

Comenzado el viernes, 5 de agosto de 2022, 09:00

**Estado** Finalizado

Finalizado en viernes, 5 de agosto de 2022, 10:00

Tiempo empleado 1 hora

**Calificación 7,70** de 10,00 (**77**%)

## Pregunta 1

Finalizado

Puntúa 1,60 sobre 2,00

Resolver la ecuación de movimiento de un oscilador armónico de frecuencia unitaria con las condiciones iniciales:  $x_0=0$  y  $v_0=1$ . Utilizar el algoritmo de Euler-Cromer y encontrar dos soluciones para x(t) una con  $dt=10^{-2}*2\pi$  y otra con  $dt=10^{-6}*2\pi$ , en los dos casos  $0< t<20\pi$ .

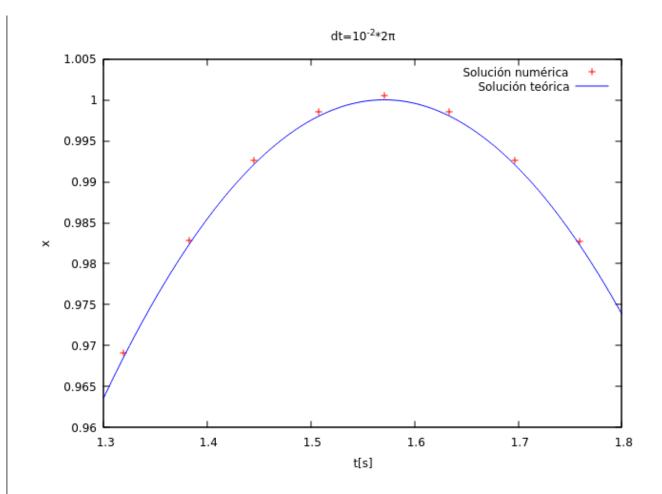
- 1. Para cada caso presentar el valor del rmsd entre la solución numérica y la teórica.
- 2. Presentar un gráfico en el que se pueda apreciar la diferencia entre las soluciones numéricas y la teórica.

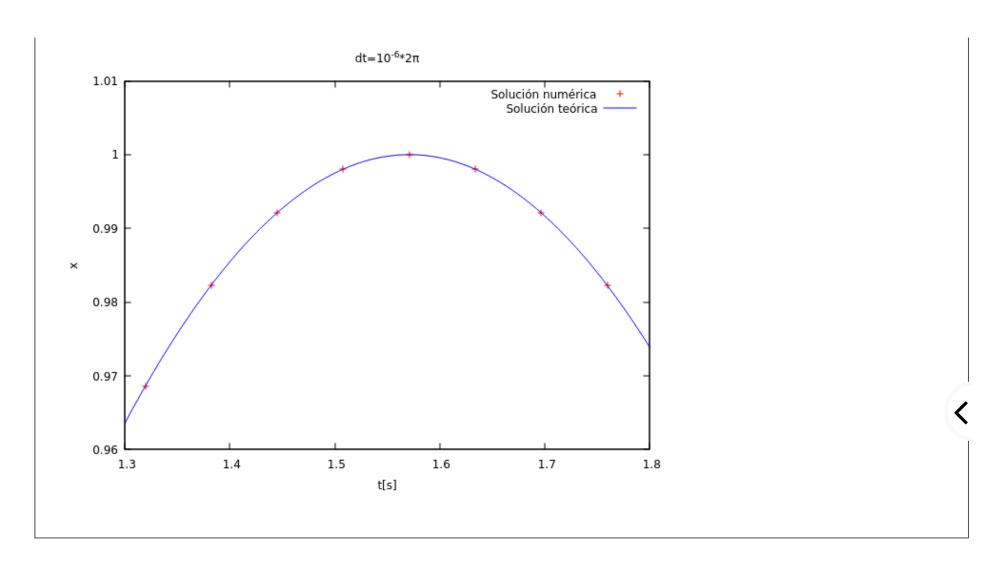
1.

$$dt = 10^{-2} * 2\pi: \ rmsd = 0.001333668$$

$$dt = 10^{-6} * 2\pi : rmsd = 1.33736e - 09$$

2. En ambos casos se presenta un rango reducido de tiempo para preciar las diferencias entre la solución numérica y la solución teórica. Además, en la seguna gráfica se mostró una posición cada 10000 calculadas para no saturar el gráfico





Punto 1: 0.6

Valores incorrectos.

$$dt = 2 * \pi * 10^{-2}$$
: 0.00422694

$$de = 2 * \pi * 10^{-6}$$
: 4.23101e-11

## Pregunta 2

Finalizado

Puntúa 2,00 sobre 2,00

Utilizar el método del disparo para resolver el problema del cable suspendido en sus extremos con regretarrow re

- 1. Presentar la parte del código que implementa la búsqueda de la solución.
- 2. Presentar el valor encontrado para  $\sqrt{\frac{du}{dx} \frac{x=0}{x}}$ .
- 3. Presentar el valor de  $\sqrt[]{\frac{du}{dx} \cdot \frac{x=1}{x}}$ .
- 4. Presentar una figura con las curvas obtenidas en cada iteración.

```
1.

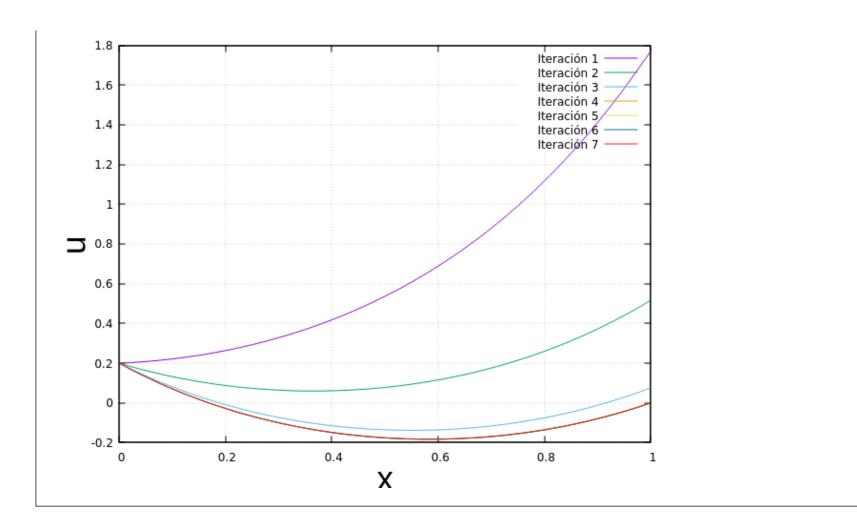
//Función a encontrar la raíz

double fa(double uo, double a) {
  double x,dx,f;

u=uo;
  v=a;
  for ( int i = 0; i < N; i++ ) {
    eulercromer(u,v);
  }
  f=u;
  return f;
}

//Búsqueda de la solución
```

```
c=0;
h=0.001;
a=0.1;
do
print(file,a,1);
u1=fa(0.2,a);
u2=fa(0.2,a+h);
a=a-h*u1/(u2-u1);
<u>C++;</u>
} while (abs(u1)>0.00001 and c<100);
cout<<endl;
2.
<u>\frac{du}{dx}(0)=-1.47946</u>
2.
\( \frac{\du}{\dx}(1)=0.914371
4.
```



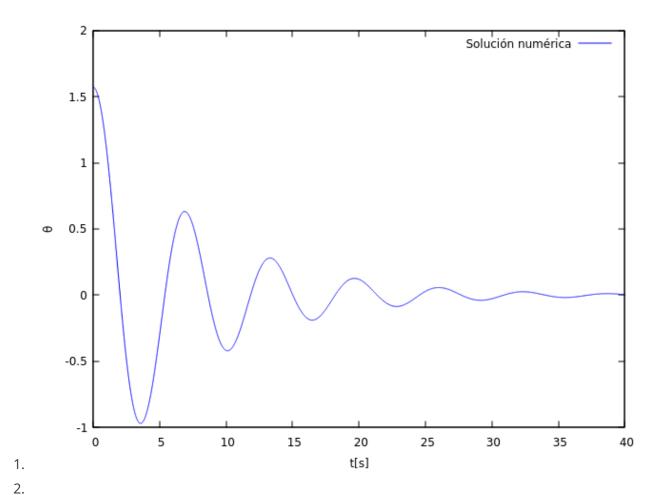
Puntúa 2,10 sobre 3,00

Simular el movimiento de un péndulo simple de longitud <u>L</u> y masa <u>m</u> sujeto a una fuerza de rozamiento de la forma <u>la vec{f} r=-r \, \vec{v}</u> y analizar la disminución de la amplitud de las oscilaciones. La ecuación del movimiento puede escribirse en la forma:

\[ \lambda \frac{d^2\theta}{\dt^2}=-\omega\_0^2\,\mbox{\sen}\theta-\,q \frac{\d\theta}{\dt}

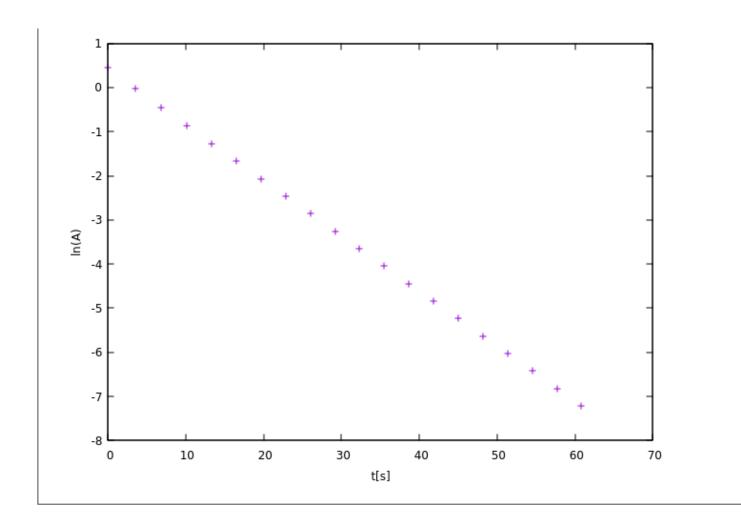
Para <u>Nomega 0=1</u> y <u>q=0.25</u>

- 1. Presentar un gráfico de  $\sqrt[]{\underline{theta}}$  vs  $\sqrt[]{\underline{t}}$  con las condiciones iniciales  $\sqrt[]{\underline{theta}}$   $\sqrt[]{$
- 2. Presentar el algoritmo implementado para encontrar la amplitud en función del tiempo.
- 3. Presentar el gráfico de <u>\mbox{ln}A</u> vs <u>t</u>.



Se buscan los puntos en que la velocidad cambia de signo con lo cual se encuentra <a href="https://linearity.com/scale-to-sep-com/scale-to-sep

```
if(vo*v4<0){
  file2<<t<" "<<abs(x4)<<endl;
  }
3.</pre>
```



Punto 1: 1.0

Punto 2: 0.1

No se presenta el algoritmo.

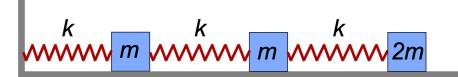
Punto 3: 1.0

## Pregunta 4

Finalizado

Puntúa 2,00 sobre 3,00

Resolver las ecuaciones del movimiento del sistema de osciladores acoplados mostrado en la figura. Las condiciones iniciales son:  $3^0=A$ ,  $x 1^0=x 2^0=0$ ,  $x 1^0=x 2^0=0$ ,  $x 1^0=x 2^0=0$ 



Utilizar <u>T=2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}</u> como unidad de tiempo y <u>A</u> como unidad de longitud.

- 1. Presentar la subrutina (procedimiento) que implementa el algoritmo para encontrar la posición y la velocidad en un instante de tiempo particular
- 2. Presentar la parte del código con la que se encuentra  $\mathbb{Z}_{X}$  i(t)
- 3. Presentar gráficos con la evolución temporal de  $\mathbb{Z}_{\underline{x}}$  1,  $\mathbb{Z}_{\underline{x}}$  2 y  $\mathbb{Z}_{\underline{x}}$  3 en función del tiempo.

```
1.

void eulerm (double & x1, double & v1, double & x2, double & v2, double & x3, double & v3, double & t) {
    double a1, a2, a3;

x1 = x1+v1*dt;
    x2 = x2+v2*dt;
    x2 = x3+v3*dt;
    a1=-2wo*wo*x1+wo*wo*x2;
    v1 = v1+a1*dt;
    a2= wo*wo*x1-2*wo*wo*x2+wo*wo*x3;
```

```
v2 = v2+a2*dt;
a3 = 0.5*wo*wo*x2-0.5*wo*wo*x3;
v3 = v3+a3*dt;}
2.
for ( int i = 1; i < Nr; i++ ) {
    t=i*dt;
    eulerm(x1,v1,x2,v2,x3,v3,t);
    file<< 0.001*i << " "<< x1 <<" "<<x2<<endl;
}</pre>
```

Punto 1: 1.0

Procedimiento incorrecto.

Punto 2: 1.0

Punto 3: 0.0

**«** 

**>>** 

4

- 1