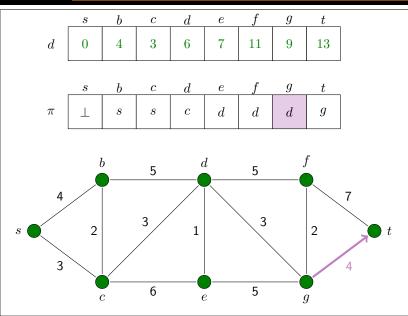


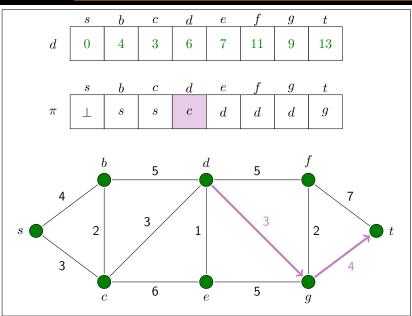


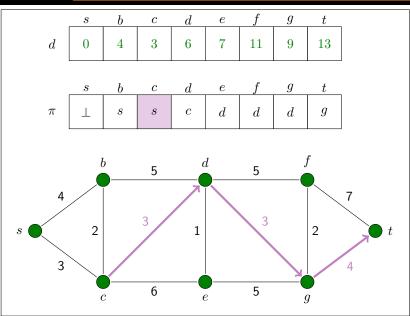


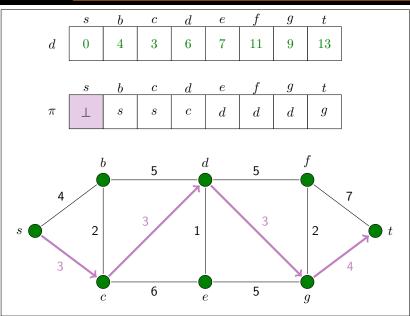


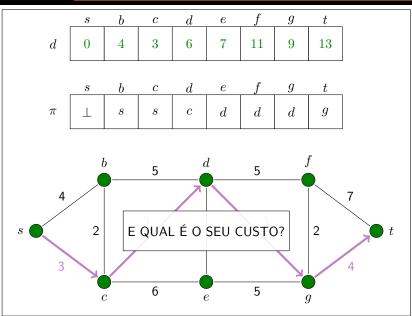


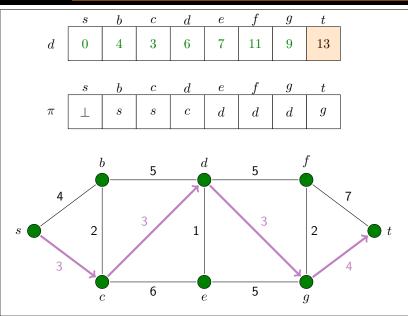








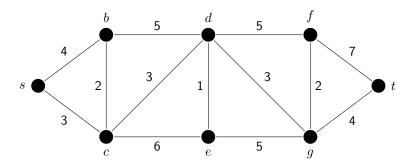




#### Encontrando a Resposta

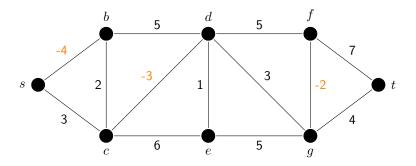
```
DEVOLVE-MENOR-CAMINHO(G,s):
   DIJKSTRA(G,s);
   imprime "Custo: " + d[t];
   imprime "Caminho: t \leftarrow "
   v = \pi[t];
   enquanto v \neq \bot faça:
   imprime: "v \leftarrow";
   v = \pi[v];
```

 O algoritmo de Dijkstra funciona mesmo quando existem pesos negativos nas arestas.



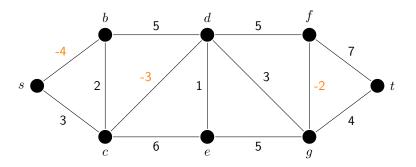
... mas quebra quando existem ciclos negativos

 O algoritmo de Dijkstra funciona mesmo quando existem pesos negativos nas arestas.



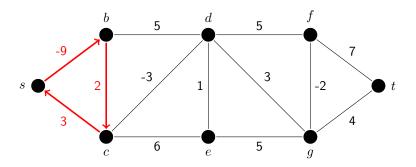
... mas quebra quando existem ciclos negativos

 O algoritmo de Dijkstra funciona mesmo quando existem pesos negativos nas arestas.



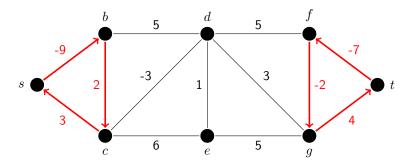
... mas quebra quando existem ciclos negativos!

 O algoritmo de Dijkstra funciona mesmo quando existem pesos negativos nas arestas.



... mas quebra quando existem ciclos negativos!

 O algoritmo de Dijkstra funciona mesmo quando existem pesos negativos nas arestas.



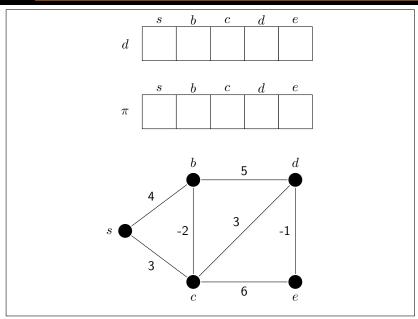
... mas quebra quando existem ciclos negativos!

# O Algoritmo de Bellman-Ford

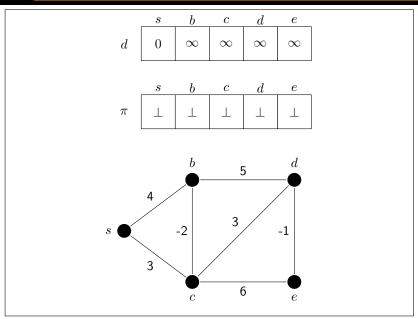
#### Algoritmo de Bellman-Ford

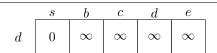
```
\begin{aligned} \text{Bellman-Ford}(G,s) \colon \\ &\text{Inicializa-Single-Source}(G,s); \\ &\textbf{de } i = 1 \text{ at\'e } n-1 \text{ fa\'ea:} \\ &\text{para toda aresta } uv \in E \text{ fa\'ea:} \\ &\text{Relaxa}(u,v,w); \\ &\text{para toda aresta } uv \in E \text{ fa\'ea:} \\ &\text{se } d[v] > d[u] + w(u,v) \text{ ent\~ao:} \\ &\text{devolve } \text{False} \end{aligned}
```

### Exemplo de Execução :: Algoritmo de Bellman-Ford



#### Exemplo de Execução :: Algoritmo de Bellman-Ford





#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

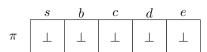
 $2^a:bd$ 

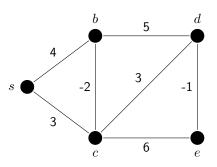
 $3^a:sc$ 

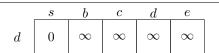
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

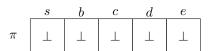
 $2^a:bd$ 

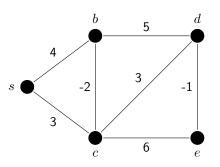
 $3^a:sc$ 

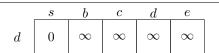
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

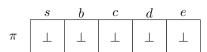
 $2^a:bd$ 

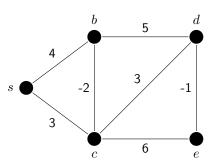
 $3^a:sc$ 

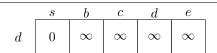
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

 $2^a:bd$ 

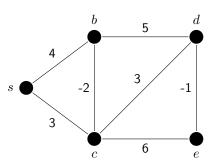
 $3^a:sc$ 

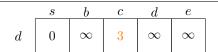
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 

	s	b	c	d	e
$\pi$		$\vdash$	Т	1	





#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

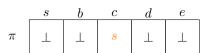
 $2^a:bd$ 

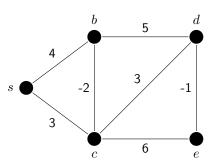
 $3^a:sc$ 

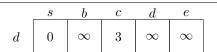
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

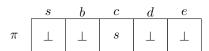
 $2^a:bd$ 

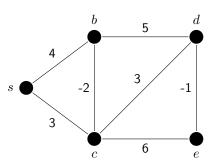
 $3^a:sc$ 

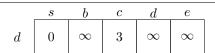
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

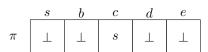
 $2^a:bd$ 

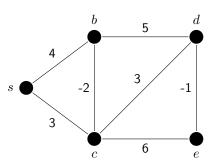
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

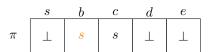
 $2^a:bd$ 

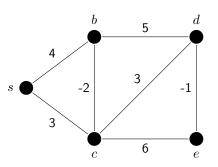
 $3^a:sc$ 

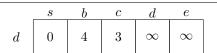
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

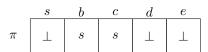
 $2^a:bd$ 

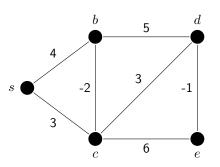
 $3^a:sc$ 

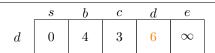
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

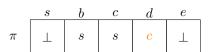
 $2^a:bd$ 

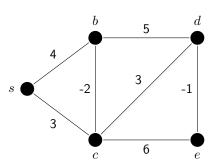
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 





	s	b	c	d	e	
d	0	4	3	6	$\infty$	

#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

 $2^a:bd$ 

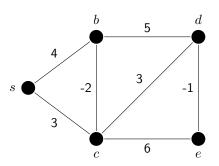
 $3^a:sc$ 

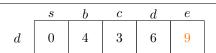
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 

	s	b	c	d	e
$\pi$	Т	s	s	c	Т





#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

 $2^a:bd$ 

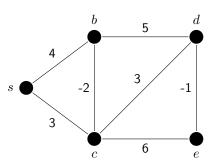
 $3^a:sc$ 

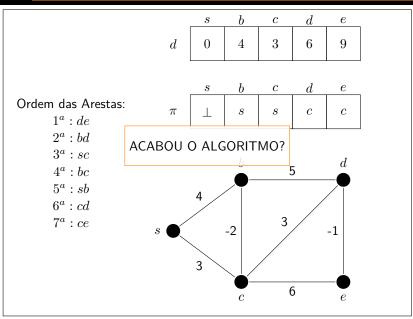
 $4^a:bc$ 

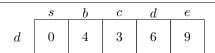
 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 

	s	b	c	d	e
$\pi$		s	s	c	c







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

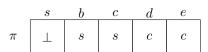
 $2^a:bd$ 

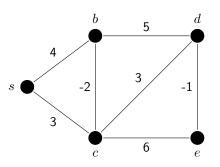
 $3^a:sc$ 

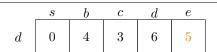
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

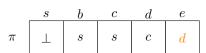
 $2^a:bd$ 

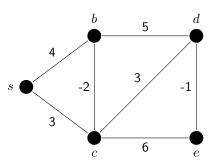
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 





	s	b	c	d	e	
d	0	4	3	6	5	

#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

 $2^a:bd$ 

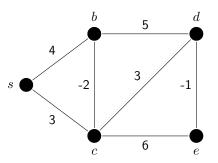
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 

	s	b	c	d	e
$\pi$	Т	s	s	c	d



	s	b	c	d	e
d	0	4	3	6	5

#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

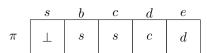
 $2^a:bd$ 

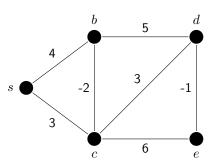
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 





	s	b	c	d	e
d	0	4	3	6	5

#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

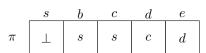
 $2^a:bd$ 

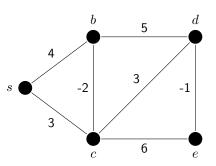
 $3^a:sc$ 

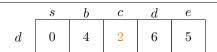
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

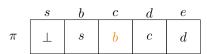
 $2^a:bd$ 

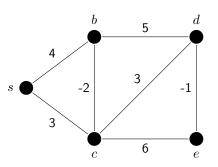
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 





	s	b	c	d	e
d	0	4	2	6	5

#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

 $2^a:bd$ 

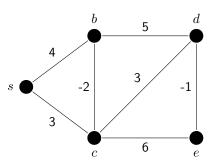
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 

	s	b	c	d	e
$\pi$	Т	s	b	c	d



	s	b	c	d	e
d	0	4	2	6	5

#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

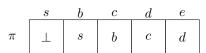
 $2^a:bd$ 

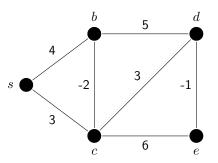
 $3^a:sc$ 

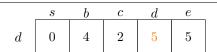
 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 







#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

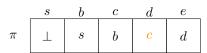
 $2^a:bd$ 

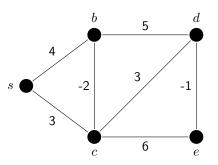
 $3^a:sc$ 

 $4^a:bc$ 

 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 





	s	b	c	d	e
d	0	4	2	5	5

#### Ordem das Arestas:

 $1^a:de$ 

 $2^a:bd$ 

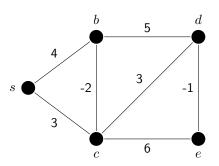
 $3^a:sc$ 

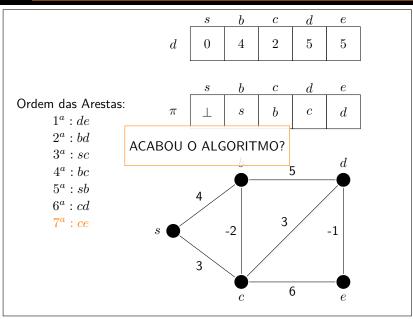
 $4^a:bc$ 

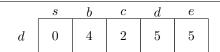
 $5^a:sb$ 

 $6^a:cd$ 

	s	b	c	d	e
$\pi$	Т	s	b	c	d

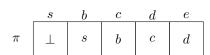


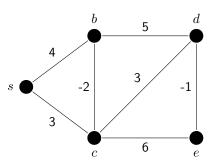


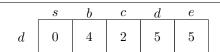


# Ordem das Arestas: $1^a : de$

 $2^{a}:bd$   $3^{a}:sc$   $4^{a}:bc$   $5^{a}:sb$   $6^{a}:cd$   $7^{a}:ce$ 

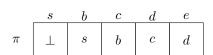


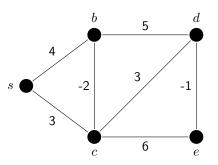


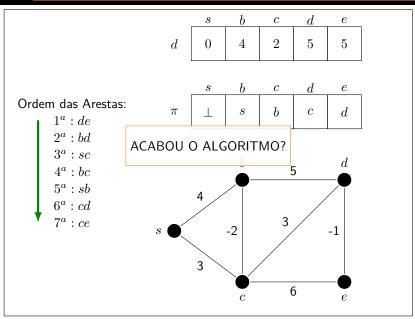


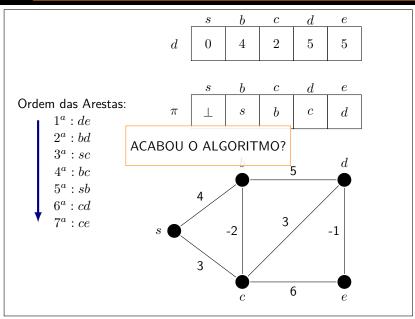
# Ordem das Arestas: $1^a : de$

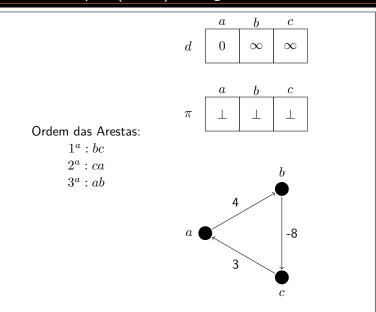
 $2^{a}:bd$   $3^{a}:sc$   $4^{a}:bc$   $5^{a}:sb$   $6^{a}:cd$ 

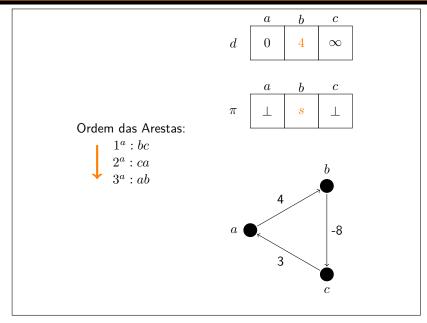


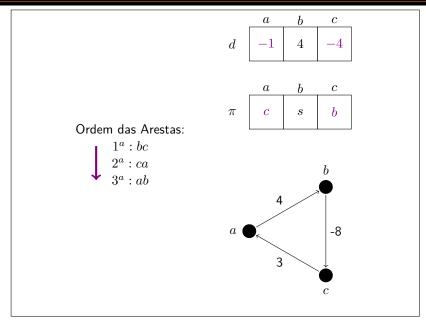


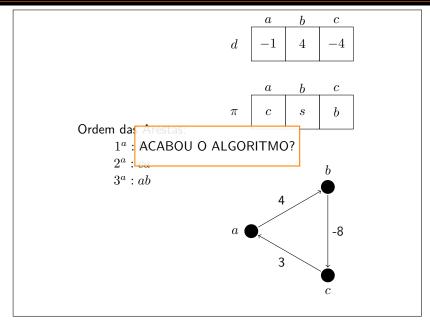


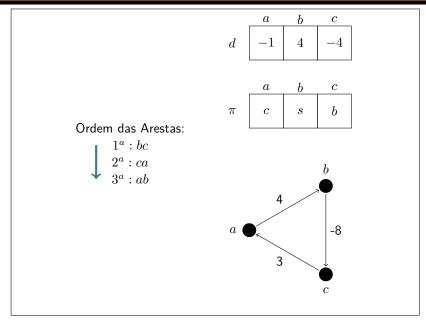


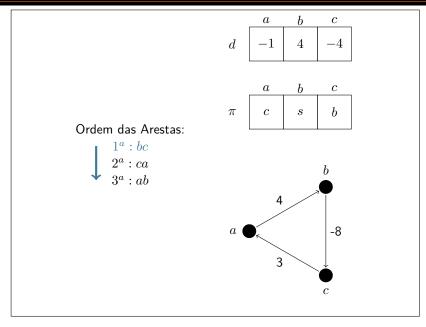


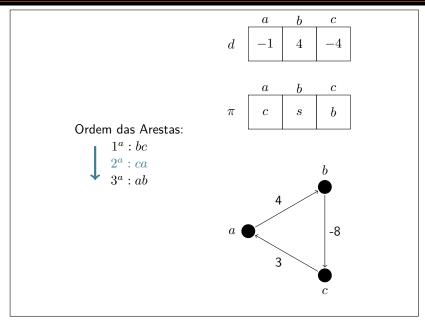


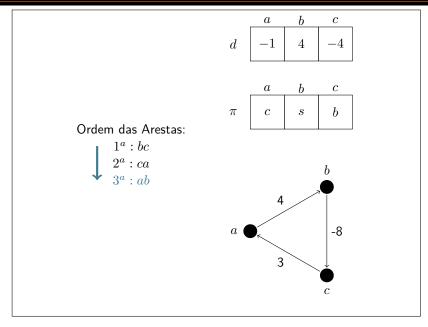




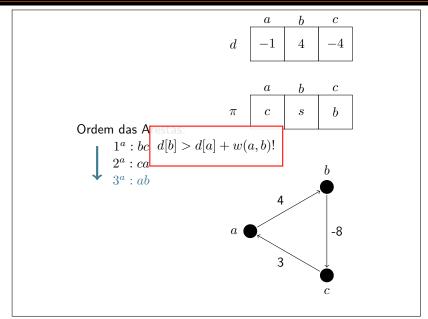




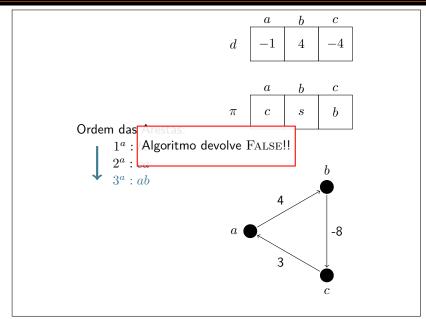




# Exemplo de Execução (Ruim) :: Algoritmo de Bellman-Ford



## Exemplo de Execução (Ruim) :: Algoritmo de Bellman-Ford



- Algoritmo de Dijkstra
  - ▶ Single-source
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n \log n + m)$
- Algoritmo de Bellman-Ford
  - ▶ Single-source
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$
- Algoritmo de Floyd-Warshall
  - All-pairs
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^3)$

### Algoritmos para resolver CAMINHO MÍNIMO

### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n \log n + m)$

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$

- All-pairs
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^3)$

- Algoritmo de Dijkstra
  - ▷ Single-source
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n \log n + m)$
- Algoritmo de Bellman-Ford
  - ▷ Single-source
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$
- Algoritmo de Floyd-Warshall
  - All-pairs
    - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^3)$

### Algoritmos para resolver CAMINHO MÍNIMO

### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Complexidade:  $\mathcal{O}(n\log n + m)$

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▶ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$

- All-pairs
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^{\circ})$

- Algoritmo de Dijkstra
  - ▷ Single-source
  - ightharpoonup Complexidade:  $\mathcal{O}(n\log n + m)$
- Algoritmo de Bellman-Ford
  - ▷ Single-source
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$
- Algoritmo de Floyd-Warshall
  - All-pairs
    - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^3)$

- Algoritmo de Dijkstra
  - ▷ Single-source
  - ightharpoonup Complexidade:  $\mathcal{O}(n\log n + m)$
- Algoritmo de Bellman-Ford
  - ▷ Single-source
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$
- Algoritmo de Floyd-Warshal
  - All-pairs
  - $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^{\circ})$

### Algoritmos para resolver CAMINHO MÍNIMO

### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Complexidade:  $\mathcal{O}(n\log n + m)$

### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- ightharpoonup Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$

- All-pairs
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^{\circ})$

### Algoritmos para resolver CAMINHO MÍNIMO

### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n \log n + m)$

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$

- ▷ All-pairs
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^3)$

### Algoritmos para resolver CAMINHO MÍNIMO

### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n \log n + m)$

#### Algoritmo de Bellman-Ford

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$

- ▷ All-pairs
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^3)$

### Algoritmos para resolver CAMINHO MÍNIMO

### Algoritmo de Dijkstra

- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n \log n + m)$

#### Algoritmo de Bellman-Ford

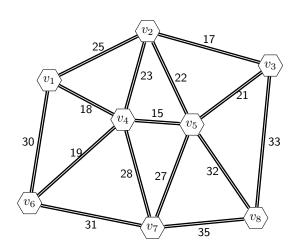
- ▷ Single-source
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(nm)$

- ▷ All-pairs
- $\triangleright$  Complexidade:  $\mathcal{O}(n^3)$

## Dúvidas?

# Aula que vem...

### Árvore Geradora Mínima

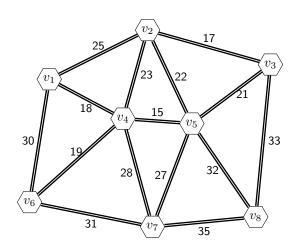


### ÁRVORE GERADORA MÍNIMA

**Entrada:** Um grafo ponderado G = (V, U, w).

**Pergunta:** Qual é a árvore  $T \subseteq G$  de custo mínimo que gera G?

### Árvore Geradora Mínima



### ÁRVORE GERADORA MÍNIMA

**Entrada:** Um grafo ponderado G = (V, U, w).

**Pergunta:** Qual é a árvore  $T \subseteq G$  de custo mínimo que gera G?

9