

Introducción a Docker

#WLPCMexico2022

Sección 1:

Qué es Docker

Qué NO es Docker

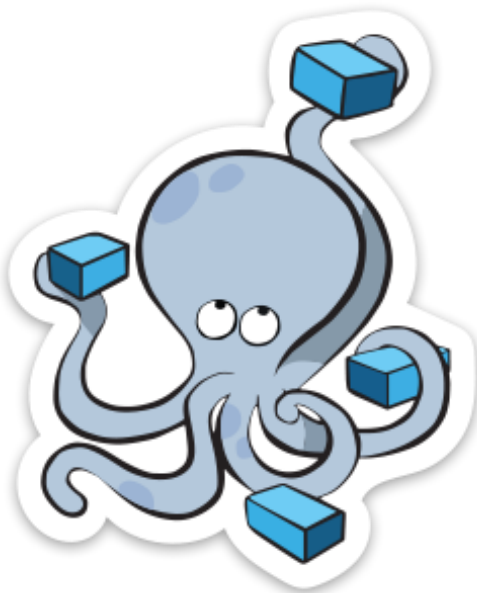
Comandos básicos

Dockerfiles

Sección 2:

Anatomía de una imagen

Volúmenes Docker



Sección 3:

Networking

Sección 4:

Docker compose / stacks

Demo

Objetivo



A large green rectangle representing 'App A' is centered in the left half of the slide. A thin vertical green line separates this section from the right section.

App A

Maquina programador/Entorno
desarrollo



A large green rectangle representing 'App A' is centered in the right half of the slide.

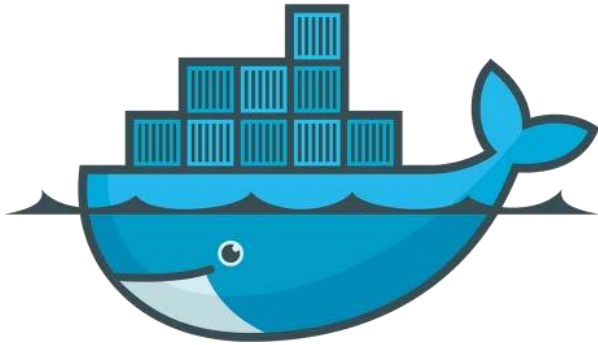
App A

Servidor/Entorno
producción

Sección 1:

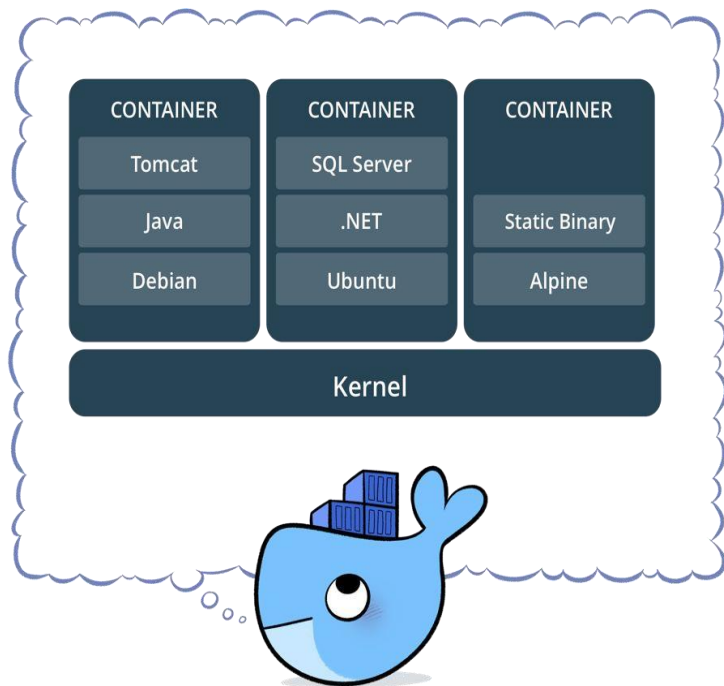
Qué es Docker
Comandos básicos
Dockerfiles

¿Qué es Docker?



- Plataforma ligera, abierta y segura
- Simplifica la construcción, despliegue y ejecución de aplicaciones
- Corre nativamente bajo Linux o Windows Server (>2016)
- Corre en máquinas de desarrollo Windows o Mac (a través de una VM)
- Depende de "imágenes" y "contenedores"

¿Qué es un contenedor?



- Empaquetamiento estandarizado de software y dependencias
- Aislamiento entre aplicaciones
- Todos los contenedores comparten el mismo núcleo del SO
- Funciona en todas las distribuciones principales Linux
- Funciona de manera nativa a partir de Windows Server 2016

El rol de las Imágenes y los Contenedores



Imagen Docker

Ejemplo: Ubuntu con Node.js y
código de aplicación



Contenedor Docker

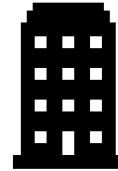
Se crea a partir de una imagen.
Ejecuta una instancia de tu aplicación.

Los contenedores NO SON VMs

- Es fácil que nos confundamos
- Arquitecturas diferenciadas
- Ventajas diferentes



Maquina
Virtual

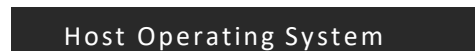


Contenedores

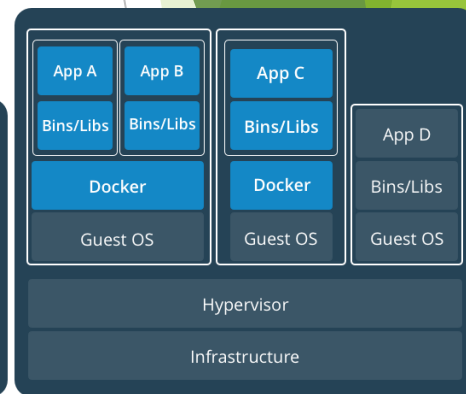
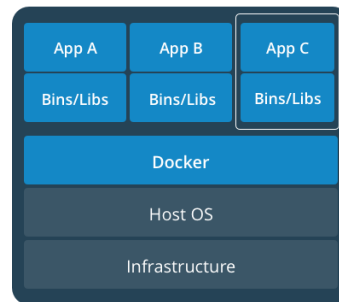
Contenedores VS Máquinas Virtuales



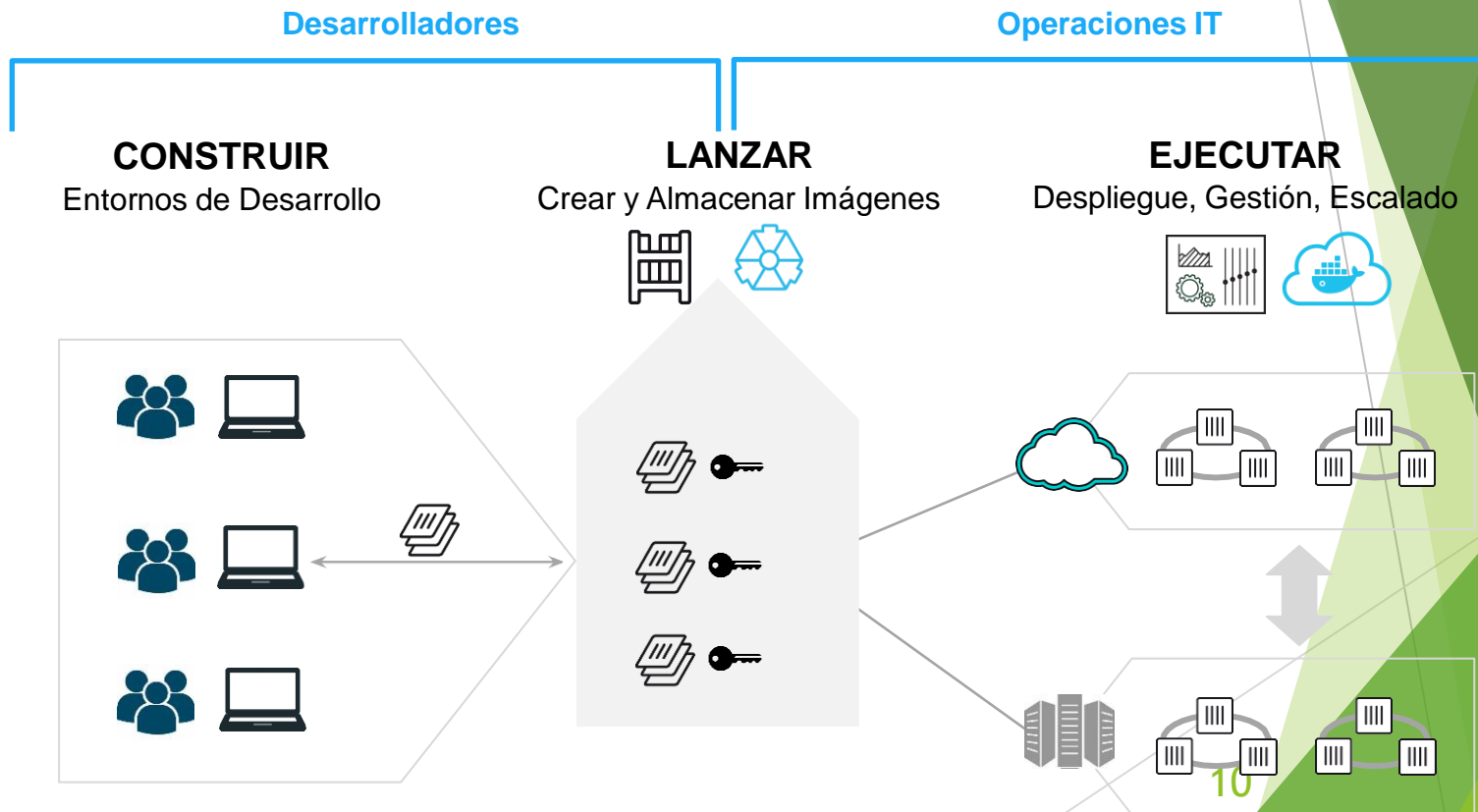
Virtual Machines



Docker Containers



Usando Docker: Construir, Lanzar, Ejecutar Flujo de Trabajo

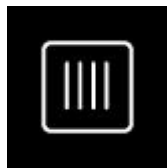


Vocabulario Docker



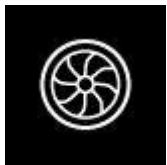
Imagen Docker

La base de un contenedor. Representa una aplicación completa



Contenedor Docker

Unidad estándar en la que reside y se ejecuta la aplicación



Motor Docker

Crea, lanza y ejecuta contenedores Docker desplegables en un host local, virtual, en un datacenter o en un proveedor Cloud



Servicio de Registro (Docker Hub (Público) o Docker Trusted Registry(Privado))

Almacenamiento basado en nube o local y servicios de distribución de tus imágenes

Comandos Básicos Docker

```
$ docker image pull node:latest // descarga imagen del repositorio
```

```
$ docker image ls // lista imágenes almacenadas
```

```
$ docker container run -d -p 5000:5000 --name node node:latest
```

```
// ejecuta un contenedor en segundo plano, enlaza puertos, nombre e imagen
```

```
$ docker container ps // lista contenedores en ejecución
```

```
$ docker container stop node(or <container id>) // detiene un contenedor
```

```
$ docker container rm node (or <container id>) // elimina un contenedor
```

```
$ docker image rmi (or <image id>) // elimina una imagen
```

```
$ docker build -t node:2.0 . // construye una imagen (normalmente de un Dockerfile)
```

```
$ docker image push node:2.0 // sube una imagen al repositorio
```

```
$ docker -help // ver la ayuda
```

Dockerfile - Ejemplo

```
Dockerfile x
1  # Create image based on the official Node 6 image from dockerhub
2  FROM node:latest
3
4  # Create a directory where our app will be placed
5  RUN mkdir -p /usr/src/app
6
7  # Change directory so that our commands run inside this new directory
8  WORKDIR /usr/src/app
9
10 # Copy dependency definitions
11 COPY package.json /usr/src/app
12
13 # Install dependencies
14 RUN npm install
15
16 # Get all the code needed to run the app
17 COPY . /usr/src/app
18
19 # Expose the port the app runs in
20 EXPOSE 4200
21
22 # Serve the app
23 CMD ["npm", "start"]
```

- Instrucciones para construir una imagen Docker
- Sintaxis similar a comandos Linux
- Es importante optimizar el Dockerfile

Sección 2:

Anatomía de un contenedor

Montajes / Volúmenes

Vamos a volver al Dockerfile

Dockerfile x

```
1  # Create image based on the official Node 6 image from dockerhub
2  FROM node:latest
3
4  # Create a directory where our app will be placed
5  RUN mkdir -p /usr/src/app
6
7  # Change directory so that our commands run inside this new directory
8  WORKDIR /usr/src/app
9
10 # Copy dependency definitions
11 COPY package.json /usr/src/app
12
13 # Install dependencies
14 RUN npm install
15
16 # Get all the code needed to run the app
17 COPY . /usr/src/app
18
19 # Expose the port the app runs in
20 EXPOSE 4200
21
22 # Serve the app
23 CMD ["npm", "start"]
```

Cada comando del Dockerfile crea una capa



Docker Image Pull: Descarga Capas

```
Alexander@DESKTOP-90ATKET MINGW64 ~/Docker/Demo
$ docker pull nginx:latest
latest: Pulling from library/nginx
bc95e04b23c0: Pull complete
f3186e650f4e: Pull complete
9ac7d6621708: Pull complete
Digest: sha256:b81f317384d7388708a498555c28a7cce778a8f291d90021208b3eba3fe74887
Status: Downloaded newer image for nginx:latest
```

Montajes en Docker

- Los montajes montan un directorio del host en una ubicación específica del contenedor
- Pueden ser usados para compartir (y persistir) datos entre contenedores (o con el host)
- El directorio permanece aunque el contenedor sea eliminado
 - A menos que explícitamente lo elimines
- Pueden ser creados en el Dockerfile o via CLI

Tipos de Montajes

- Los Volúmenes montan un directorio del host en una ubicación *gestionada por Docker* (*/var/lib/docker/volumes/ en Linux*)
- Los Enlaces de Montaje (bind mounts) montan un directorio del host en una ubicación *arbitraria* del host. Es posible montar archivos especiales (sockets, dispositivos específicos en /dev...)
- Pueden ser usados para compartir (y persistir) datos entre contenedores (o con el host)
- El directorio permanece aunque el contenedor sea eliminado
 - A menos que explícitamente lo elimines
- Pueden ser creados en el Dockerfile o via CLI

Para qué usamos los Montajes

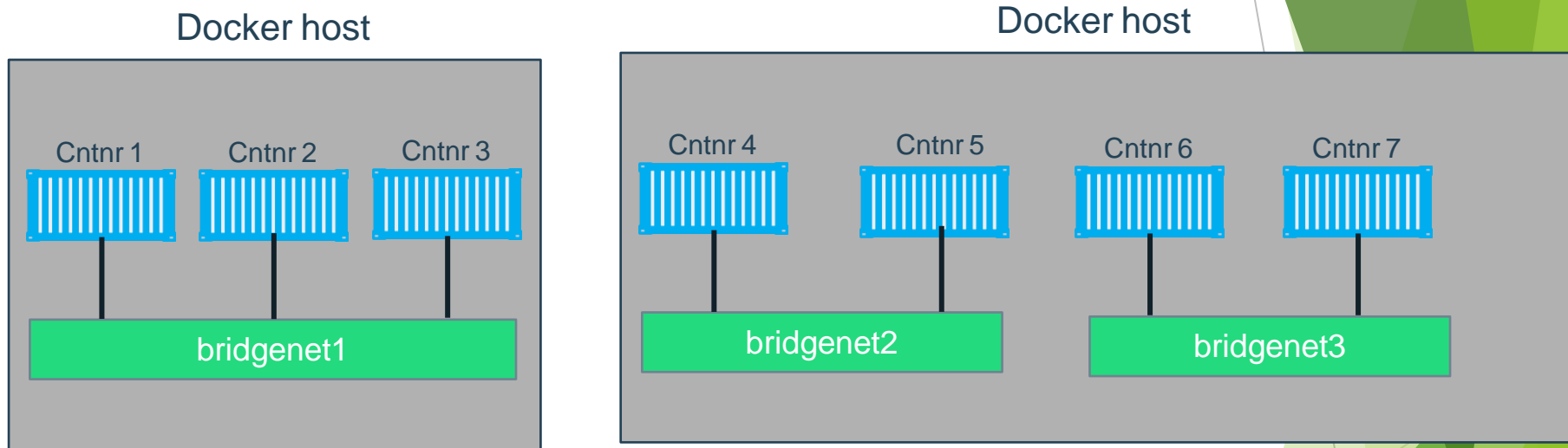
- Podemos montar código fuente local en un contenedor en ejecución

```
docker container run -v  
$(pwd):/usr/src/app/ myapp
```

- Mejoras del rendimiento
- Persistencia de datos

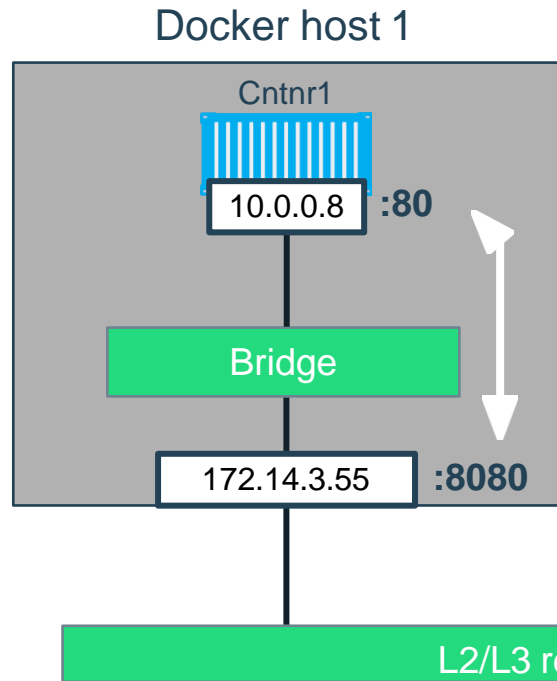
Sección 3: Networking

Qué es el Docker Bridge Networking



```
docker network create -d bridge --name bridgenet1
```

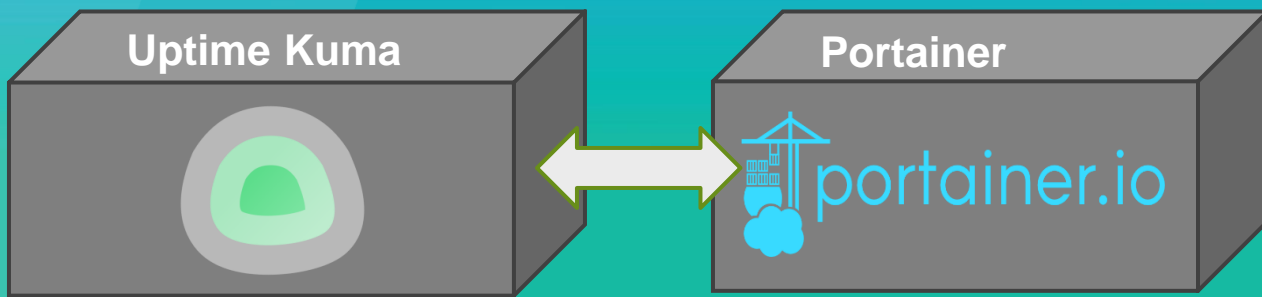
Docker Bridge Networking y Port Mapping



Puerto Host →
Puerto Contenedor →

```
$ docker container run -p 8080:80 ...
```

Demo



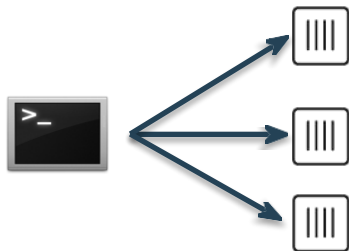
Sección 4:

Docker Compose

Docker Compose: Aplicaciones Multi Contenedor

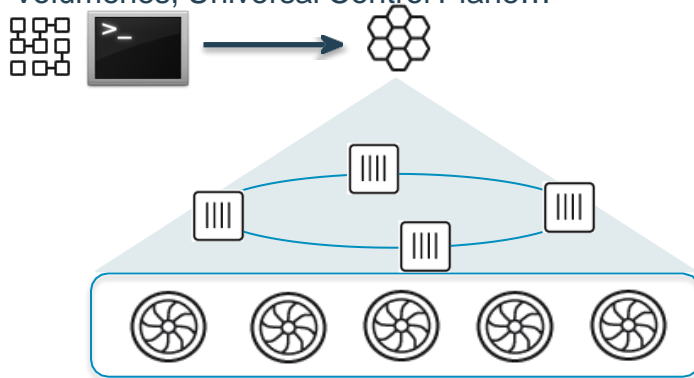
Docker-cli

- Construye y ejecuta un único contenedor
- Conecta contenedores manualmente
- Hay que tener cuidado con las dependencias y el orden de arranque



Docker Compose

- Puedes definir una aplicación multi-contenedor en un único archivo `compose.yml`
- Un único comando para desplegar la aplicación al completo
- Gestiona las dependencias entre contenedores
- Puedes utilizar Docker Swarm, Networking, Volúmenes, Universal Control Plane...



Docker Compose: Aplicaciones Multi Contenedor



`version: '2'` # declara la version de docker-compose

Definimos los servicios y contenedores a ejecutar
`services:`

`angular:` # nombre del primer servicio

`build:` `client` # definimos el directorio del Dockerfile

`ports:`

- `4200:4200` # definimos el reenvío de puertos

`express:` # nombre del segundo servicio

`image:` `api` # definimos la imagen a utilizar

`ports:`

- `3977:3977` # definimos el reenvío de puertos

`database:` # nombre del tercer servicio

`image:` `mongo` # definimos la imagen a utilizar

`volumes:`

- `./dbvolume:/etc/dbapp` # definimos un volumen (bind)

`ports:`

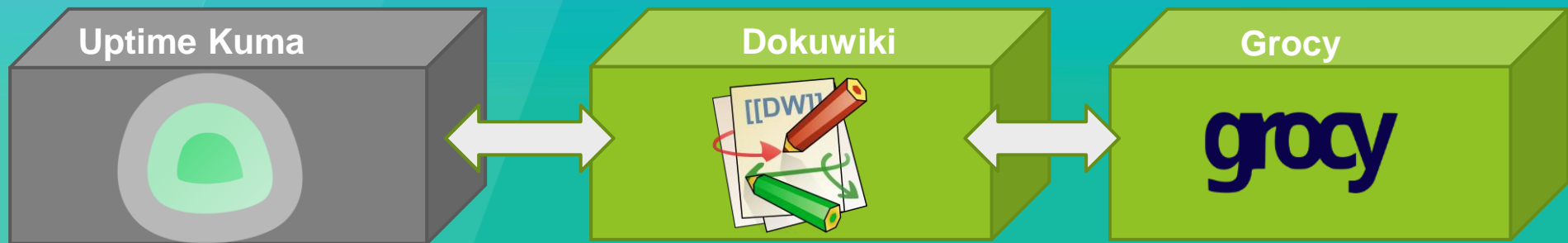
- `27017:27017` # definimos el reenvío de puertos

Docker Compose:

Escalar Contenedores de Aplicación



Demo





docker