

Manual de usuario:

Al ejecutar el proyecto se abren 3 ventanas: una ventana contiene la interfaz de usuario de la aplicación, otra ventana contiene la vista en planta fija del Sistema Solar y la otra contiene por defecto la vista en perspectiva del Sistema Solar, en la cual podemos hacer zoom con la rueda del ratón, y al clickar en un astro se detiene la animación de la rotación sobre si mismos y si se vuelve a pinchar en ese mismo astro, vuelve a rotar sobre si mismo.

Por otro lado, en la ventana de los controles podemos encontrar dos paneles de botones, el primero es para ocultar o no las dos vistas del Sistema solar, y otro panel con los controles para cambiar las vistas en la ventana con vista variable: a la vista desde la Luna, la vista desde la nave o la vista por defecto en perspectiva

*Nota: Se han realizado modificaciones tanto al diagrama de clases como al grafo de escena. Siendo más concorde con el diseño definitivo de la aplicación.