

PLAN DE EVALUACIÓN

PROFESOR(A): Lcdo. (M.Sc.) José Luis Jiménez H. **UNIDAD CURRICULAR:** Algorítmica y Programación

PERIODO ACADÉMICO: 2019-II **TRAYECTO:** I **SECCIÓN:** T2-INF-4T **HORAS A LA SEMANA (HRS/SEM):** 04 horas semanales

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
2	del 27-05-19 al 14-06-19	UNIDAD 6: PROGRAMACIÓN MODULAR	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Funciones y procedimientos: Definición y Declaración. ✓ Ámbito de variables: Datos locales y globales. ✓ Llamada de una función y pase de parámetros. ✓ Estructuras de control iterativas: Concepto y tipos, Ciclo Mientras y Repetir: sintaxis y métodos para salir del ciclo. Ciclo Para: Sintaxis. Ciclos anidados. 	Conversación Socializada, lluvia de ideas, clase magistral referente al tema o unidad a evaluar.	Pizarra magnética Marcadores Documentación en Línea.	Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal) Fecha: 11-06-19	Script <u>20%</u> 20%
2	del 17-06-19 al 28-06-19	UNIDAD 7: ARREGLOS	<ul style="list-style-type: none"> • Los arreglos: Definición, clasificación y operaciones básicas. • Métodos de Ordenamiento. • Métodos de búsqueda. 	Conversación Socializada, lluvia de ideas. Investigaciones relacionadas con la unidad.	Pizarra magnética. Marcadores. Material Educativo Computarizado.	Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal) Fecha: 25-06-19	Script <u>20%</u> 20%
2	del 01-07-19 al 12-07-19	UNIDAD 8: TRATAMIENTO DE CADENAS DE CARACTERES	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Definición, funciones asociadas y operaciones con cadenas. ✓ Funciones y procedimientos: Definición y Declaración. ✓ Ámbito de variables: Datos locales y globales. 	Investigaciones relacionadas con la unidad. Conversación Socializada.	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	Desarrollo de script (individual) Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal) Fecha: 09-07-19	Script (I) 15 % Script (G) <u>10 %</u> 25%

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
2	del 15-07-19 al 26-07-19	UNIDAD 9: ESTRUCTURAS DE REGISTROS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Definición, declaración y acceso. ➤ Estructura y arreglo. ➤ Funciones y procedimientos: Definición y Declaración. ➤ Ámbito de variables: Datos locales y globales. 	Investigaciones relacionadas con la unidad. Conversación Socializada.	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	Desarrollo de script (individual) Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal)	Script (I) 15 % Script (G) <u>10 %</u> 25%
			➤ Asistencia			Fecha: 23-07-19	<u>10%</u> 100%

REFERENCIAS:

David Camacho H. (2003). Programación: Algoritmos y Ejercicios Resueltos en Java. Pearson Education

E. Oviedo Regino (2006). Lógica de Programación. Ecoe,

G. Bassard, P. Bratley (1998). Fundamentos de algoritmia. Prentice-Hall

Harvey Deitel y Paul Deitel (2008). Cómo Programar en Java. Pearson Education.

John Lewis y Joseph Chase (2006). Estructuras de Datos con Java. Diseño de Estructuras y Algoritmos. Perason Education

Jorge Villalobos (2002). Fundamentos de Programación. Prentice Hall.

L. Joyanes (2002). Fundamentos de Programación. McGraw-Hill.

Narciso Martí y Yolanda Ortega (2004). Estructuras de datos y Métodos Algorítmicos. Ejercicios Resueltos. Perason Education

Oswaldo Cairo B. (2006). Fundamentos de Programación. Piensa en C. Prentice Hall.

Roberto Hernández, Juan Lázaro y Otros (2000). Estructuras de Datos y Algoritmos. Pearson Education