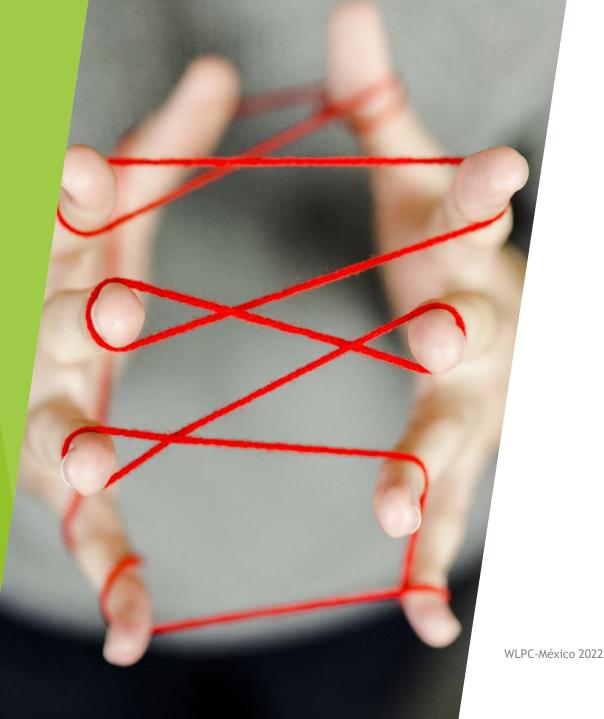
Introducción Node-RED

Jose A. Hernández



¿Qué es Node-RED?



¿Qué es Node-RED?

- ► Enlaza dispositivos hardware, APIs y servicios online
- ► Flujos y autenticación almacenados en JSON
- ▶ Dirigido por eventos
- ► Editor de flujos en browser

Historia

Originado en IBM
Emerging
Technologies (Nick
O'Leary y Dave
Conway-Jones)

En GitHub desde 2013

Proyecto fundador de la JS Foundation en 2016

>30,000 descargas semanales sólo en NPM

Más de 1700 nodos add-on de terceros

Versión actual 3.0.x

¿Por qué Node-RED?

Plataforma "low code"

Instalación y ejecución muy sencilla

Proyecto Open-source GitHub (licencia Apache 2)

Programación visual y por bloques

Soluciones fáciles de compartir

Bibliotecas de integraciones y flujos de ejemplo

¿Dónde y cómo lo ejecuto?

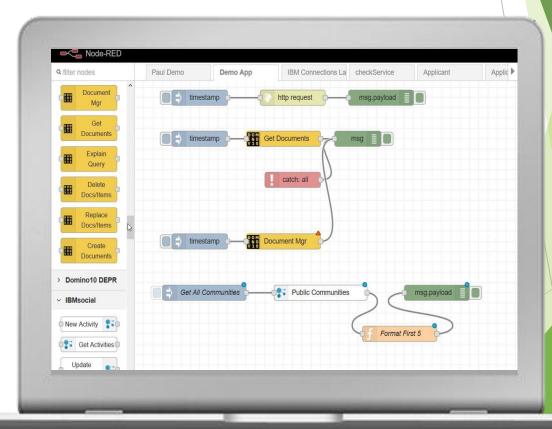
- ► Corre bajo Node.js
- ► Donde funcione Node.js. Linux preferido pero se puede instalar en Windows
- ► AWS, IBM Cloud, MS Azure
- ▶ Dispositivos simples como Raspberry Pi, Android, Arduino

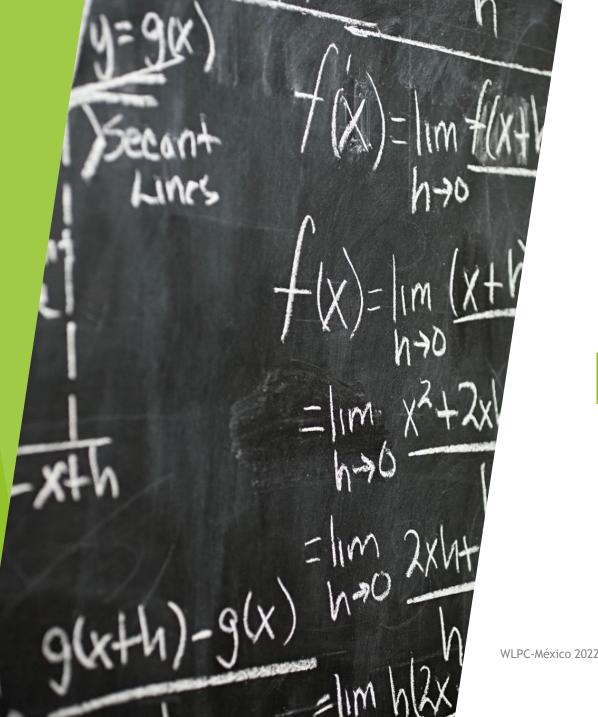
¿Qué es un nodo?

- ► Los nodos son "cajas negras" asíncronas
- ► Mueve datos a través de mensajes
- ► Los nodos se programan con HTML y JavaScript



Demo Time





Fundamentos

Fundamentos - Nodos

- ► Nodos de Entrada (Input)
 - ► Un punto de salida*
 - Botón para actuar
- ► Nodos de Salida (Output)
 - ▶ Un punto de entrada*
 - ▶ Botón para habilitar/deshabilitar
- ▶ Nodos de Procesamiento (Processing)
 - Un punto de entrada y uno (o varios) puntos de salida
- ▶*Un punto de entrada/salida puede tener varios "cables" de conexión







Fundamentos - msg.payload

Los nodos en Node-RED nodes consumen mensajes de entrada y producen mensajes de salida

Los mensajes son objetos JavaScript que contienen al menos un parámetro "payload"

```
msg = {
      payload:"Payload del Mensaje"
};
```

Fundamentos -Nodos de entrada

Inject: inyecta un mensaje al pulsar en el botón o de acuerdo a una temporización

HTTP: levanta un servidor web básico

Websocket

MQTT

TCP

UDP

Serial in

Fundamentos -Nodos de salida

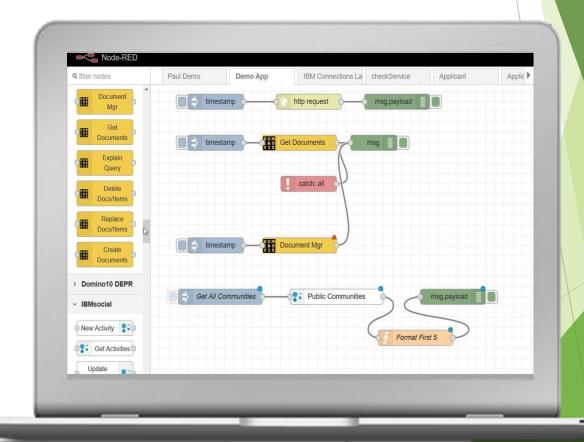
Los nodos de entrada tienen un nodo de salida del mismo tipo

Debug: usado para capturar y mostrar mensajes

Fundamentos - Nodo función

▶ Un nodo de función usa el mensaje de entrada para producir uno o varios mensajes de salida

Demo Time





Fundamentos algunos nodos de procesamiento

- Switch: enruta mensajes dependiendo de las propiedades de entrada
- ► HTTP request: un request a una URL con el método que elijas (GET, PUT, etc).
- Change: reglas configurables para manipular el mensaje, incluyendo búsqueda y sustitución
- ► CSV: convertir a y desde CSV.
- ▶ JSON: convertir a y desde JSON.
- ► XML: convertir a y desde XML.

Fundamentos - nodo catch

Si ocurre algún error en el flujo, se detiene. Añadiendo un nodo catch, podemos tratar ese error y continuar el flujo a partir del punto que decidamos



Fundamentos - nodos de almacenamiento

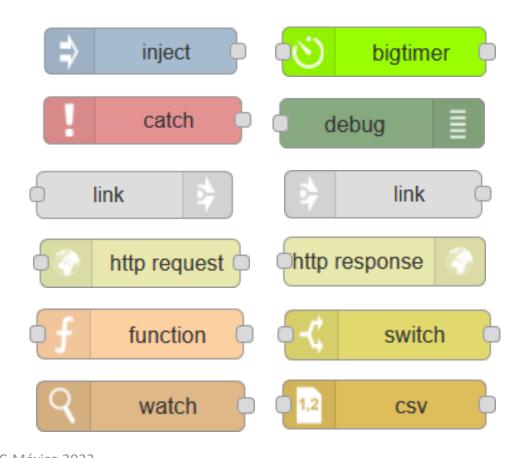
- ► Los nodos de almacenamiento por defecto trabajan con archivos simples como un CSV, pero existen nodos de almacenamiento de terceros
 - mysql
 - **►** \$3
 - ▶ dropbox
 - ▶ Box
 - Azure
 - ▶ influxDB
 - ► Google Drive
 - y cada día más



Fundamentos - RRSS y otros nodos

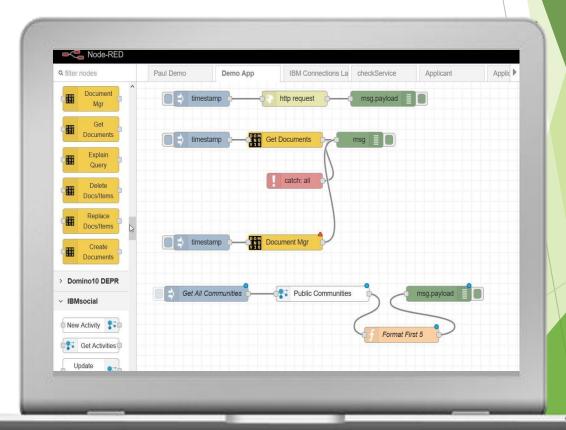
- ▶ Twitter
- Slack
- ► Instagram
- ▶ Google Calendar
- ► Fitbit / Strava
- ▶ Meteorología
- Salesforce
- ► Telegram

Varios nodos útiles





Demo Time



Repositorios útiles

- Website https://nodered.org
- Documentación https://nodered.org/docs/
- Flujos https://flows.nodered.org
- Slack https://nodered.org/slack
- Cookbook https://cookbook.nodered.org/

Puerto por defecto: 1880