

Formato .cache

Estamos utilizando un formato interno para trabajar con los precintos/paquetes del codestream.

La estructura de los paquetes que se almacenan en los archivos **.cache** es la siguiente:

precinct id (4 bytes)	l (4 bytes)	r (4 bytes)	c (4 bytes)

py (4 bytes)	px (4 bytes)	packet length (4 bytes)	

packet			
