

PLAN DE EVALUACIÓN

PROFESOR(A): Lcdo. (M.Sc.) José Luis Jiménez H. **UNIDAD CURRICULAR:** Algorítmica y Programación

PERIODO ACADÉMICO: 2019-I **TRAYECTO:** I **SECCIÓN:** T1-INF-4T **HORAS A LA SEMANA (HRS/SEM):** 04 horas semanales

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
1	del 04-02-19 al 22-03-19	UNIDAD 1: ALGORITMO Y PROGRAMAS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Concepto de Algoritmos y Programas. ✓ Lenguaje algorítmico y de programación. ✓ Partes de un algoritmo. ✓ Características y elementos para construir un algoritmo. ✓ Formas de representar un algoritmo: Lenguaje Natural, pseudocódigo y diagrama de flujo. ✓ Traza de un algoritmo (corrida en frío). 	Conversación Socializada, lluvia de ideas, clase magistral referente al tema o unidad a evaluar.	Pizarra magnética Marcadores Documentación en Línea.	Presentar Diagrama de Flujo y Pseudocódigo, con defensa Fecha: 18-02-19 Fecha: 19-02-19	Diag. 10 % Def. 10 % 20%
1	del 25-02-19 al 01-03-19	UNIDAD 2: ESTÁNDARES DE CALIDAD EN EL DISEÑO DE ALGORITMOS Y CONSTRUCCIÓN DE PROGRAMAS	<ul style="list-style-type: none"> • Introducción a los estándares de calidad. • Formas y técnicas de documentar algoritmos y programas. 	Conversación Socializada, lluvia de ideas. Investigaciones relacionadas con la unidad.	Pizarra magnética. Marcadores. Material Educativo Computarizado. Documentación en Línea. Computador.	Informe escrito Fecha: 26-02-19	Inf. 10 % 10%
1	del 11-03-19 al 22-03-19	UNIDAD 3: DATOS Y ENTIDADES PRIMITIVAS	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Concepto y diferencia entre dato e información, tipos de datos. ✓ Los Operadores: Concepto y tipos de operadores. ✓ Las Expresión: concepto, tipos y evaluación de expresiones, Los Identificadores: Concepto, Reglas de escritura, las variables: clasificación de variables según su contenido (numéricas, lógicas y alfanuméricas) y su uso (de trabajo, contador y acumulador), constantes. 	Investigaciones relacionadas con la unidad. Conversación Socializada.	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	Informe digital y exposición del tema a evaluar. Escala de estimación. Fecha: 11-03-19 Fecha: 12-03-19 Fecha: 18-03-19	Trab. 10 % Exp. 15 % 25%

TRIMESTRE	SEMANAS	UNIDAD	CONTENIDOS	ACTIVIDADES DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE	RECURSOS DIDACTICOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN	UNIDAD %
1	del 25-03-19 al 12-04-19	UNIDAD 4: METODOLOGÍA PARA EL ANÁLISIS Y PLANTEAMIENTO DE PROBLEMAS	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Identificación del Problema. ➤ Identificación de los datos necesarios (entradas). ➤ Identificación de los datos a obtener (salidas). ➤ Descripción de las operaciones a utilizar (cálculos). 	Conversación Socializada, lluvia de ideas. Clase magistral. Investigaciones relacionadas con la unidad.	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal con defensa) Fecha: 08-04-19 Fecha: 09-04-19	Script 10% Def. 10% 20%
1	del 22-04-19 al 03-05-19	UNIDAD 5: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Teoremas de la programación estructurada. ➤ Estructuras de control: <ul style="list-style-type: none"> ■ Estructuras de decisión: concepto, tipos y sintaxis: Condicional, simples, dobles, múltiples, anidadas y selectiva. ■ Estructuras de control iterativas: Concepto y tipos, Ciclo Mientras y Repetir: sintaxis y métodos para salir del ciclo. Ciclo Para: Sintaxis. Ciclos anidados. 	Investigaciones relacionadas con la unidad. Conversación Socializada.	Pizarra magnética. Marcadores. Documentación en Línea. Computador.	Prácticas de desarrollo de script en C++, (grupal) Fecha: 29-04-19 Fecha: 30-04-19	Script 15% 15%
			➤ Asistencia				10% 100%

REFERENCIAS:

David Camacho H. (2003). Programación: Algoritmos y Ejercicios Resueltos en Java. Pearson Education

E. Oviedo Regino (2006). Lógica de Programación. Ecoe,

G. Bassard, P. Bratley (1998). Fundamentos de algoritmia. Prentice-Hall

Harvey Deitel y Paul Deitel (2008). Cómo Programar en Java. Pearson Education.

John Lewis y Joseph Chase (2006). Estructuras de Datos con Java. Diseño de Estructuras y Algoritmos. Perason Education

Jorge Villalobos (2002). Fundamentos de Programación. Prentice Hall.

L. Joyanes (2002). Fundamentos de Programación. McGraw-Hill.

Narciso Martí y Yolanda Ortega (2004). Estructuras de datos y Métodos Algorítmicos. Ejercicios Resueltos. Perason Education

Osvaldo Cairo B. (2006). Fundamentos de Programación. Piensa en C. Prentice Hall.

Roberto Hernández, Juan Lázaro y Otros (2000). Estructuras de Datos y Algoritmos. Pearson Education