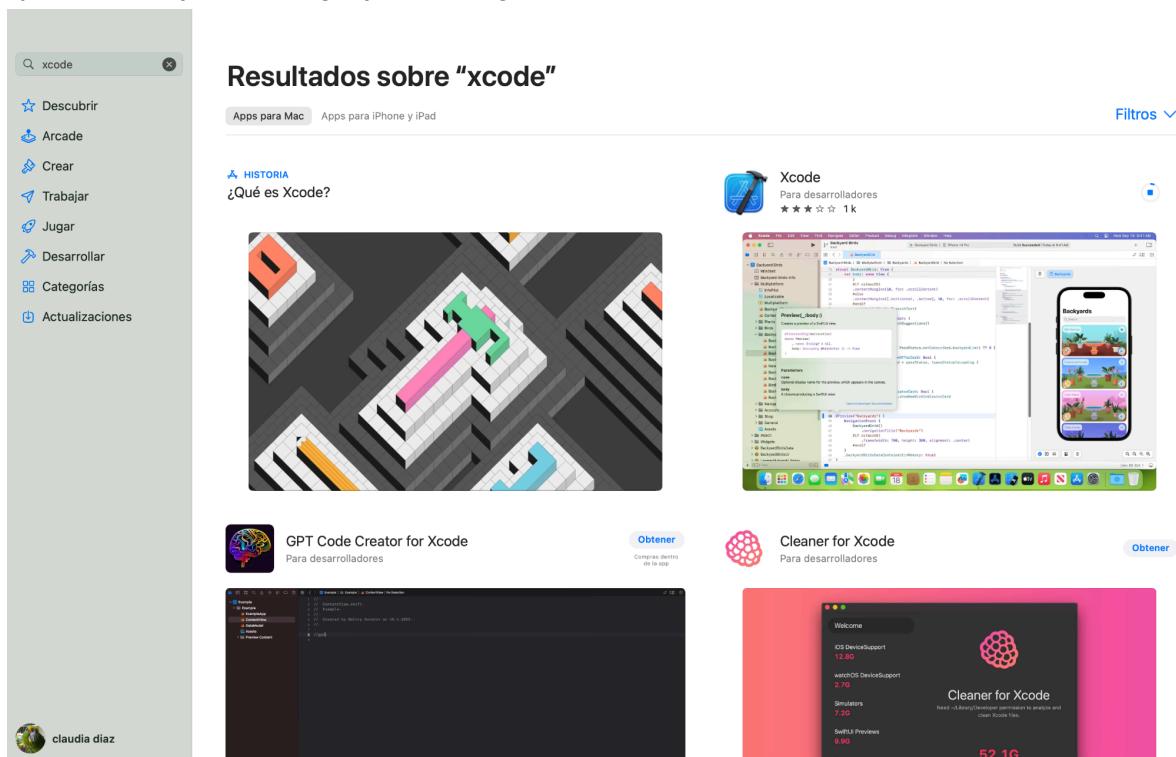


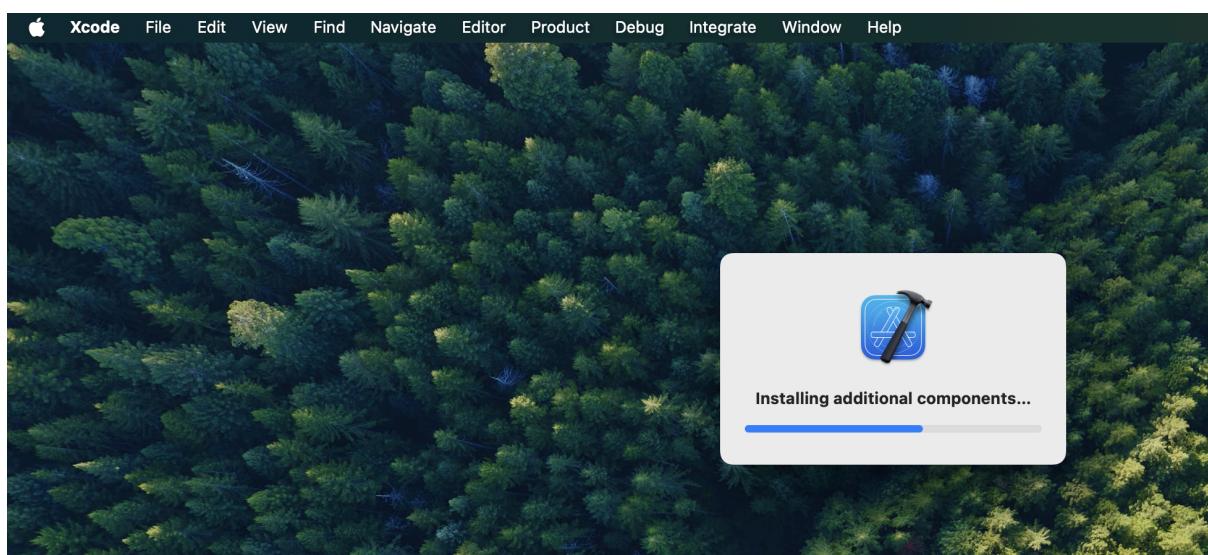
Adams Diaz Jose Luis

instalación swift en mac.

primero empezamos descargando la aplicación de Xcode ya que es una herramienta que ayuda a trabajar con lenguajes de programación para iOS, en este caso swift.

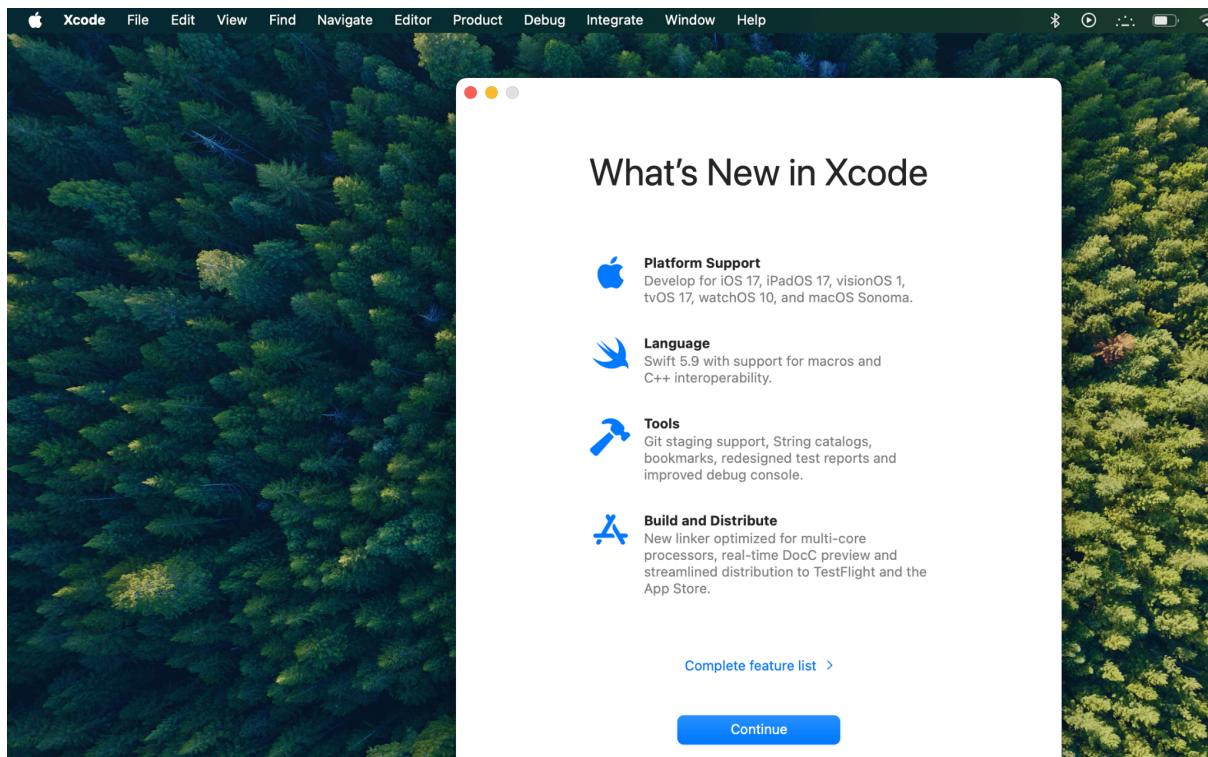


cabe recalcar que el nombre de la máquina es Claudia Diaz (mi mama) aquí iniciamos la instalación de Xcode.

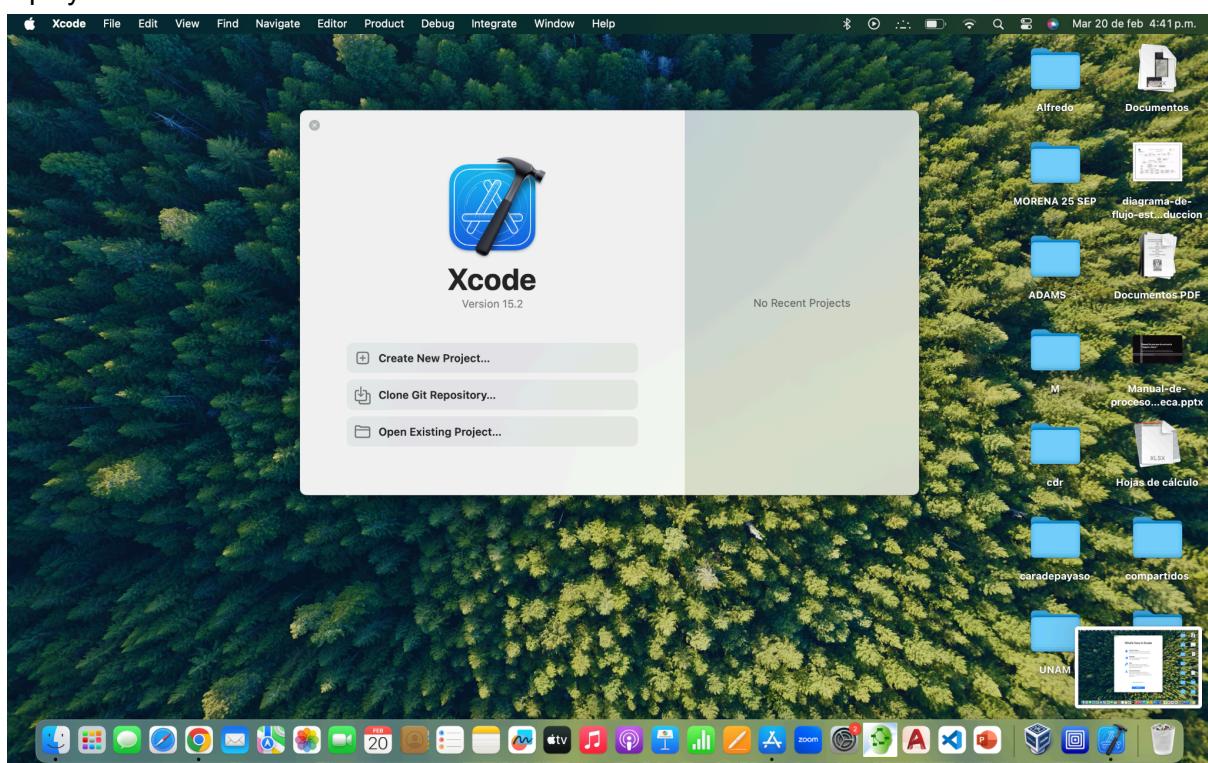


en esta se instalan los componentes adicionales de Xcode, al principio de la instalación solamente ocupa 6gb aprox y con estos componentes sube a unas 10gb aprox.

Adams Diaz Jose Luis

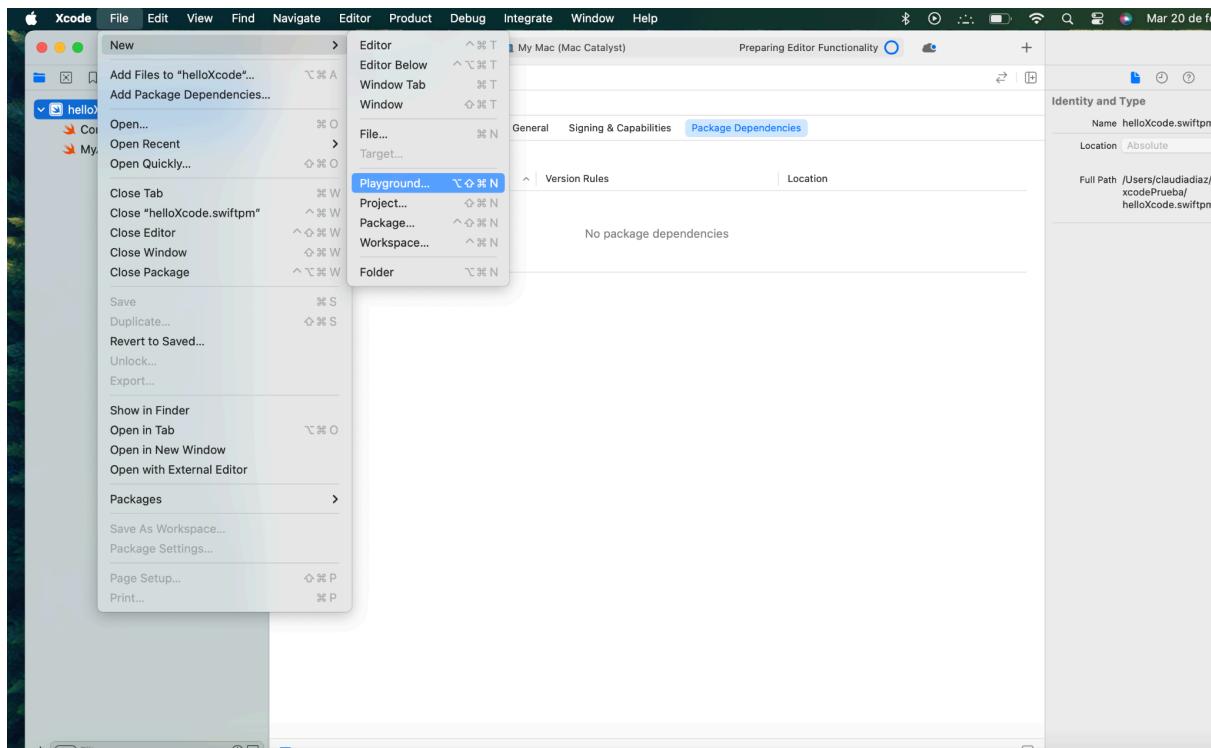


aqui ya entramos a Xcode.

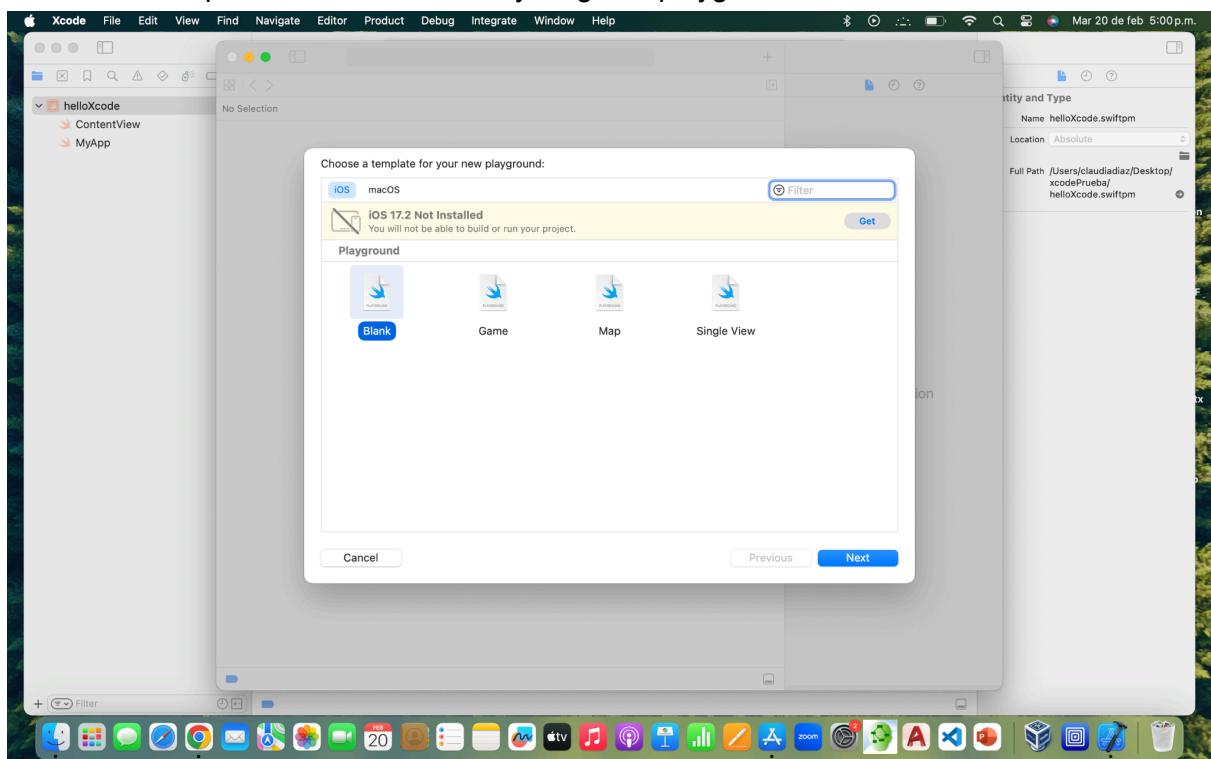


aqui ya podemos trabajar dentro de Xcode

Adams Diaz Jose Luis

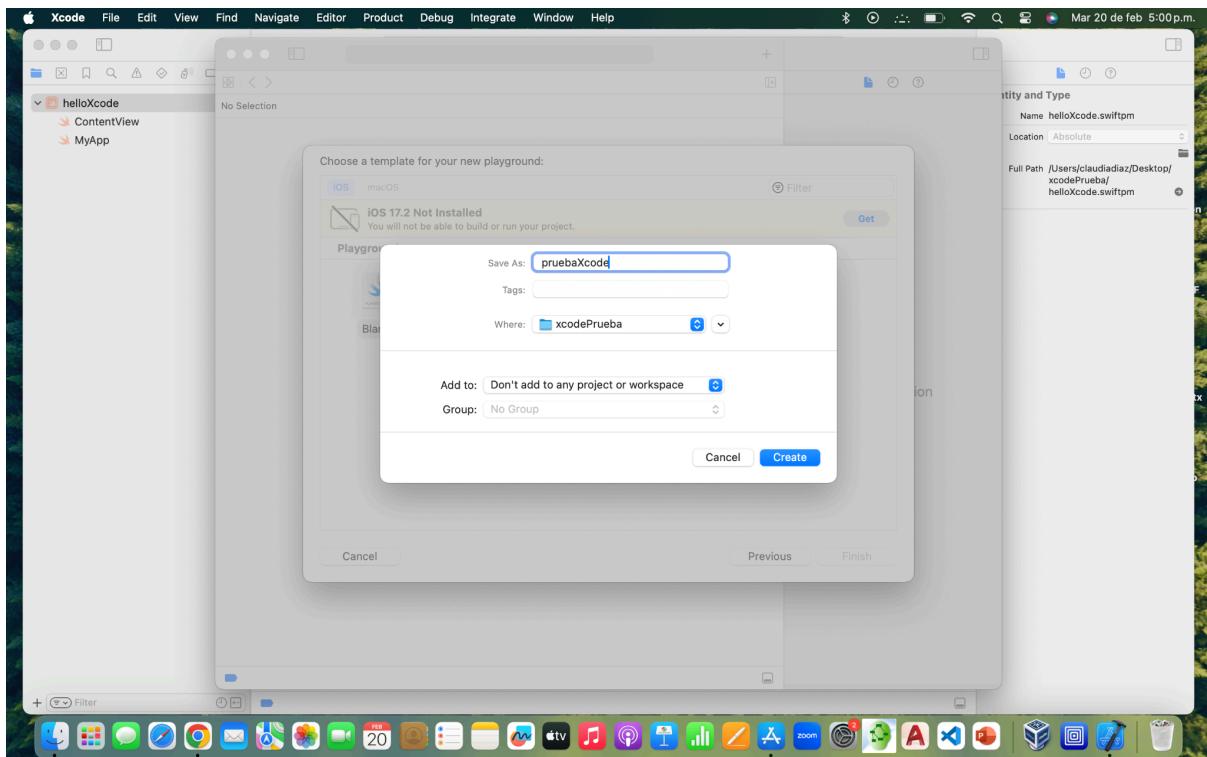


entramos en la parte de arriba, en new y luego en playground

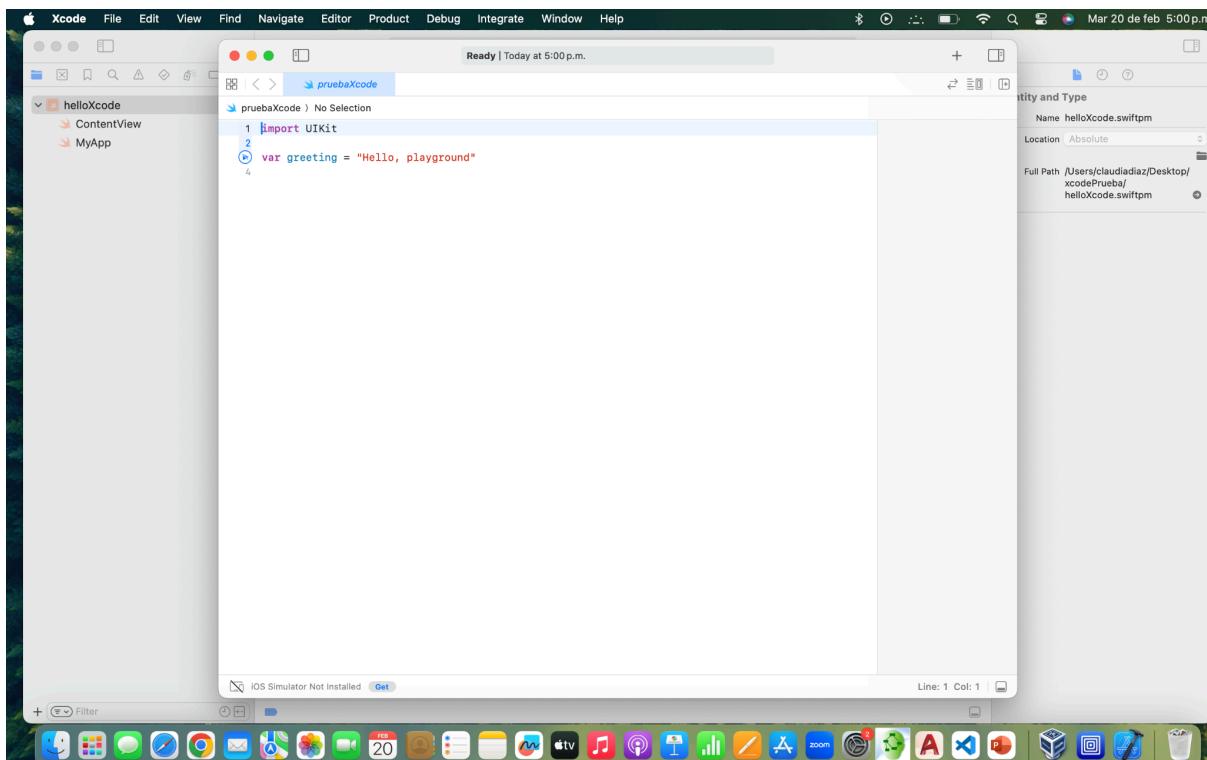


vamos a blank para crear un archivo nuevo en Swift

Adams Diaz Jose Luis



le ponemos un nombre y lo guardamos en la carpeta de xcodePrueba



aqui finalizamos con la instalacion de Swift