

Resolución Examen Parcial de
Programación

(Universidad Nacional Mayor de San Marcos)

Apellidos:

Ruberto Yin Lin

Nombres:

Jose Luis

Código:

18190317

E.A.P:

Ing. Telecomunicaciones

Profesor:

Herminio Paucar

1. Describir como mínimo 3 paradigmas de programación y dar sus características.

1.1 Paradigma procedimental

Este paradigma da énfasis al procedimiento. Tiene la capacidad de reutilizar los códigos de programación.

1.2 Programación orientada a objetos

Más énfasis está en los datos y no en el procedimiento. Puede manejar casi todo tipo de problemas de la vida real que están hoy en día en el escenario.

Ventajas: Seguridad de datos y es flexible.

1.3 Enfoque de procesamiento paralelo

El procesamiento paralelo es el procesamiento de las instrucciones del programa al dividirlos entre varios para poder ejecutarlos de manera más rápida.

2. Cual es la diferencia entre `i++` e `++i`; dar un ejemplo en código.

Post-incremento:

Primero se hace la declaración de la variable y posteriormente se hace el incremento.

Ejemplo:

```
int i=0;
int j=i++;
System.out.println(j);
System.out.println(i);
```

j=0; i=1

Pre-incremento:

Primero se hace el incremento y después se hace la asignación de la variable.

Ejemplo:

```
int i=0;
int j=++i;
System.out.println(j);
System.out.println(i);
```

j=1; i=1

3. Completar el cuadro con la información de PRIORIDAD, siendo 1 más prioridad que 5

Operador	Prioridad	Operador	Prioridad
/	4	(expr)	1
--var	3	+expr	3
*	4	+	5
%	4	-	5
Var--	2	&&	5

4. Responder las siguientes preguntas, dar ejemplos:

4.1 ¿Qué significa casting en programación?

Proceso para cambiar las variables primitivas a otro tipo de variables.

4.2 ¿Qué es una función y un procedimiento?

Función: Es un proceso que recibe valores de entrada (parámetros) y devuelve un resultado. Las funciones son subprogramas dentro de un programa, que se pueden ejecutar desde cualquier parte del programa

Procedimiento: Es una herramienta que sirve para dividir un problema en subproblemas logrando de esta forma escribir más fácilmente programas grandes y complejos. También se utilizan para evitar la duplicación de líneas de código.

4.3 ¿Qué quiere decir sobrecarga de operadores?

Creación de varios métodos con el mismo nombre pero con diferente lista de tipos de parámetros.

