000



Ansible

1.1-Procura dunha solución

José Luis Rojas Alonso (rojas99@edu.xunta.gal)



Situación actual

- Actualmente no IES de Xilgaro temos moitas aulas con moitos equipos nos que temos que facer distintas configuracións: Instalación de Software, cambios nas configuracións, ...
- Temos dous xeitos de facelo:

Tradicional	Software de orquestación
Temos que ir equipo por equipo cos seguintes problemas • Moito tempo • Propenso a erros • Podemos acabar con distintas versións en varios equipos	Dende un servidor podemos executar un comando que implique unha operación en varios equipos ao tempo Vantaxes: Moito máis rápido Menos propenso a erros Inconvintes: Temos que instalar un servidor Temos que aprender a crear scripts de orquestación

ooo Software de orquestación

- A idea é a mesma que a dun director de orquesta. O director da unha orde e os músicos aos que está destinada a executan.
- No noso caso poderemos executar un script sobre un equipo, un conxunto de equipos ou todos os equipos.
- Ese script poderá realizar calquera tipo de tarefa sobre o/os equipos obxectivo.
- As vantaxes de empregar un software de este tipo son enormes, xa que nos permitirán facer cambios (instalacións de programas, cambios de configuración) en multitude de equipos con un só comando.

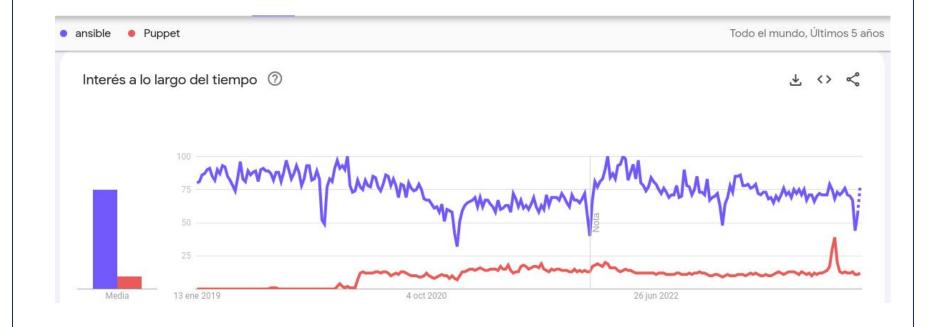


••• Ansible

- Proporciona un xeito sinxelo de automatizar configuracións, despregar aplicacións, ou realizar multitude de tarefas de administración de xeito automático e en múltiples clientes simultaneamente
- Existen outras alternativas dispoñibles
 - Chef
 - Puppet
- Pero a súa vantaxe é que non necesita instalar nada nos clientes.
 Emprega:
 - ssh cos clientes GNU/Linux
 - Winrm cos clientes Windows



Google Trends: Ansible vs. Puppet



Conceptos de Ansible

- Nodo de Control ou Controller Machine
 - Máquina onde está instalado Ansible
 - É onde executaremos os comandos
- Nodos Xestionados
 - Executarán as accións ordenadas polo Nodo de Control.

