

## PLAN DE EVALUACIÓN

**PROFESOR(A):** Lcdo. (M.Sc.) José Luis Jiménez H. **UNIDAD CURRICULAR:** Ingeniería de Software II

**PERIODO ACADÉMICO:** 2018-I **TRAYECTO:** III **SECCIÓN:** T3-INF-T6 **HORAS A LA SEMANA (HRS/SEM):** 04 horas semanales

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
7	del 19-02-18 al 23-03-18	UNIDAD 1: <b>MODELADO DE NEGOCIO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Procesos de negocio.</li> <li>➤ Actividades del negocio.</li> <li>➤ Reglas del Negocio.</li> <li>➤ Actores del Negocio.</li> <li>➤ Objetos del Negocio.</li> </ul>	Conversación Socializada, lluvia de ideas, clase magistral referente al tema o unidad a evaluar.	Pizarra magnética Marcadores Material Educativo Computarizado. Documentación en Línea.	Informe escrito con esquema de modelado de negocio.  <b>Fecha: 20-03-18</b>	<b>5 %</b>
7	del 02-04-18 al 13-04-18	UNIDAD 2: <b>INGENIERÍA DE REQUISITOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Qué son Requisitos?</li> <li>• Tipos de requisitos: funcionales, no-funcionales, otros.</li> <li>• Atributos de calidad.</li> <li>• Necesidades, objetivos y actores relacionados con los requisitos.</li> <li>• Fases de la ingeniería de requisitos: elicitación, modelado, análisis y gestión.</li> <li>• Técnicas para el levantamiento y recolección de requisitos (Joint Application Desing, JAD).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Investigaciones relacionadas con la unidad.</li> <li>-Conversación Socializada.</li> <li>-Análisis y comentarios de texto.</li> <li>-Redacción de textos argumentativos.</li> </ul>	Pizarra magnética. Marcadores. Material Educativo Computarizado. Documentación en Línea. Computador.	Informe escrito grupal y defensa oral.  <b>Fecha: 10-04-18</b>	<b>10 %</b>
7	del 16-04-18 al 27-04-18	UNIDAD 3: <b>ANÁLISIS Y ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Características de requisitos: inspección, validación, completitud, detección de conflictos e inconsistencias de requisitos.</li> <li>✓ Tipos de especificación: textual, notación gráfica y lenguajes de representación (Lenguaje Unificado de Modelado UML y Notación de Requerimientos de Usuario URN).</li> <li>✓ Estándares para escribir requisitos de alta calidad.</li> <li>✓ Documento de Requisitos (DRS).</li> <li>✓ Métricas de modelado de Análisis.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Investigaciones relacionadas con la unidad.</li> <li>Conversación Socializada.</li> </ul>	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	Documento de análisis de requerimientos del sistema.  <b>Fecha: 24-04-18</b>	<b>10 %</b>

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
7	del 30-04-18 al 11-05-18	UNIDAD 4: <b>INTRODUCCIÓN AL DISEÑO ARQUITECTÓNICO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Estilo arquitectónicos: sistemas de Flujos de Datos (tuberías y filtros), Sistemas basados en Llamado y Retorno (capas), Sistemas de Componentes Independientes, Sistemas Basados en transacciones, basados en eventos, P2P, cliente servidor.</li> <li>➤ Aspectos de hardware en arquitectura del software.</li> <li>➤ Notación para representar las arquitecturas del software.</li> </ul>	<p>Conversación Socializada, lluvia de ideas.</p> <p>Investigaciones relacionadas con la unidad.</p>	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	<p>Trabajo de Investigación y exposición del tema a evaluar.</p> <p><b>Fecha: 08-05-18</b></p>	<p><b>Trab. 5 %</b></p> <p><b>Exp. 10 %</b></p>
							<b>TOTAL 40 %</b>

#### REFERENCIAS:

Kendall & Kendall (2005). Análisis y diseño de sistemas. (6ª ed.). México: Pearson.

Leopoldo C (2008). Introducción a los Sistemas de Información (2008). Documento en línea. Disponible en: <http://techtastico.com/post/introduccion-a-los-sistemas-de-informacion/>

Jacobson Ivar, Booch Grady, Rumbaugh James (2004). El Proceso Unificado de Desarrollo de Software. Addition Wesley.

Larman Craig. (2003) UML y Patrones: Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado. 2da edición, Prentice Hall.

María Paloma Díaz (2005). Ingeniería de Software y patrones de Diseño. Pearson Education.

Meyer Bertrand, (1999). Construcción de Software Orientado a Objetos. Prentice Hall,

Peralta M. Sistema de Información. Documento en línea. Disponible en: <http://www.monografias.com/trabajos7/sisinf/>

Pressman, Roger S. (2005). Ingeniería del Software: Un enfoque práctico; Sexta edición. McGraw-Hill, Madrid.

Ruble, D. (1998). Análisis y Diseño Práctico de Sistemas. México: Prentice Hall.

Senn, J. (1987). Análisis y Diseño de Sistemas de Información. México: McGraw Hill.