## **Stage Map Graphs**

José Lorgeré

17 juin 2025

## Introduction

## 1 Résultats

**Théorème 1** (Caractérisation des graphes de carte). Un graphe G = (V, E) est de carte si et seulement si il existe H un graphe biparti planaire dont un des côtés de la bipartition est V, tel que  $H^2[V] = G$ .

**Proposition 1.** Si G est un graphe de carte, et H = G[A] où  $A \subset V$ , alors H est un graphe de carte

 $D\acute{e}monstration.$  On reprend la carte de G où l'on ne garde que les régions identifées aux sommets présents dans A

**Définition** (Join). Le join de 2 graphes G = (V, E) et G' = (V', E') est le graphe ayant pour sommet  $V'' = V \cup V'$  et pour arrêtes

$$E'' = E \cup E' \cup \{xx' \mid x \in V, x \in V'\}$$

On notera pour tout  $n \ge 1$  K(n,G) le join d'un indépendant à n sommets avec le graphe G

**Proposition 2.** Soit G un graphe à 3 sommets. K(3,G) n'est pas un graphe de carte

Démonstration. Supposons par l'absurde que K(3,G) est un graphe de carte. On se donne alors H vérifiant toutes les propriétés du théorème 1. On note pour tout  $v_i$ , sommet indépendant de K(3,G),  $N_i$  son voisinage dans H incluant  $v_i$ . On note H' le graphe  $(((H/N_1)/N_2)/N_3)$ , qui est donc un mineur de H et donc planaire. Or  $H' = K_{3,3}$ : en effet  $N_i$  est adjacent à tout les sommets de G, comme le voisinage de  $v_i$  dans H l'est, car  $v_i$  l'est dans K(3,G). De plus il n'y a pas d'arrêtes entre les sommets de G comme G est biparti, et pas d'arrêtes entre les différents G0 n'est pas un graphe de carte

Un argument très similaire montre que les expansions de K(3,G) ne sont également pas des graphes de carte.

Notons que K(2,G) pour G quelconque et K(n,G) pour G à 2 sommets sont de carte (ptit dessin)

Conjecture. Les graphes de carte sont stables par contraction d'arrête

Conjecture. Si G n'a pas de sous graphe induit se contractant en un K(3, H), G est de carte

Si la conjecture est vraie, on a alors un algorithme polynômial pour reconnaître les cographes de carte : pour l'union disjointe, il n'y a rien à vérifier. Pour le join, il suffit de vérifier récursivement que chaque composante a join est de carte, et qu'aucune ne contient un indépendant de taille 3. Au final on devrait avoir du  $O(n^4)$  pire des cas avec que des algos naïfs, mais y a sûrement moyen d'améliorer