

JOSÉ LUIS ARREDONDO LARA

INGENIERO DE SOFTWARE

- 456-198-5911
- hola@joseluislara.dev
- joseluislara.dev
- github.com/joseluislaradev
- linkedin.com/in/joseluislaradev

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero de Software con experiencia en el ciclo completo de desarrollo, especializado en la creación de aplicaciones web con React, C# y ASP.NET Core. Apasionado por transformar ideas en soluciones funcionales y eficientes, con un historial probado de liderazgo en proyectos académicos y aportaciones en entornos profesionales.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes:** JavaScript, C#, Python, PHP, C++
- Frontend:** React, HTML5, CSS3, Bootstrap, Tailwind CSS
- Backend:** ASP.NET Core, Django
- Bases de Datos:** MySQL, PostgreSQL, SQLite
- Control de Versiones:** Git, GitHub, Git Flow
- Herramientas:** Jira, Trello, Postman, Slack, Notion
- Metodologías:** Scrum, Kanban

EDUCACIÓN

Universidad Tecnológica del Suroeste de Guanajuato (UTSOE)

Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software

2025

IDIOMAS

Inglés: B1

EXPERIENCIA

Desarrollador full stack (Practicante)

Rush Tecnologías | Noviembre 2024 - Actual

- Participé en el desarrollo de un sistema de gestión de empleados utilizando C# y ASP.NET Core con Razor Pages.
- Diseñé interfaces responsivas adaptadas a distintos dispositivos y resoluciones, empleando HTML y CSS.
- Optimicé la experiencia de usuario implementando funciones dinámicas con JavaScript.

Sistema de Gestión de Actividades Culturales

Líder de equipo | Abril 2024 - Noviembre 2024

- Propuse el desarrollo de un sistema institucional para actividades culturales, logrando una beca del 100% y de alimentos como reconocimiento.
- Lideré un equipo de tres personas usando Scrum con Jira, y control de versiones con Git/GitHub.
- El sistema permite a administradores gestionar actividades, a alumnos inscribirse y a profesores registrar asistencia.
- Desarrollé el front-end con HTML, CSS, JS y Bootstrap, y contribuí al back-end con Django y MySQL.
- Desplegamos el sistema en un servidor físico de la universidad, configurando el entorno de producción.

Dispensador Automático de Comida para Perros

Co-líder | Septiembre 2021 - Diciembre 2021

- Co-lideré el diseño y desarrollo de un dispensador automático de comida para perros, integrando software y hardware.
- Desarrollé una interfaz web con PHP, CSS, JavaScript y Bootstrap que permite a los usuarios registrar y configurar múltiples dispensadores.
- Programé funcionalidades para establecer horarios y cantidades de alimentación.
- Integré sensores de peso conectados a una placa ESP8266 (C++) para monitorear la cantidad de comida servida y almacenada.
- Construí la estructura física del dispensador en madera, buscando un equilibrio entre funcionalidad y estética.
- Proyecto finalizado como prototipo funcional. No fue implementado en producción.