

Formando parte del proyecto:



MÓDULO PROYECTO

CFGS Desarrollo de Aplicaciones
Multiplataforma
Informática y Comunicaciones

WildDetect – MANUAL DE USUARIO

Tutor individual: Cristina Silván Pardo

Tutor colectivo: Cristina Silván Pardo

Año: 2025

Fecha de presentación: 22/05/2025

Nombre y Apellidos: Jose Luis Mayo Calvo
Email: josel.mayc1@gmail.com



CONTENIDO DE LA MEMORIA

INTRODUCCIÓN	3
INICIO SESIÓN	4
REGISTRO	5
RECUPERAR CONTRASEÑA.....	6
INICIO	8
ÚLTIMOS RECONOCIMIENTOS.....	13
AJUSTES.....	15
CERRAR SESIÓN.....	17

INTRODUCCIÓN

WildDetect tiene como finalidad poder reconocer mediante imágenes sacadas en la naturaleza, independientemente sea visión terrestre o aérea, los animales que aparezcan en la foto, siendo capaz de diferenciar los animales de cualquier otro objeto hallado en la naturaleza.

El funcionamiento de la página web es simple, con accesibilidad para cualquier usuario y con funcionamiento en todo momento siempre y cuando tengamos acceso a internet para la carga de la página web en el navegador.

Este manual de usuario tiene como finalidad ayudar al usuario y resolver sus dudas a la hora de funcionar la aplicación. Aquí, se hará un pequeño resumen de cómo funciona la aplicación desde 0.

El sistema de reconocimiento de animales es una página web pública, a la que se tiene acceso mediante un navegador web, como puede ser Google Chrome, Safari, Microsoft Edge, Mozilla Firefox u Opera, entre otros.

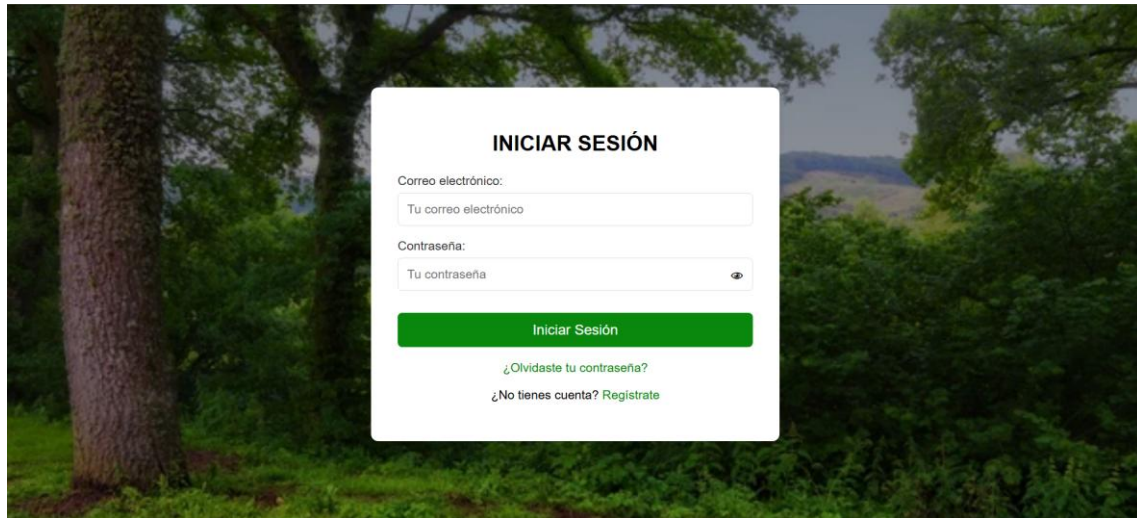
Por lo que, los únicos requisitos para poder funcionar la aplicación son:

- Disponer de red wifi o conexión a internet para funcionar la aplicación.
- Disponer de un navegador web en su dispositivo.
- GANAS DE CONOCER LA FAUNA QUE NOS RODEA

Y LISTO,

Ya podrás disfrutar de **WildDetect**.

INICIO SESIÓN

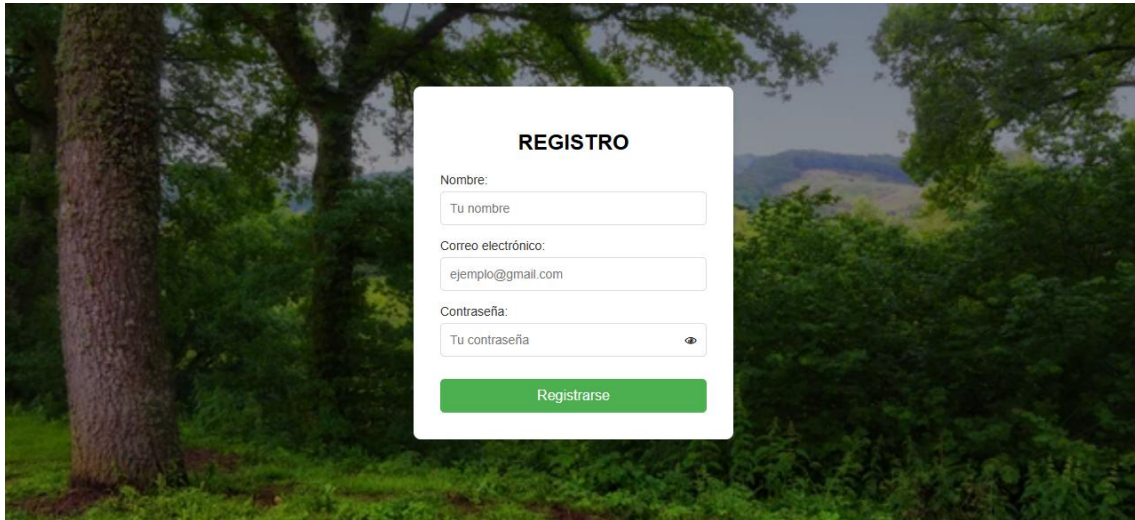


En la pantalla nada más acceder a la URL de la página nos aparecerá esta imagen, en donde los usuarios que hayan usado la aplicación alguna vez o tengan una cuenta en la app, podrán acceder de manera sencilla, poniendo el usuario (correo electrónico) y contraseña y pulsando el botón de iniciar sesión.

En caso de haber algún error en el formulario, debido al inicio de sesión con una cuenta no registrada o una contraseña errónea, entre otros, podremos visualizar dicho error en la parte superior del formulario.

Para los usuarios que sea la primera vez que usan la aplicación, podrán registrarse pulsando a “Regístrate”, situado en la parte inferior del cuadro blanco.

REGISTRO



REGISTRO

Nombre:

Correo electrónico:

Contraseña:

En esta pantalla, los usuarios que no tengan una cuenta creada en la app, podrán crearla rellenando los siguientes datos:

- Nombre de usuario
- Correo electrónico del usuario
- Contraseña del usuario (**IMPORTANTE** poner una contraseña de la que te puedas acordar que debe de contener al menos 8 caracteres, una mayúscula, una minúscula y un número.)

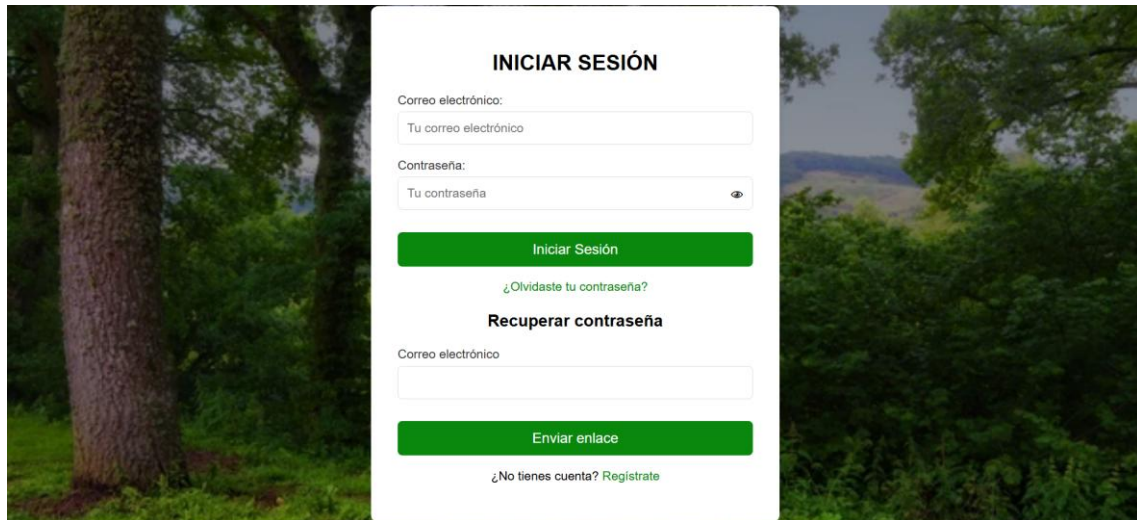
Hay varios factores que puedan provocar un error a la hora de crear una cuenta, como, por ejemplo:

- Crear otra cuenta con un correo que tenga ya una cuenta creada.
- Crear una cuenta con un correo de formato inválido.

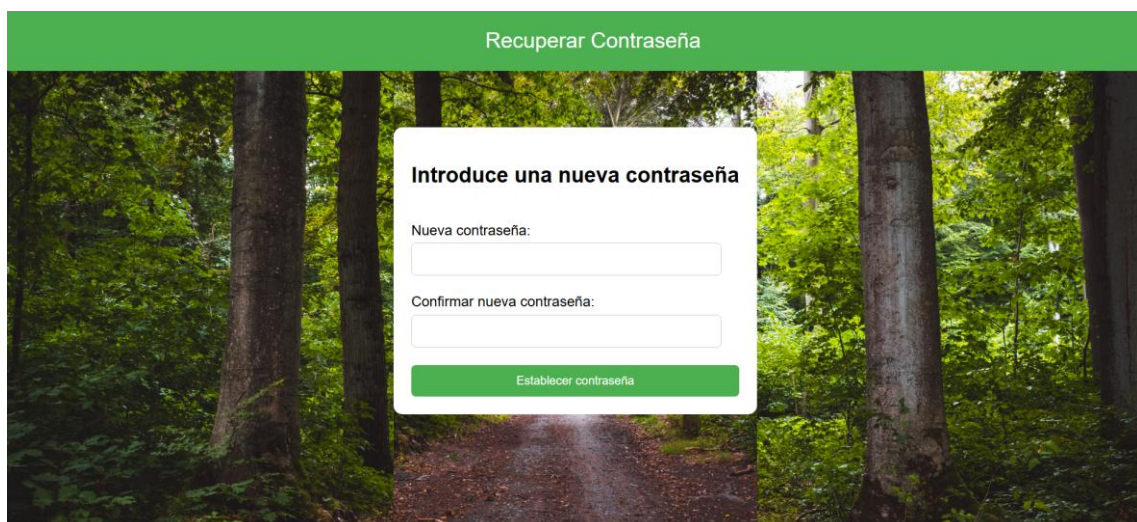
Una vez creado el usuario, la página reedigirá al usuario a la pantalla de iniciar sesión, donde el usuario podrá crearse con la cuenta recién creada o con otra que desee (en caso de tener más de una creada).

RECUPERAR CONTRASEÑA

Para los usuarios que hayan olvidado su contraseña, pulsando el botón “¿Olvidaste tu contraseña?”, se nos extenderá un formulario en la página en el que deberemos introducir nuestro correo electrónico con el que tenemos la cuenta en la página web.



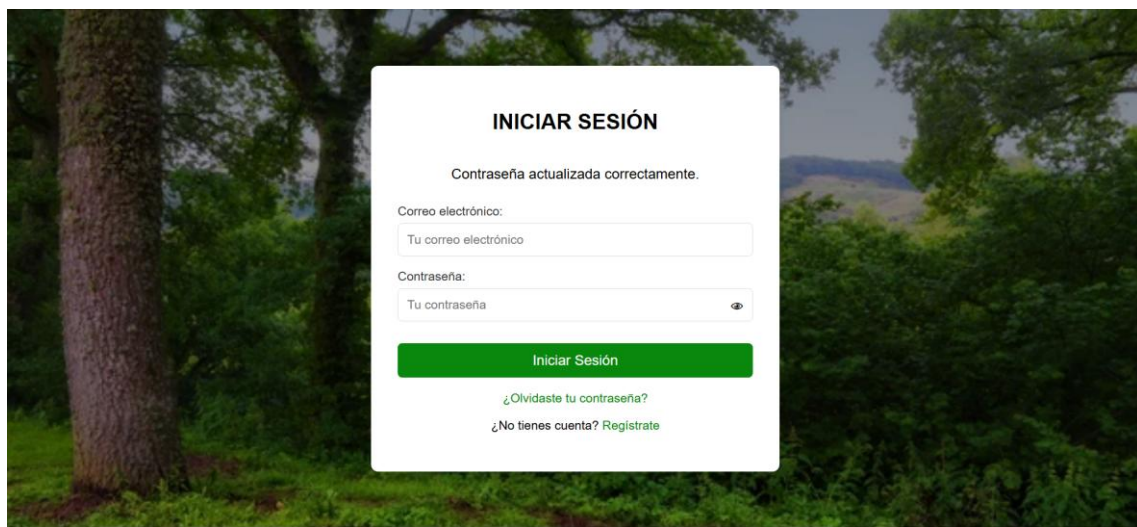
Al introducir tu correo electrónico y pulsar en “Enviar Enlace”, nos llegará de manera automática un correo electrónico de la cuenta fotosanimales@enoges.com, en la que nos enviará el enlace para poder rellenar el formulario y cambiar la contraseña. El formulario es el siguiente:



Debemos introducir una nueva contraseña de manera repetida (2 veces), la cual debe de contener al menos 8 caracteres, una mayúscula, una minúscula y un número. En caso de tener algún error, como una

contraseña inválida o un error en el formulario, este nos aparecerá en rojo en la parte superior del formulario.

Una vez completado, pulsamos el botón “Establecer contraseña”, se nos redirigirá a la pantalla de inicio de sesión:



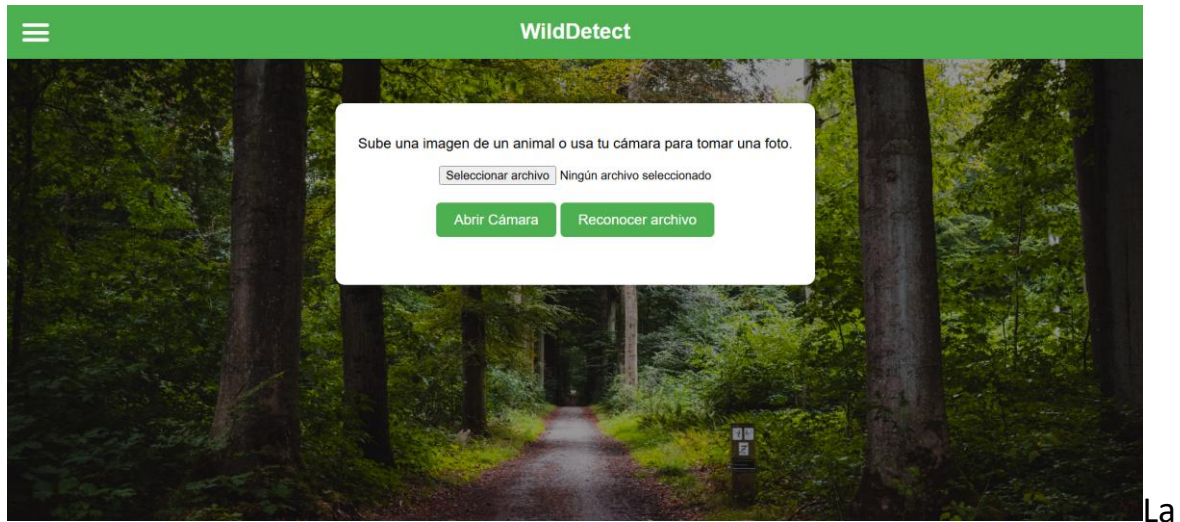
The screenshot shows a login form titled "INICIAR SESIÓN" overlaid on a background image of a forest. The form contains the following elements:

- A message: "Contraseña actualizada correctamente."
- A label "Correo electrónico:" followed by a text input field with the placeholder "Tu correo electrónico".
- A label "Contraseña:" followed by a text input field with the placeholder "Tu contraseña" and a toggle icon (an eye) to the right.
- A green button labeled "Iniciar Sesión".
- A link: "¿Olvidaste tu contraseña?".
- A link: "¿No tienes cuenta? [Regístrate](#)".

Y ya podremos entrar con la contraseña completamente actualizada.

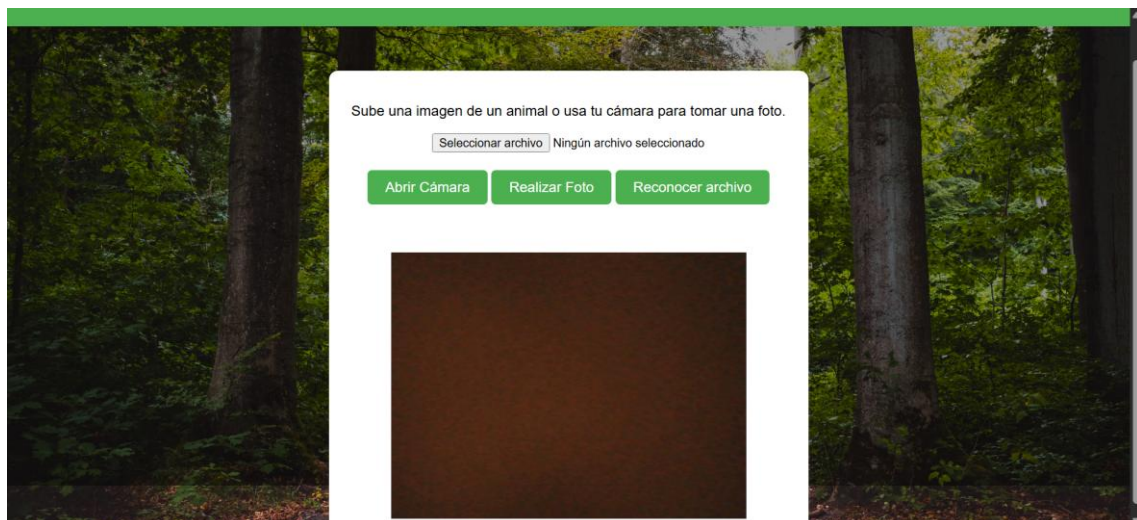
Al rellenar el formulario con nuestros datos y pulsar el botón de iniciar sesión:

INICIO



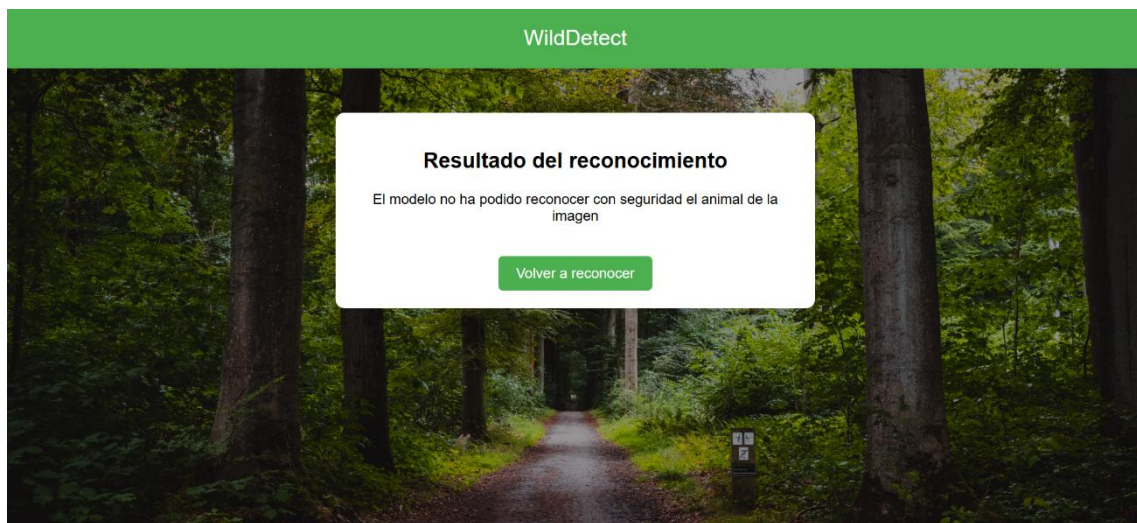
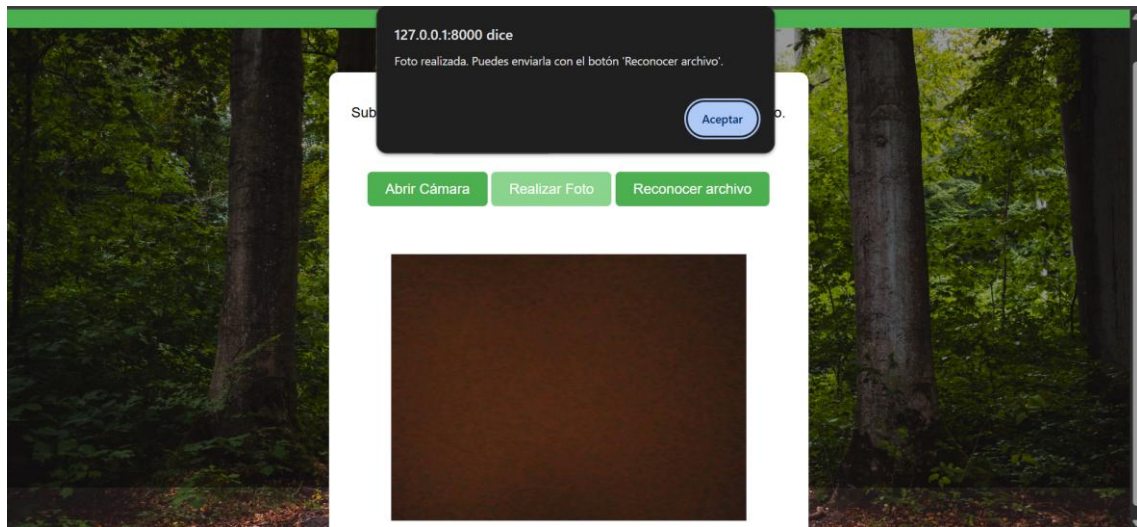
pantalla de inicio nos aparecerá de esta forma.

En esta pantalla podremos usar la cámara o subir una imagen capturada para poder reconocer al animal. Si pulsamos abrir cámara, nos saltará una notificación de que la página web está usando la cámara y la app aparecerá de la siguiente manera:



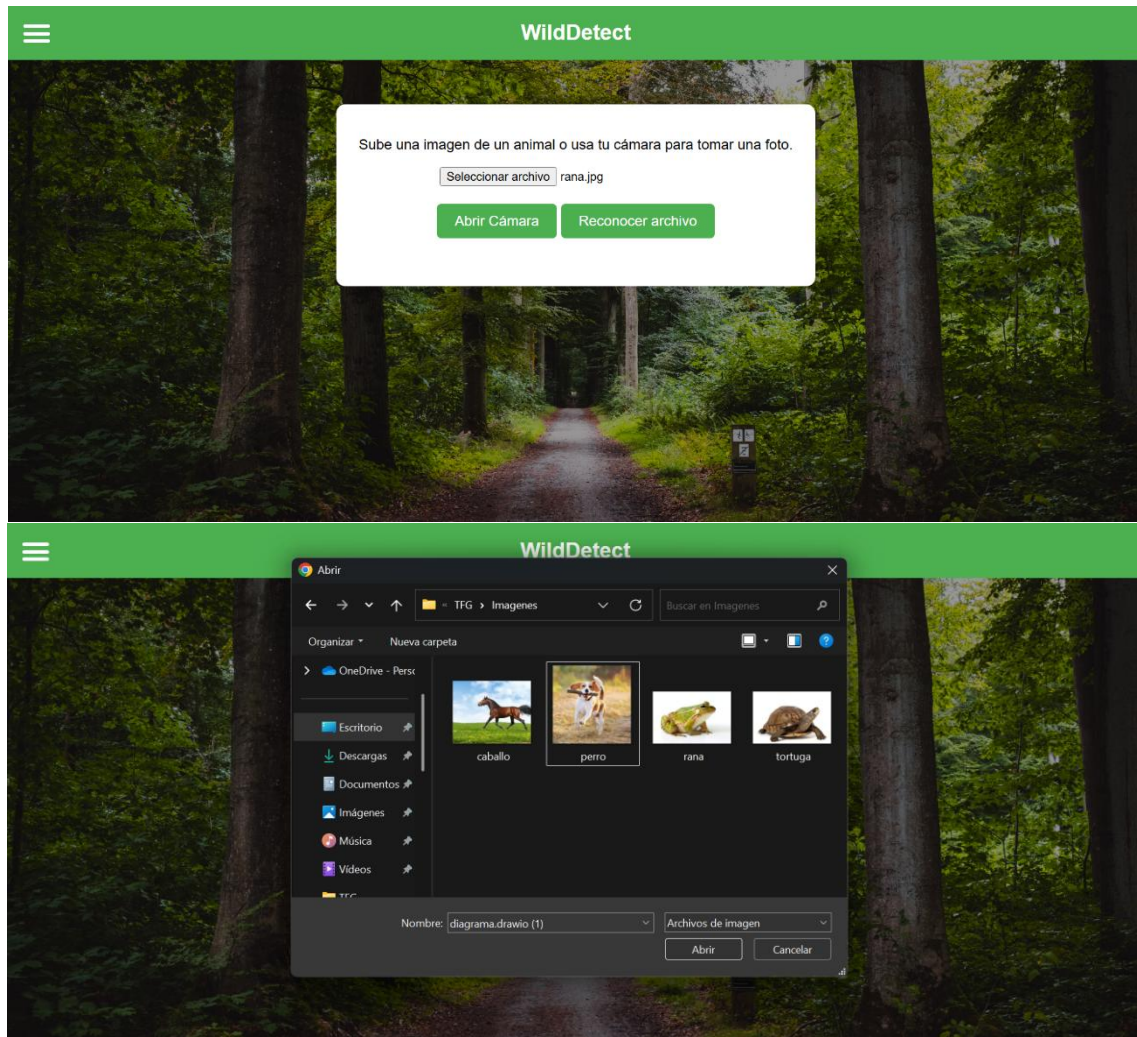
Cuando nos aparezca el video de la cámara, pulsando a “Realizar foto” la web realizará una foto de la imagen del vídeo de ese preciso instante. En ese

momento, la web mandará un mensaje de información de que pulsando el botón “Reconocer archivo”, reconocerá la imagen de la foto realizada.



Cuando la IA no reconozca algún animal en la imagen con cierta certeza, la web nos mostrará el siguiente mensaje.

Por otra parte, si deseamos subir una foto ya capturada, pulsando al botón de seleccionar archivo, se nos abrirá el explorador de archivos, pudiendo escoger una imagen con el formato indicado.



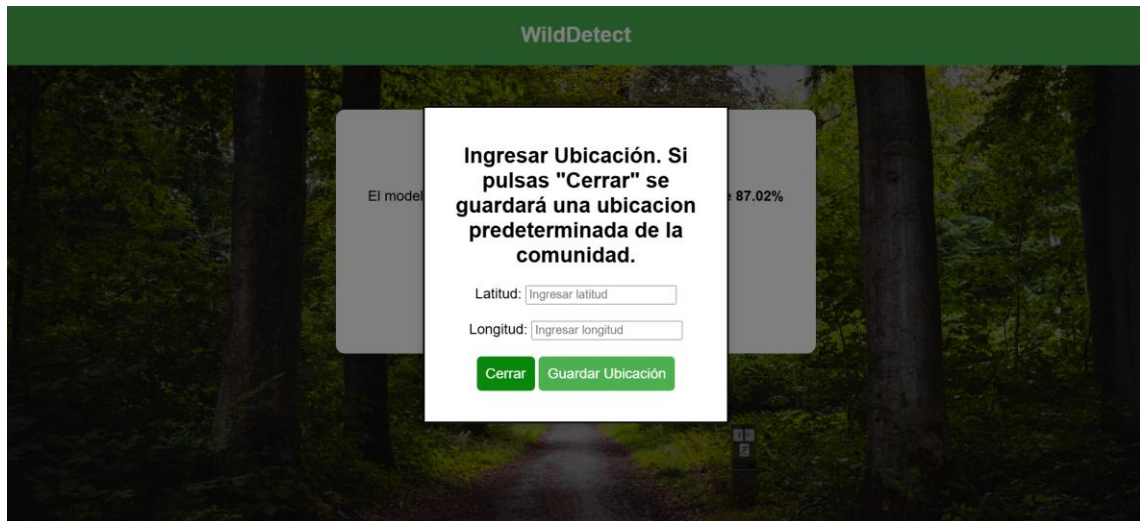
Una vez escogido, justo a la derecha del botón de “Seleccionar archivo”, nos aparecerá el nombre del archivo seleccionado y pulsando el botón de reconocer archivo, la página web nos mandará el nombre del animal que ha reconocido en la imagen.



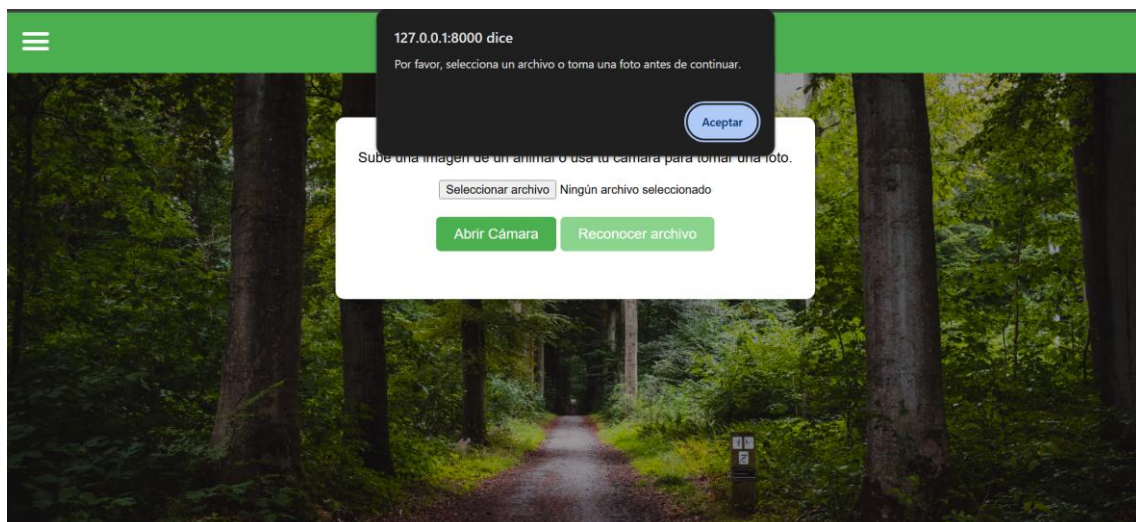
En este caso, la IA ha detectado que la imagen subida ha sido una rana con una probabilidad del 81.85%. Si el usuario pulsa en “Volver a reconocer”, la web volverá a la página anterior, en caso de pulsar en “Guardar animal”, podremos optar a tres casos distintos:

- Si la foto ha sido realizada en la página web pulsando el botón de “Abrir Cámara” y posteriormente el de “Relizar Foto”, para que la IA reconozca dicha imagen, al pulsar el botón de “Guardar Animal”, la página web cogerá la ubicación GPS de su dispositivo en el momento exacto en el que se ha reconocido dicha imagen y la imagen se guardará en la base de datos sin problema.
- Si la foto ha sido subida como archivo, y el usuario tiene activados los servicios de ubicación en tu dispositivo y permitir que la aplicación de cámara tenga acceso a ellos, la página web obtendrá la ubicación de la imagen.
- Si la foto ha sido subida como archivo y el usuario no tiene permitido dichos servicios, entonces le aparecerá al usuario el siguiente formulario, en el que tendrá que poner la latitud y longitud en la que se encuentra y pulsar el botón “Guardar Cambios”, o, por el contrario, si

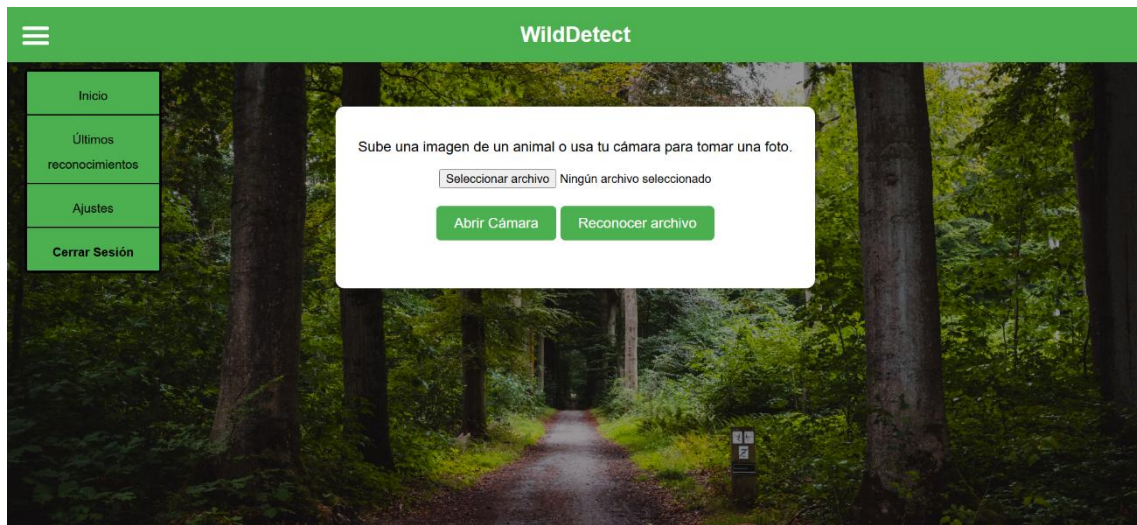
pulsa el botón “Cerrar”, se le agregará de manera automática una ubicación predeterminada configurada:



Por otro lado, si el usuario pulsa el botón de reconocer archivo sin subir una foto realizada o realizar una foto en la página web, la página mostrará un error para que el usuario sepa por qué no responde.



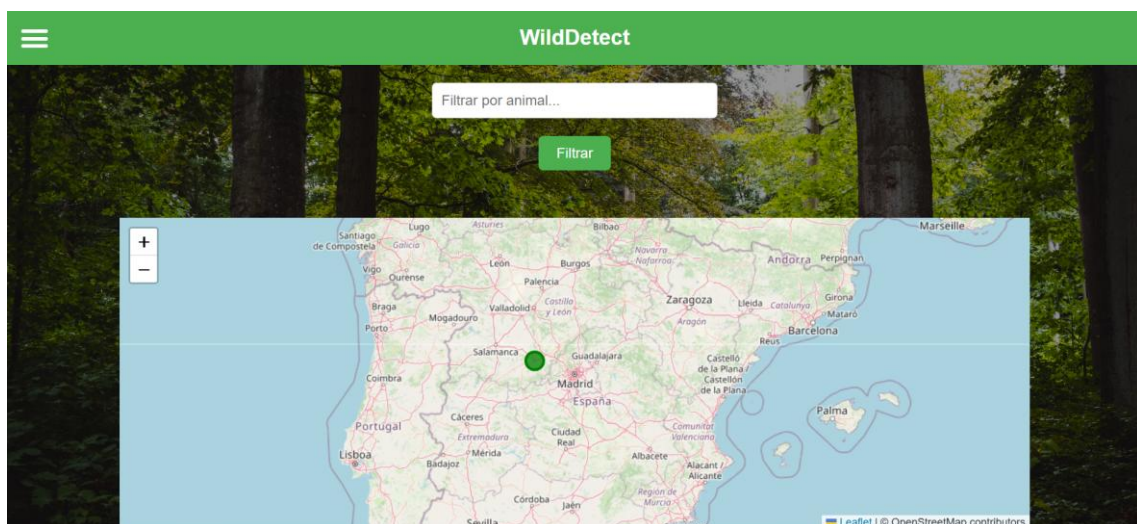
Además, en la parte superior izquierda, disponemos de un menú hamburguesa, en el que podemos acceder a varios apartados de la página web.



Tendremos la opción de ir a la página de “Inicio” (página en la que estamos), “Últimos reconocimientos”, “Ajustes” o “Cerrar Sesión”.

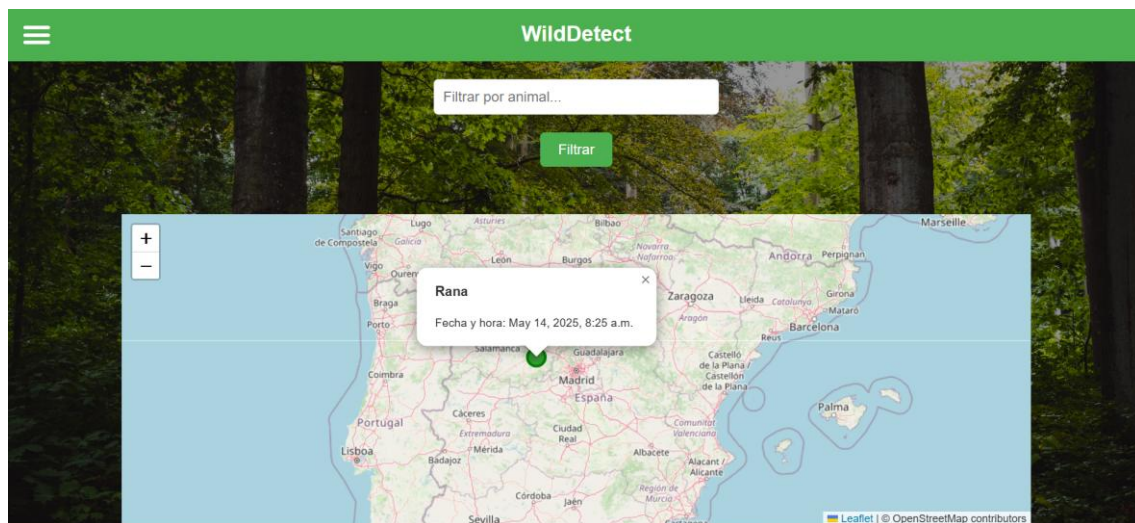
ÚLTIMOS RECONOCIMIENTOS

Si pulsamos en la página de “Últimos reconocimientos”, nos aparecerá esta pantalla:



Nos aparecerá un mapa, en donde nos aparecen los animales avistados con la ubicación GPS en la que los hemos visto, podremos mover el mapa para ver nuestros animales avistados por todo el mundo.

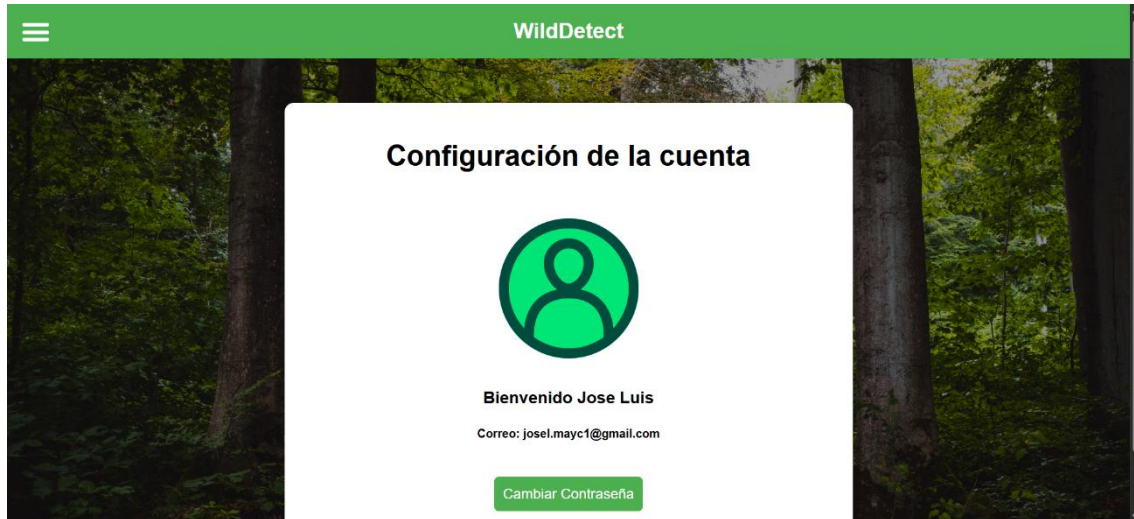
Al pulsar el botón verde, nos aparecerá un cuadro que muestra la información del animal encontrado, con el nombre del animal y la fecha y hora exacta en donde hemos encontrado el animal.



Además, podemos filtrar el nombre del animal (siendo insignificante las mayúsculas o minúsculas) y donde nos aparecerán los animales que contengan las mismas letras que las filtradas, es decir, no tenemos porque filtrar el nombre del animal entero para que nos aparezca de manera correcta. Al pulsar el botón de filtrar, nos desaparecerán los puntos verdes, cuyo animal no coincida con el de la búsqueda del campo del filtro.

AJUSTES

Si en el menú hamburguesa pulsamos el botón de “Ajustes”, nos llevará a la siguiente página:



En este apartado, la página web nos mostrará un saludo personalizado, con el correo que hemos iniciado sesión y pudiendo cambiar la contraseña del usuario, pulsando al botón “Cambiar Contraseña”.

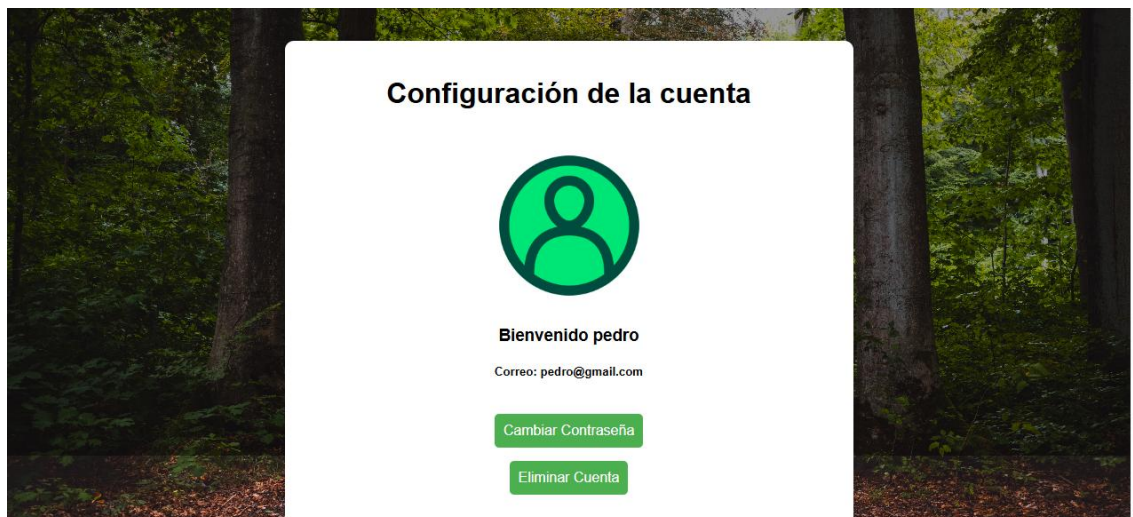
Para poder cambiar la contraseña, debemos de rellenar los siguientes campos:

- Contraseña actual
- Contraseña que deseas poner (nueva), que debe de contener al menos 8 caracteres, una mayúscula, una minúscula y un número.

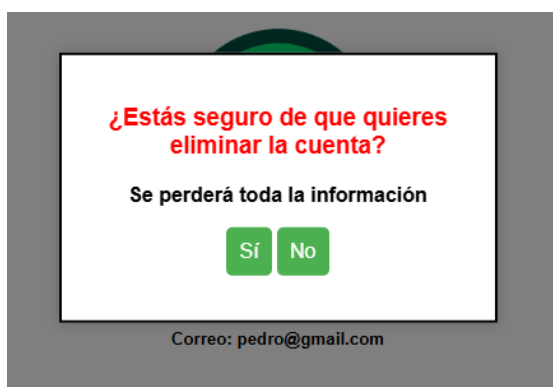
- Repetir la contraseña nueva

Para que no de errores, la contraseña actual debe ser la misma con la que inicias sesión, y coincidir los dos últimos cambios de formulario (poner la misma contraseña nueva para evitar cambios de contraseña no deseados).

Además, en esta pantalla, podemos eliminar el usuario, perdiendo toda la información relacionada con el usuario y no pudiendo acceder con esa cuenta de nuevo a la página web, salvo si se vuelve a crear la contraseña de nuevo.



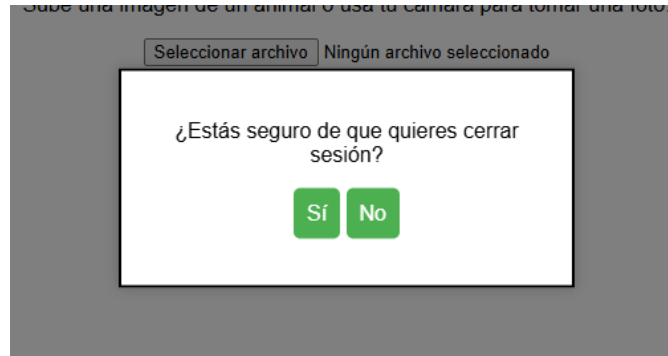
Pulsando eliminar cuenta, podremos acceder a esta opción:



Nos muestra un mensaje de alerta, con la información de las consecuencias en caso de eliminar la cuenta. Si pulsamos que sí, la cuenta se eliminará de manera definitiva y nos reedificará a la página de inicio de sesión.

CERRAR SESIÓN

Por último, si en el menú hamburguesa pulsamos la opción de “Cerrar Sesión”, se cerrará la sesión de la cuenta, sin perder la información de la cuenta, pero pudiendo acceder con otra cuenta o cerrando la tuya de manera segura para evitar la pérdida de información.



Si pulsamos el botón “sí”, se nos cerrará la sesión de la cuenta de manera segura y nos mandará a la página de inicio de sesión.