

Proyecto # 1 | Cálculo de edad en

C++

Lenguajes de programación I



academi**ag**lobal

TUTOR: FRANCISCO ORTEGA

ALUMNO: JOSE JOEL LANDEROS SANTOS

FECHA: 19 DE ABRIL DE 2025

Introducción

En este proyecto se trabajara en un ejercicio usando el lenguaje C++ que a mi parecer es el mejor lenguaje de bajo nivel por excelencia en cuestión de lógica por lo que es muy usado en competencias matemáticas ya que uno de sus pros son los segundos en los que puede correr un código y convertirlo en binario algo que a su competencia directa se le complica como lo es Java que usa un compilador intermediario instalable para poder correr lo escrito en ese lenguaje algunos datos encontrados es que el backend de Facebook y de Google maps fue escrito en C++ y también da inicio a aprender del framework de .Net que en general usa C# que es uno de los backends más utilizados en la industria actualmente, este ejercicio no es para nada un desafío pero es más que nada para ver cómo funciona la sintaxis del código.

Descripción

Las diferencias que he notado al usar este lenguaje con otros lenguajes a los que he usado es su sintaxis en el import que se maneja con un `#include <>` lo cual agrega librerías de esa manera, en este ejercicio se usó `iostream` que `i` es de in que significa entrada y `o` de out de salida y `stream` es flujo o mecanismo que podríamos interpretarlo como el flujo de las entradas y salidas que es muy usado para ver y agregar cosas en la consola como si la consola fuera una interfaz que es muy usado para practicar estos ejercicios de lógica de programación que en este caso usa una sintaxis algo compleja a mi parecer por lo que yo me propondría a mejor crear un método que reciba la información y otra que la imprima ya que sería una manera mas sencilla pero no se hará por que por el momento aquí se tiene que aprender a como se tiene que hacer con un paradigma funcional ya que si no la materia se llamaría orientado a objetos.

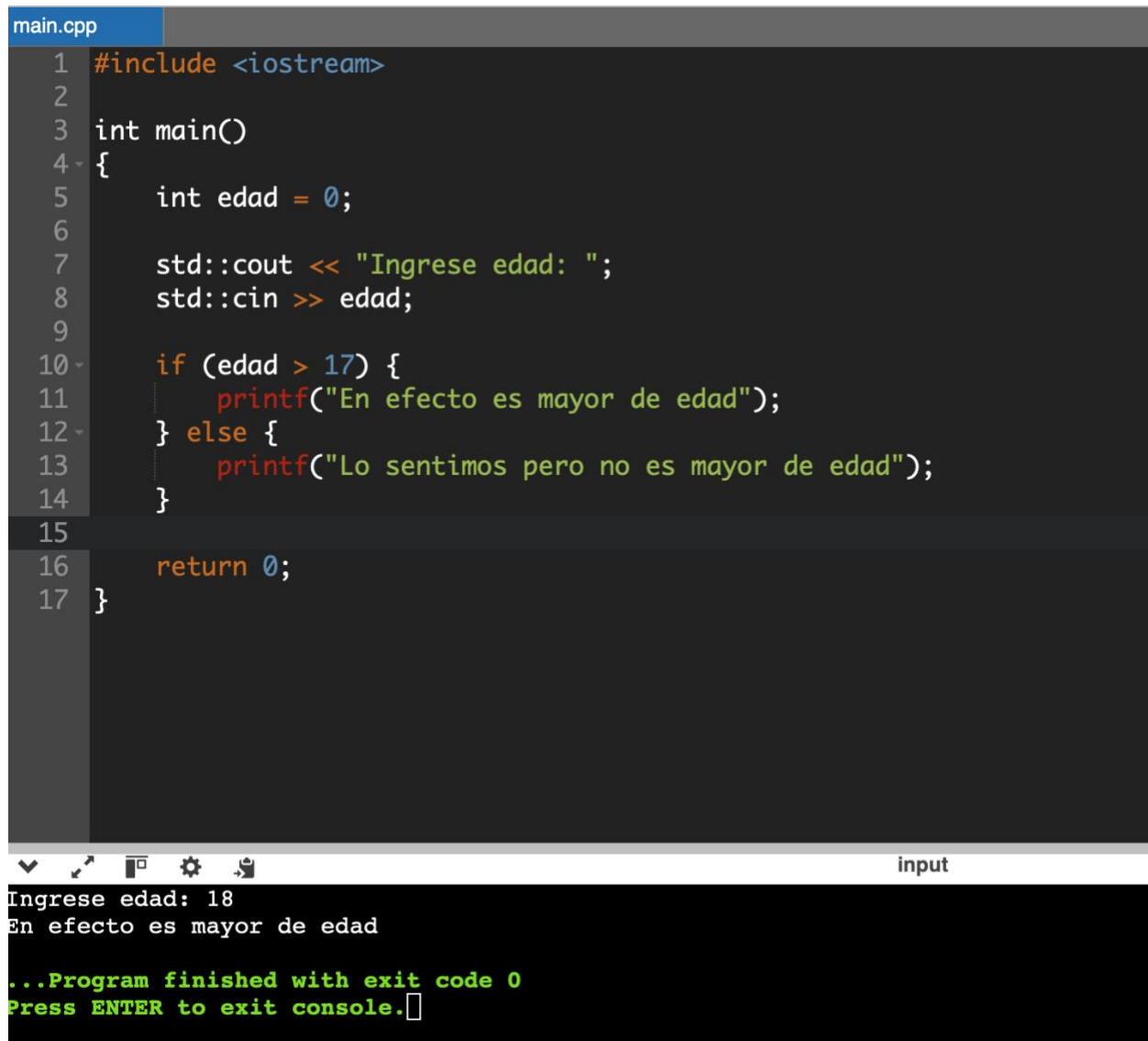
Justificacion

Me siento cómodo utilizando el Online GBD ya que lo copia de manera virtual sin necesidad de instalación, pero lo mejor sería utilizar un IDE ya que esos nos pueden ayudar mejor en posibles errores al instante como lo puede ser una falta de un `;` en un texto y en una compilación por partes que puede mejorar en depurar y en probar errores de una mejor manera yo no lo hice así porque justifico mi manera de hacerlo de esa forma si yo use el `printf` y no el que ya viene en el `iostream` es porque siento que es más entendible a la vista lo que está queriendo hacer el ejercicio y más fácil de leer, considero que esos espacios se pudieran mejorar para dejar un código más limpio.

Desarrollo

Generar un programa que realice lo siguiente:

- Que pida el ingreso de un valor (edad)
- Que determine si es mayor de edad o menor de edad
- Que lo muestre en pantalla con su respectivo enunciado, si es mayor de edad o no



```
main.cpp
1  #include <iostream>
2
3  int main()
4  {
5      int edad = 0;
6
7      std::cout << "Ingrese edad: ";
8      std::cin >> edad;
9
10     if (edad > 17) {
11         printf("En efecto es mayor de edad");
12     } else {
13         printf("Lo sentimos pero no es mayor de edad");
14     }
15
16     return 0;
17 }
```

input

Ingrese edad: 18
En efecto es mayor de edad

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

Imagen 1.1 captura de pantalla en GBD online donde nos muestra el código corriendo sin errores de compilación.

Conclusion

Este proyecto no tuvo dificultades es muy interesante C++ y creo que puede ser uno de mis lenguajes favoritos para programar lógica, y tener un panorama más amplio de los lenguajes de programación en lo personal hasta el momento no lo siento tan complicado es orientado a objetos utiliza métodos y creo yo que es uno de los lenguajes que hemos estado infravalorando más en la industria sin embargo verlo en esta área de aprendizaje de hace muy alegre ya que no había tenido la oportunidad de encontrarme con el frente a frente y me hizo muy interesante para volver a hacer problemas sencillos pero en lenguajes que no manejo, en cuestión de sacar dudas internet ya resolvió varias dudas desde hace muchos años y es muy difícil que te tropieces con algo que alguien mas no se haya topado con eso antes por lo que se puede aprender mucho de este lenguaje.

Referencias

Ivor Horton 2018 AI Beginning C++17: From Novice to Professional [Libro] 5ta edicion Apress
Robert Lafore 2002 Object-Oriented Programming in C++ [Libro] 3ta edicion Sams Publishing

GitHub

https://github.com/josejoelL/IDS_Lenguajes_I.git