



ESTRUTURA DE DADOS II

Prof. Adilso Nunes de Souza



PROBLEMAS DAS ED JÁ ESTUDADAS

- São estruturas Lineares
- Pilha e Fila
 - Eficiente para inserção e remoção dinâmica de elementos (início ou fim), mas ineficiente para busca
- Lista Encadeada (ordenada) estática
 - Eficiente para busca (busca binária), mas ineficiente para inserção e remoção de elementos (requer abrir espaços)



- São estruturas de dados não lineares, pois os membros podem apresentar múltiplos sucessores.
- Neste tipo de estruturas os elementos não se ligam entre si através de uma relação anterior-seguinte, mas existe uma relação hierárquica, são portanto estruturas hierarquizadas.



- Árvores apresentam uma solução eficiente para inserção, remoção e busca;
- Este tipo de estrutura pode representar:
 - O organograma de uma empresa;
 - Uma árvore genealógica;
 - > A estrutura de um livro;
 - Uma expressão matemática;



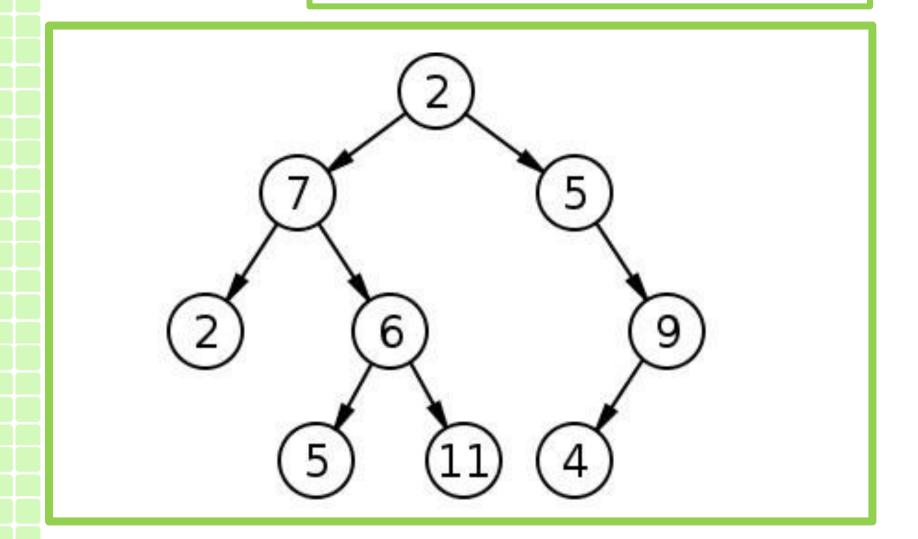




RAIZ ->

 Normalmente, as árvores são desenhadas de forma invertida, com a raiz para cima.

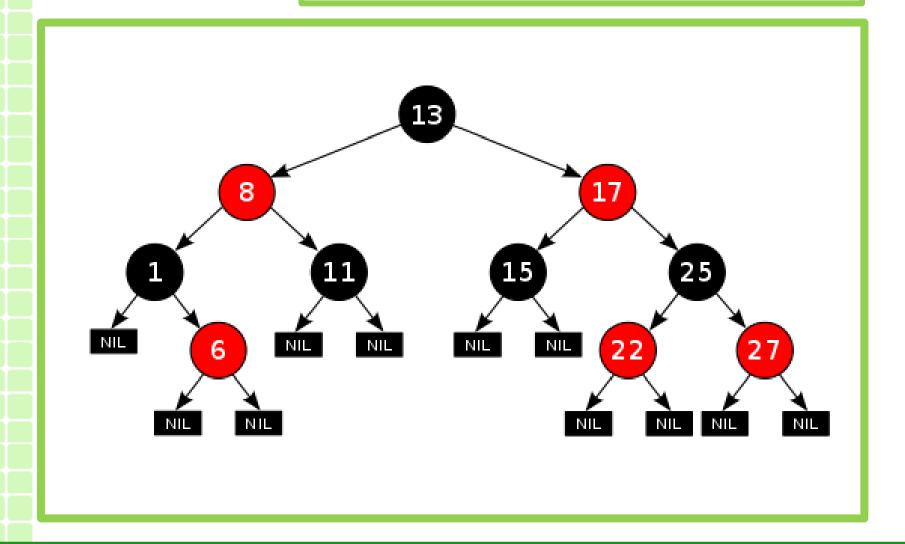












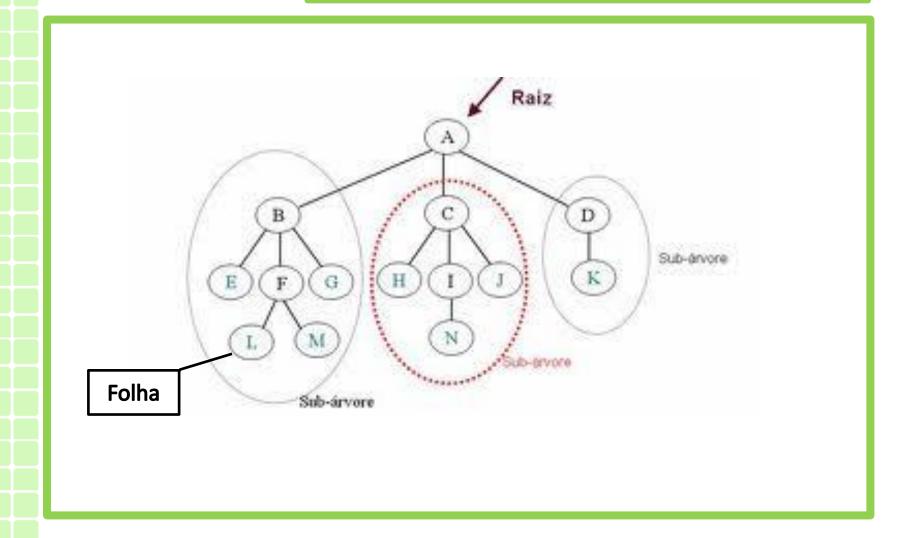


- A terminologia utilizada neste tipo de estrutura é intuitiva que se baseia em árvores de família, com os termos "pai", "filho", "ascendentes", "descendentes".
- Árvore é um tipo abstrato de dados que guarda os elementos (nós) hierarquicamente.
- A ligação entre os elementos é chamado de "ramo".



- Com exceção do elemento topo ou elemento raiz, cada elemento tem um elemento pai e zero ou mais elementos filhos.
- Cada elemento numa árvore é a raiz da sub-árvore que é definida pelo nó e todos os descendentes do nó.

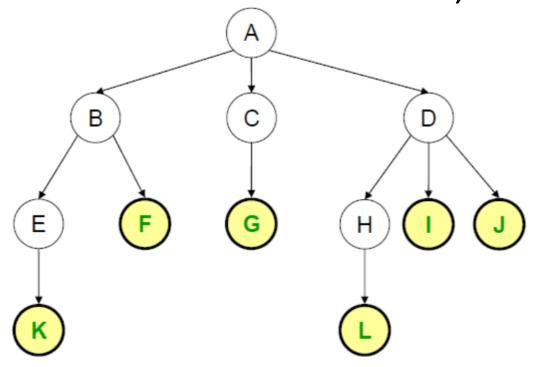






ARVORE: ELEMENTOS FOLHA/TERMINAL

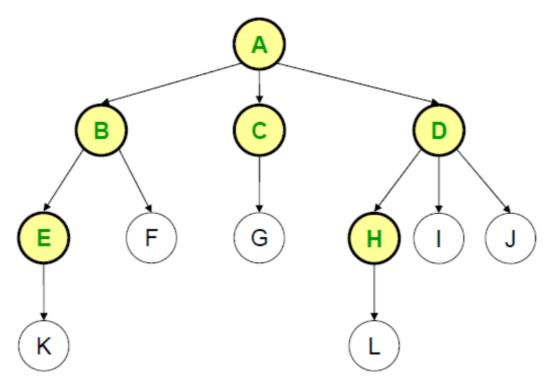
 Um nó sem descendentes (sem filhos) é denominado terminal ou folha;





ÁRVORE: ELEMENTOS NÃO-FOLHA/INTERIOR

 Um nó com descendentes (com filhos) é denominado não-folha ou nó interior;



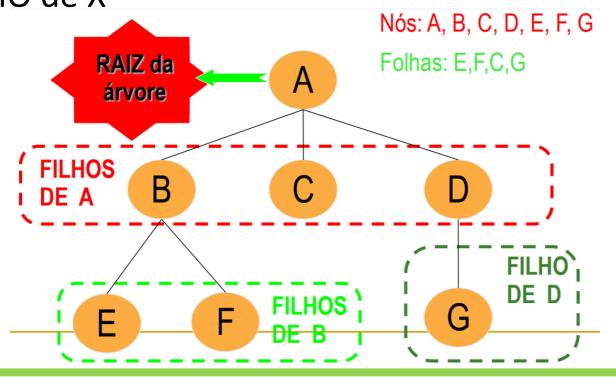


- O movimento de um nó para os seus descendentes faz-se através de um único caminho.
- Os ascendentes de um nó X são todos os nós que existem no caminho desde esse nó até à raiz.



ÁRVORE: PAI E FILHO

 Se um nó X é raiz de uma árvore, e um nó Y é raiz de uma sub-árvore de X, então X é PAI de Y e Y é FILHO de X



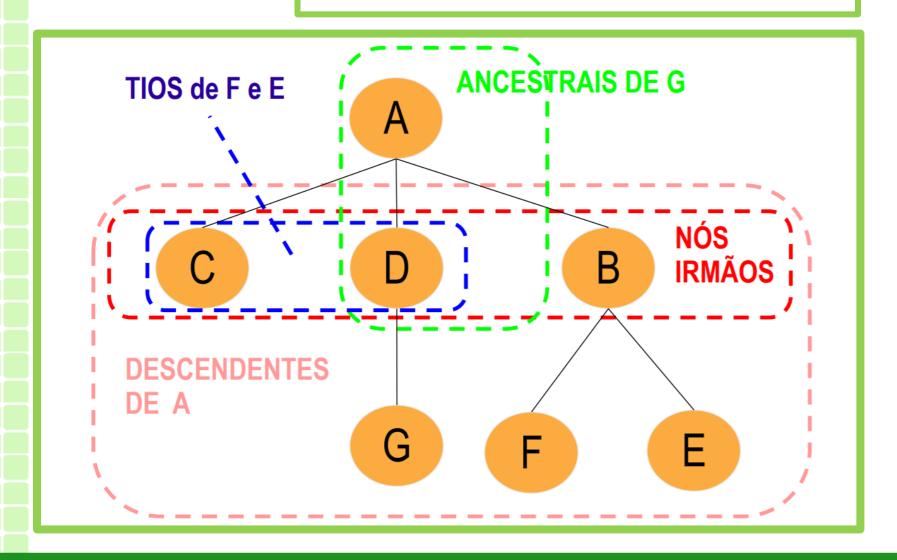


ÁRVORE: ANCESTRAL, DESCENTENTE, IRMÃO E TIO

- O nó X é um ANCESTRAL do nó Y (e Y é DESCENDENTE de X)
 - ➤ Se X é o PAI de Y, ou se X é PAI de algum ANCESTRAL de Y
- Dois nós são IRMÃOS se são filhos do mesmo pai
 - ➤ Se os nós Y1, Y2, ...Yj são irmãos, e o nó Z é filho de Y1, então Y2,...Yj são **TIOs** de Z



ÁRVORE: ANCESTRAL, DESCENTENTE, IRMÃO E TIO



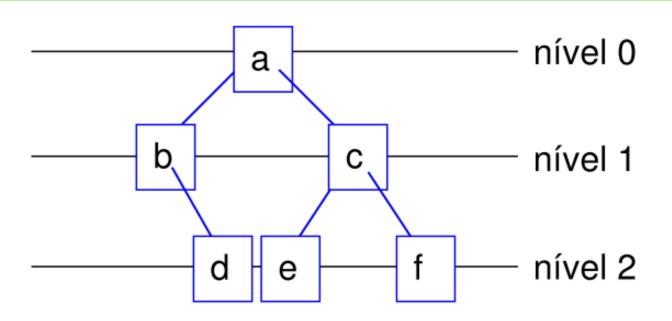


ÁRVORE: GRAU E NÍVEL DE SEUS NÓS

- Grau de um nó: O número de subárvores de um nó é o grau daquele nó, (número de filhos).
- O nível do nó é definido da seguinte forma: a raiz da árvore tem nível 0, enquanto o nível dos demais nós é igual ao número de linhas que o liga à raiz.

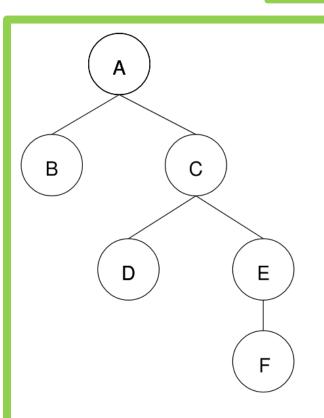


ÁRVORE: NÍVEL DE UM NÓ



Esta definição não é universal, alguns autores tratam que o nível da raiz pode ser 1 e assim sucessivamente.





Nó	Grau	Nível
Α	2	0
В	0	1
С	2	1
D	0	2
Ε	1	2
F	0	3

 O GRAU de uma árvore é o maior entre os graus de todos os seus nós. Neste exemplo a árvore possui grau 2.



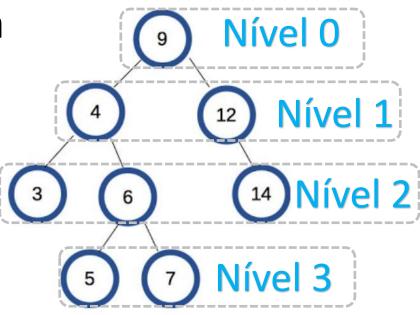
ÁRVORE: ALTURA OU PROFUNDIDADE

- O número de ramos de um caminho define o COMPRIMENTO DO CAMINHO.
- A ALTURA ou PROFUNDIDADE de uma árvore X é dada pelo MAIOR CAMINHO MAIS 1 de seus nós.
- Portanto, ALTURA ou PROFUNDIDADE da árvore corresponde ao número de nós do maior caminho entre a raiz e o nó folha mais distante.



ÁRVORE: ALTURA OU PROFUNDIDADE

 Árvore de altura ou profundidade 4



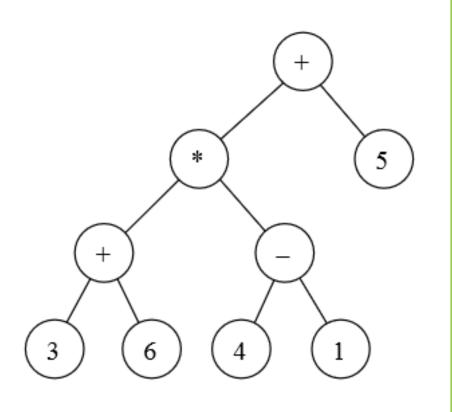
OBS: Alguns autores definem a altura como sendo o maior nível existente na árvore, desde que iniciado a contagem da raiz como nível 1. Ou como sendo o número total de níveis, neste caso são 4 níveis (0, 1, 2, 3)



- Um exemplo de utilização de árvores está na avaliação de expressões.
- Como trabalhamos com operadores que esperam um ou dois operandos, os nós da árvore para representar uma expressão têm no máximo dois filhos.
- Nessa árvore, os nós folhas representam operandos e os nós internos operadores



- Dada a expressão:
- ((3+6)*(4-1)+5)
- Temos a árvore correspondente:





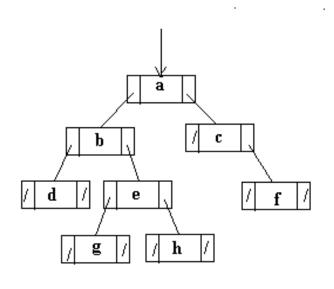
Exemplo de implementação usando uma

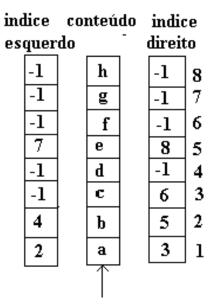
matriz:

Índice	Info	Esquerda	Direita
0	13	4	2
1	31	6	-1
2	25	7	1
3	12	-1	-1
4	10	5	3
5	2	-1	-1
6	29	-1	-1
7	20	-1	-1



Exemplo de implementação:





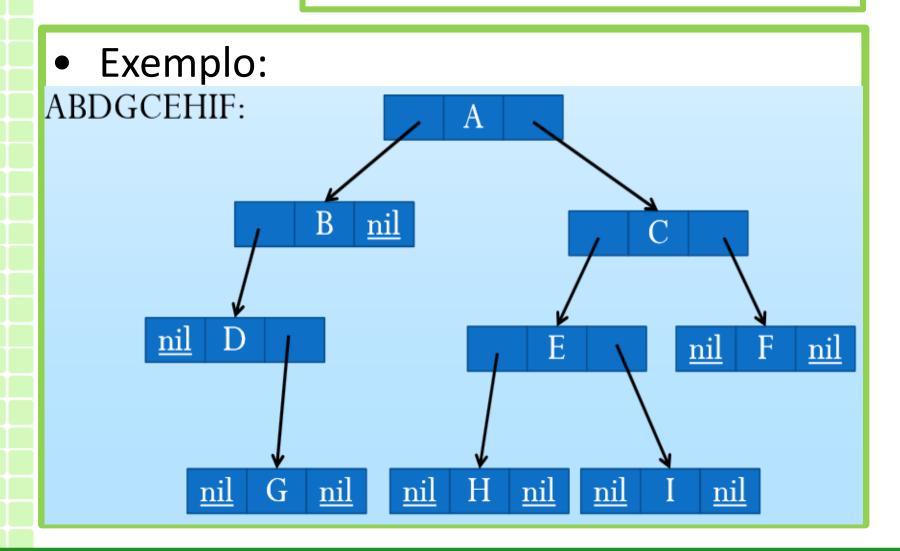


- Percorrer uma estrutura do tipo árvore:
- Passo básico: visitar a raiz V de cada subárvore.
- Percorrer subárvores esquerda L e direita
 R.
- Definir a ordem em que estas operações são realizadas de acordo com o problema a ser resolvido.



- Algoritmo:
- Seguir tanto quanto possível à esquerda (ou direita)
- Então mover para trás até a primeira encruzilhada
- Seguir um passo para direita (ou esquerda)
- Novamente, seguir tanto quanto possível para a esquerda (ou direita)
- Repetir o processo até que todos os nós tenham sido visitados

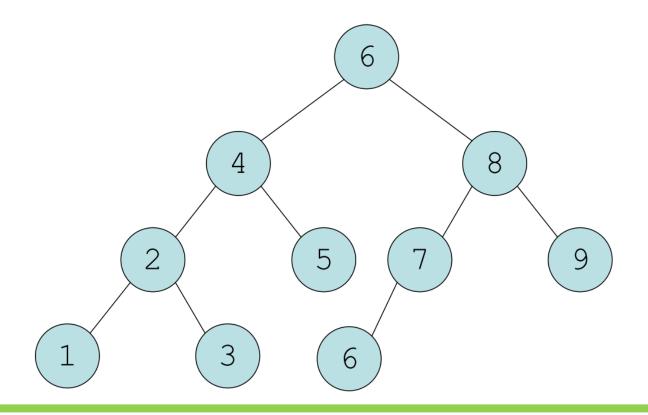






EXEMPLO

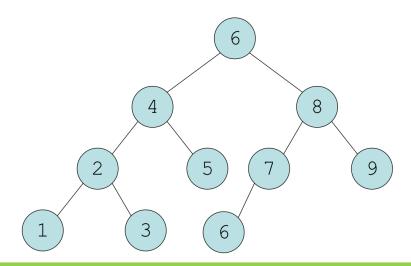
Representação de Árvore





FORMAS DE REPRESENTAÇÃO

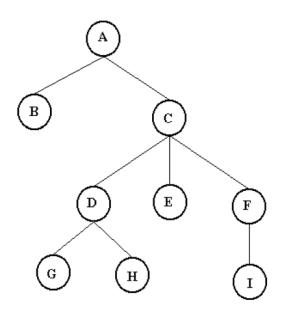
- Uma Árvore pode ser representada de diferentes formas:
- Notação textual: <raiz <sae> <sad>>
- <6<4<2<1<><>><3<>><>><5<>><>><8<7<6<>><>>><>>>></>><>>>

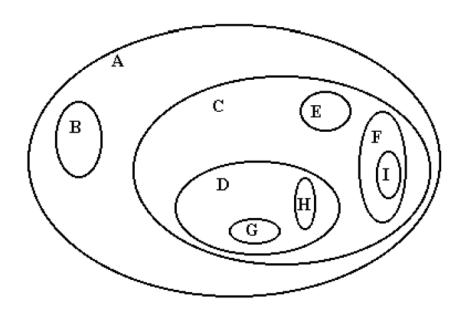




FORMAS DE REPRESENTAÇÃO

 Diagrama de inclusão ou Diagrama de Venn

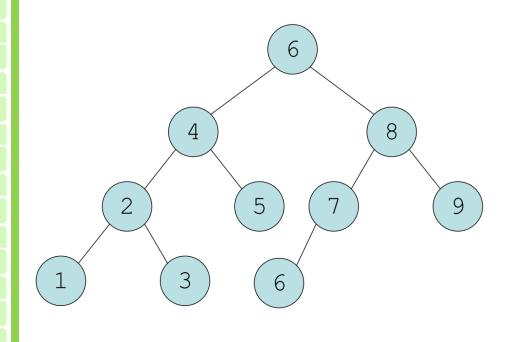






FORMAS DE REPRESENTAÇÃO

Representação por paragrafação:



4

. . . 2

. . . . 1

. . . . 3

. . . 5

. . 8

. . . 7

. . . . 6

. . . 9



REFERÊNCIAS

- PEREIRA, Silvio do Lago. Estrutura de Dados Fundamentais: Conceitos e Aplicações, 12. Ed. São Paulo, Érica, 2008.
- LORENZI, Fabiana. MATTOS, Patrícia Noll de. CARVALHO, Tanisi Pereira de. Estrutura de Dados. São Paulo: Ed. Thomson Learning, 2007.
- VELOSO, Paulo. SANTOS, Celso dos. AZEVEDO, Paulo. FURTADO, Antonio. Estrutura de dados. Rio de Janeiro: Ed. Elsevier, 1983 27º reimpressão.
- WIKI, USP. Disponível em: http://wiki.icmc.usp.br/images/5/5d/Arvores_Conceitos_ Gerais.pdf. Acesso em: 10/04/2020.