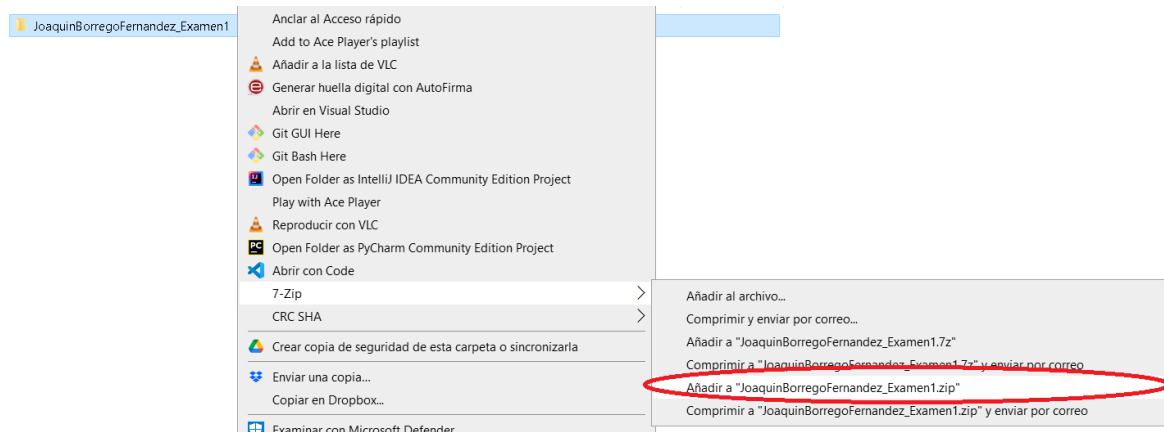


Trabajo 2º Evaluación - Lenguaje de Marcas

QUÉ DEBE ENTREGAR

El alumno debe renombrar la carpeta adjunta en esta tarea llamada NombreApellido1Apellido2_Portfolio. Dentro de esta carpeta, se encontrará el index.html que corresponderá a la vista inicial de la página web. Cuando termine el examen, el alumno deberá comprimir la carpeta de la siguiente manera:



El archivo .zip generado es el que se tendrá que adjuntar a la tarea del classroom del trabajo.

Tradicionalmente, para postular a un trabajo se ha usado el envío de un currículum u hoja de vida que resume tu historial académico y profesional. Aunque aún se sigue usando este método, las nuevas tecnologías y nuevas formas de buscar trabajadores dan pie a otras formas de comunicar tus habilidades, y una forma original de transmitir esta información es a partir de una página web a modo de portfolio en la que hagas de forma original tu propia página web curricular. Ésta te servirá para transmitir de una forma visual tus habilidades así como también demostrarlas y poder tener una prueba de lo que eres capaz de hacer en un proyecto.

Por tanto, el proyecto de este trabajo consistirá en hacer tu propia página portfolio siguiendo las siguientes indicaciones:

- 1) Cumplir con la estructura básica de un proyecto HTML, es decir, index.html será la página principal y se encontrará en la raíz de la carpeta (SI EL index.html NO SE ENCUENTRA EN LA RAÍZ, NO SE CORREGIRÁ EL EJERCICIO), tener una estructura de carpetas de acorde al proyecto, código limpio y tabulado (se agradece uso de comentarios), customizar las etiquetas del header que aparecen en la plantilla adjunta en esta tarea (poner tu descripción, tu correo personal, tu título, tu icono, importar una fuente de google...). La plantilla adjunta viene con la fuente Roboto importada.

En el CSS de la plantilla vienen comentados los estilos globales. Ésto viene así porque en el html está importado bootstrap, que las trae por defecto. En caso de no usar bootstrap, descomentar las variables globales y borrar del código HTML las líneas de importación de bootstrap (así como los atributos del modo oscuro y las clases del formulario).

2) El contenido del body en el html será con total libertad del alumno, pudiendo hacer el portfolio a su gusto, siempre y cuando cumpla los siguientes requisitos mínimos:

- Tener un nav con posición fija (es decir, que al hacer scroll en la página siempre quede el nav fijo en un punto) que tenga diferentes botones para navegar por las diferentes subpáginas. En caso de no tener subpáginas y ser tan solo la página principal, los enlaces deberán hacer target al div que contenga dicha sección.
- Tener una sección principal en la cual se encuentre una breve descripción sobre tí. Esta descripción debe ser breve y acompañada de una imagen (puede ser una foto personal o un avatar/logo)
- Tener una sección “Sobre mí” donde se detallen datos curriculares (estudios, trabajos anteriores, habilidades, lenguajes de programación y herramientas que dominas, idiomas que hablas...). No ponerlo todo en un párrafo, pensar una estructura amigable a la vista.
- Tener una sección “Portfolio” de proyectos donde tengas un contenedor de tarjetas (cards) y cada tarjeta corresponda a un proyecto. En cada carta, debe aparecer las tecnologías con las que el proyecto está realizado, cada una de ellas dentro de un span cuya clase será el lenguaje (Ej: `Java`). Encima del contenedor, debe aparecer un formulario que servirá como filtro (No tendrá funcionalidad y por tanto no filtrará, esto se solucionará en un trabajo posterior. De momento,

según el option seleccionado se cambiara el estilo del span cuya clase coincida con el valor del option).

En la primera carta puedes poner éste mismo proyecto.

- Tener una sección “Contacto”, la cual tendrá un formulario de contacto que como mínimo tendrá los campos como el que aparece en la plantilla. Es decir, un input con name=“subject”, otro input con name=“cc” y un textArea con name=“body”. En el form debe aparecer el atributo action con valor action="mailto:tuMail@a.vedrunasevillasj.es" y el atributo method="get".
- En los bloques propensos a repetirse, usar metodología BEM

3) El contenido del CSS será con total libertad del alumno, pudiendo hacer el portfolio a su gusto, siempre y cuando cumpla los siguientes requisitos mínimos:

- Tener las propiedades globales que aparecen comentadas en las plantillas (Si usais bootstrap, podéis borrarlas, ya que bootstrap incluye las suyas propias).
- Tener variables globales en :root (paleta de colores, separación, fuentes, tamaños estándar...).
- Usar metodología BEM.
- Usar enfoque de desarrollo Mobile first, usando media queries en los siguientes puntos: 576px, 768px, 992px, 1200px, 1400px.
- Uso de, al menos, 3 animaciones realizadas por tí mismo. Se valorará positivamente y de manera

opcional que además de las 3 realizadas por ti mismo uses librerías de animaciones con css como Hover.css o Animate.css.

4) Opcional: Hacer uso de las tecnologías aprendidas en los trabajos opcionales. Se valorarán los siguientes puntos:

- Usar SASS para las hojas de estilo, en lugar de css (deberá cumplirse en SASS todos los requisitos del punto 3)
- Usar BOOTSTRAP para el estilo de la web. Toda la web deberá estar con clases de bootstrap (esto no significa que no podamos tener estilos css, pero si que no tiene sentido escribir en css cosas que ya están hechas en bootstrap).
- Tener un readme.md en el que se explique el proyecto. Qué tecnologías has usado, metodologías, explicar un poco la estructura del proyecto... (No basta con pegar readmes anteriores, tendrá que ser específico de este proyecto).
- Tener logo o alguna imagen en SVG realizado por ti mismo.