

CLASES EN JS

1. Diseña una clase colegio. Tendrá como atributos nombre, numero de aulas y alumnos.
Cada alumno se representará como una objeto de la clase Alumno. En ella se guardaran los atributos "DNI", "nombre" y "nota_media".
Implementa métodos en colegio y alumno para modificar la nota media de un alumno y que nos permita consultar la media de todo el colegio y cuántos alumnos hay.
2. Diseña una clase Aeropuerto. Tendrá como atributos nombre, ciudad y numero de vuelos diarios nacionales.
Cada vuelo diario se representará como un objeto de la clase Vuelo. En ella se guardaran los atributos "codigo", "hora_llegada" y "hora_salida".
Implementa métodos en aeropuerto y vuelo para modificar la hora de llegada, para modificar la hora de salida y para comprobar si la hora de salida es posterior a la hora de llegada.
3. Diseña una clase Hospital. Tendrá como atributos "nombre", "ciudad" y "num_pacientes" (numero de pacientes ingresados).
Cada paciente se representará como una objeto de la clase Paciente. En ella se guardaran los atributos "DNI", "nombre", "enfermedad".
Implementa un método en Hospital que reciba el código de paciente y se le de el alta a dicho paciencia (equivale a eliminar al paciente).