



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

# ALGORITMOS II

**Prof. Adilso Nunes de Souza**

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

1



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## LER USANDO STRING

- ❑ O método `getline` também pode ser utilizado para ler dados e atribuir a uma variável do tipo `string`.
- ❑ Exemplo:

```
string c;  
while(getline(ler, c))  
{  
    cout << c << endl;  
}
```
- ❑ Desta forma será lido linha por linha e atribuído à variável `c`.

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

2



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## LER USANDO STRING

- ❑ Também é possível usar um delimitador para ler dados para uma string, basta acrescentar um terceiro parâmetro ao método getline.

```
string c;
while(!ler.eof())
{
    getline(ler,c,',');
    cout << c << ",";
}
```

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

3



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## LER USANDO STRING

- ❑ A função stoi pode ser usada para converter um determinado dado de string para inteiro, para transformar em float utilize stof.

```
string c;
int soma = 0;
while(!ler.eof())
{
    getline(ler,c,',');
    cout << c << ",";
    soma += stoi(c);
}
```

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

4



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## MÉTODOS ALTERNATIVOS

- ❑ Além dos métodos já estudados a linguagem C++ disponibiliza métodos alternativos para realizar a escrita e leitura em arquivo texto:
- ❑ WRITE
  - Escreve um vetor de char no arquivo que foi aberto para escrita
  - Sintaxe:  
ref\_arquivo.write(conteúdo, tamanho em bytes do conteúdo);

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

5



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## MÉTODO WRITE

- ❑ Exemplo:

```
ofstream escreve("teste.txt", ios::app);
char nome[50];
cout << "Informe o nome: ";
gets(nome);
fflush(stdin);
escreve.write(nome, strlen(nome));
escreve.write("\n",1);
escreve.close();
```

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

6



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## MÉTODO WRITE

- ❑ Para escrever um texto estático pode-se utilizar um vetor de char como auxiliar

```
char texto[] = "Nome Informado: ";  
escreve.write(texto, strlen(texto));  
escreve.write(nome, strlen(nome));  
escreve.write("\n",1);
```

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

7



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## MÉTODO READ

- ❑ Para leitura o método alternativo read pode ser utilizado, o qual possui três variações:
- ❑ READ
  - Lê e retorna uma string de n caracteres.
  - Sintaxe:  
ref\_arquivo.read(vetor de char, quantidade de caracteres lidos em bytes);

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

8



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## MÉTODO READ

### ❑ Exemplo:

```
ifstream ler("teste.txt", ios::in);
char conteudo[100];
ler.read(conteudo, 25);
conteudo[25] = '\0';
cout << conteudo;
ler.close();
```

- ❑ OBS: o método read não acrescenta o finalizador de string \0, por isso é necessário incluir o finalizador para apresentar o conteúdo corretamente com o comando cout

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

9



INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
Campus Passo Fundo

## REFERÊNCIAS

- SCHILDT Herbert. C Completo e Total 3ª edição
- KERNIGHAN Brian W. C a linguagem de programação
- ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes. CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. *Fundamentos da programação de computadores*. 2 ed. São Paulo: Pearson, 2007.

Prof. Adilso Nunes de Souza

28/11/2019 08:09

10