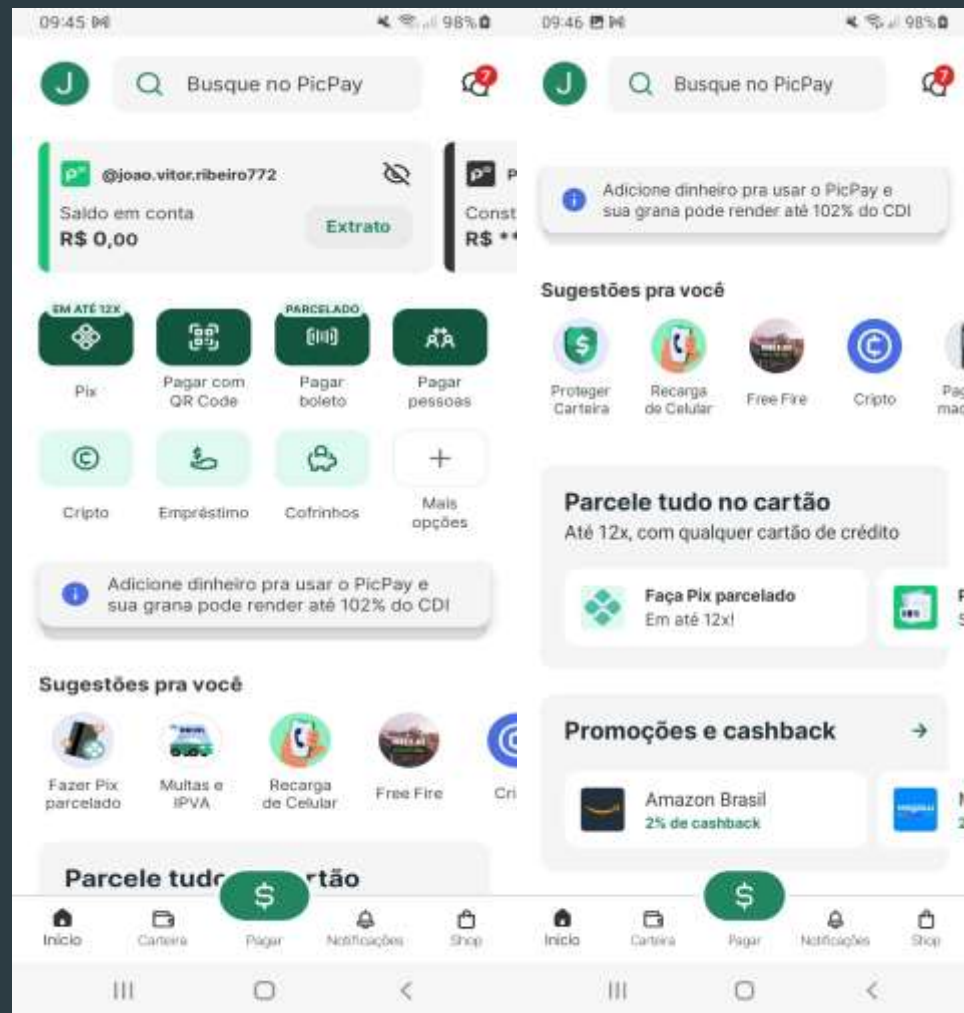


# Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

João Vitor Ribeiro  
José Kozechen



1.a)Aplicativos com interfaces mal  
Projetados para telas pequenas

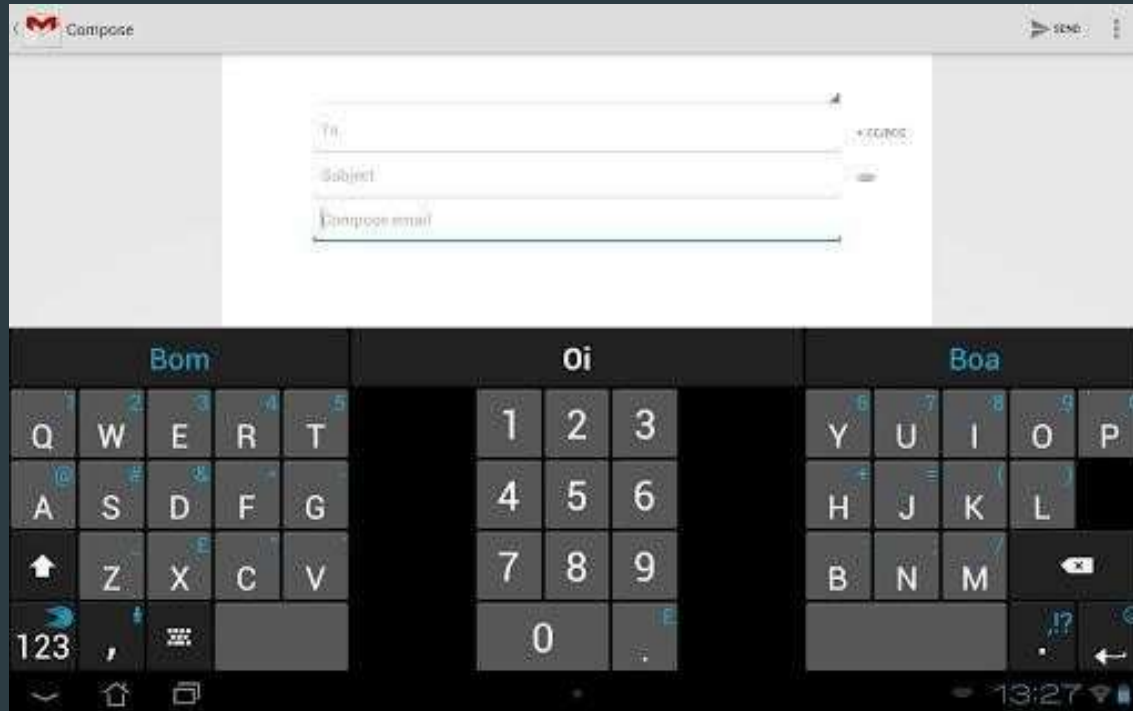
PicPay

## 1.b)Aplicativos com interfaces mal projetadas para mudança de orientação

WhatsApp



1.c) Aplicativos com interfaces mal projetadas para tablets



SwiftKey  
para Tablets

Powerfull follower analysis  
tool for Instagram



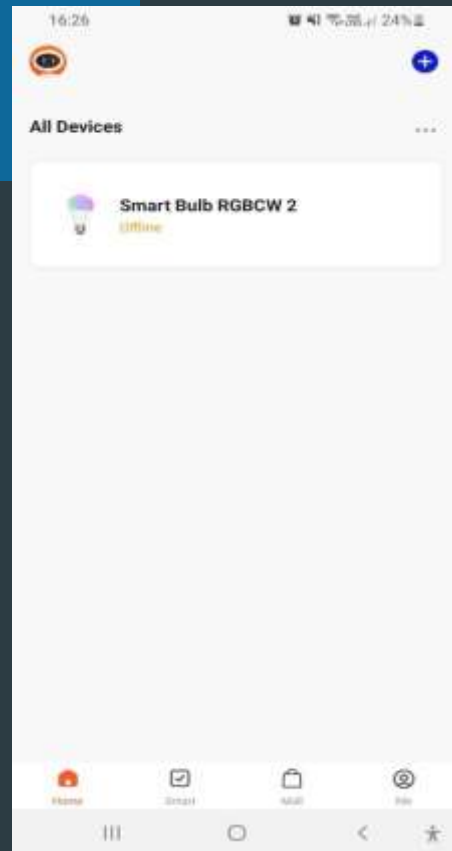
2.a) Aplicativos que fazem interações  
com outros aplicativos

Reports+



2.b)Aplicativos que fazem interações com outros dispositivos

# Kabum Smart App



Fornece velocidades de leitura e escrita de dados semelhantes a um SSD de computador. Com essa Tecnologia, é possível copia arquivos ou instalar, por exemplo, em menos tempo quando comparado ao padrão eMMC. Isso acontece porque além de ler e gravar dados simultaneamente, o UFS tem dois canais para realizar essas funções.

O modo UFS também aumenta a performance do celular, fazendo com que o aparelho consiga abrir e instalar aplicativos mais rapidamente, salvar fotos e vídeos com maior velocidade e até entregar um desempenho melhor no multitarefas ou em qualquer área que envolva leitura e escrita de dados - aleatória ou sequencial.

### 3.a) Tipos de Armazenamento de dados disponíveis no Android

## Universal Flash Storage (UFS)

O eMMC é um sistema de memória embarcada não volátil, composto pela memória Flash e o controlador da memória Flash, que simplifica o design da interface do sistema e libera o processador host do gerenciamento da memória Flash em nível inferior. Também podemos simplificar e definir o eMMC como um tipo de disco de armazenamento de dados em estado sólido.

Atualmente, o padrão eMMC é o 5.1, que define velocidade máxima de transferência na casa dos 400MB/s e embora esta velocidade possa parecer baixa a primeira vista, os discos de estado sólido oferecem mais vias de transferência para dados, fazendo com que tenham maior volume de informações em determinado período de tempo.

### 3.b) Tipos de armazenamento de dados disponíveis no Android

**Cartão Multimídia embarcado para fabricantes de Dispositivos (eMMC)**



Para resolver/evitar os problemas , a aplicação (Android) poderia desativar ou dar a opção de desativar ferramentas que não estão sendo utilizadas pelo usuário no momento do manuseio, além de também desativar os aplicativos que não são utilizados durante um determinado período de tempo(1 mês);

Outra maneira seria um aplicativo de navegação dar a opção de desativar o GPS e a pessoa se localiza apenas pelo mapa, ou até mesmo do celular e funciona por um mapa previamente carregado e sem precisar utilizar a internet do celular;

#### 4 Maneiras de como resolver/evitar:

- Alto consumo de energia
- Alto consumo de memoria
- Alto consumo de Internet móvel
- Problemas de conectividade de internet