

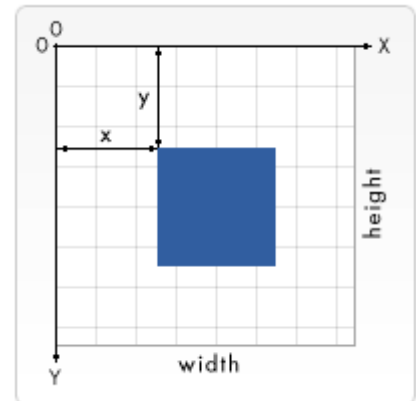
Listado Variado

Entrega en html5 un índice con las siguientes páginas. Los ficheros de imagen, sonido o vídeo han de guardarse en una carpeta denominada media.

Canvas básico

Los pasos para dibujar mediante canvas son:

- Se coloca el elemento HTML canvas
 - id
 - width
 - height
- Se pinta en el canvas mediante JavaScript
 - Se obtien el elemento del canvas mediante el id
 - `let canvas = document.getElementById('cuadrado');`
 - Se accede al contexto de renderizado del canvas
 - `let contexto = canvas.getContext('2d');`
 - Se invocan los métodos para acceder a las funciones de dibujo.
 - `contexto.fillStyle = '#ff0000';`
 - `contexto.fillRect(0, 0, 150, 150);`



Utiliza `getContext()`, `fillStyle` y `fillRect()` para dibujar estos tres cuadrados. Se mostrarán los

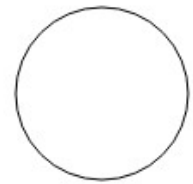
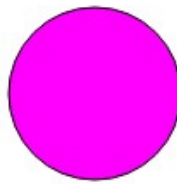


mensajes "Cuadrado rojo", "Cuadrado verde" y "Cuadrado azul" al poner el ratón sobre ellos.

Utiliza `getContext()`, `fillStyle` y `fillRect()` para dibujar estos tres rectángulos de la escala de grises. Se mostrarán los mensajes "Rectángulo casi blanco", "Rectángulo gris" y "Rectángulo negro" al poner el ratón sobre ellos.



Utiliza `beginPath()`, `arc()`, `stroke()`, `fillStyle` y `fill()` para dibujar estos tres círculos.



Enlaces de interés

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial/Basic_usage
- <https://www.html5canvastutorials.com/tutorials/html5-canvas-element/>

Mapa

Toma el mapa de las provincias de España y añade 5 monumentos patrimonio de la humanidad, uno a cada PROVINCIA. Puedes utilizar la herramienta <https://www.image-map.net/> para indicar la forma del área a destacar.

Aparecerá el nombre del monumento y se accederá a una página donde se muestre información sobre él.



Podcast radio.

Inserta un sonido en formato mp3

Multimedia

¿El pato dice cuac?



Vídeo

Inserta un vídeo en formato mp4