OPERADORES ARITMÉTICOS

Operador	Función	Ejemplos	Resultado
«+»	Sumar	2 + 2	4
«-«	Restar	3 – 2	1
«*»	Multiplicar	2 * 2	4
«/»	Dividir	4 / 2	2
«%»	Módulo: Devolverá el resto de la división	4 % 2	0
«**»	Exponente: Exponencial de un número	3**2	9
«//»	División devuelve el entero de la misma	8//4	2

OPERADORES DE COMPARACIÓN

Operador	Función	Ejemplos	Resultado
«==»	Si dos valores son exactamente iguales!	2 == 2 2 == 3	True False
«!=»	Si dos valores son diferentes devuelve True!	2 != 5 2 != 2	True False
«> »	Si el valor de la izquierda es mayor que el de la derecha devuelve True	4 > 2 1 > 2	True False
« <«	Si el valor de la izquierda es menor que el de la derecha devuelve True	1 < 2 4 < 2	True False
«>=»	Si el valor de la izquierda es mayor o igual que el de la derecha devuelve True	4 >= 2 1 >= 2 4 >= 4	True False True
<=	Si el valor de la izquierda es menor o igual que el de la derecha devuelve True	4 <= 6 1 <= 0 4 <= 4	True False True

OPERADORES DE ASIGNACIÓN

Operador	Función	Ejemplos	Resultado
«=»	Asigna un valor a un elemento. Puede ser variable, lista, diccionario, tupla, etc.	a = 2 + 2	«a» vale 4
«+=»	El primer elemento es igual a la suma del primer elemento con el segundo. Se suele utilizar como contador	b += 1	$b = b + 1 \label{eq:beta}$ Cada vez que se ejecute esta instrucción se le sumara 1 a «b»
«-=»	El primer elemento es igual a la resta del primer elemento con el segundo. Se suele utilizar como contador negativo	b -= 1	b = b - 1 Cada vez que se ejecute esta instrucción se le restara 1 a «b»
«*=»	El primer elemento es igual a la multiplicación del primer elemento con el segundo.	b *= 2	b = b * 2 Cada vez que se ejecute esta instrucción «b» se multiplicará por dos y se le asignará el valor del resultado
«/=»	El primer elemento es igual a la división del primer elemento con el segundo.	b /= 2	b = b / 2 Cada vez que se ejecute esta instrucción «b» se dividirá por dos y se le asignará el valor del resultado
%=	El primer elemento es igual a el Módulo: resto de la división del primer elemento con el segundo.	b %= 2	b = b % 2 Cada vez que se ejecute esta instrucción «b» se dividirá por dos y se le asignará el valor del resultado (resto)
**=	El primer elemento es igual a el resultado de la exponente del primer elemento con el segundo.	b **= 2	b = b ** 2 Cada vez que se ejecute esta instrucción «b» se expondrá por dos y se le asignará el valor del resultado (exponencial)

OPERADORES LÓGICOS

Operador	Función	Ejemplos	Resultado
«And»			
«Allu»	Si y sólo si todos los elementos	True and True	True
	son True dará por	False and False	True
	resultado True. Sino False	True and False	False
		False and True	False
«Or»	Ci alaún alamanta ao Turra dané	Two and Two	True
WO1 //	Si algún elemento es True dará	True and True	True
	por resultado True. Sino False	False and False	False
		True and False	True
		False and True	True
«Not»	El operador «not» es unario, de negación por ende	not True	False
	solo dará True si su elemento	not False	True
	es False y viceversa.		

OPERADORES ESPECIALES

Operador	Función	Ejemplos	Resultado
«In»	El operador In (en) devuelve True si un elemento se encuentra dentro de otro.	a = [3, 4] 3 in a	True Porque «3» se encuentra en «a»
«Not in»	El operador Not In (en) devuelve True si un elemento no se encuentra dentro de otro.	a = [3, 4] 5 in a	True Porque «5» no se encuentra en «a»
«Is»	El operador «Is» (es) devuelve True si los elementos son exactamente iguales.	x = 10 y = 10 x is y	True Porque ambas variables tienen el mismo valor, son iguales.
«Not Is»	El operador «not is»(no es) devuelve true si los elementos no son exactamente iguales.	x = 10 y = 111 x not is	True Porque estas variables no tienen el mismo valor, por ende son diferentes.