

PLAN DE EVALUACIÓN

PROFESOR(A): Lcdo. (M.Sc.) José Luis Jiménez H.		UNIDAD CURRICULAR: Algorítmica Y Programación					
PERIODO ACADÉMICO: 2021		TRAYECTO: I	SECCIÓN: T1-INF-1M	HORAS A LA SEMANA (HRS/SEM): 04			
TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDÁCTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
1	del 03-05-2021 al 21-01-2021	UNIDAD 1: ALGORITMO Y PROGRAMAS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Concepto de Algoritmos y Programas. ✓ Lenguaje algorítmico y de programación. ✓ Partes de un algoritmo. ✓ Características y elementos para construir un algoritmo. ✓ Formas de representar un algoritmo: Lenguaje Natural, pseudocódigo y diagrama de flujo. ✓ Traza de un algoritmo (corrida en frío). 	Conversación Socializada, lluvia de ideas, clase magistral referente al tema o unidad a evaluar.	Videos. Material en Línea. Video Conferencia. Documentación en Línea.	<p>Presentar Diagrama de Flujo y Pseudocódigo.</p> <p>Fecha: 21-05-2021</p>	<p>Diag. 10 %</p> <p>Pseu. <u>10 %</u> 20%</p>
1	del 24-05-2021 al 28-05-2021	UNIDAD 2: ESTÁNDARES DE CALIDAD EN EL DISEÑO DE ALGORITMOS Y CONSTRUCCIÓN DE PROGRAMAS	<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a los estándares de calidad. • Formas y técnicas de documentar algoritmos y programas. 	<p>Conversación Socializada, lluvia de ideas.</p> <p>Investigaciones relacionadas con la unidad.</p>	Material Educativo Computarizado. Documentación en Línea. Computador.	<p>Informe escrito</p> <p>Fecha: 28-05-2021</p>	<p>Inf. <u>15 %</u> 15%</p>
1	del 31-05-2021 al 11-06-2021	UNIDAD 3: DATOS Y ENTIDADES PRIMITIVAS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Concepto y diferencia entre dato e información, tipos de datos. ✓ Los Operadores: Concepto y tipos de operadores. ✓ Las Expresión: concepto, tipos y evaluación de expresiones, Los Identificadores: Concepto, Reglas de escritura, las variables: clasificación de variables según su contenido (numéricas, lógicas 	<p>Investigaciones relacionadas con la unidad.</p> <p>Conversación Socializada.</p>	Videos. Material en Línea. Video Conferencia. Documentación en Línea. Computador.	<p>Informe digital y Diapositivas.</p> <p>Escala de estimación.</p> <p>Fecha: 10-06-2021</p>	<p>Inf. 15 %</p> <p>Diap. <u>10 %</u> 25%</p>

			y alfanuméricas) y su uso (de trabajo, contador y acumulador), constantes.				
1	del 14-06-2021 al 18-06-2021	UNIDAD 4: METODOLOGÍA PARA EL ANÁLISIS Y PLANTEAMIENTO DE PROBLEMAS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Identificación del Problema. ➤ Identificación de los datos necesarios (entradas). ➤ Identificación de los datos a obtener (salidas). ➤ Descripción de las operaciones a utilizar (cálculos). 	Conversación Socializada, lluvia de ideas. Clase magistral. Investigaciones relacionadas con la unidad.	Videos. Material en Línea. Documentación en Línea. Computador.	Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal con defensa) Fecha: 17-06-2021	Script 10% Video Exp. 10% 20%
1	del 21-06-2021 al 25-06-2021	UNIDAD 5: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Teoremas de la programación estructurada. ➤ Estructuras de control: <ul style="list-style-type: none"> ■ Estructuras de decisión: concepto, tipos y sintaxis: Condicional, simples, dobles, múltiples, anidadas y selectiva. ■ Estructuras de control iterativas: Concepto y tipos, Ciclo Mientras y Repetir: sintaxis y métodos para salir del ciclo. Ciclo Para: Sintaxis. Ciclos anidados. 	Investigaciones relacionadas con la unidad. Conversación Socializada.	Videos. Material en Línea. Documentación en Línea. Computador.	Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal) Fecha: 25-06-2021	Script 10% Video Exp. 10% 20%

REFERENCIAS:

David Camacho H. (2003). Programación: Algoritmos y Ejercicios Resueltos en Java. Pearson Education

E. Oviedo Regino (2006). Lógica de Programación. Ecoe,

G. Bassard, P. Bratley (1998). Fundamentos de algoritmia. Prentice-Hall

Harvey Deitel y Paul Deitel (2008). Cómo Programar en Java. Pearson Education.

John Lewis y Joseph Chase (2006). Estructuras de Datos con Java. Diseño de Estructuras y Algoritmos. Perason Education

Jorge Villalobos (2002). Fundamentos de Programación. Prentice Hall.

L. Joyanes (2002). Fundamentos de Programación. McGraw-Hill.

Narciso Martí y Yolanda Ortega (2004). Estructuras de datos y Métodos Algorítmicos. Ejercicios Resueltos. Perason Education

Osvaldo Cairo B. (2006). Fundamentos de Programación. Piensa en C. Prentice Hall.

Roberto Hernández, Juan Lázaro y Otros (2000). Estructuras de Datos y Algoritmos. Pearson Education