

EDA: ficha con la descripción de 9 pruebas para la corrección de la práctica 1 (2016)

p01.java	Se crean varios objetos de tipo Casilla, se invoca setCoordenadas y equals.	0.5
p02.java	Se crean varios objetos de tipo Casilla de distinto tipo. Se invoca setNombre, setPuerta, setCoordenadas, getNombre, getNumero, getPropiedad y escribeInfo.	0.5
p03.java	Se crea un objeto de tipo Plano. Se invoca leePlano con un fichero que cambia el número de columnas del plano. Se invoca muestraPlano.	0.5
p04.java	Se crea un objeto de tipo Plano. Se invoca leePlano con un fichero que cambia el número de filas del plano. Se invoca muestraPlano.	0.5
p05.java	Se crean varios objetos de tipo Casilla de distinto tipo. Se invoca setNombre, setPuerta, setCoordenadas. Se crea un objeto de tipo Plano, se invoca setCasilla con las casillas creadas y muestraPlano.	0.5
p06.java	Se crean varios objetos de tipo Casilla de distinto tipo. Se invoca setCoordenadas. Se crea un objeto de tipo Plano, se invoca setCasilla con las casillas creadas (que son todas las del plano) y consultaVecinas.	0.5
p07.java	Se crea un objeto de tipo Plano. Se invoca leePlano con un fichero con destinos, puertas y comienzo, todo correcto. Se invoca muestraPlano.	0.5
p08.java	Se crea un objeto de tipo Plano. Se invoca leePlano con un fichero con destinos, puertas y comienzo, en el que algunos destinos deben ser descartados por distintos motivos. Se invoca muestraPlano.	0.5
p09.java	Se crea un objeto de tipo Plano. Se invoca leePlano con un fichero con destinos, puertas y comienzo, en el que algunas puertas deben ser descartadas por distintos motivos. Se invoca muestraPlano.	0.5