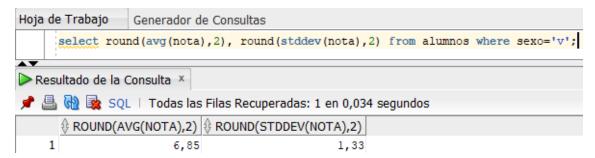
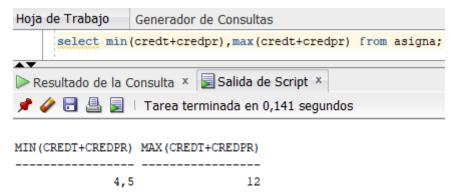
<u>Actividad 1:</u> Resolver en SQL los ejercicios propuestos en "Ejemplos de funciones de agregación base de datos alumnos":

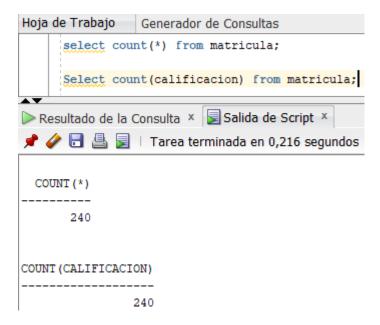
- SQL:
- 1. Nota media y desviación típica de la nota de acceso de los alumnos varones (redondeado a 2 decimales con round):



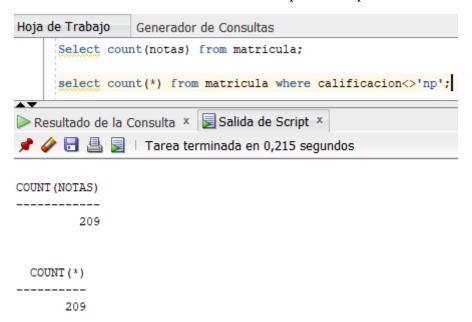
2. Número máximo y mínimo de créditos por asignatura:



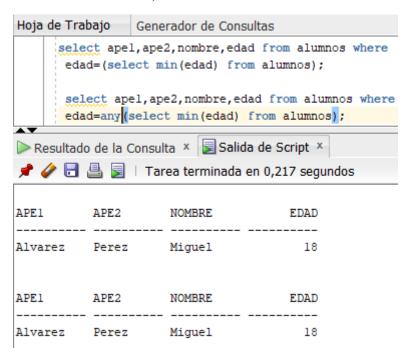
3. Número de instancias de la tabla matrícula:



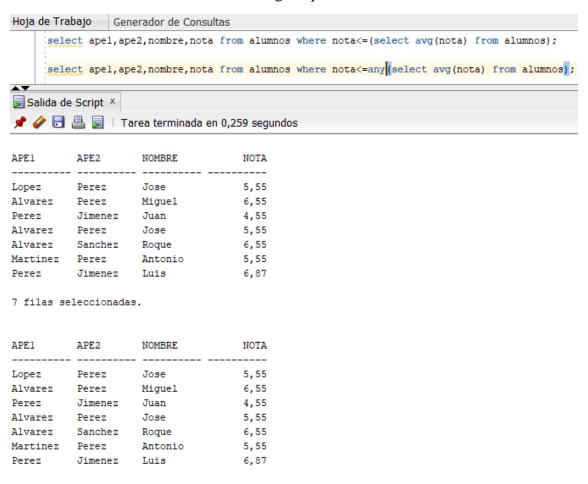
4. Número de instancias de matrícula a las que se han presentado los alumnos:



5. Alumnos de edad mínima (hacedlo mediante un operador de agregación y comparar con formas anteriores):

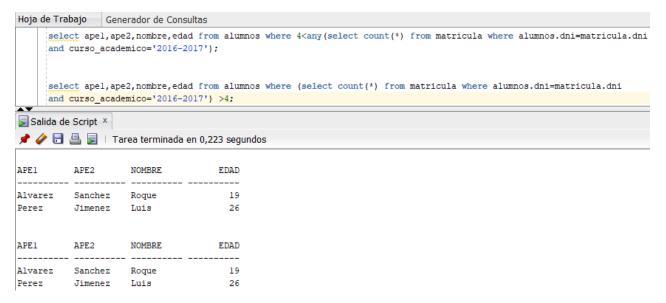


6. Alumnos con nota de entrada menor o igual que la media de las notas de entrada:

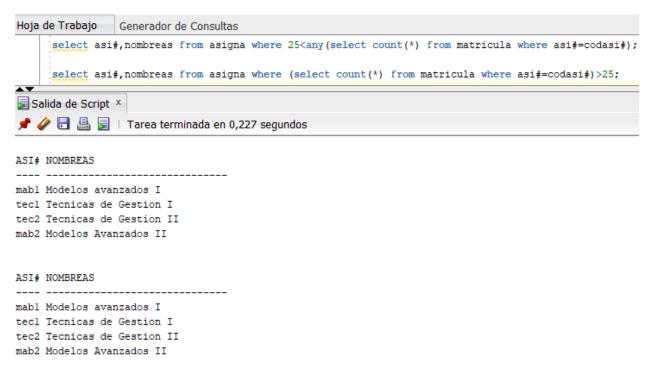


7 filas seleccionadas.

7. Alumnos matriculados de más de 4 asignaturas en el curso académico 2016-2017:



8. Asignaturas que tienen o han tenido matriculados más de 25 alumnos, con independencia del curso académico:

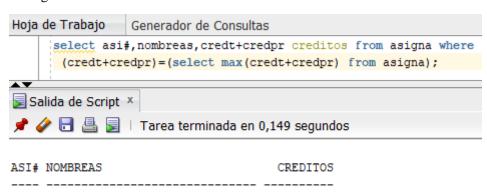


12 12

9. Asignaturas con número máximo de créditos:

tecl Tecnicas de Gestion I

tec2 Tecnicas de Gestion II



<u>Actividad 2:</u> De la relación de problemas EjerciciosAlgebraRelacional_CalculoRelacional resolver en ÁlgebraRelacional y SQL las cuestiones del ejercicio 4.

```
a) Encontrer some por has ciudades re malita el viaje mais largo.
  *AR:
               P(Rute) = R
               P (Rula) = RU
   Mivded-sal, woodad-Ung ((Rota) - TIR. * ( (R. KM < RU. KM) (R × RU)))
 * SQL:
   solict circled-sal, windad-leg from Ruka where Rota. Km = Any
             select max ( Ru. Km ) from Ruke Ru );
  select airdadisal, wirdad-ling from Ruha where Ruha. Km >= All (
              solect Ru. Km from Rube Ru);
6) Listas los nombres de los conductores que happen Uevado todos los camiones de la empresa.
*AR:
Thombre ( Conductor M (Thank, matriale (Vigic) - Thatriale (Vihimle)))
select nombre from Conductor where not exists (
           select matriula from Vehiculo where not exists (
                    suhet * from Viaje where Vehicula. matrible = Viaje. matribula and Conductor. Ans = Viaje. ANZ));
select number from Conductor where not exists (
        what matrials from Vehiculo
       select matriush from Viaje where Conductor, ANI = Viaje. ANI);
```

```
c) Encontrar que dias de la semena se hour vibjes entre Granada y tevillo por la mañana (antes de las 13h).
      Thin um ( The winder - sal = Granda' a civolad - lleg = 'kville' a hora. lleg <= 13)
                                                                                     ( Rube × Prog. Viaje ))
                     (winded_sol = 'kutha' A cinebal_ lly = 'Granda' A hora - lleg 4 = 13))
 * SQL:
   selvet dia sim from Prog Vizie, Ruta where ( civilad-sal = 'Granada' and civilad-leg = 'Sevilla' and hora-leg e= to-dak ('13,"HH
                                               of ( wiveland_sal = 'truth ' and wiveled leg = 'Granada' and hora leg c=tadake ('13', HH')
 d) Encontrar les rubes que se hours todas les dies de la umara, suponiendo que hay visijes todas les dies.
                Progruiaje) = PV
   Auta 00 (TI Rubatt, dia-sen (Prog-Viaje) = TI dia-sen (PV))
* SQL:
  select * from Ruta where not exists (
         subjet dia-sem from Prog. Viaje where not exists (
                    select * from Prog-Vizje PV where Ruta, Ruta# = PV. Ruta# and Prog-Vizje, discusem = PV. dia-sem)
select * from Ruba where not exists (
        solut dia-sen from Prog. Waje
```

select PV. dia-sen from Prog-Viaje PV where Ruta. Rula# = PV. Ruta#);

<u>Actividad 3:</u> Crear la base de datos de Jugadores de Baloncesto (los scripts están en Prácticas SQL) y resolver en Álgebra y SQL los ejercicios de 3.60 a 3.64 del cuaderno de prácticas.

```
3.60) Mustra la información disposith a una la la encuentra de la liga.
         TI * (Enwentras)
 * SQL:
     solicit * from Enwenties;
3.61) Muestra les nombres de les equipes y le les jugadores ordenades alfabilicamente.
  * AR:
          Montret, nombred (Equiper to Jugadons)
      select number, number from Equipor, Jagadores where Jagadores and = Equipor. and order by number, number
3.62) Moutra les jugaderes que no trenen ninguna laba:
             A ( Juga dores ) = Jug
    Jug as (Mod J (Jogadoru) - Mod I (Julta >0) (Alinavionu)))
 * Sac.
    solict * from Jugadores where codI not in ( what codI from Alinaciones where follow > 0);
    what we from togalores where cod I in (
           related and I from togasteres
            select cold from Alineardones where Jahous > 0);
```

```
3.63) Muestra les compañeros ell equipo el jugados que tiene por cidigo x (ceda = 'x') y closele x es uno
        degide por ti.
   * AR:
            A (Jugadores) = Ju
     ModI ( To) M ModE ( Jogadones) - ModE ( T ( odI != 'x') ( Jogadons)))
 * SQL:
     select cod I from Jogadores where cod E in (
             select codE from Jogadores
              what codE from Jogadores when cod I ex'x');
    solect cod I from Ingadores where cod E not in ( what cod E from Jugadores where cod I c> 'x');
    solict cod I from Jogadores where cod E in (
                select odt from Jogadores where cod I in (
                         select cod I from togradores where cod I = 'x'));
3.64) Muestra les jugadens y la localidad bonde jugan (la de ses equipos).
 * AR:
       Mombret, bookided (Equipes & Jaga obres)
* Sac :
    select number I, bestidad from Equipor, Iggadores where Iggadores and = Equipor. and ;
```