

Modelo dinámico de R. Becker

José Ángel Martínez Navarro

6 de julio de 2017

1. Introducción

El modelo dinámico del sistema esta basado en el propuesto por Yoriyisa Yamamoto en el documento NXTway-GS Model-Based Design Control of self balancing two-wheeled robot built with LEGO Mindstorms NXT - Las ecuaciones que describen las fuerzas que interactúan en el sistema son las siguientes.

2. Ecuaciones del modelo dinamico

2.1. Variables

- $g = 9,81 \text{ m/s}^2$ aceleración debida a la gravedad
- $m = 0,18 \text{ Kg}$ masa de la rueda
- $R = 0,0625 \text{ m}$ radio de la rueda
- $jw = 3,5156 \times 10^{-4} \text{ Kgm}^2$ momento de inercia de la rueda
- $M = 4,14 \text{ Kg}$ peso del cuerpo
- $W = 0,6 \text{ m}$ ancho del cuerpo
- $D = 0,2 \text{ m}$ largo del cuerpo
- $H = 1 \text{ m}$ alto del cuerpo
- $L = 0,0386 \text{ m}$ distancia del eje de la rueda al centro de masa
- $j\psi = 2,0561448 \times 10^{-3} \text{ Kgm}^2$ momento de inercia del cuerpo (pitch)
- $j\phi = 0,138 \text{ Kgm}^2$ momento de inercia del cuerpo (yaw)
- $jm = 1 \times 10^{-5} \text{ Kgm}^2$ momento de inercia del motor (propuesto)
- $R_m = 2,4 \Omega$ resistencia del motor
- $k_b = 0,5295 \text{ Vseg/rad}$ constante contra electromotriz del motor (back EMF)
- $k_t = 0,24 \text{ Nm/A}$ constante de torque del motor

- $n = 1$ reducción del motor (es 50 pero los datos del fabricante la toman en cuenta en las constantes)
- $fm = 0,0022$ coeficiente de fricción entre el motor y el cuerpo(propuesto)
- $fw = 0$ coeficiente fricción entre las ruedas y el piso (propuesto)

2.2. Fuerzas que actúan en el modelo

$$(F_\theta, F_\psi, F_\phi) = (F_l + F_r, F_\psi, \frac{\omega}{2 * R}(F_r - F_l)) \quad (1)$$

Fuerza en la rueda izquierda

$$F_l = nk_t \dot{i}_l + fm(\dot{\psi} - \dot{\theta}_l) - fw\dot{\theta}_l \quad (2)$$

Fuerza en la rueda derecha

$$F_r = nk_t \dot{i}_r + fm(\dot{\psi} - \dot{\theta}_r) - fw\dot{\theta}_r \quad (3)$$

Fuerza en el eje del péndulo

$$F_\psi = -nk_t \dot{i}_l - nk_t \dot{i}_r - fm(\dot{\psi} - \dot{\theta}_l) - fm(\dot{\psi} - \dot{\theta}_r) \quad (4)$$

Las fuerzas son puestas en función a los voltajes de entrada de los motores utilizando la siguiente relación.

$$L_m \dot{i}_{l,r} = v_{l,r} + k_b(\dot{\psi} - \dot{\theta}_{l,r}) - R_m \dot{i}_{l,r} \quad (5)$$

Considerando que la inductancia es muy pequeña simplificamos la ecuación de la siguiente manera

$$\dot{i}_{l,r} = \frac{v_{l,r} + k_b(\dot{\psi} - \dot{\theta}_{l,r})}{R_m} \quad (6)$$

Como resultado obtenemos las nuevas ecuaciones en función del voltaje

$$F_\theta = \alpha(v_l + v_r) - 2(\beta + fw)\dot{\theta} + 2\beta\dot{\psi} \quad (7)$$

$$F_\psi = -\alpha(v_l + v_r) + 2\beta\dot{\theta} - 2\beta\dot{\psi} \quad (8)$$

$$F_\phi = \frac{\omega}{2R}\alpha(v_r - v_l) - \frac{\omega^2}{2R^2}(\beta + fw)\dot{\phi} \quad (9)$$

$$\alpha = \frac{nk_t}{R_m} \quad (10)$$

$$\beta = \frac{nk_t k_b}{R_m} + fm \quad (11)$$

2.3. Velocidades angulares

Las velocidades angulares del sistema quedan expresadas de la siguiente manera.

Velocidad angular promedio de las ruedas

$$\dot{\theta} = A_1(3, 2)\dot{\psi} + A_1(3, 3)\dot{\theta} + A_1(3, 4)\dot{\psi} + b_1(3)v_l + b_1(3)v_r \quad (12)$$

Velocidad angular de la inclinación del péndulo

$$\dot{\psi} = A_1(4, 2)\dot{\psi} + A_1(4, 3)\dot{\theta} + A_1(4, 4)\dot{\psi} + b_1(4)v_l + b_1(4)v_r \quad (13)$$

Velocidad angular de rotación (dirección del giro)

$$\dot{\phi} = \frac{-J}{I}\dot{\phi} + \frac{-k}{I}v_l + \frac{k}{I}v_r \quad (14)$$

Valor de las constantes.

$$A_1(3, 2) = \frac{-gMLE(1, 2)}{\det(E)} \quad (15)$$

$$A_1(3, 3) = \frac{-2[(\beta + fw)E(2, 2) + \beta E(1, 2)]}{\det(E)} \quad (16)$$

$$A_1(3, 4) = \frac{2\beta[E(2, 2) + E(1, 2)]}{\det(E)} \quad (17)$$

$$b_1(3) = \frac{\alpha[E(2, 2) + E(1, 2)]}{\det(E)} \quad (18)$$

$$b_1(4) = \frac{\alpha[E(1, 1) + E(1, 2)]}{\det(E)} \quad (19)$$

3. Programa en Matlab

El programa en Matlab (yomodel) sirve para demostrar que el sistema es observable y controlable, además para obtener los valores de las constantes utilizadas en la simulación (Beckeryo)