

**MEMORIA FINAL DE PROYECTO**

**Tienda online Andaser  
Comercial Andaser**



**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR**

**Desarrollo de Aplicaciones Web**

**AUTORES**

**Jose Luis Gómez Álvarez**

**TUTOR**

**Jose Luis Gallego García**

**COORDINADOR**

**Jose Luis Gallego García**

## INDICE

1 INTRODUCCIÓN .....	5
2 ALCANCE DEL PROYECTO .....	6
3 ESTUDIO DE VIABILIDAD .....	7
3.1 Estado actual del sistema .....	7
3.2 Requisitos del cliente .....	7
3.3 Posibles soluciones .....	7
3.4 Solución elegida .....	7
3.5 Planificación temporal de las tareas del proyecto [nuevo proyecto] .....	7
3.6 Planificación de los recursos a utilizar .....	7
4 ANÁLISIS .....	9
4.1 Requisitos funcionales .....	9
4.2 Requisitos no funcionales .....	9
5 DISEÑO .....	10
5.1 Estructura de la aplicación .....	10
5.2 Componentes del sistema .....	10
5.3 Arquitectura de la red .....	10
5.4 Herramientas .....	10
6 IMPLEMENTACIÓN .....	11
6.1 Entorno de implementación .....	11
6.2 Tablas creadas .....	11
6.3 Carga de datos .....	11
6.4 Ficheros de configuración actualizados .....	11
6.5 Configuraciones realizadas en el sistema .....	11
6.6 Implmentaciones de código realizadas .....	11
7 PRUEBAS .....	12
7.1 Casos de pruebas .....	12
8 EXPLOTACIÓN .....	14
8.1 Planificación .....	14
8.2 Preparación para el cambio .....	14
8.3 Plan de formación .....	14
8.4 Implantación propiamente dicha .....	14
8.5 Pruebas de implantación .....	14
9 DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CONTROL Y EVALUACIÓN .....	15
10 CONCLUSIONES .....	16
11 FUENTES .....	17
12 ANEXOS .....	19
12.1 Guía de estilo .....	20

## INDICE de tablas e ilustraciones

Tabla 1: descripción

Tabla 2: descripción

Tabla 3: descripción

...

Ilustración 1: descripción

Ilustración 2: descripción

Ilustración 3: descripción

...

## 1INTRODUCCIÓN

Este documento recoge el trabajo realizado para el **módulo de Proyecto** del CFGS en **Desarrollo de Aplicaciones Web**.

Este módulo profesional complementa la formación establecida para el resto de los módulos profesionales que integran el título en las funciones de **análisis** del contexto, **diseño** o **desarrollo** del proyecto y organización de la **ejecución**.

[Los apartados que figuran en esta plantilla de memoria se adecuarán al tipo de proyecto escogido (investigación bibliográfica, gestión o experimental) y a las características particulares del mismo. El texto se organizará en función de las fases, tareas o actividades previstas en el anteproyecto o en la definición del alcance del proyecto]

## **1 ALCANCE DEL PROYECTO Y ANÁLISIS PREVIO**

El propósito de este proyecto consiste en la realización de una tienda online que mi cliente, la empresa Comercial Andaser me ha encargado realizar, en la cual se podrán visualizar los productos y los usuarios registrados podrán realizar pedidos.

El desarrollo de éste proyecto se ha llevado a cabo en varias fases: análisis, diseño, implementación y pruebas, y ejecución. A continuación se detallan los procedimientos de cada una de estas fases.

## **1ESTUDIO DE VIABILIDAD**

En esta fase se considera si el proyecto se puede realizar teniendo en cuenta las circunstancias internas y externas de la empresa, las diferentes soluciones posibles y los recursos de los cuales se dispone.

Para ello se hace una valoración del estado actual del sistema y de los requisitos del cliente, se presentará un estudio de soluciones alternativas y la solución elegida por el cliente.

### ***1.1Estado actual del sistema***

Breve descripción de lo que hace el sistema actual. Por ejemplo: el sistema actual utiliza la red telefónica para realizar llamadas internas dentro de la empresa y todas ellas se facturan.

El sistema administra la gestión de productos que se ofertan y la gestión de pedidos que los usuarios realizan.

### ***1.1Resumen de requisitos del cliente***

Mi cliente desea una tienda online que sirva tanto de expositor como para realizar pedidos online, los usuarios registrados deben ser aceptados por el administrador del sistema.

### ***1.1Posibles soluciones***

Realizar la aplicación con la herramienta PrestaShop.

Realizar la aplicación desde 0, utilizando algún lenguaje de programación, gestor de base de datos y maquetador web (HTML)

### ***1.1Solución elegida***

He elegido realizar la aplicación desde 0, utilizando el lenguaje de programación JAVA(J2EE) apoyándome en el framework struts2 y la herramienta AngularJS para implementar vistas dinámicas dentro de la aplicación.

## **1.1 Planificación temporal de las tareas del proyecto Tienda Online Andaser**

- Análisis y diseño de la base de datos; Tiempo estimado: 8 horas.
- Maquetación y diseño general de la aplicación web; Tiempo estimado: 4 horas.
- Implementación de frameworks y herramientas; Tiempo estimado: 2 horas.
- Sistema de registro de usuarios y login; Tiempo estimado 8 horas.
- Sistema de mantenimiento de categorías, subcategorías, productos y usuarios; Tiempo estimado: 20 horas.
- Visualización de productos; Tiempo estimado 4 horas.
- Realización de pedidos; Tiempo estimado 5 horas.
- Administración de pedidos; Tiempo estimado 5 horas.

### **Extras**

- Exportar pedidos a PDF
- Envío de email al registrarse y al aceptar pedido.
- Validación de formularios con AngularJS

### ***1.1 Planificación de los recursos a utilizar***

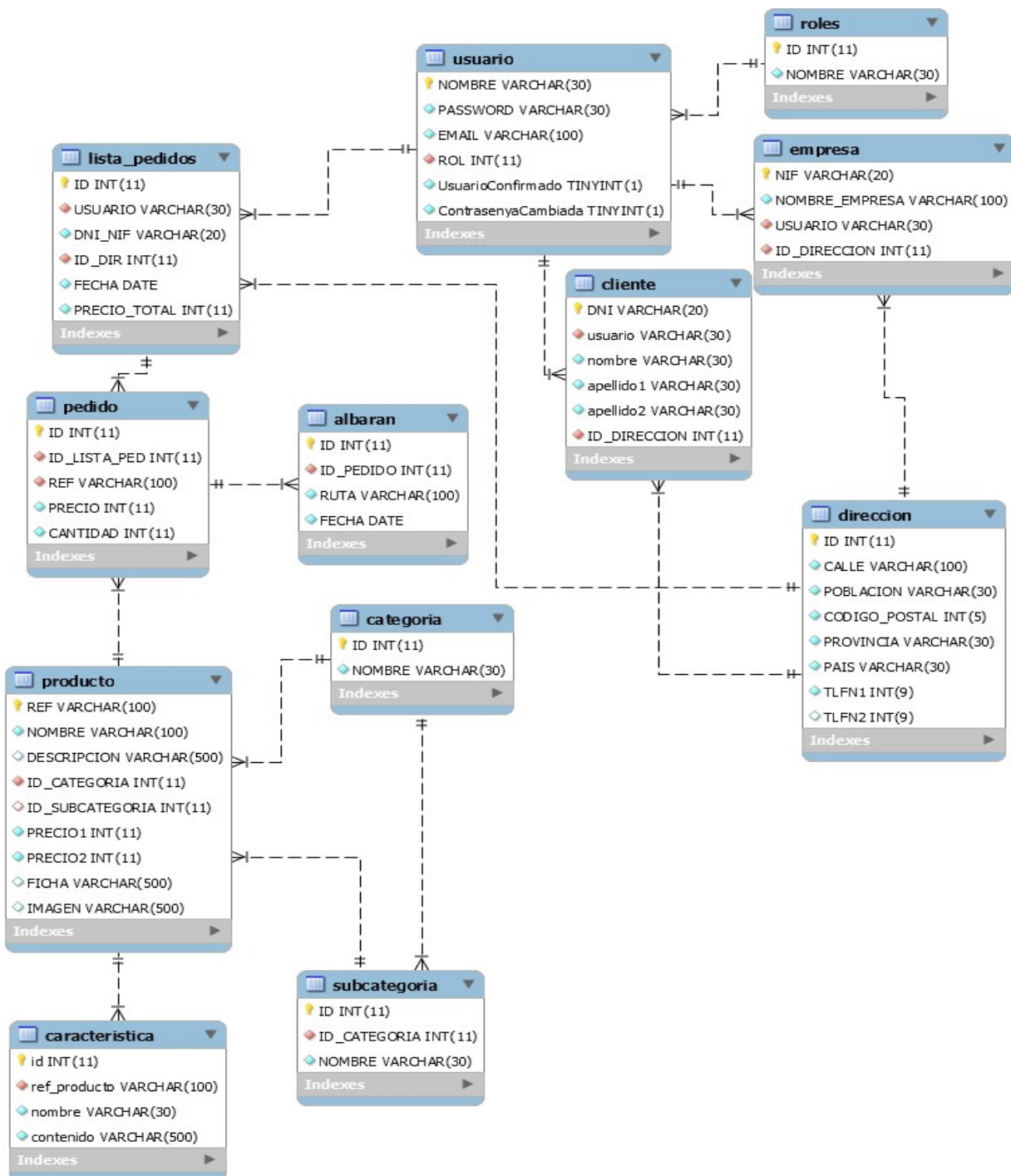
Para solventar los problemas que plantea el proyecto **Tienda Virtual Andaser** es necesario descargar las librerías de Struts2, JDBC, AngularJS... Disponer de un servidor web TomCat y un sistema de gestión de BBDD MySQL (XAMPP).



## 1ANÁLISIS

### 1.1Diagrama de casos de uso.

### 1.2Modelo de datos



### **1.1***Requisitos funcionales*

- Visualización y administración de productos
- Gestión de usuarios
- Realización y gestión de pedidos

### **1.2***Requisitos no funcionales*

- Diseño atractivo y dinamismo
- La aplicación se quedará en fase prototipo a espera de futuras implementaciones que el cliente decidirá cuando se realizarán. El plazo máximo es marzo de 2017.

## **1DISEÑO**

### ***1.1Estructura de la aplicación***

Es una aplicación web con servicios de tienda online.

### ***1.1Componentes del sistema / arquitectura de red***

La aplicación cuenta con una base de datos relacional y con un servidor de aplicaciones TomCat. No es necesaria seguridad a nivel de servidor ya que en el futuro se subirá la aplicación a un host ajeno.

### ***1.1Herramientas y tecnologías utilizadas.***

En la aplicación se utiliza el lenguaje de programación JAVA(J2EE), herramientas javaScript como AngularJS, un servidor web Apache Tomcat, MySQL, utilizando el IDE NetBeans y para el diseño WorkBench.

## **1.1 Implementación del modelo de datos**

### **Tablas:**

- Albarán (fichero pdf de un pedido)
- Característica (característica adicional de un producto, futura implementación)
- Categoría (tipo de producto)
- Cliente (Tipo de usuario)
- Dirección (Dirección de un usuario)
- Empresa (Tipo de usuario)
- Lista\_Pedidos (Tabla que recoge los productos de un pedido)
- Pedido (Tabla que contiene un producto de un pedido)
- Producto
- Roles (roles de usuario)
- Subcategoría (Subtipo de producto)
- Usuario

### **1.1 Carga de datos**

En la carga de datos inicial se recogerán todas las categorías y subcategorías para mostrarse dichos datos en el menú de usuario.

## 1PRUEBAS

### 1.1Casos de pruebas

A modo de ejemplo se facilitan los campos de una posible plantilla **para definir casos de pruebas**, que podrá modificarse como se estime oportuno en función del proyecto y las pruebas que se considere necesario realizar.

- 11/12/2016
- Realizar pedido
- 01RealizarPedido
- Se procede a realizar un pedido el cual ya tiene elementos agregados.
- Descripción: Comprobar la correcta realización del pedido y que aparezca en la zona de administración para aceptarse.
- Condiciones de ejecución: que se inserte en la base de datos correctamente.
- Para que el pedido se inserte correctamente no debe estar ningún campo vacío y el usuario debe ser un particular o una empresa.
- Entrada: Lista\_Pedido.
- Datos necesarios para poder ejecutar la prueba: producto, id\_Dirección, usuario, fecha.
- Resultado esperado: Se muestra en la zona de pedidos pendientes.
- Resultado obtenido: Se inserta en la tabla de pedidos, pero no aparece en la zona de pedidos pendientes.



- Se comprueba en la base de datos que el valor que comprueba que esté confirmado el pedido es correcto

- Posible causa de error.

El valor introducido en la función de añadir pedido es erróneo.

- Posible corrección: corregir dicho valor.

- Detallar la posible forma de corregir el problema.

- Áreas afectadas: campo de la tabla pedidos.

## **1EXPLOTACIÓN**

La implantación es la fase más crítica del proyecto ya que el sistema entra en producción, es decir opera en un entorno real, con usuarios reales.

### ***1.1Planificación***

Para la explotación de la aplicación se procederá a contratar un host para alojar la aplicación y aplicar la seguridad del servidor y la aplicación.

Dicha migración al host se realizará antes de la fecha límite, que es 6 de marzo de 2017.

### ***1.1Manual de usuario y administrador***

Dichos están en los anexos anexo1 y anexo2.



## 1DEFINICIÓN DE PROCEDIMIENTOS DE CONTROL Y EVALUACIÓN

Se ha utilizado el programa SourceTree para administrar un repositorio GitHub en el cual está alojada la aplicación y su información.

## **CONCLUSIONES**

La aplicación se ha quedado en fase prototipo, se aplazará hasta nuevo aviso, ya que en esta parte el cliente debe supervisar la aplicación más asiduamente.

En un futuro, además se implementarán nuevas funciones, como la exportación de los pedidos en pdf, el envío de emails, etc.

### ***1. Bibliografía***

[www.stackoverflow.com](http://www.stackoverflow.com)

<http://struts.apache.org/docs/>

<https://docs.angularjs.org/api>

Tienda Virtual Andaser

DAW

## **ANEXOS**

Anexo1.manual de usuario

Anexo2.manual de administrador

Anteproyecto