# CURSO DE VIRTUALIZACIÓN CON PROXMOX VE

José Luis Brito Octubre de 2022

Versión: 0.1



Este obra está bajo una <u>licencia de Creative Commons</u>

<u>Reconocimiento-CompartirIgual 4.0 Internacional.</u>

# **Indice**

Introducción a la Virtualización	3
Requisitos de Hardware de Proxmox1	4
Descarga de la imagen ISO de instalación	5
Preparación del medio de instalación	7
Repositorios de Proxmox	10
Instalación de Proxmox en un ISP	
Tipos de virtualización con Proxmox VE	14
Contenedores, OpenVZ y LXC	15
Creación de Contenedores	
Servidor NFS con Debian GNU/Linux	
Agregar un Storage NFS a Proxmox	27
Carga de imágenes ISO hacia Proxmox	
Creación de una Maquina Virtual	
Creación de Templates en Proxmox	
Creación de cuentas de Usuario	
Grupos y asignación de Permisos a usuarios	
Automatización de Backups	
Copia de una VM desde una unidad usb	
Protección de Proxmox mediante fail2ban	

### Introducción a la Virtualización

La virtualización de sistemas nos permite crear entornos con hardware simulado, en donde poder ejecutar sistemas operativos mediante la utilización de dichos recursos virtuales.

Podemos diferenciar dos métodos para virtualización, hipervisores de tipo 1 e hipervisores de tipo 2.

En los hipervisores de tipo 1 (también conocidos como "hipervisores bare metal" o "hipervisores nativos") existe un sistema operativo que se encarga de soportar n copias del hardware actual, conocidas como "maquinas virtuales" (en adelante VM, de "Virtual Machine"), además de controlar la asignación de los recursos disponibles para dichas VM.

En los hipervisores de tipo 2, el método utilizado es totalmente distinto; se utiliza solo un programa de usuario que se ejecuta en el sistema operativo "anfitrión".

Por ejemplo en Windows (también en Linux) disponemos de VirtualBox (el cual se ejecuta como un programa dentro del sistema operativo, y permite crear VM's).

Tanto en los hipervisores tipo 1 como tipo 2, llamamos "sistema operativo invitado" (en ingles "Guest OS") a la VM que se ejecuta sobre el sistema de virtualización, y "sistema operativo anfitrión" (en ingles "Host OS") al sistema operativo base que permite la virtualización.

A partir de la versión 2.6.20 del Kernel de Linux, disponemos de la tecnología KVM (Kernel-Based Virtual Machine) que nos permite utilizar Linux como un hipervisor de tipo 1. Para hacer uso de KVM podemos utilizar la api libvirt, que permite interactuar con las capacidades de virtualización; existen aplicativos como Virt-Manager, que permiten controlar la creación

y ejecución de VM´s desde una interfaz grafica, pero accediendo localmente como usuario del sistema anfitrión (y teniendo permisos administrativos que permitan dicho acceso).

Otra opción, es hacer uso de una distribución dedicada a proveer un entorno de virtualización más profesional, también haciendo uso de KVM, en este caso disponemos de la distribución de GNU/Linux llamada PROXMOX VE, basada en Debian GNU/Linux; prove virtualización KVM y OpenVZ, junto a una interface web para la administración tanto del sistema anfitrión (acceso a la consola o "shell") como de las VM (y los contenedores).

Este documento se centra en mostrar una introducción a las principales funcionalidades de PROXMOX VE (backup, uso de storage NFS, creación de templates, gestión de usuarios) además de como descargar el sistema desde internet e instalar el mismo.

# Requisitos de Hardware de Proxmox<sup>1</sup>

Para servidores de <u>producción</u> es requerido equipamiento de calidad a nivel servidor (equipos especiales para uso en centros de computo que incluyan tecnología como fuentes de alimentación redundantes, controladoras raid y discos SAS por citar ejemplos). Las instalaciones de Proxmox VE pueden ser manejadas en forma centralizada gracias a funciones de integración en forma de Cluster. Proxmox VE puede hacer uso de almacenamiento local, almacenamiento compartido y almacenamiento distribuido (Ceph).

#### <u>Hardware recomendado<sup>1</sup></u>:

- Intel EMT64 or AMD64 with Intel VT/AMD-V CPU flag.
- Memory, minimum 2 GB for OS and Proxmox VE services. Plus designated memory for guests. For Ceph or ZFS additional memory is required, approximately 1 GB memory for every TB used storage.
- Fast and redundant storage, best results with SSD disks. OS storage: Hardware RAID with batteries protected write cache ("BBU") or non-RAID with ZFS and SSD cache.

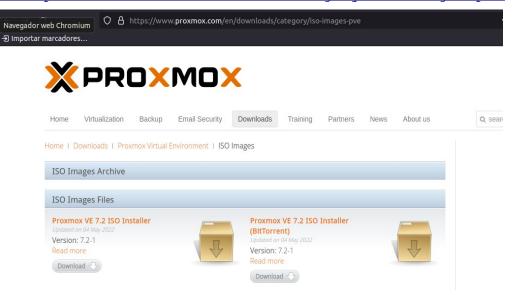
- VM storage: For local storage use a hardware RAID with battery backed write cache (BBU) or non-RAID for ZFS. Neither ZFS nor Ceph are compatible with a hardware RAID controller. Shared and distributed storage is also possible.
- Redundant Gbit NICs, additional NICs depending on the preferred storage technology and cluster setup – 10 Gbit and higher is also supported.
- For PCI(e) passthrough a CPU with VT-d/AMD-d CPU flag is needed.

Hardware mínimo (evaluación de la distribución):

- CPU: 64bit (Intel EMT64 or AMD64)
- Intel VT/AMD-V capable CPU/Mainboard (for KVM Full Virtualization support)
- Minimum 1 GB RAM
- Hard drive
- One NIC
- 1. Referencia: <a href="https://www.proxmox.com/en/proxmox-ve/requirements">https://www.proxmox.com/en/proxmox-ve/requirements</a>

# Descarga de la imagen ISO de instalación

Para obtener la imagen ISO, ir a la dirección <a href="https://www.proxmox.com/en/downloads/category/iso-images-pve">https://www.proxmox.com/en/downloads/category/iso-images-pve</a>



Pulsar en el botón "Download" para realizar la descarga.

Luego de descargar la imagen, procederemos a la comprobación de integridad de la misma, para lo cual crearemos un archivo llamado SHA256SUM (sin extensión) en el cual pegaremos la suma de comprobación provista en la pagina seguida de un \*nombre del archivo.iso



#### Ejemplo archivo SHA256SUM:



Luego de crear el archivo SHA256SUM, procedemos a verificar por terminal que la suma coincida, ejecutando el comando:

sha256sum -c SHA256SUM

## Preparación del medio de instalación

Luego de obtenida y comprobada la integridad de la imagen ISO de instalación, debemos crear un medio de instalación (unidad USB por ejemplo), para lo cual seguiremos estos pasos:

1. Verificar la tabla de particiónes usando el comando lsblk (en este caso la unidad usb se encuentra en *dev*sdb, también podemos hacer uso de la utilidad grafica "Disk", o "Discos" del entorno Gnome)

Resultado de "lsblk" (terminal):

```
Disco /dev/sdb: 14,74 GiB, 15806234624 bytes, 30871552 sectores

Disk model: USB DISK

Unidades: sectores de 1 * 512 = 512 bytes

Tamaño de sector (lógico/físico): 512 bytes / 512 bytes

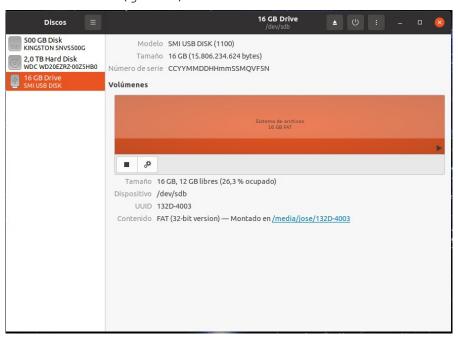
Tamaño de E/S (mínimo/óptimo): 512 bytes / 512 bytes

Tipo de etiqueta de disco: dos

Identificador del disco: 0x000000000

jose@dev-pc:~$
```

Resultado de "Discos" (gnome):



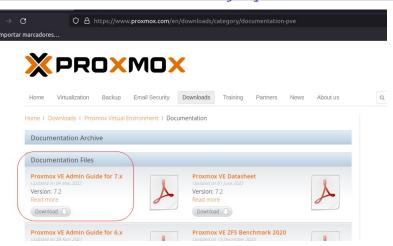
- 2. Sabiendo la unidad de destino, ejecutamos el siguiente comando: dd bs=1M conv=fdatasync if=./proxmox-ve\_7.2-1.iso of=/dev/XYZ (siendo /dev/XYZ nuestra unidad usb, prestar atención a este punto! Ejecutar este comando con permisos elevados, anteponiendo "sudo" o como root)
- 3. Colocar el pendrive en un puerto usb del equipo donde se instalará proxmox y comenzar la instalación seleccionando la unidad usb como dispositivo de arranque.

Luego de comenzada la instalación, continuar la misma siguiendo los pasos recomendados en la guía oficial de instalación, ubicada en: <a href="https://pve.proxmox.com/wiki/Installation">https://pve.proxmox.com/wiki/Installation</a> (no esta pensado en el alcance de este documento mencionar paso a paso todo el procedimiento de instalación, pero si podemos comentar que a grandes rasgos la instalación preguntara por una clave para usuario root, parámetros de ip y hostname, distribución de teclado y mostrará una utilidad para realizar el particionado del disco duro)

Invitamos a visitar la wiki oficial de proxmox en:

<a href="https://pve.proxmox.com/wiki/Main\_Page">https://pve.proxmox.com/wiki/Main\_Page</a> y también a realizar la descarga de la guía oficial de administración de proxmox en:

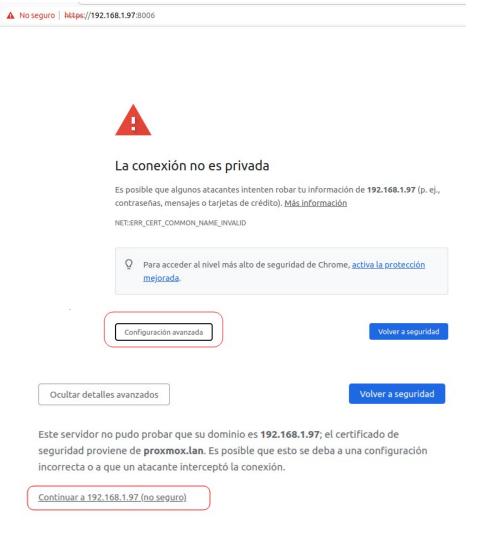
<a href="https://proxmox.com/en/downloads/category/documentation-pve">https://proxmox.com/en/downloads/category/documentation-pve</a>

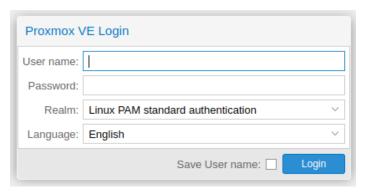


Una vez terminada la instalación del sistema, acceder a través del navegador web utilizando la ip seleccionada seguida del puerto 8006, ejemplo:

#### https://192.168.1.97:8006

Al ser un certificado auto-firmado, no será reconocido por el navegador, debemos hacer clic en "Configuración avanzada" y "Continuar a 192.168.1.97 (no seguro)"





Una vez hayamos ingresado a la web de administración de proxmox, ingresamos con el usuario "root" y la clave que hayamos usado en el proceso de instalación.

Por defecto, el único usuario que accederá con la autenticación "Linux PAM" será el root (los usuarios que creemos desde la web administrativa deberán seleccionar la opción "Proxmox VE authentication server")

# **Repositorios de Proxmox**

Proxmox cuenta con repositorios test, comunitarios y empresariales; los comunitarios no requieren suscripción a diferencia de los empresariales que si la requieren (un pago anual con un costo que depende de la cantidad de sockets por servidor)

Los repositorios comunitarios no son testeados en la misma forma que los empresariales, por lo tanto desde el sitio oficial de proxmox no recomiendan su uso para entornos en producción

Para instalar los repositorios comunitarios (no recomendado para producción) se debe editar y agregar en el fichero /etc/apt/sources.list :

# PVE pve-no-subscription repository provided by proxmox.com,

# NOT recommended for production use
deb http://download.proxmox.com/debian/pve bullseye pve-no-

Luego ejecutar
# apt update
# apt upgrade

subscription

Para deshabilitar el repositorio Enterprise (por defecto habilitado) en caso de no tener una suscripción:

Renombrar el archivo /etc/apt/sources.list.d/pve-enterprise.list como /etc/apt/sources.list.d/pve-enterprise.list.bkp

Luego ejecutar

# apt update

# apt upgrade

Para más información sobre los repositorios, repositorios de otras versiones, o como cambiar la información de los repositorios desde la interfaz gráfica, ir al enlace de la wiki de proxmox:

https://pve.proxmox.com/wiki/Package Repositories

## Instalación de Proxmox en un ISP

Algunos proveedores de servicios de internet (ISP) ofrecen además de servidores privados virtuales, otra opción alternativa: rentar un servidor físico (no virtualizado). Generalmente con cada servidor se ofrece una distribución de Linux, existiendo la posibilidad de optar por Debian GNU/Linux, la cual es la distribución base de Proxmox. Esto nos permite utilizar dicha infraestructura como base para un servidor de virtualización Proxmox, haciendo uso de los repositorios

Algunos proveedores de hardware dedicado:

https://ispserver.com/dedicated-server

https://www.namecheap.com/hosting/dedicated-servers/

https://www.cherryservers.com/bare-metal-dedicated-servers

<u>Procedimiento para instalación de Proxmox en un ISP</u>: en el ejemplo suponemos un escenario con Debian 11 como base ya disponible y accesible desde ssh con usuario root

- 1: Asignar el hostname del equipo en el archivo /etc/hostsname (ejemplo: miserver1)
- 2: Crear una resolución del FQDN (Fully Qualified Domain Name) en el archivo etc/hosts: (ejemplo suponiendo la ip pública sea 200.100.100.10: 200.100.100.10 miserver1.com)
- 3: Agregar los repositorios para instalar Proxmox VE: ejecutar como root:

#echo "deb [arch=amd64] http://download.proxmox.com/debian/pve
bullseye pve-no-subscription" > /etc/apt/sources.list.d/pveinstall-repo.list

4: Agregamos la llave del repositorio:

#wget https://enterprise.proxmox.com/debian/proxmox-releasebullseye.gpg -0 /etc/apt/trusted.gpg.d/proxmox-releasebullseye.gpg

5: Actualizamos los repositorios y si hay algún paquete disponible:

#apt update && apt full-upgrade

6: Realizamos la instalación de los paquetes necesarios: #apt install proxmox-ve postfix open-iscsi

7: Luego de la descarga, durante el proceso de instalación se nos preguntará por un par de opciones para postfix, en dicho menú seleccionamos la opción "Internet Site", seleccionamos "OK" para avanzar y se nos preguntará por el FQDN (en este ejemplo miserver1.com ) y volvemos a selecciónar OK.

Se recomienda realizar un renicio:

#reboot

Se recomienda eliminar el kernel por defecto desde el grub:

#apt remove linux-image-amd64 'linux-image-5.10\*'

#update-grub

También se recomienda la eliminación del paquete os-prober:

#apt remove os-prober

Para acceder a la nueva instalación de proxmox, escribimos en el navegador:

https://miserver1.com:8006

Aceptamos el certificado y ya podemos utilizar las opciones que nos provee proxmox

# Tipos de virtualización con Proxmox VE

Proxmox VE nos permite realizar dos tipos de virtualización: KVM y OpenVZ\*\*

KVM: Maquinas virtuales completas (ya sean Linux o Windows)

OpenVZ: Contenedores (permite crear imágenes "contenidas" que comparten recursos del sistema base, no es una virtualización "completa" de todo un entorno de hardware, a diferencia de KVM) (\*\* A partir de Proxmox VE 4.0 se pasa de OpenVZ a LXC)

Tanto de KVM como de OpenVZ, podemos crear Templates (plantillas) los cuales se crean a partir de una VM o Contenedor (según si es KVM o OpenVZ), luego de creado un template, el mismo se puede Clonar para obtener una copia idéntica y funcional (pero el template no se puede iniciar al igual que una VM o un contenedor).

Esto nos permite levantar rápidamente un nuevo recurso (servidores por ejemplo) ya que podemos clonar una plantilla y antes de iniciarla, modificarla a nuestra necesidad (por ejemplo levantar un segundo servidor Apache con otra dirección ip, conteniendo las páginas alojadas en una nueva dirección)

# Contenedores, OpenVZ y LXC

OpenVZ permite ejecutar varias instancias de sistemas operativos, o Servidores Privados Virtuales, VPS en ingles (únicamente de tipo GNU/Linux, aunque las distribuciones pueden ser variadas entre los VPS´s)

Cada Entorno Virtual (EV) proporciona virtualización, aislamiento de recursos y punto de comprobación.

OpenVZ es base del producto llamado "Virtuozzo" (software propietario) para virtualización, de la empresa SWsoft.

A partir de la versión 4.0, como mayor cambio se produjo la introducción de LXC en favor de OpenVZ.

LXD, abreviación de Linux Container Daemon, es una herramienta para la gestión de contenedores, fue desarrollado por Canonical (dueña también de la distribución Ubuntu).

LXD utiliza a LXC como backend por medio de la librería liblxc y los GO bindings.

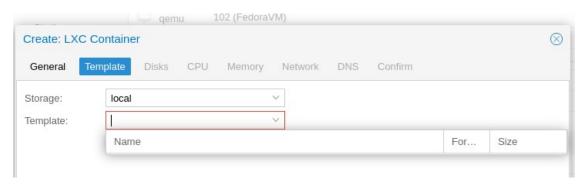
LXC (Linux Containers) son las aplicaciones virtualizadas sobre la base de un kernel linux; los contenedores comparten un sistema operativo y "aíslan" los procesos del resto del sistema. Comúnmente los contenedores consumen menos recursos que la virtualización completa.

La idea de detrás de LXC es facilitar la creación de entornos que se asemejan lo mas posible a una instalación estándar de linux, sin necesidad de un kernel independiente por cada entorno.

Más información sobre LXC en la página oficial del proyecto: https://linuxcontainers.org/lxc/introduction/

### Creación de Contenedores

En una instalación por defecto de Proxmox VE, no disponemos de los templates necesarios para crear un contenedor a partir del procedimiento estándar, como se muestra en la imagen a continuación:



(por defecto no se muestran templates en el desplegable)

Por tanto, procederemos a descargar los mismos.

Podemos hacerlo desde el shell, y gráficamente.

Desde el shell utilizamos el comando pveam opciones:

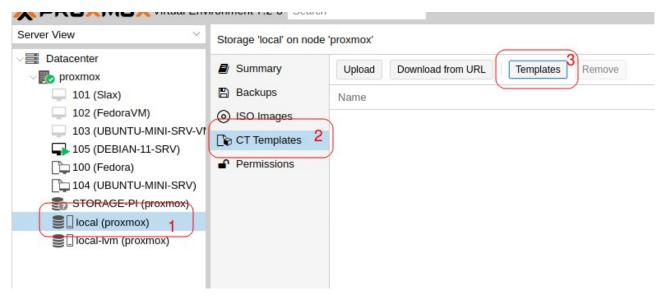
pveam update: Actualiza la base de datos de Templates de los
containers

pveam list <storage>: muestra una lista de templates dentro del storage

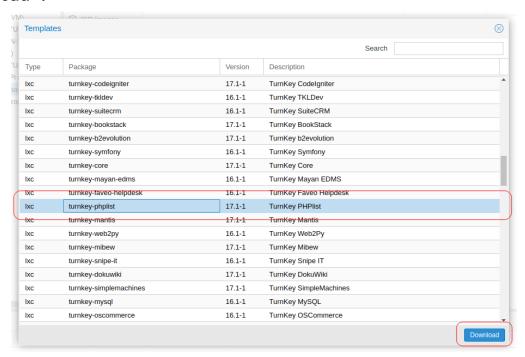
pveam download <storage> <template>: permite la descarga de appliance templates

pveam available: muestra una lista de templates

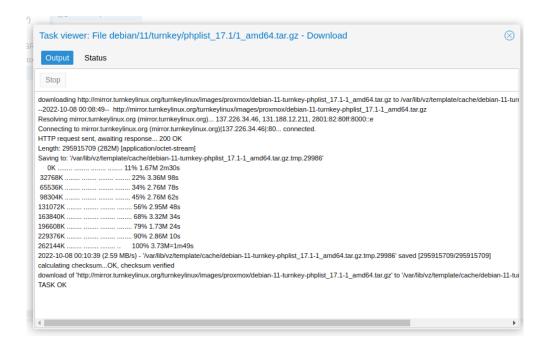
Forma gráfica: Seleccionamos el almacenamiento local, luego CT Templates y templates



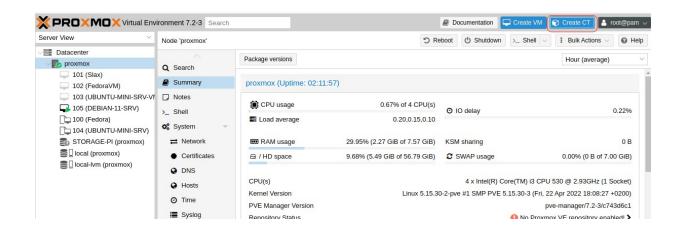
En la ventana emergente, seleccionamos un template y presionamos "Download":



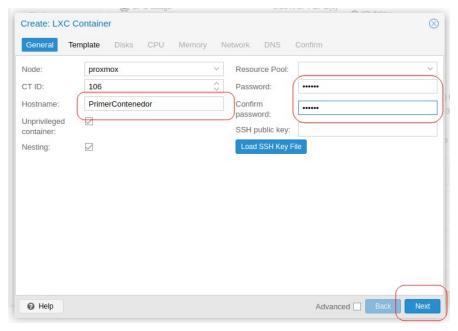
Al finalizar el proceso correctamente nos indicará con un "Task OK":



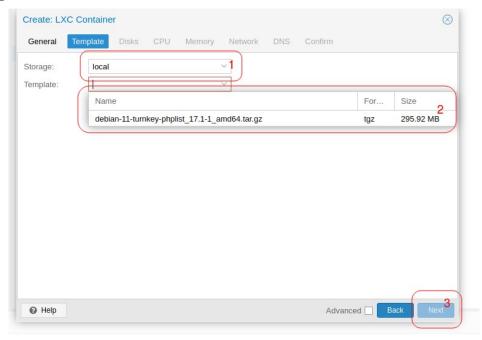
Luego de tener descargado el template en el almacenamiento, comenzaremos a crear el Container, presionamos en "Create CT":



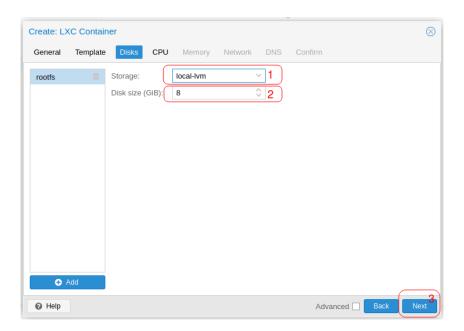
En el menú desplegable, seleccionamos un nombre para el contenedor, la clave del root y presionamos next:



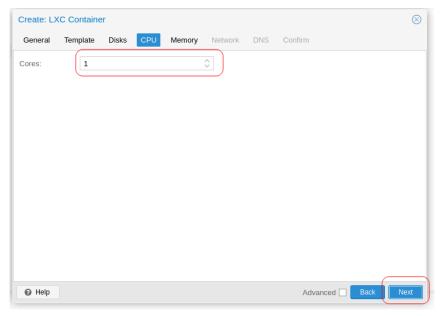
En el próximo paso, seleccionamos el storage donde tenemos el template, seleccionamos el template y nos habilita la opción "next", pulsamos next



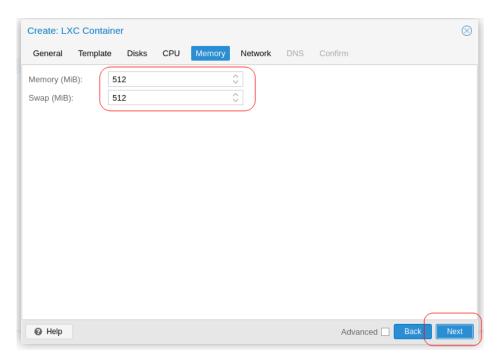
Ahora seleccionamos el storage y asignamos un tamaño de disco:



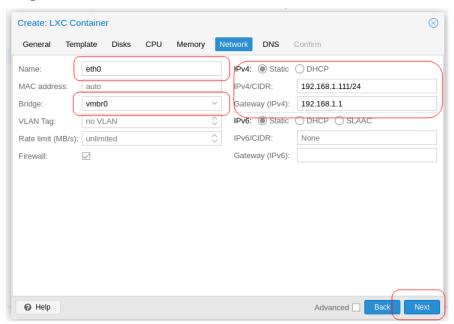
En la próxima pestaña seleccionamos la asignación de cpu y pulsamos next:



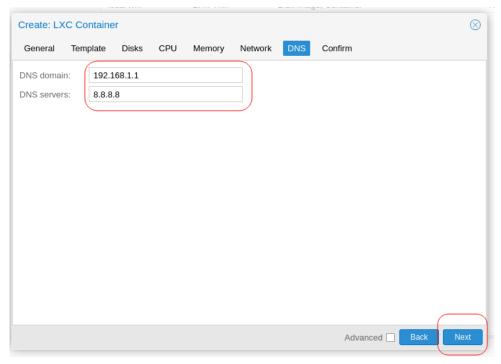
Seleccionamos la cantidad de memoria ram y memoria de intercambio (swap) y pulsamos next:



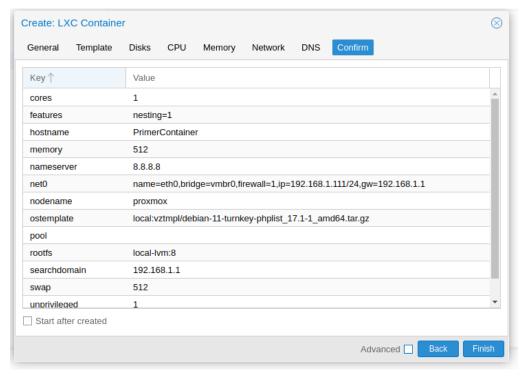
Seleccionamos el nombre del dispositivo de red, el bridge y asignamos una ip (en este caso estática), la máscara y puerta de enlace correspondiente:



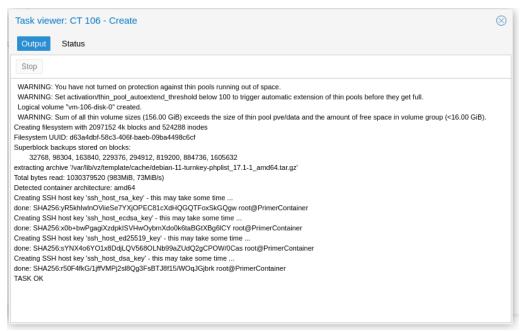
Podemos seleccionar un dominio dns y servidores dns, o dejar el campo vacio (toma los valores del host) y pulsamos next:



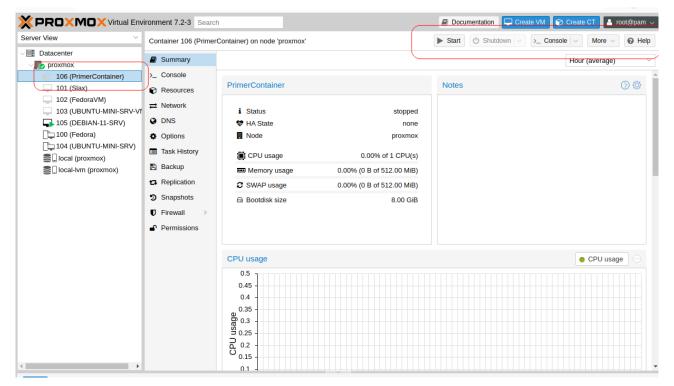
Para finalizar, se nos muestra un resumen y debemos pulsar en "next":



Una vez finalizado el proceso de creación nos mostrara el mensaje "Task ok" si no se ha producido ninguna excepción:



Y podremos ver el contenedor dentro de nuestro nodo (y así iniciarlo/detenerlo):



## Servidor NFS con Debian GNU/Linux

NFS, de Network File System, es un protocolo para acceso remoto a un sistema de archivos mediante una red. Todos los sistemas Unix pueden utilizar este protocolo.

En el kernel de Debian NFS viene incorporado como un módulo, para ejecutar NFS automáticamente al inicio del sistema, debemos instalar el paquete nfs-kernel-server, ejecutando el comando: #apt install nfs-kernel-server (requiere permisos root)

Los puertos utilizados serán 111 (para portmapper) y 2049 (NFS)

Adicionalmente, configuraremos la opcion "RPCMOUNTDOPTS" en el archivo /etc/default/nfs-kernel-server para hacer que el daemon de rcp.mountd escuche en el puerto 33333:

Comentamos la linea RPCMOUNTDOPTS="--manage-gids -" con un #: #RPCMOUNTDOPTS="--manage-gids --port 50003" y agregamos: RPCMOUNTDOPTS="--port 33333"

Sobre rpc.mountd: implementa la parte servidor para el montaje nfs, para más información sobre rpc.mountd: <a href="https://linux.die.net/man/8/rpc.mountd">https://linux.die.net/man/8/rpc.mountd</a>

Luego de realizar estos cambios, realizar un reinicio del servicio nfs:

# service nfs-kernel-server restart

Tip: para testear los puertos utilizados por rpc.mountd:
#rpcinfo -p | grep "tcp.mountd"

#### Permitir NFS a través del firewall

Si disponemos de **UFW** (uncomplicated firewall) debemos abrir los puertos necesarios para permitir nfs.

En caso de no disponer de UFW en Debian, podemos instalarlo con el comando:

#apt install ufw

Para activar UFW:
#ufw enable

Ver las reglas de firewall numeradas:
#ufw status numbered

Reglas necesarias para nfs:

#ufw allow in from 192.168.1.10 to any port 111
#ufw allow in from 192.168.1.10 to any port 2049
#ufw allow in from 192.168.1.10 to any port 33333

En este ejemplo suponemos haber configurado rpc.mountd en el puerto 33333, y el cliente que accederá a NFS se encuentra en 192.168.1.10

Compartir un directorio con NFS

Ahora que disponemos de un servidor NFS, crearemos y compartiremos un directorio.

Creamos el directorio /storage: #mkdir /storage Cambiamos los permisos: #chmod 777 /storage -R Curso de Virtualización con Proxmox

Agregamos el directorio al /etc/exports: /storage 192.168.1.10(rw,sync,no\_root\_squash)

Hacemos disponibles los directorios exportados por NFS:  $\# \exp \operatorname{ortfs} - \operatorname{ra}$ 

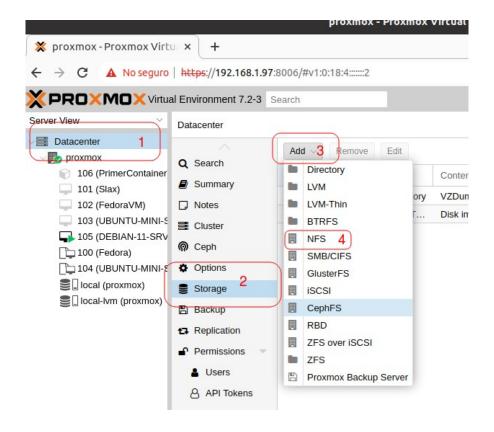
Si queremos ver los directorios exportados actualmente:  $\# \exp \operatorname{ortfs} - \operatorname{s}$ 

# **Agregar un Storage NFS a Proxmox**

Podemos agregar diferentes tipos de Storage a Proxmox, entre ellos:

- Directory
- LVM
- NFS
- SMB/CIFS
- CephFS
- ZFS
- Proxmox Backup Server

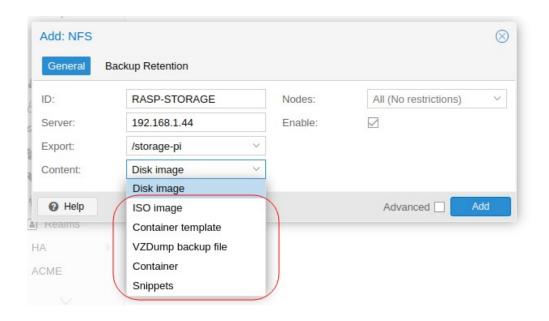
Para agregar un storage NFS: Seleccionamos el Datacenter, opción Storage, Add y NFS



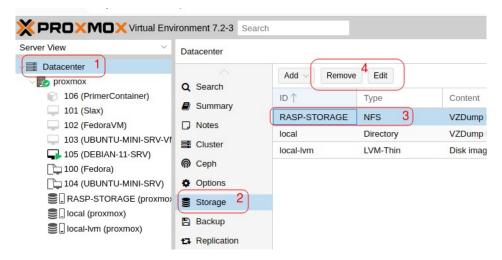
Luego en la ventana emergente, seleccionamos un nombre para el storage, la dirección ip donde se encuentra, damos clic en el desplegable, seleccionamos el directorio compartido y por último el botón "Add":



Tip: por defecto solo se encuentra seleccionada la opción "Disk image", para permitir otros usos del storage desplegamos las opciones de "Content" y las marcamos <u>antes</u> de pulsar Add:



<u>Ouitar/Editar un storage</u>: seleccionamos el datacenter, marcamos storage, seleccionamos el storage que queremos alterar y nos habilita los botones "Remove" y "Edit"



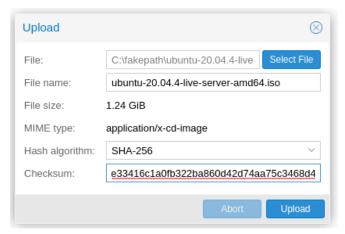
# Carga de imágenes ISO hacia Proxmox

Podemos cargar la imagen de instalación de los sistemas operativos que queramos instalar a futuro, desde la interfaz web y con la posibilidad de hacer la comprobación de integridad de dichas imágenes.

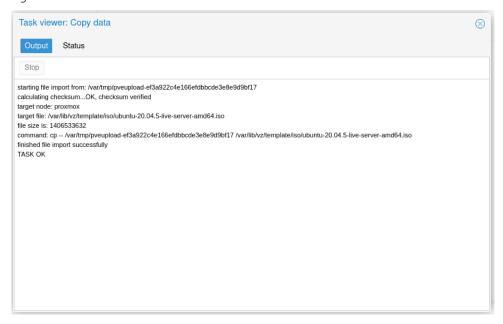
Para cargar una imagen iso, seleccionamos un storage que tenga la opción "ISO image", submenú "ISO image" y presionamos el botón Upload



A continuación nos mostrara un menú emergente donde indicamos la podremos buscar la imagen de disco en la ruta local desde la pc con la que accedimos al proxmox, y también podremos pegar la suma de comprobación para chequear la integridad de la imagen:

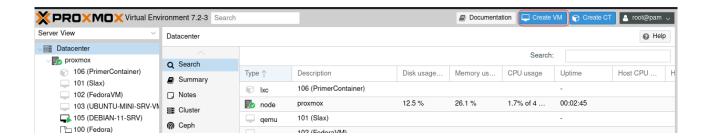


Luego de pulsar Upload comienza el proceso de subida de la imagen local al servidor, cuando finalice la carga comienza la comprobación de integridad (en caso de ingresar el checksum esperado en el campo checksum), si la comprobación de integridad falla la imagen no se graba en el servidor. En la imagen del ejemplo se muestra la comprobación correcta y resumen de la carga de la imagen:

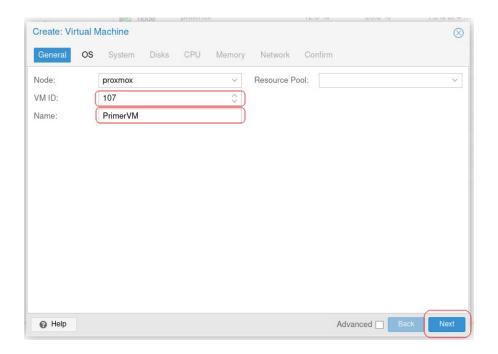


# Creación de una Maquina Virtual

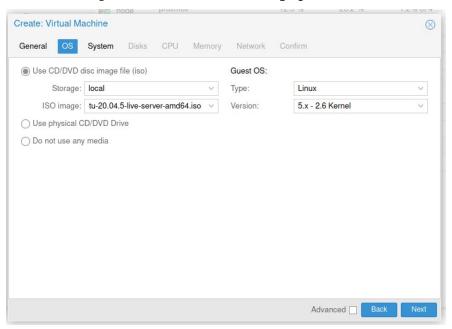
Para crear una maquina virtual presionamos el botón "Create VM" en la parte superior sobre el lateral derecho:



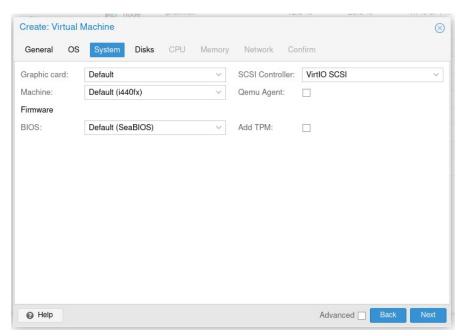
Luego se nos preguntará el ID y Nombre de la VM, luego de completar esos datos pulsamos next:



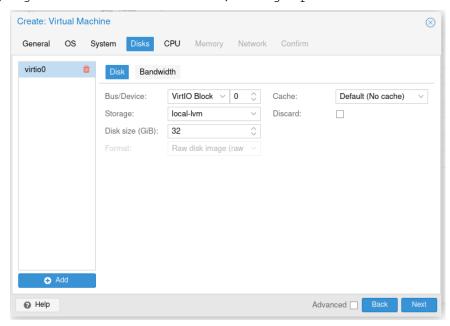
Ahora debemos seleccionar un storage que contenga la imagen iso de instalación, el tipo de sistema (Linux, Windows, Solares, otro) seleccionamos la imagen de instalación y pulsamos next:



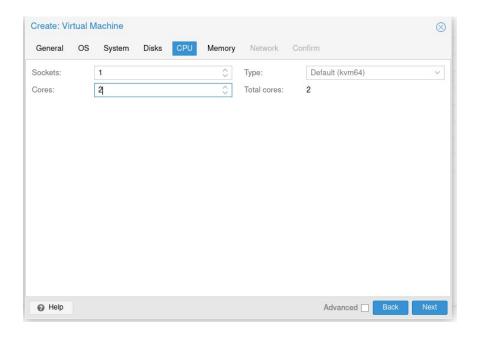
En este paso podemos seleccionar la tarjeta grafica, chipset (i440fx/q35), tipo de BIOS y controladora de disco, luego pulsamos next:



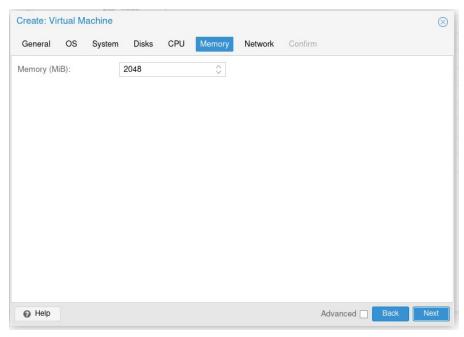
En este paso (Disks) se nos solicita el tipo de bus (IDE, SATA, VirtIO Block o SCSI), el storage donde se almacenara la unidad de disco y el tamaño en Giga Bytes de la unidad de disco para la vm. Podemos agregar más de una unidad, luego pulsamos next:



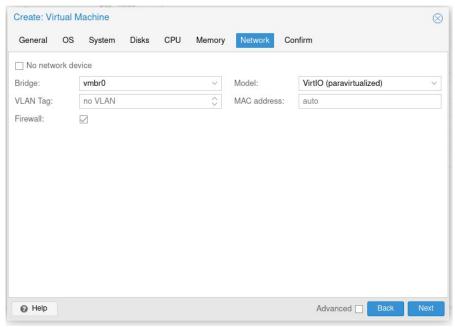
Luego se nos preguntara por la cantidad de sockets y cpu asignadas a esta VM, y pulsamos next:



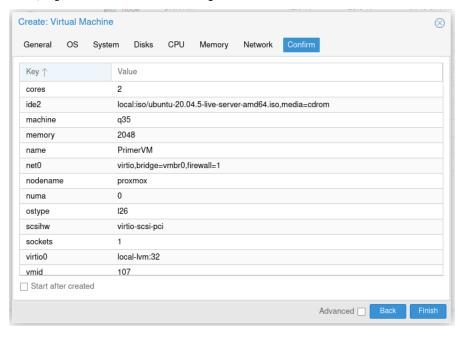
Ahora se nos pregunta la cantidad de memoria RAM asignada, y pulsamos next:



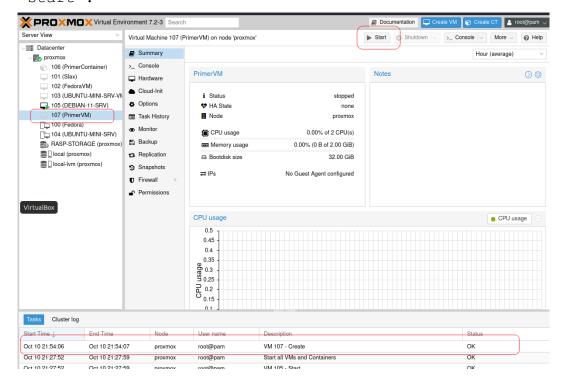
En este paso se nos solicita lo relativo a la red; podemos seleccionar un bridge diferente en caso de estar configurado previamente, el modelo de tarjeta de red para la VM, si se encontrará taggeada en una VLAN determinada, o si la VM no debe tener interface de red, luego pulsamos next:



Llegados a este punto nos mostrará un resumen de las opciones seleccionadas, pulsamos Finish para iniciar la creación de la VM:



Al finalizar, se muestra un status ok en el listado de tareas, la VM aparecerá dentro del nodo y podremos iniciarla con el botón "start":



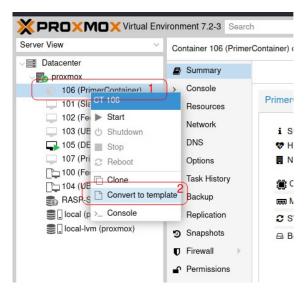
## **Creación de Templates en Proxmox**

Podemos crear plantillas (Templates) que podríamos llamar "moldes" con los cuales crear replicas de las maquinas en un estado deseado, con ello podríamos instalar un sistema, configurar lo para nuestras necesidades y luego crear copias con los recursos ya disponibles (por ejemplo, servidores LAMP con determinada configuración, y cada vez que necesitamos un nuevo servidor clonamos ese template y obtenemos un nuevo servidor con todas las características del template).

Esto nos permite ahorrar tiempo de instalación y configuración.

Podemos crear templates tanto de las VM como de los containers, siendo el mismo proceso pero aplicado a uno u otro tipo de virtualización.

Pasos para crear un template (ejemplo con un container): seleccionamos el container con botón derecho y "Convert to template":



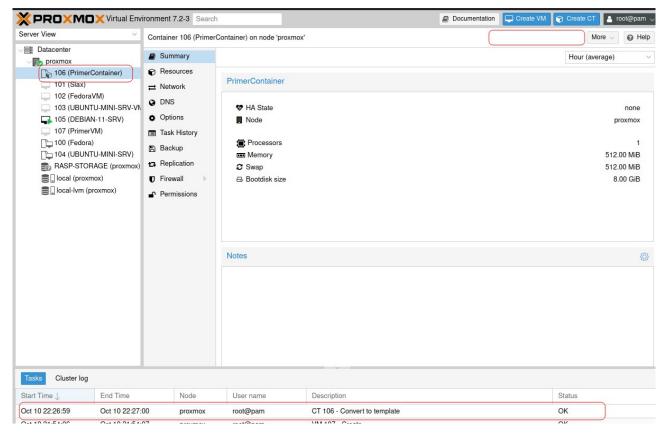
Importante: Los templates no se pueden iniciar como una
VM/Container, y tener en cuenta que al convertirlo a template no
lo tendremos disponible hasta que hagamos un "clon" de dicho
template.

Luego se nos mostrará un menú emergente donde debemos confirmar pulsando en el botón "Yes":



Luego de terminada la creación del template a partir del container, cambia el icono del container a icono de template y nos muestra que el estado de la tarea de creación de template termino con status ok.

Además desaparecen los iconos de Start, Shutdown y Console (ya que los templates no se pueden iniciar, solo clonar):



#### Creación de cuentas de Usuario

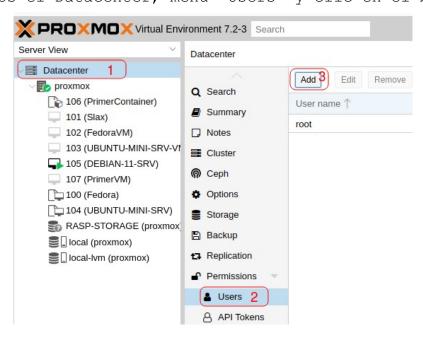
Proxmox provee varios métodos de autenticación, entre ellos:

- Linux PAM
- Proxmox VE Authentication Server
- LDAP
- Microsoft Active Directory
- OpenID Connect

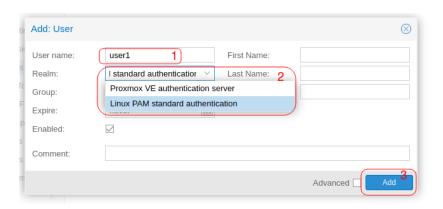
La autenticación Linux PAM corresponde a usuarios del sistema host, debe existir en primera instancia un usuario de sistema en cada nodo para que se pueda utilizar este tipo de autenticación (se debe agregar el usuario con adduser desde la terminal del sistema host)

Creación de un usuario PAM:

Seleccionamos el Datacenter, menu "Users" y clic en el botón Add:



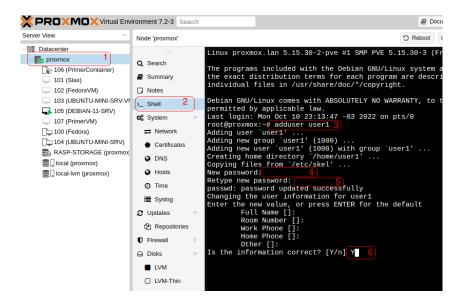
Se nos presentará el siguiente menú:



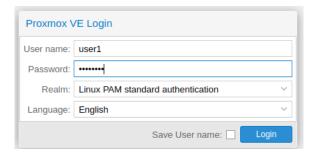
Escribimos el nombre de usuario (en el ejemplo "user1"), seleccionamos "Linux PAM standard authentication" y pulsamos el botón "Add".

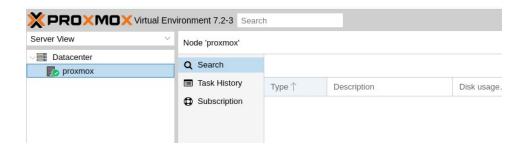
Ahora debemos crear el usuario como usuario del sistema host, para lo cual seleccionamos el nodo, Shell y ejecutamos el comando adduser (adduser user1 en el ejemplo; es importante que el nombre de usuario que ingresamos por consola coincida con el usuario que fue creado desde la interfaz web).

Luego se nos pedirá un password, repetir el password, la información personal que se nos solicita podemos obviarla pulsando enter, luego nos solicita confirmar con la tecla Y (Yes) y enter:



Hemos creado el usuario, para corroborar su funcionamiento hacemos login con estas nuevas credenciales:





Como se aprecia, si bien hemos creado el usuario correctamente (usuario del sistema host) no tenemos ningún permiso para hacer uso de Proxmox!

Tanto si creamos un usuario con autenticación de tipo PAM o PVE, debemos asignar permisos para que dicho usuario pueda realizar tareas.

La diferencia mas notoria es que con un usuario de tipo PAM podemos hacer login por medio de SSH.

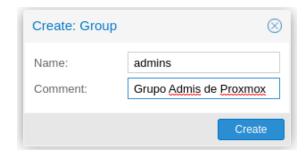
# Grupos y asignación de Permisos a usuarios

Crearemos un grupo de usuarios, al cual podremos asignarle permisos. Luego haremos que un usuario sea parte de ese grupo, por tanto "heredará" los permisos del grupo.

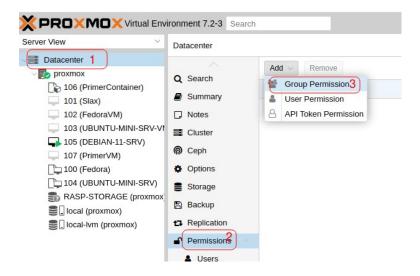
Damos clic en el Datacenter, "Groups" y "Create"



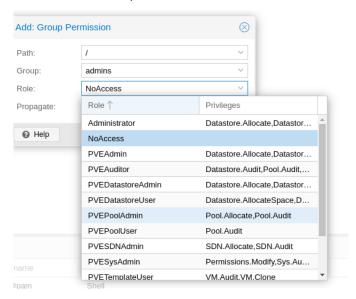
Creamos el grupo "admins" y le damos un comentario:



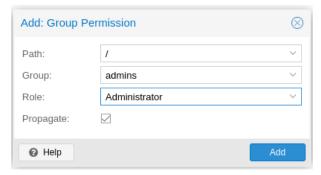
Luego de creado el grupo, asignaremos permisos a dicho grupo, damos clic en el Datacenter, "Permissions" y en el botón Add seleccionamos "Group Permission":



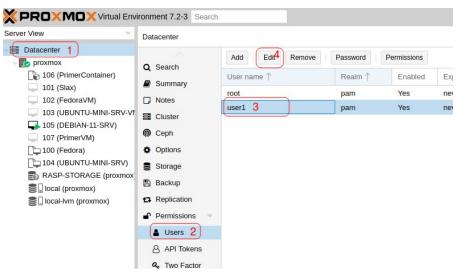
Se nos abrirá un menú desplegable, en el cual podemos seleccionar diferentes niveles de permisos, tener en cuenta que el primer nivel (símbolo slash, / ) indica "todos los permisos"; podríamos seleccionar permisos solo a nivel de un storage, a nivel de un nodo o a nivel de una VM, entre otros (seleccionaremos / para el ejemplo del grupo admins). Además debemos seleccionar un Rol (en el ejemplo rol Administrator):



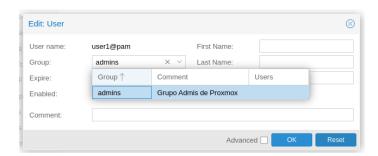
Una vez seleccionado nivel, grupo y rol pulsamos "Add"



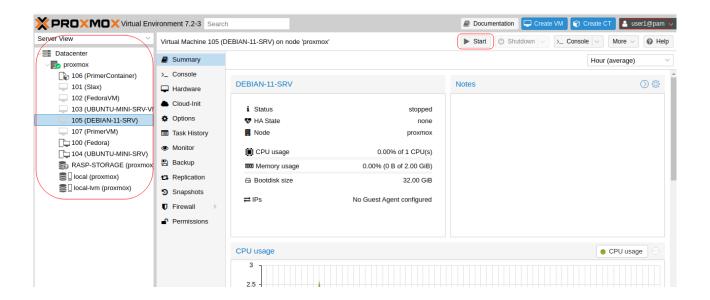
Ahora nos encontramos en condiciones de asignar un grupo con ciertos permisos, a uno o varios usuarios. Seleccionamos el datacenter, Users, seleccionamos el usuario que queremos modificar y "Edit":



Ahora en "Group" desplegamos y seleccionamos el grupo "admins" creado previamente, y pulsamos "ok"



Una vez asignado el grupo al usuario (y con ello los permisos asociados a ese grupo), hacemos login en proxmox, observemos que ahora el usuario "user1" puede controlar las VM y otras opciones del nodo:

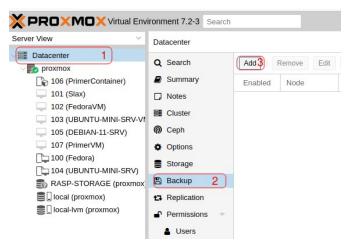


Si bien es posible crear usuarios de esta manera (autenticación PAM) <u>es aconsejable utilizar para la interfaz web, usuarios de tipo Proxmox VE Authentication Server (pve)</u>, y crear grupos y asignar roles en forma más granular (por ejemplo, podemos tener grupos de usuarios para algunas vm, o algunos storage)

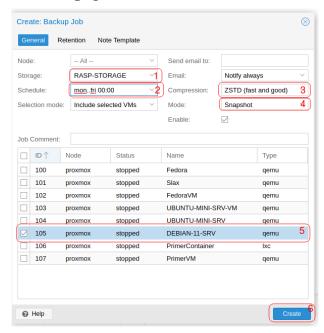
## Automatización de Backups

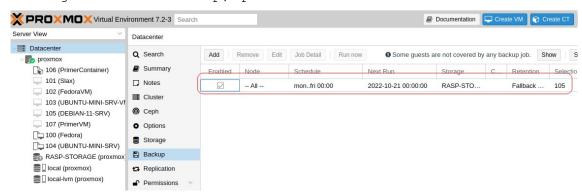
Es importante contar con respaldos de nuestras VM o Containers. Promox nos permite programar BACKUP's automatizados.

Para crear un backup automatizado, seleccionamos el Datacenter, "Backup" y presionamos "Add":



En el menú contextual seleccionamos el storage donde se guardarán los backups, la agenda (mensual, semanal, etc) el tipo de compresión, la o las VM y pulsamos "Create"





Una vez agendado el backup, podremos verlo en el listado:

### Copia de una VM desde una unidad usb

Podemos copiar una VM contenida en una unidad USB a un nodo de proxmox, los pasos son los siguientes:

```
1: Buscar la unidad con fdisk:
    #fdisk -l
2: Crear una carpeta en /media/ (por ejemplo: /media/usb)
    #mkdir /media/usb
3: montar la unidad en el directorio creado:
    #mount /dev/sdb /media/usb
4: Copiar desde la unidad usb a la carpeta local de los backups:
    // Copia de la imagen:
    #cp /media/usb/mi_bkp_de_vm.vma.zst /var/lib/vz/dump/
    // Copia de las notas de la imagen:
    #cp /media/usb/mi_bkp_de_vm.vma.zst.notes /var/lib/vz/dump/
    // Copia de log de creacion de la imagen, opcional:
    #cp /media/usb/mi_bkp_de_vm.log /var/lib/vz/dump/
```

Ahora podemos levantar la VM a partir del backup, que se encontrará copiado en el almacenamiento local del nodo de proxmox. En forma análoga, también podemos copiar una imagen de backup local a un almacenamiento usb para trasladar a otro equipo.

#### Protección de Proxmox mediante fail2ban

Fail2ban es una aplicación creada para prevenir la intrusión de sistemas, mediante el análisis de archivos de log, procesando los mismos mediante el uso de filtros, y enviando los equipos que cumplan con dichos filtros a "jaulas" (jail's).

Cada ip que ha sido enviada a una jaula, es bloqueada y no se le permite el acceso al servidor.

Fail2ban tiene un componente cliente, el cual permite ver el estado de las jaulas, y "des-banear" (desbloquear) una ip, volviendo a permitir así el acceso.

Podemos crear jaulas para diferentes servicios: ssh, apache, nginx, mysql, proxmox, entre otros.

Podemos ver una lista de filtros listando los archivos en /etc/fail2ban/filter.d/

Pasos para la instalación y configuración de fail2ban en Proxmox:

4. Para testear el filtro, realizar un intento de login desde la
interfaz web a proxmox con un usuario/clave no valido, y ejecutar:
 #fail2ban-regex /var/log/daemon.log
 /etc/fail2ban/filter.d/proxmox.conf

5. Reiniciar fail2ban:
 #systemctl restart fail2ban

Con los pasos anteriores, protegeremos Proxmox de accesos no validos a la interface web (https, http, 8006), además <u>es</u> <u>conveniente proteger también los accesos por ssh</u> (puerto 22)

# <u>Para habilitar la protección de accesos por ssh, los pasos son los siguientes:</u>

1. Modificamos nuevamente el archivo
/etc/fail2ban/jail.d/defaults-debian.conf
 [sshd]
 enabled = true
 maxretry = 3
 bantime = 120m

2. Reiniciar fail2ban:

#systemctl restart fail2ban

#### Para verificar el estado de las jaulas:

Para des-banear un cliente(quitar una ip de la lista de bloqueos
para una jaula, en el ejemplo ssh y cliente en ip 192.168.1.105):
 #fail2ban-client set ssh unbanip 192.168.1.105