



UNIDAD CURRICULAR: ALGORITMICA Y PROGRAMACIÓN

UNIDAD II. ESTÁNDARES DE CALIDAD EN EL DISEÑO DE ALGORITMOS Y CONSTRUCCIÓN DE PROGRAMAS

CONTENIDO:

[Introducción a los estándares de calidad](#)

[Formas y técnicas de documentar algoritmos y programas](#)

[Referencias Bibliográficas](#)





UNIDAD II

ESTÁNDARES DE CALIDAD EN EL DISEÑO DE ALGORITMOS Y CONSTRUCCIÓN DE PROGRAMAS

INTRODUCCIÓN A LOS ESTÁNDARES DE CALIDAD

Realizar algoritmos y programas con calidad implica la aplicación de metodologías o procedimientos estándares para su realización con el fin de unificar criterios de desarrollo de software. Se dice que un software no es de calidad cuando no cumple con los requerimientos o no cubre la necesidad para lo cual fue creado.

FORMAS Y TÉCNICAS DE DOCUMENTAR ALGORITMOS Y PROGRAMAS

La documentación son las descripciones, comentarios, especificaciones de un algoritmo o programa. Es de vital importancia cuando se desea corregir posibles errores o cambiar el programa pues facilita su lectura, depuración y modificación. Después de cada cambio la documentación debe actualizarse indicando dichos cambios.

La documentación de un programa puede ser interna o externa. La documentación interna es la que se incluye en las líneas de código de un programa a través de comentarios. La documentación externa incluye análisis, diagramas de flujo y/o pseudocódigos, diagramas de objetos, manuales de usuario con instrucciones para ejecutar el programa y para interpretar los resultados.



REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Joyanes, L. (2008). Fundamentos de programación. Algoritmos , Estructuras de datos y objetos. Mc Graw Hill. Tercera edición.