



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y ANÁLISIS NUMÉRICO

ASIGNATURA ***SISTEMAS OPERATIVOS***

2º DE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

PRÁCTICA 2

Hilos

Profesorado:

Juan Carlos Fernández Caballero

Enrique García Salcines

Índice de contenido

1	Objetivo de la práctica.....	3
2	Recomendaciones.....	3
3	Conceptos teóricos.....	3
3.1	Diferencia entre procesos y hebras.....	3
3.2	Biblioteca de C para el uso de hebras y normas de compilación.....	6
3.3	Servicios POSIX para la gestión de hebras.....	7
3.3.1	Creación y ejecución de una hebra (pthread_create()).....	7
3.3.2	Espera a la finalización de una hebra (pthread_join()).....	8
3.3.3	Finalizar una hebra y devolver resultados (pthread_exit()).....	9
3.3.4	Desconectar una hebra creada al terminar su ejecución (pthread_detach()).....	10
3.3.5	Obtener la información de una hebra (pthread_self()).....	11
3.3.6	Matar una hebra desde el proceso llamador (pthread_kill()).....	11
3.3.7	Atributos de un thread.....	12
4	Ejercicios prácticos.....	13
4.1	Ejercicio1.....	13
4.2	Ejercicio2.....	14
4.3	Ejercicio3.....	14
4.4	Ejercicio4.....	14
4.5	Ejercicio5.....	14
4.6	Ejercicio6.....	15
4.7	Ejercicio7.....	15

1 Objetivo de la práctica

La presente práctica persigue familiarizar al alumnado con la creación y gestión de hilos en sistemas que siguen el estándar POSIX¹. Los hilos se conocen también como procesos ligeros o hebras.

En una primera parte se dará una introducción teórica sobre hilos, siendo en la segunda parte de la misma cuando, mediante programación en C, se practicarán los conceptos aprendidos, utilizando las rutinas de interfaz del sistema que proporciona a los programadores la biblioteca *pthread*, basada en el estándar POSIX.

2 Recomendaciones

El lector debe completar las nociones dadas en las siguientes secciones con consultas bibliográficas, tanto en la Web como en la biblioteca de la Universidad, ya que uno de los objetivos de las prácticas es potenciar la capacidad autodidacta y de análisis de un problema.

Es recomendable también que, aparte de los ejercicios prácticos que se proponen, pruebe y modifique otros que encuentre en la Web (se dispone de una gran cantidad de problemas resueltos en C sobre esta temática), ya que al final de curso deberá acometer un examen práctico en ordenador como parte de la evaluación de la asignatura.

Al igual que se le instruyó en las asignaturas de Metodología de la Programación, es recomendable que siga unas normas y estilo de programación claro y consistente. No olvide tampoco comentar los aspectos más importantes de sus programas, así como añadir información de cabecera a sus funciones (nombre, parámetros de entrada, parámetros de salida, objetivo, etc). Estos son algunos de los aspectos que se también se valorarán y se tendrán en cuenta en el examen práctico de la asignatura.

No olvide que debe consultar siempre que lo necesite el estándar POSIX <http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/> y la librería GNU C (*glibc*) en <http://www.gnu.org/software/libc/libc.html>.

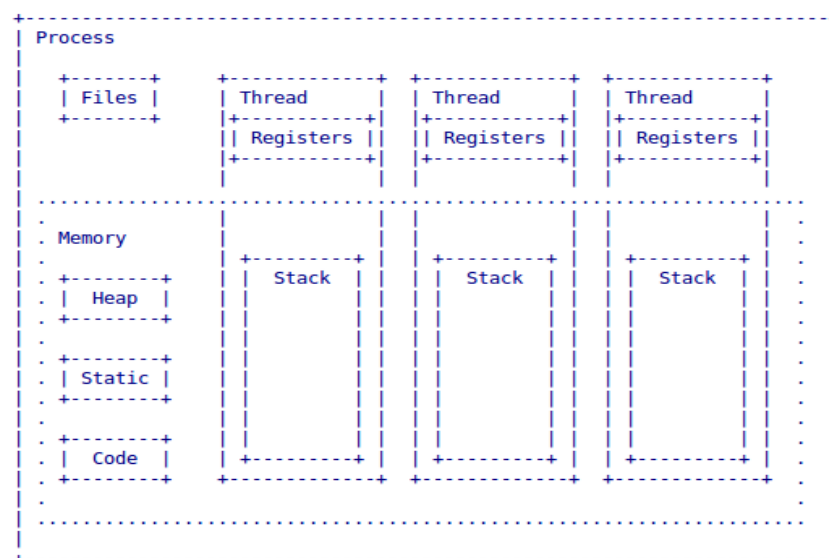
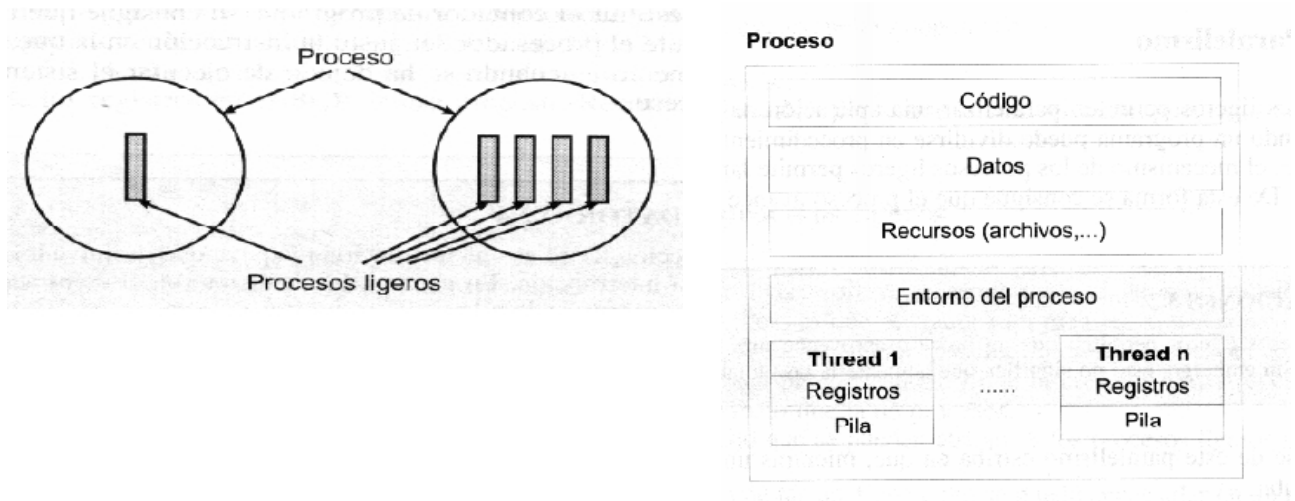
3 Conceptos teóricos

3.1 Diferencia entre procesos y hebras

Un **proceso** es un programa en ejecución que se ejecuta en secuencia, no más de una instrucción a la vez. Como se vio en la Práctica 1, se pueden crear procesos nuevos mediante la llamada a *fork()*. Estos nuevos procesos son idénticos al proceso padre que hizo la llamada (ya que son una copia del mismo), excepto en que se alojan en zonas o espacios de memoria distintos. Al ser copias tienen las mismas variables con los mismos nombres, pero distintas instancias, por lo que si un proceso hijo realiza una modificación en una variable, ésta no se ve afectada en el proceso padre u otros procesos. Por tanto, los procesos no comparten memoria ni se comunican entre si a no ser que utilicemos mecanismos de intercomunicación de procesos (IPC – *InterProcess Communication*) como pueden ser el paso de mensajes, la memoria compartida, señales, o *sockets*.

¹ <http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=POSIX&oldid=53746603>

Una **hebra**, **hilo** o **proceso ligero** (**thread** en inglés) es un flujo de control perteneciente a un proceso. A diferencia de un proceso, un *thread* comparte memoria con otros *threads*. Desde el punto de vista de la programación, una hebra se define como una función cuya ejecución se puede lanzar en paralelo con otras. El hilo de ejecución primario o proceso ligero primario se correspondería con el *main()*. Un proceso puede tener por tanto, una o varias hebras, tal y como se refleja en la siguiente figura.



Cada hebra dentro de un proceso tiene determinada información propia que **no comparte** con el resto de hebras que nacen del mismo proceso:

- Un estado de ejecución por hilo (Ejecutando, Listo, Bloqueado).
- Un contexto o BCP de hilo que se almacena cuando no está en ejecución (registros del procesador, al igual que con los procesos).
- Un contador de programa independiente.
- Una pila de ejecución.
- Un espacio de almacenamiento para variables locales.

Con respecto a la información que se **comparte** con otras hebras procedentes del mismo proceso son:

- Mismo espacio de memoria reservado para el proceso. El espacio de memoria corresponde al proceso y a todas las hebras que engloba ese proceso, por lo que no hay una protección de memoria como ocurre con los procesos. Esto hace imprescindible el uso de mecanismos como los semáforos o *mutex* (EXclusión MUTua), que evitan que dos *threads* accedan a la vez a la misma estructura de datos, por ejemplo una variable global (se estudiará en las siguientes prácticas). También hace que si un hilo "se equivoca" y corrompe una zona de memoria del proceso, todos los demás hilos del mismo proceso vean la memoria corrompida. Un fallo de terminación en un hilo puede hacer fallar a todos los demás hilos del mismo proceso.
- Variables globales. Las hebras de un mismo proceso se pueden comunicar mediante variables globales, pero hay que tener extremado cuidado con su programación.
- Archivos abiertos.
- Temporizadores.
- Señales y Semáforos.
- Variables de entorno del proceso.

Las **ventajas** principales de usar un grupo de *threads* en vez de un grupo de procesos son:

- Crear o terminar una hebra es mucho más rápido que crear o terminar un proceso, ya que las hebras comparten determinados recursos y estructuras del padre que no hay que volver a crear o eliminar.
- El cambio de contexto entre *threads* es realizado mucho más rápidamente que el cambio de contexto entre procesos, mejorando el rendimiento del sistema. Al cambiar de un proceso a otro, el sistema operativo (mediante el *dispatcher*) genera lo que se conoce como *overhead*, que es tiempo usado por el procesador para realizar un cambio de contexto. Un cambio de contexto es pasar del estado de ejecución del proceso actual al estado de espera o bloqueo y colocar un nuevo proceso en ejecución. En los hilos, como pertenecen a un mismo proceso, el tiempo en ese cambio de contexto es menor.
- Si se necesitase comunicación entre hebras también sería mucho más rápido que intercomunicar procesos, ya que los datos están inmediatamente habilitados y disponibles entre hebras. Por lo tanto, si hay una aplicación que debe implementarse como un conjunto de unidades de ejecución relacionadas, es más eficiente hacerlo con una colección de hilos que con una colección de procesos separados.

Así como podemos tener múltiples procesos ejecutando en un PC, también podemos tener múltiples *threads*. Como dentro de un proceso puede haber varios hilos de ejecución (varios *threads*), en el caso de que tuviéramos más de un procesador o un procesador con varios núcleos, un proceso podría estar haciendo varias cosas "a la vez", pero de manera más rápida que si lo hiciéramos con procesos puros. Así, cada hebra podría asignarse a un núcleo o a un procesador, y si un hilo se interrumpe o bloquea los demás pueden seguir ejecutando. Estos son los procesos a nivel de núcleo o KLT que estudiará en clases teóricas.

Resumiendo, en el caso de sistemas basados en POSIX, mediante *fork()* creamos procesos independientes entre sí, de forma que sea imposible que un proceso se entremezcle por equivocación en la zona de memoria de otro proceso. Por otro lado, las hebras pueden ser útiles para programar aplicaciones que deben hacer tareas simultáneamente y/o queremos que haya bastante intercomunicación entre ellas. Dependiendo de la aplicación optaremos por una solución u otra, aunque eso es también un aspecto que debe elegir el analista-programador en base a su experiencia.

Algunos ejemplos de uso de hebras, cuyo uso permite simplificar el diseño de una aplicación que debe llevar a cabo distintas funciones simultáneamente, pueden ser:

- Hoja de cálculo:
 - ✓ Interacción con el usuario.
 - ✓ Actualización en segundo plano.
- Procesador de textos: utilizar a una hebra por cada tarea que realiza.
 - ✓ Interacción con el usuario.
 - ✓ Corrector ortográfico/gramatical.
 - ✓ Guardar automáticamente y/o en segundo plano.
 - ✓ Mostrar resultado final en pantalla.
- Servidor web: dos tipos de hebras.
 - ✓ Interacción con los clientes (navegadores).
 - ✓ Gestión del caché de páginas.
- Navegador: varios tipos de hebras.
 - ✓ Interacción con el usuario.
 - ✓ Interacción con los servidores (web, ftp, ...).
 - ✓ Dibujo de la página (1 hebra por pestaña).

3.2 Biblioteca de C para el uso de hebras y normas de compilación

Al igual que con los procesos, las hebras también tienen una especificación en el estándar POSIX, concretamente en la **biblioteca *pthread***.

Para crear programas que hagan uso de la biblioteca *pthread* necesitamos, en primer lugar, la biblioteca en sí. Ésta viene en la mayoría de distribuciones Linux, y seguramente se instale al mismo tiempo que los paquetes incluidos para el desarrollo de aplicaciones. Si no es así, o usa un sistema que no sea Linux pero se base en POSIX, la biblioteca no debería ser difícil de encontrar en la red, porque es bastante conocida y usada.

Una vez tenemos la biblioteca instalada, y hemos creado nuestro programa, deberemos compilarlo y enlazarlo con la misma. El fichero de cabecera *<pthread.h>* debe estar incluido en nuestras implementaciones. La forma más usual de compilar si estamos usando *gcc* es:

```
gcc programa_con_pthreads.c -o programa_con_pthreads -lpthread
```

3.3 Servicios POSIX para la gestión de hebras

A continuación se expondrán las funciones o llamadas al sistema para la gestión de hebras que implementa la librería *pthread*.

3.3.1 Creación y ejecución de una hebra (*pthread_create()*)

Para crear un *thread* nos valdremos de la función *pthread_create()* y de la estructura *pthread_t*, la cual identifica cada *thread* diferenciándola de las demás.

El prototipo de la función es el siguiente². Consulte en la Web los posibles valores que puede devolver esta llamada para el tratamiento de errores (EAGAIN, EPERM):

```
#include <pthread.h>

int pthread_create(pthread_t * thread, pthread_attr_t *attr, void * (*start_routine) (void *),
                  void *arg)
```

- *thread*: Es una variable del tipo *pthread_t* que nos servirá para identificar un *thread* en concreto (ID).
- *attr*: Es un parámetro del tipo *pthread_attr_t* y que se debe inicializar previamente con los atributos que queramos que tenga el *thread*.

Si pasamos como parámetro NULL, la biblioteca le asignará al *thread* los atributos por defecto. La biblioteca *pthread* admite implementar hilos a nivel de usuario y a nivel de núcleo. Por defecto se hace a nivel de núcleo, de tal manera que cada hebra se pueda tratar como un proceso independiente. Si queremos manejarlas a nivel de usuario y establecerles prioridad y un algoritmo de planificación concreto, habría que indicarlo en el momento de crearla, cambiando alguno de los atributos por defecto. También se pueden indicar cosas como la cantidad de reserva de memoria utilizada en la pila de la hebra, si una hebra debe o no esperar a la finalización de otra y algunas más que puede consultar en la Web. Los atributos de una hebra no se pueden modificar durante su ejecución.

- *start_routine*: Aquí pondremos la dirección de memoria de la función que queremos que ejecute el *thread*. La función debe devolver un puntero genérico (*void **) como resultado, y debe tener como único parámetro otro puntero genérico. La ventaja de que estos dos punteros sean genéricos es que podremos devolver cualquier cosa que se nos ocurra mediante los *castings* de tipos necesarios. Si necesitamos pasar o devolver más de un parámetro a la vez, se puede crear una estructura y meter allí dentro todo lo que necesitemos. Luego pasaremos o devolveremos la dirección de esta estructura como único parámetro.
- *arg*: Es un puntero al parámetro que se le pasará a la función *start_routine*. Puede ser NULL si no queremos pasar nada a la función. **Cualquier argumento pasado a la hebra se debe pasar por referencia y hacerle un *casting* a *void **.**

En caso de que todo haya ido bien, la función devuelve un 0, o un valor distinto de 0 en caso de que hubiera algún error.

² http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_create.html

Tenga cuidado al reutilizar variables que se pasan por referencia a los hilos cuando estos se crean, podría suceder que el hilo creado no se programara para ejecutarse a tiempo, a fin de utilizar los valores antes de que se sobrescriban. Tenga en cuenta que está utilizando punteros y puede que al hilo no le de tiempo a copiar el parámetro en su memoria local. **Consulte los ejemplos “hello_arg” disponibles en Moodle.**

Una vez hemos llamado a esta función, ya tenemos a nuestro(s) thread(s) funcionando, pero ahora tenemos **dos opciones** (se estudiarán en las siguientes secciones):

- Esperar a que terminen los threads usando *pthread_join()*, en el caso de que nos interese recoger algún resultado.
- Decirle a la biblioteca *pthread* que cuando termine la ejecución de la función del thread, elimine todos los datos de sus tablas internas, usando *pthread_detach()*.

3.3.2 Espera a la finalización de una hebra (*pthread_join()*)

Esta función hace que el hilo invocador espere a que termine el hilo especificado. Entiéndase que por hilo podemos referirnos también al propio *main()*. Supongamos que varios hilos están realizando un cálculo y es necesario el resultado de todos ellos para obtener el resultado total por parte del *main()* o hilo principal. Para ello el hilo encargado del resultado total debe esperar a que todos los demás hilos terminen.

La función *pthread_join()* tiene el siguiente prototipo³. Consulte en la Web el tratamiento de errores de esta función (EDEADLK):

```
#include <pthread.h>

int pthread_join(pthread_t th, void **thread_return)
```

Esta función suspende el *thread* llamante hasta que termine la ejecución del *thread* indicado por *th*. Además, una vez éste último termina, pone en *thread_return* el resultado devuelto que estamos esperando.

- *th*: Es el identificador del thread que queremos esperar, y es el mismo que usamos al invocar a *pthread_create()*.
- *thread_return*: Es un puntero a puntero que apunta al resultado devuelto por el *thread* que estamos esperando cuando terminó su ejecución. Ese *thread* al que esperamos devolverá un valor usando *return()* o *pthread_exit()*. Si el parámetro *thread_return* es NULL, le estamos indicando a la biblioteca que no nos importa el resultado de la hebra a la que estamos esperando.

Esta función devuelve 0 en caso de que todo esté correcto, o valor diferente de 0 si hubo algún error.

Puede utilizar la función *pthread_join()* en cualquier momento, ya que aunque una hebra haya terminado, el estado y los resultados de la misma se guardan hasta que en una determinada zona del código se llame a *pthread_join()*. Cuando se ha recibido una hebra con *pthread_join()*, sus recursos que queden en el sistema, como el estado y valor devuelto por la misma, se liberan.

³ http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_join.html

Si se hace una creación de hilos desde el *main()* es necesario poner en dicho *main()* un *pthread_join()* para que no se termine nuestro programa y se desapile de memoria antes de que terminen los hilos creados. Por defecto un *thread* es *joinable*, es decir, requiere que el proceso creador utilice *pthread_join()* para recoger su finalización. En caso contrario no tendremos control sobre nuestro programa y depende del planificador el que nuestras hebras tengan “la suerte” o no de ejecutarse antes de que termine el proceso principal. Si una hebra *joinable* no se recibe con un *pthread_join()*, ésta termina, y el proceso principal aún no ha finalizado, su estado y determinados recursos del sistema asociados a la hebra seguirán estando ocupados hasta que el hilo principal termine.

Por último, si hace un *pthread_join()* de una hebra que ya está siendo esperada por otro *pthread_join()* obtendrá un error. Es responsabilidad del programador el hacer un solo *pthread_join()* por hebra.

El programa “**demo1.c**” crea dos hebras a las que se le pasa una estructura con un mensaje. Estúdielo y pruébelo. Después elimine los *pthread_join()* y observe sus resultados.

En “**demo2.c**” dispone de otro ejemplo del que sacar conclusiones, estúdielo y pruébelo.

3.3.3 Finalizar una hebra y devolver resultados (*pthread_exit()*)

La terminación de un hilo se produce cuando la función asignada al mismo termina. Eso ocurre cuando el hilo ejecuta un *return()* o cuando se llama a *pthread_exit()*.

Si la función asignada al hilo no ejecuta ni *return()* ni *pthread_exit()* a su finalización, automáticamente y de manera transparente para el programador, se ejecuta un *pthread_exit(NULL)*. **Por tanto, *pthread_exit()* y *return()* hace que el hilo invocador termine de manera normal sin causar que todo el proceso llegue a su fin.**

La función *pthread_exit()* invoca controladores de terminación de hilos, cosa que *return()* no realiza, por tanto, intente terminar sus hilos con *pthread_exit()* en vez de con *return()*. Otra diferencia de *pthread_exit()* con respecto a *return()*, es que la primera se puede llamar desde cualquier subrutina que invoque la función de la hebra, haciendo que ésta termine, con *return()* se retornaría de la subrutina. Para estudiar con más profundidad las diferencias entre ambas llamadas es necesario que consulte la Web.

Hay que tener en cuenta que *pthread_exit()* libera los recursos asociados a una hebra, pero no elimina por completo el estado en que terminó está y su valor devuelto, el cual se puede recoger posteriormente con *pthread_join()*.

El prototipo de *pthread_exit()* es el siguiente⁴.

```
#include <pthread.h>

void pthread_exit (void *retval)
```

- *retval*: Es un puntero genérico a los datos que queremos devolver como resultado. Estos datos serán recogidos cuando alguien haga un *pthread_join()* con el identificador de *thread*. El parámetro es el valor que se devolverá al hilo que espera. Como es un *void **, puede ser un puntero a cualquier cosa. **Según están implementadas las hebras, el valor devuelto no debe estar localizado en la pila de la hebra. Si necesitamos que cada hebra tenga su**

4 http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_exit.html

propio grupo de datos sobre los que operar y devolver necesitaremos utilizar la función *malloc()* de C. Eso es porque el valor devuelto es un puntero, por lo que el dato debe estar en una zona de memoria localizable después de que termine la hebra, no puede ser una variable local a la hebra, ya que la variable se pierde al terminar su ejecución. Estudie los programas “**sample**” dispuestos en Moodle, observe sus resultados y obtenga conclusiones.

Por razones de portabilidad y para que un valor entero no coincida con la macro `PTHREAD_CANCELED`, definida como un valor entero con *casting* a void que devuelven las hebras que se cancelan, las hebras no deberían devolver números enteros, por lo que es mejor utilizar en estos casos un “*long*”. En la documentación de Moodle y en la Web puede encontrar más información sobre este tema.

Es importante que note que si en una hebra usásemos *exit()*, **se terminaría el proceso completo con todas sus hebras**. Y por consiguiente, también podemos afirmar que si en un determinado momento **terminamos un proceso, automáticamente también se terminarán todas las hebras asociadas al mismo**.

En “**demo3.c**” puede consultar un ejemplo en el que se espera a un hilo al que se le pasa como parámetro un vector de enteros y no devuelve nada. Estúdielo y ejecútelo.

Modifique “**demo3.c**” cambiando el *pthread_exit(NULL)* por un *exit(0)*, observe sus resultados y saque conclusiones.

En “**demo4.c**”, tiene otro ejemplo donde trabajar los conceptos asociados a *pthread_exit()* y *return()* en las hebras.

3.3.4 Desconectar una hebra creada al terminar su ejecución (*pthread_detach()*)

Por defecto, el resultado y estado de ejecución de todos los *threads* se guardan hasta que hacemos un *pthread_join()* para recogerlos. Cuando no nos interese el resultado de una hebra y queremos que automáticamente el sistema limpie su estado y tablas internas cuando finalice, sin tener que invocar a *pthread_join()*, tenemos que indicarlo con la función *pthread_detach()*. Así, una vez que el *thread* haya terminado, se eliminarán sus datos, tablas internas y estado de terminación y devolución, liberándose espacio y recursos en tiempo de ejecución.

Cuando invocamos a *pthread_detach()* por parte de una hebra, no debemos invocar un *pthread_join()* de la misma, ya que si lo hacemos obtendremos un error y un comportamiento inesperado de nuestro programa. ¿Pero que pasa si el proceso principal termina su ejecución antes que la hebra que ha invocado a *pthread_detach()*?, pues que ésta continuará sin problema hasta que termine, siempre y cuando finalicemos el proceso principal con la llamada *pthread_exit(NULL)*. En caso contrario es probable que la hebra no llegue a ejecutarse al terminar el proceso principal. *pthread_exit(NULL)* invocado en el *main()* permite que el proceso o hebra principal espere a que terminen hebras que se han invocado a *pthread_detach()*.

Dicho esto, puede pensar que ¿para qué poner entonces un *pthread_join(th_i, NULL)* en un *main()* en el caso de que no queramos recoger nada de una o varias hebras? La diferencia está en que si usa *pthread_join(th_i, NULL)* puede seguir realizando tareas en *main()* cuando se hayan recogido las hebras, mientras que con *pthread_exit(NULL)* no.

El prototipo de *pthread_detach()* es el siguiente⁵. Consulte en la Web los posibles valores que puede devolver esta llamada para el tratamiento de errores (EINTR):

```
#include <pthread.h>

int pthread_detach (pthread_t th)
```

- th: Es el identificador del thread.

Devuelve 0 en caso de que todo haya ido bien o diferente de 0 si hubo error (EINVAL - El valor especificado para el argumento no es correcto, ESRCH - No se pudo encontrar elemento que coincide con el valor especificado). Busque en la Web estas macros.

A continuación, en “**demo5.c**”, tiene un ejemplo del uso de *pthread_detach()*. Compílelo, ejecútelo, complete el tratamiento de errores consultando la Web y Moodle y observe sus resultados. El control de errores es algo que se valora en el examen práctico final.

En “**demo6.c**” hay una pequeña modificación de “**demo5.c**” para que estudie y observe el paso de parámetros.

En “**demo7.c**” dispone de un ejemplo en el que puede observar que el uso de *pthread_join()* una vez invocado a *pthread_detach()*. POSIX no define su comportamiento, todo depende de la secuencia en que se produzca la ejecución de la hebra y el *main()*, **por lo tanto no debemos hacer uso de *pthread_join()* cuando invocamos a *pthread_detach()***. Es responsabilidad del programador el no realizar este tipo de implementaciones. Ejecute varias veces el programa y observe resultados.

3.3.5 Obtener la información de una hebra (*pthread_self()*)

Para obtener la información de un hebra (entre otras su ID) utilizaremos la función *pthread_self()*⁶:

```
#include <pthread.h>

pthread_t pthread_self(void)
```

Esta función devuelve al *thread* que la llama su identificación, en forma de variable del tipo *pthread_t*. Se puede hacer un casting (*unsigned int*) *pthread_t* para imprimir el ID.

En “**demo8.c**” dispone de un ejemplo.

⁵ http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_detach.html

⁶ http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_self.html

3.3.6 Matar una hebra desde el proceso llamador (*pthread_kill()*)

Para “matar” a una hebra desde el proceso que la crea podemos utilizar la llamada *pthread_kill()*⁷. Consulte en la Web los posibles valores que puede devolver esta llamada para el tratamiento de errores (EINVAL):

```
#include <pthread.h>

int pthread_kill(pthread_t thread, int signo)
```

- thread: identifica el thread al cual le queremos enviar la señal.
- signo: número de la señal que queremos enviar al thread. Podemos usar las constantes definidas en <signal.h>⁸. Para matar la hebra se utiliza la macro SIGKILL.

Devuelve 0 si no hubo error, o diferente de 0 si lo hubo. Busque información en la Web para ver algún ejemplo de *pthread_kill()*. Aunque pueda parecer útil a primera vista, la única utilidad que tiene esta función es matar un *thread* desde el proceso que la crea. Si se quiere usar con fines de sincronización hay formas mejores de hacerlo tratándose de *threads*: mediante semáforos, paso de mensajes y variables de condición. Se estudiarán algunos de estos mecanismo en sucesivas prácticas.

3.3.7 Atributos de un thread

Cada hilo o hebra posee una serie de atributos o propiedades asociados. Un objeto o entidad atributo puede ser asignado o asociado a varios hilos, de manera que si cambia la entidad atributo cambian los hilos asociados a la misma. Los objetos atributo son del tipo *pthread_attr_t*. La siguiente tabla muestra alguna de las funciones para establecer los atributos que se pueden asociar a un hilo.

Propiedad	Función
Inicialización	pthread_attr_init
Tamaño de pila	pthread_attr_destroy
Dirección de pila	pthread_attr_setstacksize
Estado de desconexión	pthread_attr_getstacksize
Alcance	pthread_attr_setstackaddr
Herencia	pthread_attr_getstackaddr
Política de programación	pthread_attr_setdetachstate
Parámetros de programación	pthread_attr_getdetachstate
	pthread_attr_setscope
	pthread_attr_getscope
	pthread_setinheritsched
	pthread_getinheritsched
	pthread_attr_setschedpolicy
	pthread_attr_getschedpolicy
	pthread_attr_setschedparam
	pthread_attr_getschedparam

⁷ http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_kill.html

⁸ http://es.wikipedia.org/wiki/Se%C3%B1al_%28inform%C3%A1tica%29

El prototipo de las funciones para inicializar un objeto atributo y destruirlo⁹ se muestran a continuación. Consulte en la Web los posibles valores que pueden devolver estas llamadas para el tratamiento de errores (ENOMEM):

```
#include <pthread.h>
int pthread_attr_init(pthread_attr_t *attr);
int pthread_attr_destroy(pthread_attr_t *attr);
```

- *pthread_attr_init*: Inicializa el objeto de atributos de un hilo *attr* y establece los valores por defecto. Posteriormente, este objeto, con los atributos por defecto establecidos, se puede utilizar para crear múltiples hilos.
- *pthread_attr_destroy*: Destruye el objeto de atributos de un hilo *attr* y éste no puede volver a utilizarse hasta que no se vuelva a inicializar.

De todos los atributos mostrados en la tabla anterior, uno interesante es el control de desconexión de una hebra. Para establecer o consultar el atributo anterior podemos utilizar las siguientes dos funciones¹⁰:

```
#include <pthread.h>
int pthread_attr_setdetachstate (pthread_attr_t *attr, int detachstate);
int pthread_attr_getdetachstate (const pthread_attr_t *attr, int *detachstate);
```

- *detachstate*. Este atributo controla si otro hilo podrá esperar por la terminación de este hilo mediante la invocación a *pthread_join()*. Puede tener dos valores que se utilizan como macros en las dos funciones que se describirán a continuación:
 - PTHREAD_CREATE_JOINABLE (valor por defecto).
 - PTHREAD_CREATE_DETACHED (desconectado).

Un thread *joinable* requiere que el proceso padre utilice *pthread_join()*, si no queda en estado *zombie*. Un thread *detach* es liberado automáticamente por el sistema después de que la hebra finalice.

Pues bien, para ajustar los atributos de un *thread* hay proceder de la siguiente manera:

1. Crear un objeto de tipo *pthread_attr_t*.
2. Utilizar la llamada *pthread_attr_init* para iniciar el objeto creado en el punto 1.
3. Modificar los atributos a sus necesidades.
4. Pasar un puntero al objeto cuando se invoca la llamada *pthread_create()*.
5. Utilizar la llamada *pthread_attr_destroy()* para liberar la variable y que pueda ser reutilizada.

En “**demo9.c**” se muestra como crear un *thread* de tipo *detach*. Ejecútelo y piense en los resultados que está observando por pantalla para sacar conclusiones. ¿Que puede eliminar y añadir al final del código anterior para que la hebra termine correctamente?

En “**demo10.c**” tiene otro ejemplo similar. Pruébalo, después comente las líneas que están marcadas con comentario y vuelva a probarlo.

⁹ http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_attr_init.html

¹⁰ http://pubs.opengroup.org/onlinepubs/9699919799/functions/pthread_attr_setdetachstate.html

4 Ejercicios prácticos

4.1 Ejercicio1

Implemente un programa que cree dos hebras. Cada hebra ejecutará una función a la que se le pasará como parámetro una cadena, concretamente a la primera hebra se le pasará la cadena “hola” y a la segunda “mundo”. La función que deben ejecutar ambas debe imprimir carácter a carácter la cadena recibida, haciendo un *sleep(1)* entre cada impresión de carácter. Observe los resultados obtenidos.

Repita lo mismo pero recogiendo las dos cadenas por la línea de argumentos.

4.2 Ejercicio2

Implemente un programa que cree un número N de hebras. Cada hebra creará 2 números aleatorios (consulte la web para la generación de aleatorios) y guardará su suma en una variable para ello, que será devuelta a la hebra llamadora (la que invocó *pthread_create()*). La hebra principal ira recogiendo los valores devueltos por las N hebras y los ira sumando en una variable no global cuyo resultado mostrará al final por pantalla. Para ver que los resultados finales son los que usted espera, muestre los números que va creando cada hebra y su suma, de forma que pueda comparar esas sumas parciales con la suma final de todos los números creados por todas las hebras. Utilice macros definidas y comprobación de errores en sus programas (*errno* y comprobación de valores devueltos en cada llamada, con sus posibles alternativas), será valorado en el examen final de la asignatura.

4.3 Ejercicio3

Implementar un programa para realizar la suma en forma paralela de los valores de un vector de 10 números enteros que van de 0 a 9 (puede probar con aleatorios). Utilice una cantidad de hilos indicada como parámetro de entrada por la línea de argumentos y reparta la suma del vector entre ellos (como considere oportuno). La suma debe ser el subtotal devuelto por cada hilo. Haga comprobación de errores en su programa.

4.4 Ejercicio4

Obtenga los dos ficheros .mp4 que se facilitan en la plataforma Moodle u obtenga usted dos vídeos cualesquiera que no sean demasiado largos de la Web. Cree un programa que de forma paralela convierta dichos ficheros a .mp3 (extracción de audio) con el programa “ffmpeg” (quizás lo tenga que instalar en su ordenador personal). Pida el nombre de los dos ficheros por la línea de argumentos. Use la llamada al sistema *system()* para invocar a “ffmpeg”.

Para extraer el audio en formato mp3 de un fichero de video mp4, puedo utilizar la siguiente línea de comandos (si tienen curiosidad por el significado de los argumentos busque en la Web):

ffmpeg -i ficheroOriginal.mp4 -f mp3 -ab 192000 -ar 48000 -vn ficheroNuevoMP3.mp3

Pruebe a realizar el ejercicio usando alguna de las funciones *exec()* para procesos que se explicaron en la Práctica 1, en vez de usar la función *system()*.

4.5 Ejercicio5

Implemente un programa que cuente las líneas de los ficheros de texto que se le pasen como parámetros y al final muestre también el número de líneas totales (contando las de todos los ficheros juntos). Ejemplo de llamada: `./a.out fichero1 fichero2 fichero3`

Debe crear un hilo por fichero obtenido por línea de argumentos, de forma que todos los ficheros se cuenten de manera paralela.

4.6 Ejercicio6

Realice la multiplicación en paralelo de una matriz de 3x3 por un vector de 3x1. Para ello cree tres hebras que se repartan las filas de la matriz y del vector. Cada hijo debe imprimir la fila que le ha tocado y el resultado final de la multiplicación la cual además envía al padre. El padre debe esperar por la terminación de cada hijo y mostrar el vector resultante.

4.7 Ejercicio7

Implemente un programa que cree dos hebras y cada una incremente 50 veces en un bucle una variable global (recuerde que la variable global, al estar en el mismo espacio de memoria para las dos hebras, es compartida, y que su uso es “peligroso”). Imprima al final del programa principal el valor de la variable (en cada ejecución posiblemente obtenga un valor diferente a 100 – problema de concurrencia –). Intente razonar el resultado, el cual le servirá como concepto introductorio de la siguiente práctica de la asignatura.