



04 – JAVA		UF4
PROFESSOR: DANIEL VALENCIA		
ACTIVITAT 1		
NOM:	GRUP:	

Abans de començar, aquests exercicis estan fets per a que agafeu certa pràctica amb la sintaxis de Java, i encara que no pugui controlar qui es copia o es recolza en ChatGPT, si veig indicis de copia o recolzament en aquestes activitats amb alguna IA, aquestes mateixes contaràn 0, només aplicarà a aquests exercicis ja que el que estic buscant es que vosaltres piqueu i apreneu.

A partir de l'activitat 2 tota IA es vàlida fins a cert punt.

Exercici 1: Per parelles (podeu escollir-les vosaltres), fareu una presentació de Java. En aquesta presentació s'hauran de tractar el temes següents:

- Resum de la història de Java.
- Que diferència Java d'altres llenguatges de programació.
- Que són i que enteneu sobre les “classes” i “objectes” i tot el que comporta.

A part d'aquests temes també haureu d'escollir un tema lliure que trobareu dintre de l'arxiu al moodle sota el nom de “Iniciació a Java” (exemple: 7. Estructures d'emmagatzematge)

Exercici 2: Escriu un “Hola, món!” en Java, el fitxer s'anomenarà PrimeraApp.java, podeu utilitzar l'editor que vulgueu. (Pista: 2.Estructura d'un programa en Java)

Exercici 3: Modifica el programa anterior per a que ara, escrigui el missatge que l'usuari a entrar per teclat, l'arxiu s'anomenarà SegonaApp.java. (Pista 8. Entrada i Sortida)

Exercici 4: Crear un programa que demani al usuari la seva edat i que mostri l'edat que tindrà el pròxim any, l'arxiu s'anomenarà TerceraApp.java.

Exercici 5: Crea un programa que ens permeti convertir una temperatura en graus Fahrenheit a graus Celsius, tenint en compte la formula descrita en la següent imatge, l'arxiu s'anomenarà QuartaApp.java.

$$^{\circ}\text{C} = (^{\circ}\text{F} - 32) \times 5 / 9$$

$$^{\circ}\text{F} = (^{\circ}\text{C} \times 9 / 5) + 32$$



Exercici 6: Crea un programa que calculi si un número introduït per l'usuari es par i múltiple de 5 a la vegada, l'arxiu s'anomenarà CinquenaApp.java.

Exercici 7: Crea un programa que demani l'any actual i l'any de naixement de l'usuari, a partir d'aquests dos anys, calculeu l'edat suposant que l'usuari ja ha fet anys, l'arxiu s'anomenarà SisenaApp.java.

Exercici 8: Crea un programa que calculi la mitja aritmètica de tres notes, s'ha de tenir en compte que la mitjà pot tenir decimals, l'arxiu s'anomenarà SetenaApp.java.

Exercici 9: Crea un programa que demani com entrada un nombre decimal i després mostri el nombre enter més pròxim fent un truncament, l'arxiu s'anomenarà VuitenaApp.java.