

Servicios de audio y vídeo: ¿Qué es lo importante?

- Conceptos como streaming, códecs, fps, resolución, bitrate, formatos con pérdida (lossy), formatos sin pérdida (lossless) y ejemplos de cada uno. De imagen, audio y vídeo, etc.
- Formatos de imagen, audio y vídeo.

En este apartado se menciona en los apuntes el SWF (shockwave Flash), pero ese formato es obsoleto y no se usa en animaciones web desde hace más de una década.

- Conocer algunos reproductores famosos.
- Streaming y conceptos relacionados. Tipos. De protocolo conocer alguno, así como algún cliente o servidor.
- Suscripción por RSS.