

## PLAN DE EVALUACIÓN

**PROFESOR(A):** Lcdo. (M.Sc.) José Luis Jiménez H.      **UNIDAD CURRICULAR:** Ingeniería de Software II

**PERIODO ACADÉMICO:** 2018-I      **TRAYECTO:** III      **SECCIÓN:** T3-INF-T6      **HORAS A LA SEMANA (HRS/SEM):** 04 horas semanales

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
8	del 21-05-18 al 08-06-18	UNIDAD 5: <b>FUNDAMENTOS DE DISEÑO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ ¿Qué es el diseño de software?</li> <li>➤ Importancia del diseño de software.</li> <li>➤ Conceptos básicos del diseño.</li> <li>➤ Trazabilidad de los requisitos en el diseño.</li> <li>➤ Atributos de calidad.</li> <li>➤ Participantes en el diseño.</li> <li>➤ Estándares de calidad.</li> </ul>	Conversación Socializada, lluvia de ideas, clase magistral referente al tema o unidad a evaluar.	Pizarra magnética Marcadores Material Educativo Computarizado. Documentación en Línea.	Informe escrito con defensa oral.  <b>Fecha: 05-06-18</b>	Inf. 10% Def. <u>10%</u> <b>20%</b>
8	del 11-06-18 al 22-06-18	UNIDAD 6: <b>DISEÑO ARQUITECTÓNICO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Patrones de Diseño.</li> <li>• Modelado del diseño.</li> <li>• Evaluación del diseño.</li> </ul>	-Investigaciones relacionadas con la unidad.  -Conversación Socializada.  -Realización de Diagramas	Pizarra magnética. Marcadores. Material Educativo Computarizado. Documentación en Línea. Computador.	Presentación de Diagramas de modelado. (Clase del Sistema, Caso de Uso general)  <b>Fecha: 19-06-18</b>	Diagn. 15% Def. <u>20%</u> <b>25%</b>
8	del 25-06-18 al 06-07-18	UNIDAD 7: <b>DISEÑO DE INTERFAZ DE USUARIO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Principios de Interfaz. (usabilidad y accesibilidad).</li> <li>✓ Aspectos del diseño de interfaz.                             <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modos de uso y navegación,</li> <li>• Diseño visual (color, iconos, fondo de letras, entre otros),</li> <li>• Tiempo de respuesta y retroalimentación.</li> <li>• Localización e Internacionalización.</li> <li>• Modelos metafóricos y conceptuales.</li> <li>• Psicología de interfaz de usuario (HCI).</li> </ul> </li> <li>✓ Patrones de Diseño de Interfaz.</li> <li>✓ Estándares de Interfaz.</li> </ul>	Investigaciones relacionadas con la unidad.  Conversación Socializada.  Diseño de Plantilla general del sistema.	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	Plantilla de diseño de interfaz del sistema propuesto y defensa.  <b>Fecha: 02-07-18</b>	Plant. 10% Def. <u>10%</u> <b>20%</b>

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
8	del 09-07-18 al 20-07-18	UNIDAD 8: <b>DISEÑO DE COMPONENTES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>❖ Principios del diseño de componentes. Patrones de Diseño Orientados a Objetos (GoF).</li> <li>❖ Modelado de componentes y despliegue.</li> <li>❖ Documentación de los componentes.</li> <li>❖ Integración de componentes.</li> </ul>	<p>Conversación Socializada, lluvia de ideas.</p> <p>Investigaciones relacionadas con la unidad.</p>	<p>Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.</p>	<p>Trabajo de Investigación y exposición del tema a evaluar.</p> <p><b>Fecha: 17-07-18</b></p>	<p>Trab. 10 % Exp. 15 % <b>25%</b></p> <p>Asist. 10%</p> <p><b>TOTAL 100 %</b></p>

#### REFERENCIAS:

Kendall & Kendall (2005). Análisis y diseño de sistemas. (6ª ed.). México: Pearson.

Leopoldo C (2008). Introducción a los Sistemas de Información (2008). Documento en línea. Disponible en: <http://techtastico.com/post/introduccion-a-los-sistemas-de-informacion/>

Jacobson Ivar, Booch Grady, Rumbaugh James (2004). El Proceso Unificado de Desarrollo de Software. Addition Wesley.

Larman Craig. (2003) UML y Patrones: Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado. 2da edición, Prentice Hall.

María Paloma Díaz (2005). Ingeniería de Software y patrones de Diseño. Pearson Education.

Meyer Bertrand, (1999). Construcción de Software Orientado a Objetos. Prentice Hall,

Peralta M. Sistema de Información. Documento en línea. Disponible en: <http://www.monografias.com/trabajos7/sisinf/>

Pressman, Roger S. (2005). Ingeniería del Software: Un enfoque práctico; Sexta edición. McGraw-Hill, Madrid.

Ruble, D. (1998). Análisis y Diseño Práctico de Sistemas. México: Prentice Hall.

Senn, J. (1987). Análisis y Diseño de Sistemas de Información. México: McGraw Hill.