

# EXAMEN HTML

Entrega en html5 un índice a las siguientes páginas (4 en total). Los ficheros de imagen, sonido o vídeo han de guardarse en una carpeta denominada media.

- En cada título aparecerá tu nombre y apellido
- En cada página aparecerá tu nombre y apellidos en un elemento meta
- El h1 de cada página será el título indicado
- Al final de cada página habrá un enlace "Índice" que me llevará al índice inicial
- En el índice aparecerá una imagen (preferiblemente una imagen tuya)
- En todo el examen usa el favicon que realizaste en una de las prácticas
- Recuerda respetar la accesibilidad en tu diseño HTML
- La única herramienta de la que dispones es el editor. No puedes consultar ni internet ni prácticas realizadas. Cualquier otra ventana abierta, aparte de este pdf, será motivo suficiente para suspender el examen.

## Formulario de reservas (formulario.html)

Diseña un formulario donde se soliciten los siguientes datos:

- Nombre completo (obligatorio)
- Correo electrónico (obligatorio)
- Fecha de llegada (obligatorio. Aparecerá calendario para seleccionar entre el 12 y el 21 de abril de 2019)
- Hora de llegada (sólo se admiten las horas 8:00, 9:00, 10:00... 20:00)
- Número de noches (mínimo de 1)
- Número de personas (mínimo de 1)
- Servicio de restaurante (check boxes)
  - desayuno
  - almuerzo
  - cena
- Grupo de edad al que pertenece: (radio button)
  - menos de 20

- entre 20 y 40
- Más de 40
- Solicitar reserva (El envío se realizará con el método menos recomendado)

Cada control dispondrá de su etiqueta asociada según las recomendaciones W3C

## Tabla sobre la mosca de la fruta

Realiza la siguiente tabla. Recuerda respetar la accesibilidad en tu diseño HTML.

### Tabla

*Esta tabla muestra algunas estadísticas sobre la mosca de la fruta*

	media		ojos rojos
	altura	peso	
<b>Machos</b>	1.9	0.003	40%
<b>Hembras</b>	1.7	0.002	43%

[Índice](#)

## Entidades de caracteres

Reproduce exáctamente la siguiente página sobre las entidades de caracteres. Muestra las tres últimas celdas que faltan en la última columna.

### Entidades de caracteres

En esta lección se explica cómo incluir cualquier carácter o secuencia de caracteres Unicode en una página web, mediante entidades de carácter o entidades numéricas.

Resultado	Descripción	Nombre
	non-breaking space	&nbsp;
&	ampersand	&amp;
"	dobles comillas	&quot;
<	menor que	
á	vocal acentuada a	
ñ	consonante ñ	

[Índice](#)

## Canvas

Dibuja dos cuadrados en una página. El azul tendrá el doble de lado que el otro rojo. Recuerda la accesibilidad.