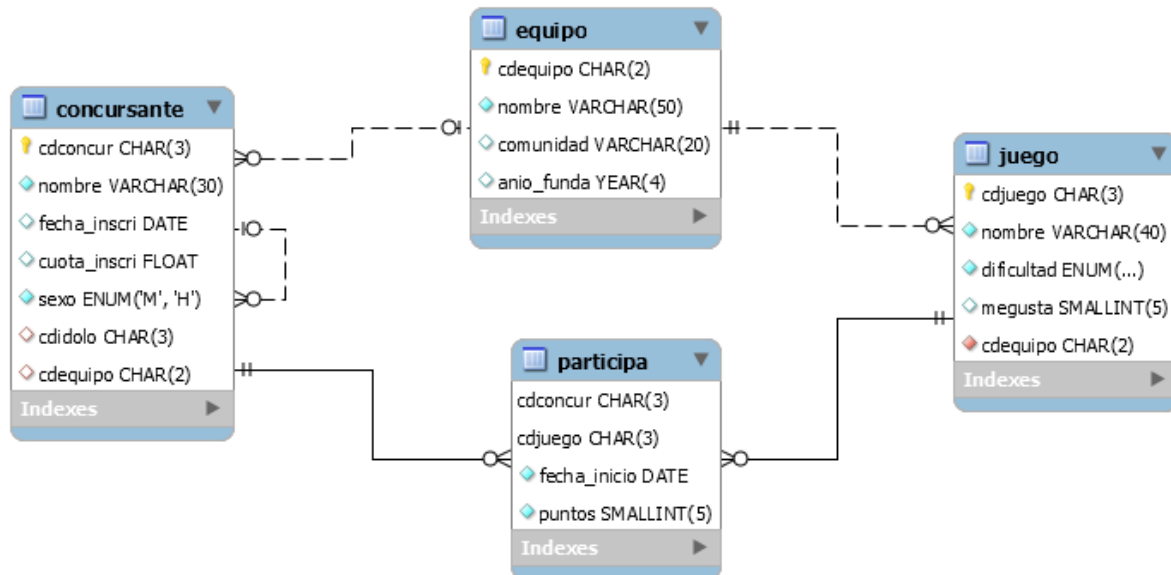


a Asosicación Andaluza de Videojuegos o e-Sports gestiona diferentes campeonatos de juegos online mediante una base de datos denominada CAMPEONATOS que almacena información sobre los concursantes, sus equipos y los diferentes juegos en los que participan los concursantes.

A partir de la base de datos CAMPEONATO formada por las tablas CONCURSANTE, JUEGO, EQUIPO y PARTICIPA, relacionadas tal y como muestra el esquema relacional de la imagen, debes realizar las siguientes consultas indicadas más abajo..



Workbench (Elaboración propia)

CONCURSANTE: almacena información de los concursantes que participan en juegos.

EQUIPO: almacena información sobre los equipos de los concursantes y que además organizan juegos.

JUEGO: almacena información sobre diferentes juegos online y su nivel de dificultad: alta, media, baja.

PARTICIPA: almacena información sobre los puntos obtenidos por los concursantes en los juegos en los que participan y la fecha de inicio del juego.

- ✓ Los concursantes pueden catalogar a uno de ellos como su ídolo, pero no es obligatorio. Un mismo concursante puede ser ídolo de varios concursantes.
- ✓ Los concursantes pertenecen a un único equipo, aunque hay concursantes sin equipo que van por libre.
- ✓ En el campeonato, cada equipo de concursantes puede organizar varios juegos o ninguno, y cada juego es organizado por un único equipo.
- ✓ Los concursantes pueden participar en varios juegos, que pueden ser los organizados por su equipo o por otros equipos.
- ✓ En un mismo juego pueden participar concursantes de varios equipos.

EJERCICIO. Realiza las siguientes consultas sobre la base de datos CAMPEONATO

1.- Listado con el código, nombre, fecha de inscripción y cuota de los concursantes masculinos con cuota_inscri entre 50 y 100 euros (incluidos límites), año de inscripción 2019 y mes entre marzo y septiembre (incluidos). Utiliza la función `year()` y `month()` para ello. Ordena el resultado de mayor a menor cuota. El encabezado debe ser 'codigo, jugador, fecha, cuota'.

Haz dos versiones:

a) Usando **BETWEEN** donde sea posible b) Sin usar **BETWEEN**..

2.- Listado con el código, nombre, comunidad y año de fundación de los equipos de concursantes que son de Andalucía, Murcia o Galicia y su año de fundación es el 2019. Ordena por comunidad alfabéticamente.

Redacta dos versiones:

a) Usando `IN()` donde sea posible **b)** Sin usar `IN()`.

3.- Listado con el código, nombre, dificultad y me gusta del o los juegos con mas me gusta. (Con subconsulta).

4.- Listado con todos los datos de los juegos sin valor (valor nulo) en me gusta y nombre de su equipo organizador.

5.- Listado con el nombre, dificultad, me gusta y código de equipo de los juegos organizados por el mismo equipo que el del juego de nombre 'Elvenar'. (Con subconsulta)

6.- Modifica la consulta 5. para que también se muestre el nombre y comunidad del equipo.

7.- Para los concursantes que participan en juegos, listar el código y nombre de concursantes y código del juego en el que participan, mostrando los puntos y fecha de inicio. Ordena el listado alfabéticamente por código de concursante.

8.- Lista donde aparezcan los códigos y nombre de todos los concursantes, nombre de sus equipos y nombre de los juegos en los que participan, así como los puntos que llevan en cada juego. Los concursantes que no participan en juegos aparecerán también en la lista y en el lugar del juego aparecerá "sin juego" y en horas un cero. Debes poner un encabezado apropiado de manera que no aparezcan nulos en el listado.

9.- Para cada concursante que participa en juegos, su código, nombre y la media de sus puntos. Redondear la media de puntos con dos decimales, (usa la función `ROUND()`) y ordenar de más a menos puntos.

10.- Modifica la consulta 9. para que aparezca el código y nombre del ídolo de cada concursante. Limita el listado a los 5 concursantes con la media más alta.

11.- Listado de los nombres de juegos en los que aparezca la palabra "Empire", indicando los me gusta que tiene, dificultad y total de concursantes que participan en el juego.

12.- Listado con el código de juego y total de concursantes que participan en cada juego. En el listado mostrar solo los juegos en los que participan 2 o más concursantes. Ordenar de más a menos participación