

# Práctica de diseño de interfaces Web (Curso 2019/20)

FP DUAL

## Descripción

Partiremos del ejercicio propuesto como actividad inicial al principio de curso, pero lo enriqueceremos con lo aprendido durante el curso. Se tratará igualmente de una página web personal.

El diseño de la página ha de ser adaptativo, tendrá al menos 2 versiones: una para móviles y otra para escritorio. Para ello podéis utilizar tanto @media queries como un framework como Bootstrap. Es posible utilizar alguna plantilla de Bootstrap, pero deberéis mencionarlo expresamente en la memoria a entregar.

La realización de la práctica consistirá en:

1. Prototipado
2. Implementación
3. Documentación
4. Defensa

## Prototipado

Realizar el prototipado de una página web personal con alguna herramienta de prototipado o wireframing (Adobe XD, Wireframe, etc.)

Se valorará que contenga las secciones planteadas en la actividad inicial.

## Implementación:

El diseño ha de incluir:

- Una hoja de estilos externa vinculada a uno o varios ficheros html. Se ha de cuidar la selección de las tipografías y colores.
- Etiquetas semánticas HTML5: header, nav, footer, etc.
- Al menos un elemento con la propiedad display: flex
- Al menos un elemento con la propiedad display: grid
- Una zona de navegación con enlaces a diferentes secciones. Al menos:
  - Sobre mí (con texto original de 4 ó 5 líneas)
  - Una lista numerada de enlaces a vuestras webs favoritas. Además se ha de indicar una descripción de porqué os gustan (diseño, temática, usabilidad, etc).
  - Un formulario que se enviará a una dirección de correo electrónico: "frm@frm.com" con input types HTML5 donde sea posible. Haz que los siguientes componentes sean **obligatorios**:
    - Nombre:
    - Correo electrónico:
    - Cuerpo del mensaje:
    - Botón de enviar y de reset

**Y opcionales:**

- Fecha de nacimiento
- URL de página corporativa
- Teléfono
- Multimedia: Una galería de fotos y vídeos con, al menos, las que hemos trabajado durante las actividades del curso:

## **Sección Multimedia**

Esta sección ha de incluir, en elementos *<figure>* y *<figcaption>* cuando sea posible al menos:

- 1 Los productos de la ActividadGimp:
  - 1.1 1\_ActividadGimp.gif: Añade una *<figcaption>* "1\_ActividadGimp.gif"
  - 1.2 2\_ActividadGimp\_Gif\_Video.xxx: El vídeo que has creado a partir del GIF durante la ActividadGimp.
  - 1.3 3\_ActividadGimp\_jpg.jpg: Incluye la fotografía con 3 versiones en tu página con el elemento *<picture>* para los puntos de ruptura mencionados en la ActividadGimp. Debes nombrarlas:
    - 1.3.1 4\_ActividadGimp\_jpg\_large.jpg
    - 1.3.2 5\_ActividadGimp\_jpg\_medium.jpg
    - 1.3.3 6\_ActividadGimp\_jpg\_small.jpg
- 2 Los productos de la actividad 3\_3\_FormatosAudioYVideo.pdf:
  - 2.1 Incluye con dos etiquetas de html5 *<audio>* los dos ficheros de audio 7\_AudioOriginal.xxx y 8\_AudioRecortado.mp3 y 9\_AudioRecotado.ogg. Estos últimos ficheros deben ser incluidos bajo una sola etiqueta *<audio>* primero mp3, seguido de ogg. Para el caso de que no hubiera compatibilidad de formatos, incluye un texto explicando el contenido del fichero.
  - 2.2 10\_ActividadGimp\_Gif\_ffmpeg.mp4 y 11\_ActividadGimp\_Gif\_ffmpeg.webm: Incluye los vídeos mp4 y webm obtenidos con ffmpeg en dos etiquetas *<video>* diferente con las dos sources, pero en orden invertido.
- 3 12\_zanahorias.svg: Las zanahorias creadas con InkScape.
  - 3.1 13\_logo.svg: imagen vectorial creada como logo con InkScape.

## **Parte optativa:**

Aquellos alumnos que lo deseen podrán incluir en su galería alguno de los siguientes elementos existentes en [aspectos avanzados de CSS recogidos en w3schools](#):

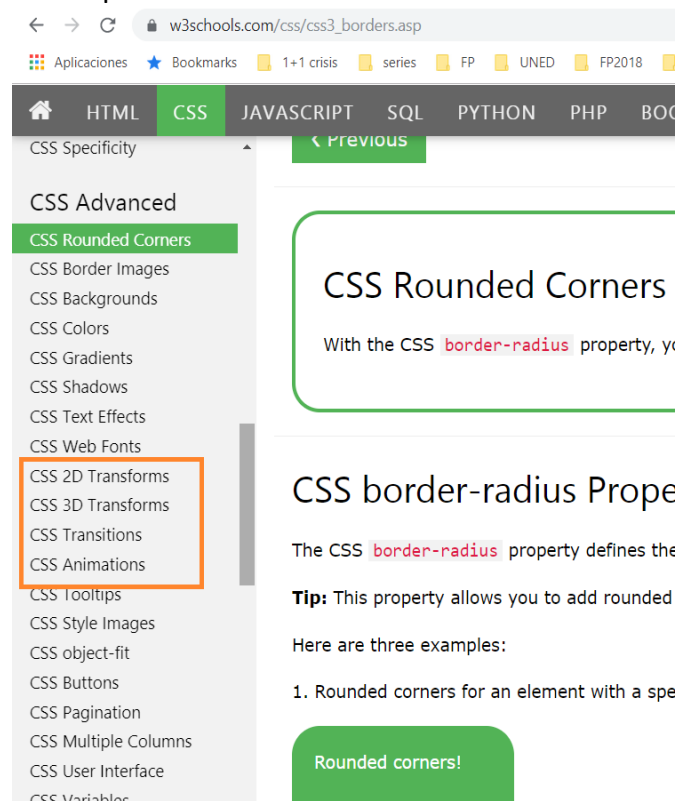
- [CSS 2D Transforms](#)
- [CSS 3D Transforms](#)
- [CSS Transitions](#)
- [CSS Animations](#)
- [Html5 Canvas](#)

Para la parte optativa no se valorará la inclusión de los mismos ejemplos existentes en las correspondientes secciones de W3Schools.

## Documentación

Se ha de redactar un documento con el siguiente nombre AWDI\_Memoria\_Práctica1\_Nombre\_Apellidos.pdf. El documento ha de contener las siguientes secciones:

- 1 Índice
- 2 Prototipado: Capturas de pantalla del prototipado inicial y la interacción entre secciones (si hubiese navegación). Si se entrega el propio prototipo han de indicarse las instrucciones para su ejecución. Se ha de mencionar la herramienta utilizada.
- 3 Diseño final: Capturas de pantalla del diseño final. Si el diseño final de tu página es diferente al prototipado, describe brevemente en qué consisten las diferencias y explica el porqué.
- 4 Tecnologías y recursos utilizados: Menciona brevemente cuáles son y sus versiones: Bootstrap, plantillas, javascript, jquery, etc. Explicar brevemente para qué se han utilizado.
- 5 Parte optativa: Si has utilizado [aspectos avanzados de CSS recogidos en w3schools](https://www.w3schools.com/css/css3_borders.asp) o HTML5 Canvas, menciónalo aquí:



- 6 Diseño adaptativo: Mencionar el método utilizado (@media queries, Bootstrap, etc.)
- 7 Colores y tipografías utilizadas: qué transmiten según la psicología del color y el origen de la tipografía.
- 8 display:grid y display: flex: Señala en tu diseño final (en una captura de pantalla señalando claramente dónde has utilizado cada una de las disposiciones).
- 9 Multimedia:
  - 9.1 Para cada una de los siguientes archivos utilizados en la galería, crea una tabla como sigue:
    - 9.1.1 1\_ActividadGimp.gif
    - 9.1.2 2\_ActividadGimp\_Gif\_Video.xxx

- 9.1.3 3\_ActividadGimp\_jpg.jpg
- 9.1.4 12\_zanahorias.svg
- 9.1.5 13\_logo.svg

<b>Título imagen</b>	1_ActividadGimp.gif
<b>Fuente imagen (url)</b>	
<b>Tipo de licencia</b>	
<b>Herramientas utilizadas para su creación</b>	
<b>Descripción del proceso de creación</b>	
<b>Recursos utilizados (tutoriales, urls, etc)</b>	

9.2 Para la imagen correspondiente a una fotografía con mucho detalle en formato JPG, completa la tabla con el tamaño original para los 3 puntos de ruptura.

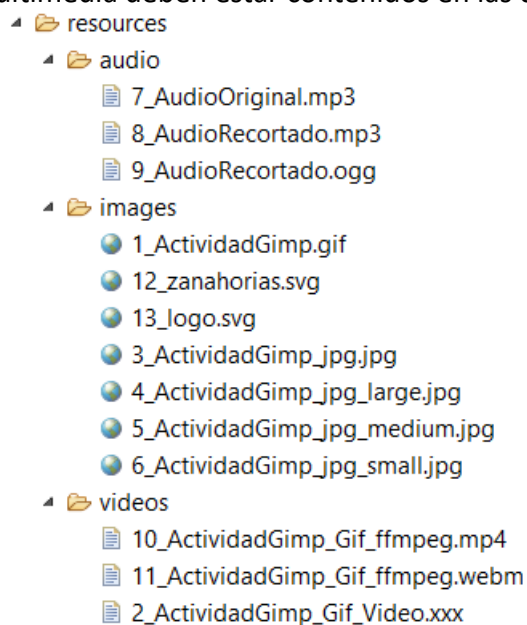
<b>Título imagen</b>	<b>Tamaño (KB)</b>	<b>Calidad de exportación (%)</b>
3_ActividadGimp_jpg.jpg		
4_ActividadGimp_jpg_largeg.jpg		
5_ActividadGimp_jpg_medium.jpg		
6_ActividadGimp_jpg_small.jpg		

9.3 Audio: Incluye las imágenes del audio original, señalando la porción seleccionada para el audio corto. Indica la fuente de los archivos de audio.

10 La prueba de validación de la hoja de estilos con <https://jigsaw.w3.org/css-validator/> (Captura de pantalla)

## Productos entregables

- 1 Un archivo AWDI\_Práctica1\_Nombre\_Apellidos.zip que contenga:
  - 1.1 los ficheros html y css.
  - 1.2 Los archivos multimedia deben estar contenidos en las carpetas como siguen:



- 1.3 El documento WDI\_Memoria\_Práctica1\_Nombre\_Apellidos.pdf
- 1.4 Los archivos del prototipado.

## Fecha de entrega:

Fecha límite de entrega será el día **09/12/2019**. Las defensas tendrán lugar el día 10 y 12 de diciembre durante las horas de clase.

## Calificación

La calificación total de la práctica supondrá el 30% de la nota de la primera evaluación.

La calificación de la práctica se dividirá de la siguiente forma:

1. Implementación (60%)
2. Documentación (30%)
3. Defensa (10%)

Una práctica copiada será calificada con un 0.

A continuación se encuentran desglosados los pesos de cada una de las partes en el caso de un desempeño máximo:

IMPLEMENTACIÓN (60% del total de la práctica)		
Apartados de la práctica		Peso en caso de obtener el nivel máximo de desempeño
Entrega de prototipo y cumple con requisitos de la actividad inicial		5,00 %
La aplicación usa un sistema adaptativo para al menos dos tamaños (móviles y escritorio)		10,00 %
Utiliza una hoja de estilos externa vinculada a uno o varios ficheros html.		10,00 %
Se selecciona tipografías y colores con coherencia		3,00 %
Se utiliza etiquetas semánticas HTML5: header, nav, footer, etc. con coherencia.		3,00 %
Se utiliza al menos un elemento con la propiedad display: flex		10,00 %
Se utiliza al menos un elemento con la propiedad display: grid		15,00 %
Una zona de navegación con enlaces a diferentes secciones. Al menos:		6,00 %
Se incluye un texto original para la sección "Sobre mí"	3,00 %	
Se incluye una lista numerada de enlaces a las webs favoritas indicando una descripción de porqué las seleccionan (diseño, temática, usabilidad, etc).	3,00 %	
Se incluye formulario que se enviará a una dirección de correo electrónico: "frm@frm.com" con input types HTML5 donde sea posible con los siguientes campos obligatorios:	7,00 %	9,00 %
Nombre:	1,00 %	
Correo electrónico:	1,00 %	
Cuerpo del mensaje:	1,00 %	
Botón de enviar y de reset	1,00 %	
Y opcionales:		
Fecha de nacimiento	1,00 %	
URL de página corporativa	1,00 %	
Teléfono	1,00 %	
Se incluye una galería de fotos y vídeos con, al menos, las que hemos trabajado durante las actividades del curso:		19,00 %
1_ActividadGimp.gif: Añade una <figcaption> "1_ActividadGimp.gif"	2,00 %	
2_ActividadGimp_Gif_Video.xxx: El vídeo que has creado a partir del GIF durante la ActividadGimp.	2,00 %	
4_ActividadGimp_jpg_large.jpg	1,00 %	
5_ActividadGimp_jpg_medium.jpg	1,00 %	
6_ActividadGimp_jpg_small.jpg	1,00 %	
Incluye con dos etiquetas de html5 <audio> los dos ficheros de audio 7_AudioOriginal.xxx y 8_AudioRecortado.mp3 y 9_AudioRecotado.ogg. Estos últimos ficheros deben ser incluidos bajo una sola etiqueta <audio> primero mp3, seguido de ogg. Para el caso de que no hubiera compatibilidad de formatos, incluye un texto explicando el contenido del fichero.	4,00 %	
10_ActividadGimp_Gif_ffmpeg.mp4 y 11_ActividadGimp_Gif_ffmpeg.webm: Incluye los vídeos mp4 y webm obtenidos con ffmpeg en dos etiquetas <video> diferente con las dos sources, pero en orden invertido.	4,00 %	
12_zanahorias.svg: Incluye las zanahorias creadas con InkScape.	2,00 %	
13_logo.svg: incluye una imagen vectorial creada como logo con InkScape.	2,00 %	
Incluye algún elemento de los aspectos avanzados de CSS de parte opativa (diferentes a los ejemplos recogidos en W3Schools):		10,00 %
CSS 2D Transforms	2,00 %	
CSS 3D Transforms	2,00 %	
CSS Transitions	2,00 %	
CSS Animations	2,00 %	
Html5 canvas	2,00 %	
Total		100,00 %

DOCUMENTACIÓN (30% del total de la práctica)		
Apartados de la práctica		Peso en caso de obtener el nivel máximo de desempeño
Incluye índice bien estructurado y actualizado		5,00 %
Incluye capturas de pantalla del prototipado inicial y la interacción entre secciones (si hubiese navegación) indicando la herramienta utilizada		10,00 %
Incluye capturas de pantalla del diseño final. Si el diseño final de tu página es diferente al prototipado, describe brevemente en qué consisten las diferencias y explica el porqué.		10,00 %
Incluye tecnologías y recursos utilizado mencionando brevemente cuáles son y sus versiones y para qué se han utilizado.		5,00 %
Incluye aspectos avanzados de CSS		10,00 %
Incluye diseño adaptativo mencionando el método utilizado (@media queries, Bootstrap, etc.)		5,00 %
Explica los colores y tipografías utilizadas: qué transmiten según la psicología del color y el origen de la tipografía.		5,00 %
Señala en el diseño final (en una captura de pantalla señalando claramente dónde has utilizado cada una de las disposiciones) dónde se han aplicado display:grid y display: flex:		5,00 %
Multimedia:		
Para cada una de los siguientes archivos utilizados en la galería, incluye una tabla como sigue:		35,00 %
1_ActividadGimp.gif	4,00 %	
2_ActividadGimp_Gif_Video.xxx	4,00 %	
3_ActividadGimp_jpg.jpg	4,00 %	
12_zanahorias.svg	4,00 %	
13_logo.svg	4,00 %	
Para la imagen correspondiente a una fotografía con mucho detalle en formato JPG, completa la tabla con el tamaño original para los 3 puntos de ruptura.	5,00 %	
Audio: Incluye las imágenes del audio original, señalando la porción seleccionada para el audio corto. Indica la fuente de los archivos de audio.	5,00 %	
La prueba de validación de la hoja de estilos con <a href="https://jigsaw.w3.org/css-validator/">https://jigsaw.w3.org/css-validator/</a>	5,00 %	
<b>Presentación (consistencia, orden)</b>		10,00 %
Consistencia estética	3,00 %	
Expresión cuidada	3,00 %	
Ortografía	4,00 %	
Total		100,00 %