

## OBJETOS EN JS (II)

1. Escribe en JS una función que permita copiar un objeto de forma que, las claves se convertirán en valores en la copia destino y los valores del objeto origen en las claves (nombres de propiedades) del objeto destino.
2. Escribe en JS una función que compruebe si un determinado objeto con tiene una determinada propiedad.
3. Crea dos objetos sobre cuadros que comparten una propiedad. Las propiedades del primero objeto son: título, dimensión x y dimensión y. Las del segundo son: título, autor, movimiento artístico y técnica.  
Cuando crees los objetos, escribe el título de forma diferente en los dos objetos, por ejemplo, uno con artículos y otro sin él. Para comprobar qué valor es el que perdura después de la copia.  
Resuélvelo de dos formas: con funciones y con el operador spread.
4. Sobre el primero de los objetos anteriores crea un método get que devuelva el área del cuadro. A continuación, vuelve a crear el segundo de los objetos cuadro, utilizando el primer objeto modificado como prototipo. Comprueba sobre este último objeto que funciona el cálculo del área del cuadro.
5. Sobre uno de los objetos que empleaste para representar cuadros, reescribe el método toString().
6. Prueba el funcionamiento de los métodos JSON para uno de los objetos creados anteriormente.