

Unidad	Practica final
Entrega	Método de entrega de la actividad en el campus virtual

## 1. Enunciado

En esta práctica, desarrollarás un programa en Python que gestiona los productos, clientes y ventas de una tienda online. El programa persistirá la información en una base de datos SQLite y ofrecerá varias funcionalidades a través de una interfaz de consola. Además, implementarás manejo de errores y excepciones para garantizar un funcionamiento robusto.

### Requerimientos del Programa

El programa debe cumplir con las siguientes funcionalidades:

- **Gestionar Productos, Clientes y Ventas:**
  - Crear, modificar y consultar información de productos, clientes y ventas.
- **Consultas y Estadísticas:**
  - Obtener los productos más vendidos.
  - Identificar a los clientes con mayor número de compras.
  - Identificar a los clientes que nunca han realizado una compra.
  - Calcular los ingresos totales obtenidos por ventas.
- **Persistencia de Datos:**
  - Toda la información se debe almacenar y gestionar utilizando una base de datos SQLite.
- **Interfaz de Consola:**
  - Todas las operaciones se realizarán a través de una interfaz de consola.

### Requerimientos de la implementación

El programa debe estructurarse en al menos las clases de Producto, Cliente, Venta y SQLiteDataAccessObject. Esta última es la clase que se conecta a la base de datos gestiona los inserts, updates y selects. Las tres primeras clases nos servirán para representar en memoria dichas entidades.

## 2. Detalles de la entrega

- Subir al campus todos los archivos de Python necesarios para ejecutar las funcionalidades indicadas.

