# José Luis Yépez García

Ingeniero de Software - Ingeniero en Telecomunicaciones y Redes

il.yg91@gmail.com − 0998664023 − ioseluis-dev.vercel.app

# Mi Experiencia:

## **GAD Municipal de Salcedo**

Analista de Desarrollo · Jornada completa Sept 2023 – Presente

- Desarrollo de sistemas para operaciones internas del Gad Municipal de Salcedo, usando ReactJS, SpringBoot y MariaDB.
- Mantenimiento y desarrollo de funcionalidades para las aplicaciones legadas del Gad Municipal de Salcedo, basados en PHP, JavaScript y MariaDB.

#### Freelance

Profesional Independiente · Jornada parcial Jun 2022 – Presente

Desarrollo de requerimientos y funcionalidades para todo tipo de aplicaciones, usando JavaScript, TypeScript, ReactJS, NodeJS, SpringBoot, Microsoft SQL Server, MariaDB, entre otras tecnologías.

### **Netsys S.A.S.**

Co-Founder / Desarrollador de aplicaciones web Nov 2020 – Jul 2023

- Desarrollo de un sistema ERP en servidor privado, para gestión del servicio de internet, usando tecnologías como: ReactJS, NodeJS, Styled Components y MySQL.
- Creación de la página web de la empresa, usando HTML,
  CSS y JavaScript alojada en Netlify.

## ClickNet S.A.

Administrador de Red Sept 2018 – Oct 2020

- Manejo y coordinación de equipos de trabajo.
- Administración de infraestructura de red.
- Creación de scripts para automatización de procesos Mikrotik, usando Python.

## **Habilidades:**

## Lenguajes de Programación:

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript Python, PHP, Java, MySQL.

## Librerías y Frameworks:

ReactJS, NodeJS, NextJS, Flask, Spring Boot, Express, NextUI, Tailwindcss, Shad-cn.

## Plataformas y Herramientas:

Git, Github, Netlify, Heroku, Cloudinary, Vercel.

#### Social:

Trabajo en equipo, responsabilidad, compromiso, manejo de recursos humanos.

## **Estudios:**

### **ESPOCH:**

Ingeniería en Telecomunicaciones y Redes

#### UNIR:

Máster Universitario en Ingeniería de Software y Sistemas informáticos – (en curso).

## CCNA:

Diseño y Administración de Redes CISCO.

#### **Intereses:**

Artes Marciales, Videojuegos, Desarrollo de Software.