

Práctica 5



Juan Carlos Hermoso Quesada
41512475-M

Jose Luis Pedraza Roman
80108849-X

Metodología de Programación
2016/2017

Universidad de Granada

En esta práctica se nos han presentado múltiples problemillas (como ciertos problemas con la biblioteca cstring), que finalmente hemos conseguido solventar después de darle muchas vueltas a la práctica.

En un principio, este era el código para destruir listas, que creíamos que era correcto, pero después de derivarnos a muchas problemas nos dimos cuenta de que éste relativamente erróneo (el correcto, esta en el código de la práctica)

/*Destruir:

Celda *p = cabecera;

Celda *p_siguiente = 0;

while(p != 0){

 p_siguiente = p->siguiente;

 delete p;

 p = p_siguiente;

}

delete cabecera;

cabecera = 0;

*/

Por último, otro problema que cabe ser mencionado, es que al ejecutar el arteASCII2 y generar los respectivos ficheros (0,1,2,3; si intentamos cambiar el for para que imprima 1,2,3,4, nos da error: core generado; de cualquiera de las formas posibles que hemos probado) con las diferentes cadenas de grises.txt, el fichero ascii0.txt imprime bien el dibujo, a excepción de las últimas líneas, que no sabemos por qué, pero le mete saltos de línea creemos aleatorios (es en el único fichero que se detecta este error, los demás salen correctamente) . Mostramos este documento en la siguiente imagen:

[illegible]