

PRÁCTICA 4



Juan Carlos Hermoso Quesada
41512475-M
Jose Luis Pedraza Roman
80108849-X
Metodología de Programación
2016/2017
Universidad de Granada

En esta práctica, hemos tenido varios problemas, algunos de ellos procedentes de la práctica 3, que esperamos aclarar en este informe.

En la práctica 3 creamos un archivo llamado “testarteASCII2” cuando en realidad teníamos que haber creado un archivo llamado “arteASCII”. Dicho error ha sido solucionado en esta creando un archivo llamado arteASCII como se debía y modificando el makefile como es debido.

En cuestiones de la práctica 4, tuvimos problemas a la hora de pasar la ruta en el método leerImagen en el archivo arteASCII.cpp debido a que no identificaba la ruta del archivo gio.pgm como una imagen pgm de texto.

Finalmente, conseguimos superar las dificultades anteriores implementando los métodos necesarios para su correcto funcionamiento y, por ello, los resultados obtenidos son los demandados por la práctica.